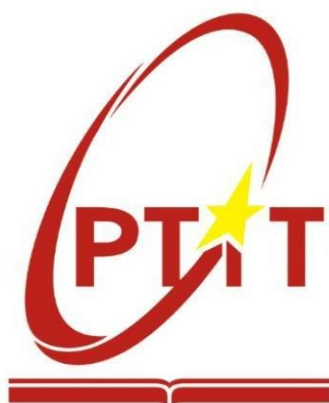


HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG
KHOA AN TOÀN THÔNG TIN



BÁO CÁO THỰC HÀNH

Bài 15: Lập trình client/server để trao đổi thông tin an toàn

Họ và tên: Vũ Thành Long

Mã sinh viên: B21DCAT012

Nhóm: 06

Môn học: Thực tập cơ sở

Giảng viên giảng dạy: Nguyễn Hoa Cường

Hà Nội, 2024

I. Tìm hiểu lý thuyết.....	2
1. Mục đích	2
2. Tìm hiểu về các khái niệm liên quan tới lập trình socket với TCP	2
II. Nội dung thực hành.....	3
1. Chuẩn bị môi trường.....	3
2. Lập trình client và server với TCP socket	3
3. Trao đổi thông điệp giữa client và server và đảm bảo tính toàn vẹn của thông điệp khi trao đổi.....	5
III. Tài liệu tham khảo :.....	11

I. Tìm hiểu lý thuyết

1. Mục đích

Sinh viên hiểu về cơ chế client/server và có thể tự lập trình client/server dựa trên socket, sau đó thực hiện ca đặt giao thức đơn giản để trao đổi thông tin an toàn.

2. Tìm hiểu về các khái niệm liên quan tới lập trình socket với TCP

-Socket là gì? Đây chính là điểm cuối end-point tại liên kết truyền thông 2 chiều (two-way communication) và biểu diễn kết nối giữa Server – Client. Những lớp Socket hiện đang ràng buộc với 1 cổng port (thể hiện là 1 con số cụ thể) để những tầng TCP (hay TCP Layer) hoàn toàn có thể định danh được ứng dụng mà dữ liệu gửi đến. Vậy cụ thể cơ chế hoạt động của Socket là gì?

-Cơ chế hoạt động của Socket là gì? Hiện tại, chức năng của socket chính là kết nối giữa server và client thông qua UDP, TCP/IP để có thể truyền cũng như nhận nhận dữ liệu thông qua internet.

-Hiện tại giao diện của lập trình ứng dụng mạng chỉ có thể hoạt động nếu như đã có những thông tin liên quan tới thông số IP cũng như số hiệu cổng của hai ứng dụng cần phải trao đổi dữ liệu.

-Như vậy hai ứng dụng đang cần truyền thông tin bắt buộc phải đáp ứng được những điều kiện cơ bản sau đây thì socket mới hoạt động, cụ thể:

+Hai ứng dụng hoàn toàn có thể nằm cùng trên một máy hay hai máy khác nhau.

+Đối với trường hợp nếu như hai ứng dụng cùng trên một máy thì hiệu số cổng bắt buộc không được trùng với nhau.

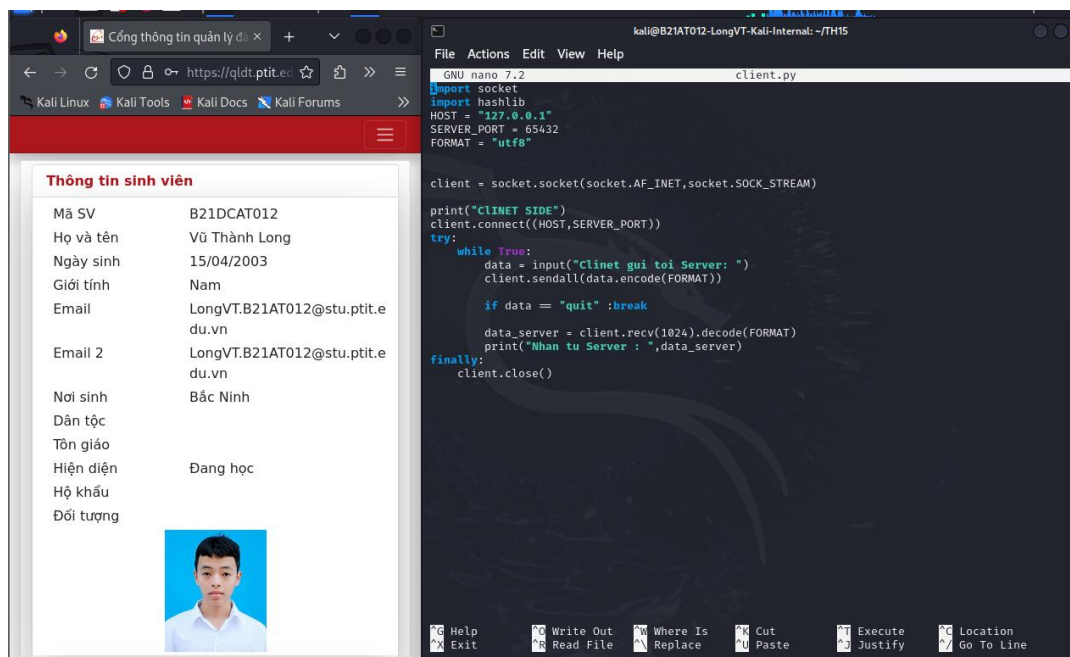
II. Nội dung thực hành

1. Chuẩn bị môi trường

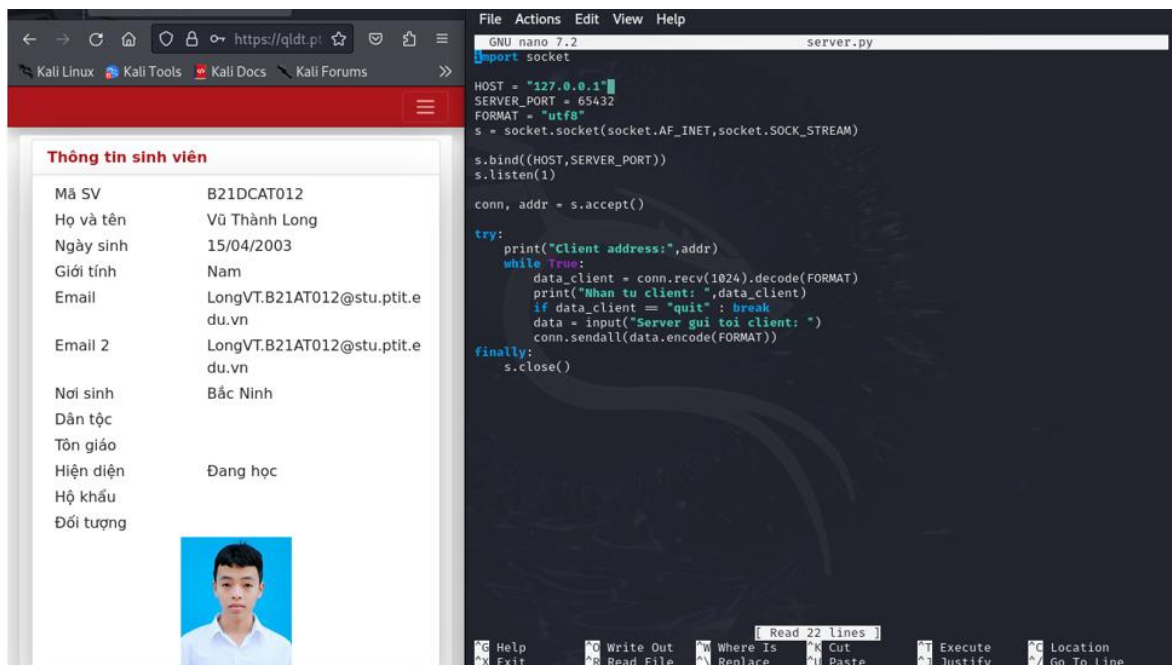
- Môi trường Python hoặc Java để chạy được ứng dụng client/server đã lập trình.
- Phần mềm Wireshark

2. Lập trình client và server với TCP socket

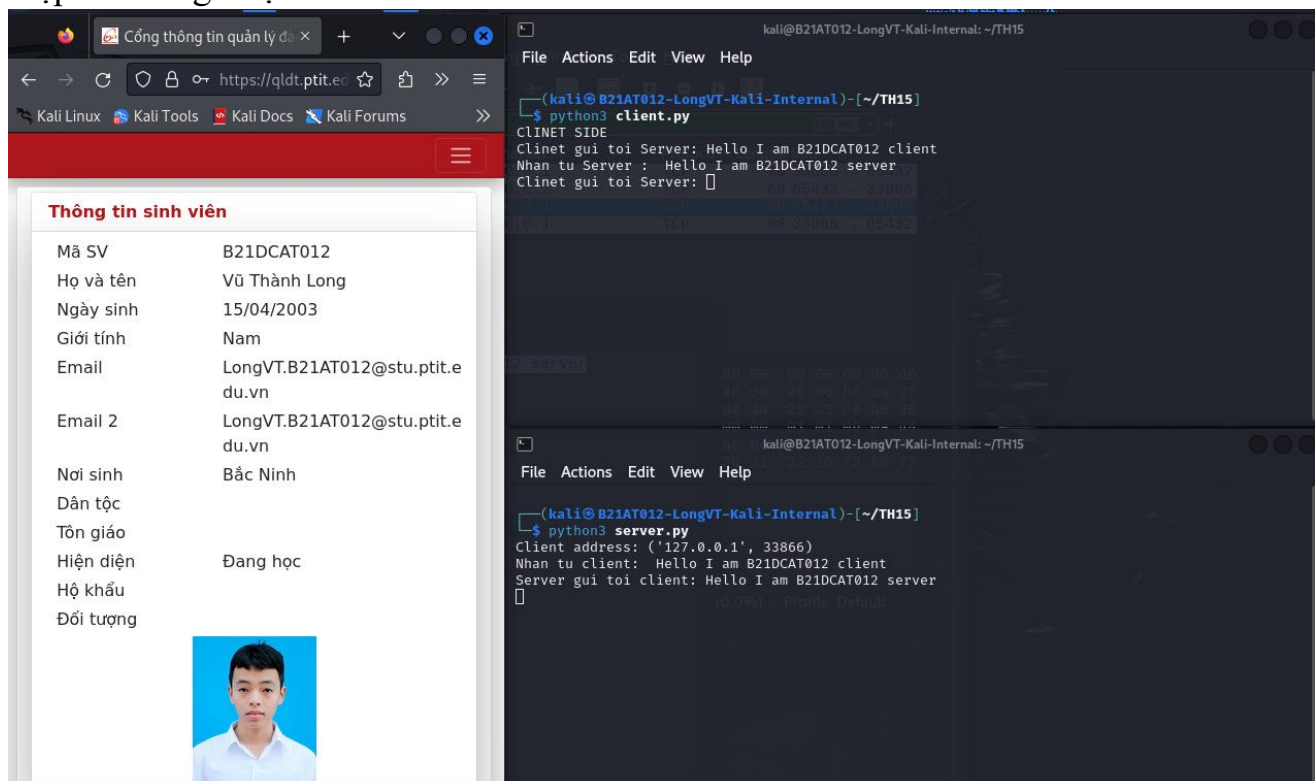
- Các bước thực hiện:
- +Lập trình client



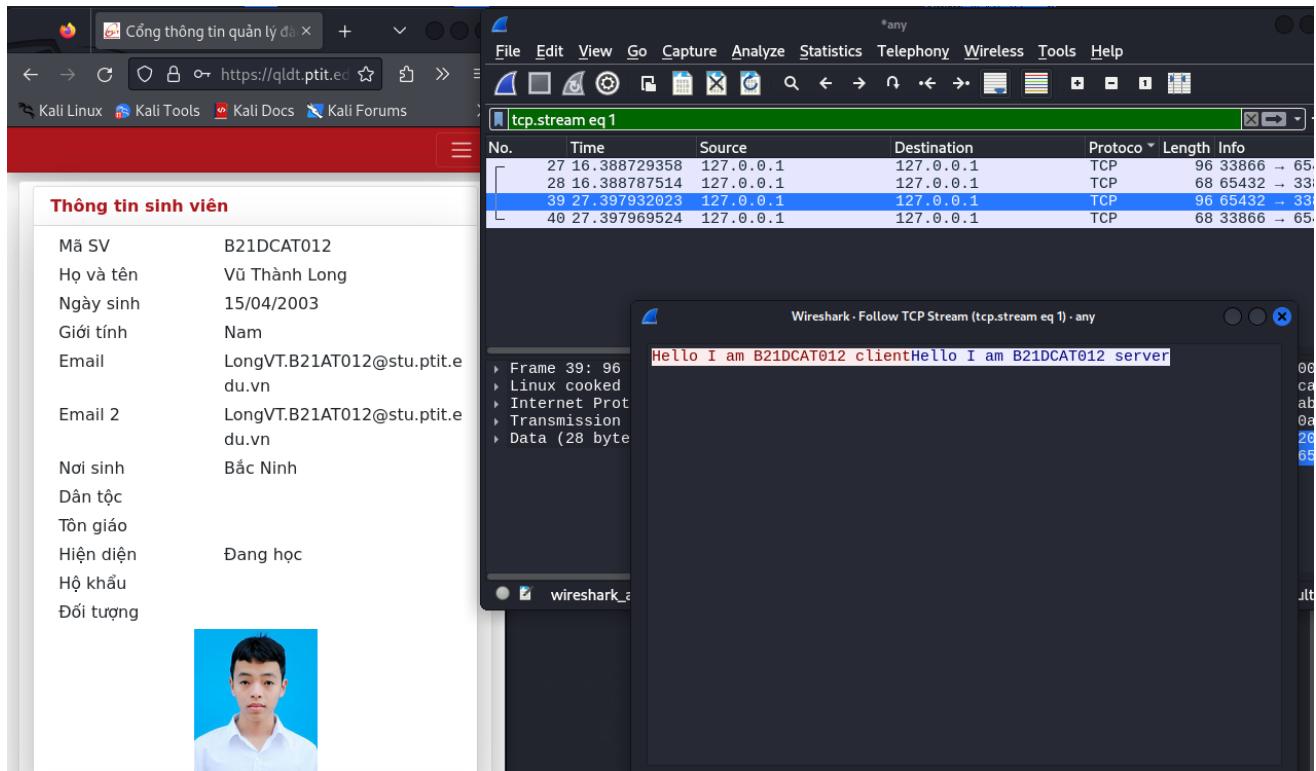
Lập trình server



+Client gửi thông điệp cá nhân hóa cho server: "Hello I am <mã sinh viên> client.".Server nhận được hiển thị thông điệp nhận được và gửi lại client thông điệp: server gửi lại "Hello I am <mã sinh viên> server"



Sử dụng Wireshark để bắt các thông tin đã gửi từ client đến server và ngược lại



3. Trao đổi thông điệp giữa client và server và đảm bảo tính toàn vẹn của thông điệp khi trao đổi.

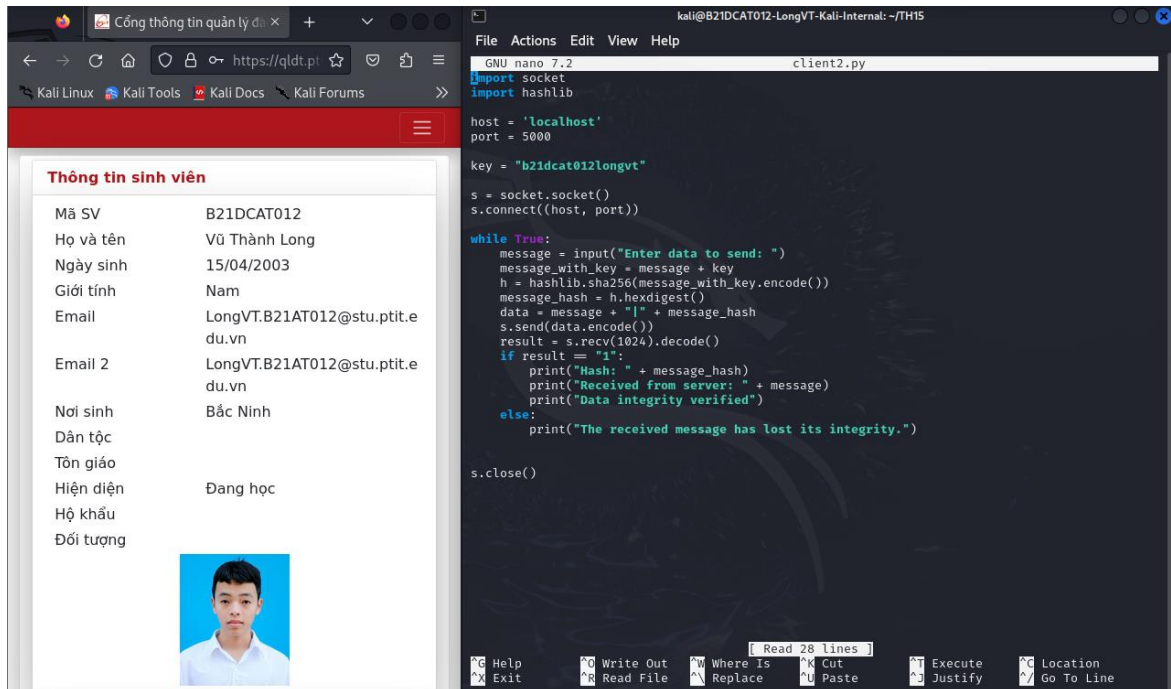
-Các bước thực hiện

+Từ client và server, sửa đổi để sao cho: khi gửi thông điệp sẽ gửi kèm theo giá trị băm của (thông điệp+key) để phía bên kia kiểm tra xác minh tính toàn vẹn. Hai bên có thể thống nhất một giá trị key trước đó.

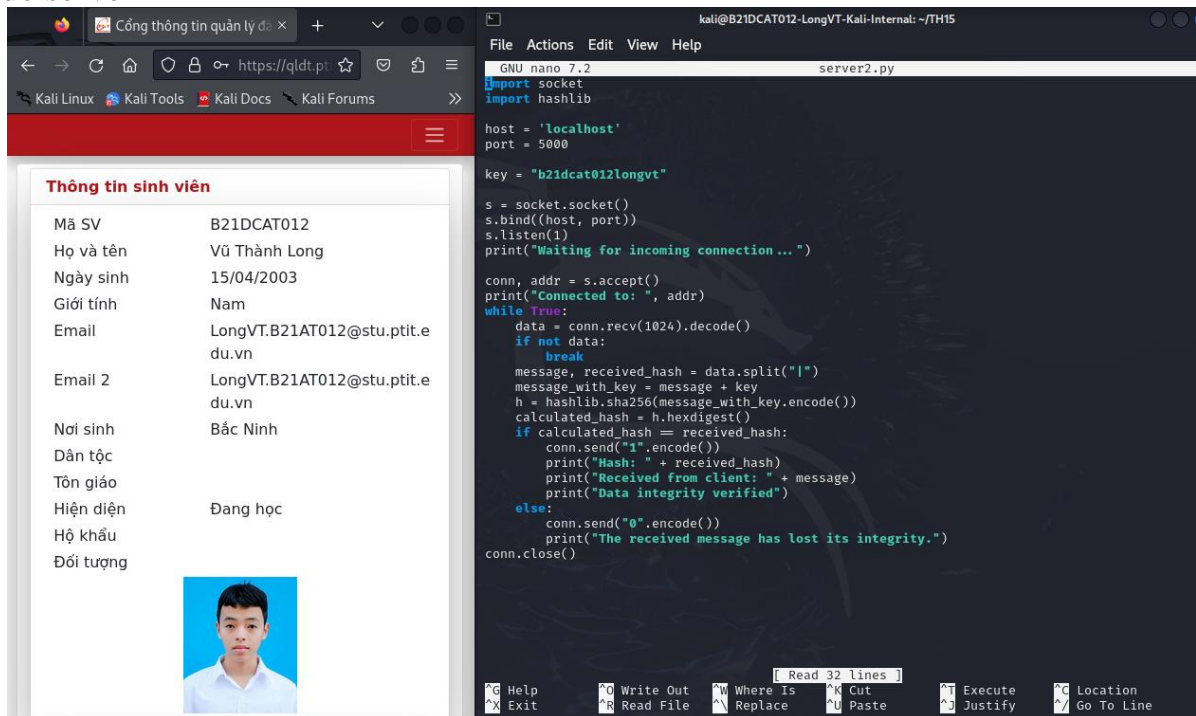
Để sửa đổi client và server để gửi kèm giá trị băm của (thông điệp + key) và kiểm tra tính toàn vẹn, và cho phép client thay đổi giá trị key và phát hiện được tính toàn vẹn của dữ liệu, bạn có thể sử dụng thư viện hashlib để tính toán giá trị băm và sử dụng một giá trị key chung giữa client và server.

+Key là: **b21dcat012longvt**

Code client



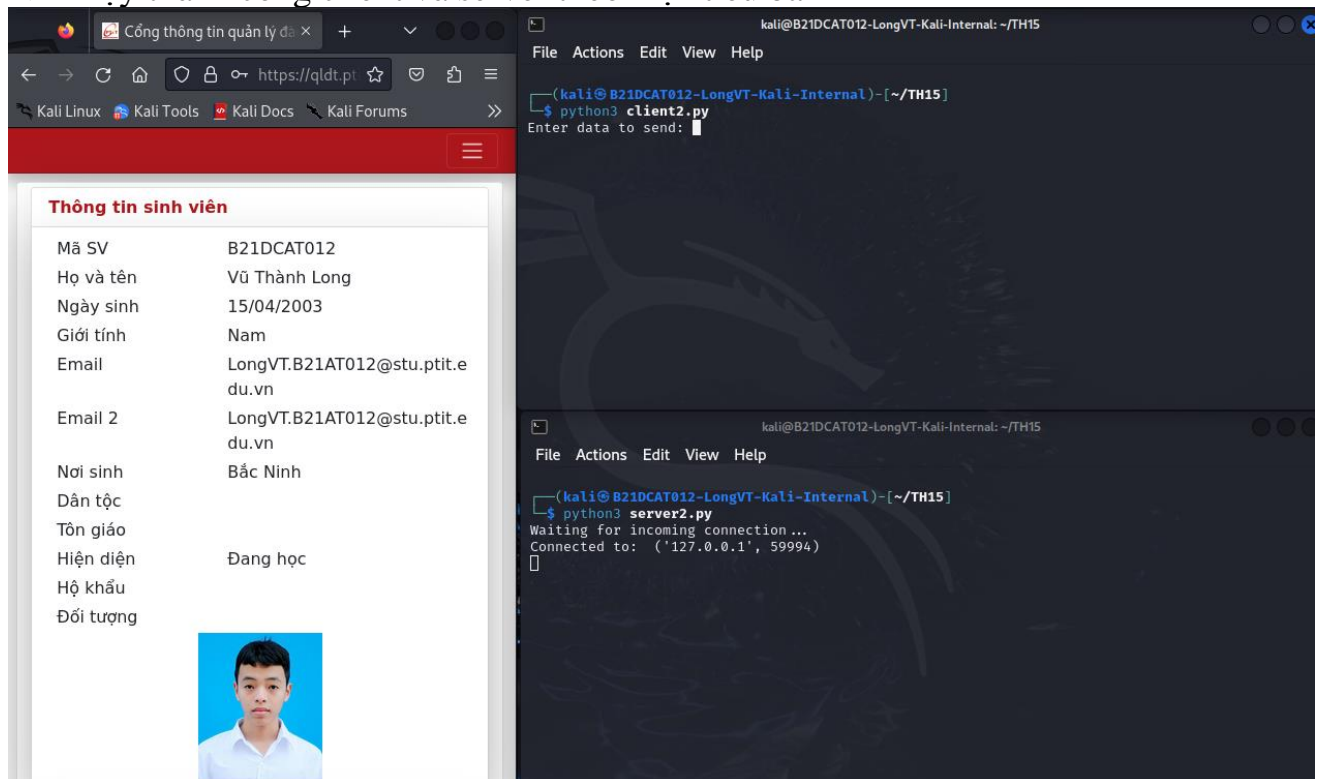
Code server



+Trong ví dụ này, server và client đều sử dụng một giá trị key chung để tính toán giá trị băm của (thông điệp + key). Server sẽ gửi lại giá trị băm cho client, và client sẽ kiểm tra tính toàn vẹn của dữ liệu bằng cách so sánh giá trị băm nhận được từ server với giá trị băm của (thông điệp + key) mà nó đã tính toán trước đó.

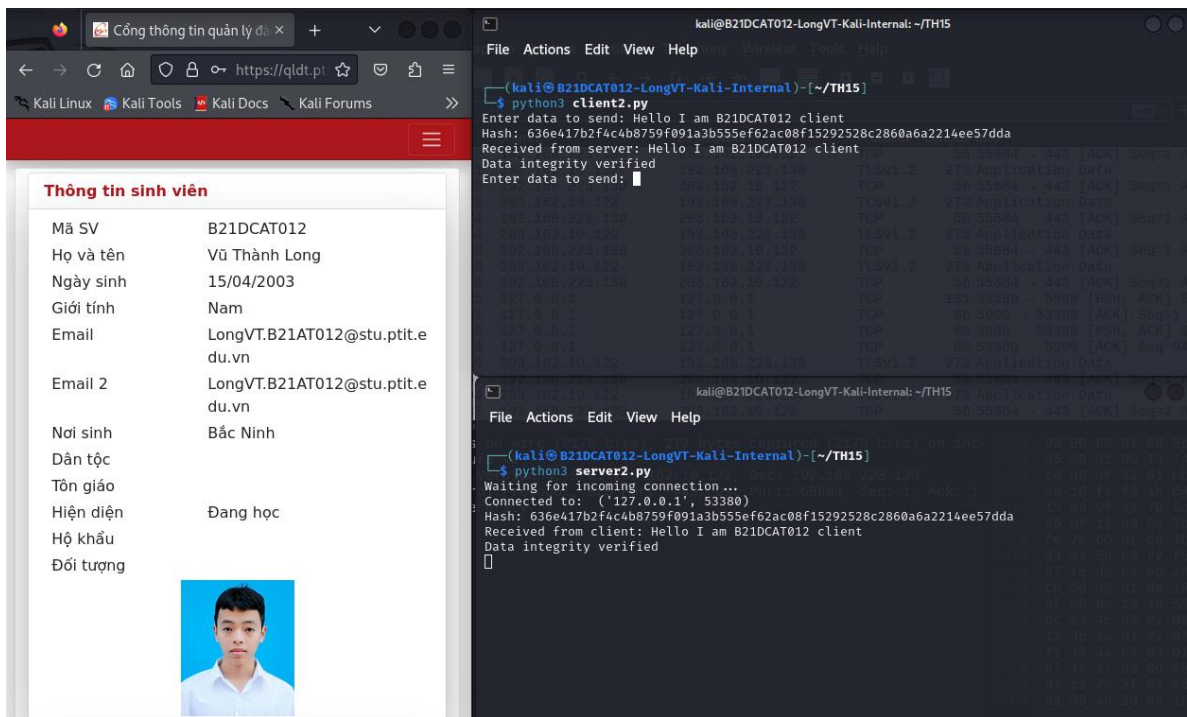
+Nếu tính toán vẹn không được đảm bảo, client sẽ in ra thông báo "The received message has lost its integrity."

=> Chạy thành công client và server theo mục tiêu ban đầu

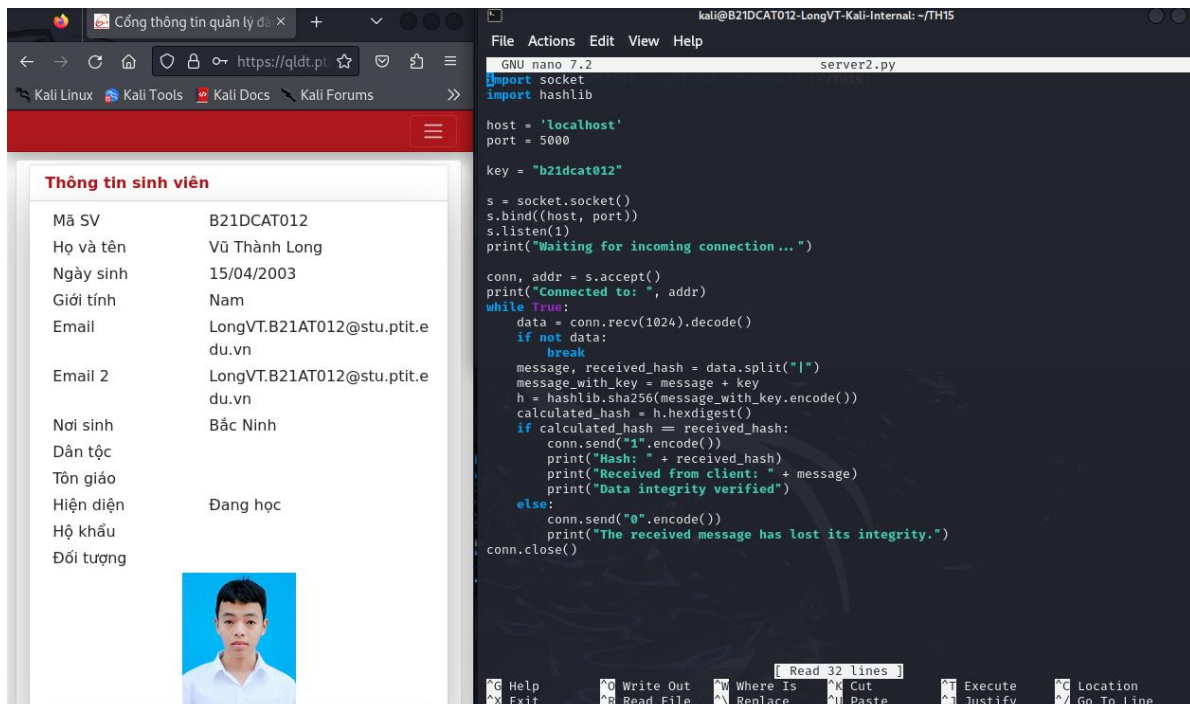


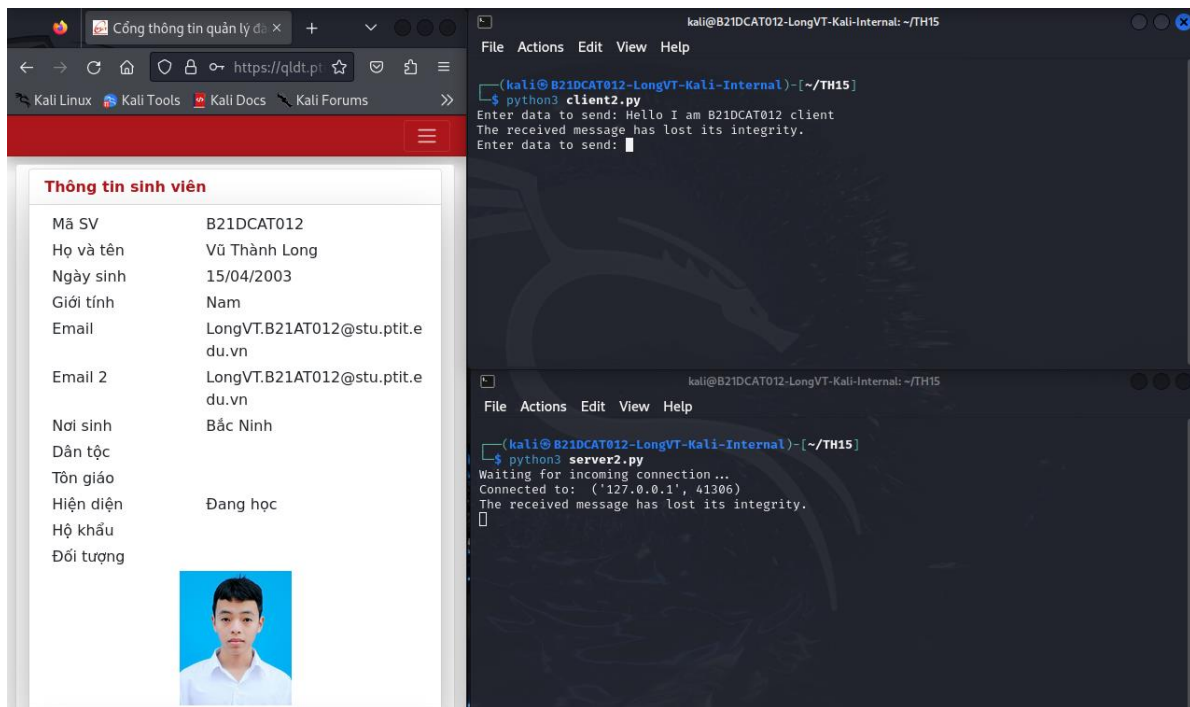
+Sau đó, client yêu cầu người dùng nhập giá trị key mới và tính toán lại giá trị băm của (thông điệp + key mới). Nó gửi giá trị băm mới đến server và kiểm tra tính toàn vẹn của dữ liệu với key mới.

+Nếu tính toán vẹn được đảm bảo, client sẽ in ra thông báo "Data integrity verified with new key", nếu không, client sẽ in ra thông báo "The received message has lost its integrity with new key." Với tính năng này, client có thể thay đổi giá trị key và kiểm tra tính toàn vẹn của dữ liệu khi key được thay đổi. Điều này giúp đảm bảo tính toàn vẹn của dữ liệu trong trường hợp giá trị key bị lộ hoặc thay đổi.

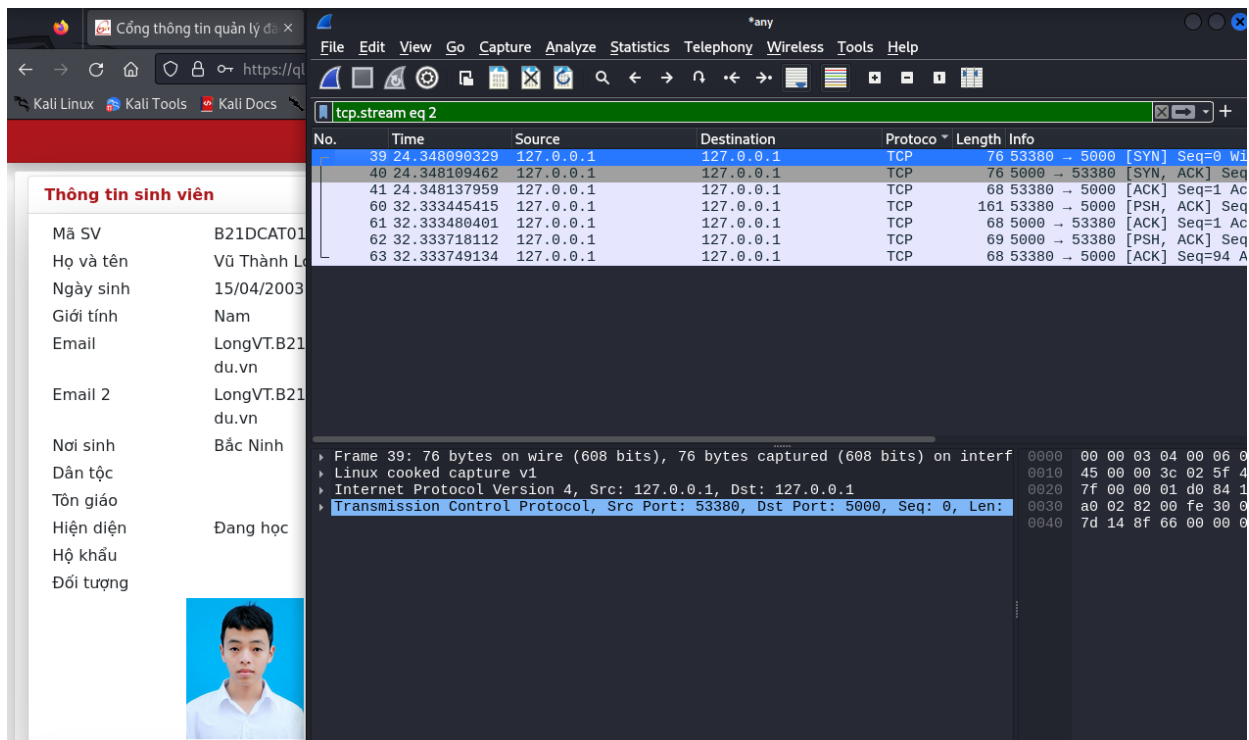


Sau khi thay đổi key ở phía client thì hiện ra thông điệp : The received message has lost its integrity with new key





+Bắt được các bản tin trao đổi giữa client và server trong Wireshark



Kiểm tra thông tin gói tin

The screenshot displays a Kali Linux desktop environment. On the left, a web browser shows a page titled "Thông tin sinh viên" (Student Information) with the following details:

Thông tin sinh viên	
Mã SV	B21DCAT01
Họ và tên	Vũ Thành Long
Ngày sinh	15/04/2003
Giới tính	Nam
Email	LongVT.B21@du.vn
Email 2	LongVT.B21@du.vn
Nơi sinh	Bắc Ninh
Dân tộc	
Tôn giáo	
Hiện diện	Đang học
Hộ khẩu	
Đối tượng	

Below the text is a small portrait photo of a young man.

In the center, Wireshark is open, displaying a packet capture of a TCP stream. The packet list shows several packets, with packet 39 selected. The packet details pane on the right shows the selected packet's structure:

- Frame 39: 76 bytes on wire (Captured on interface eth0)
- Linux cooked capture v1
- Internet Protocol Version 4
- Transmission Control Protocol

The packet details pane also shows the raw data of the packet, which is a TCP SYN packet. The data is displayed in hexadecimal and ASCII. The ASCII view shows the text: "Hello I am B21DCAT012 client".

III. Tài liệu tham khảo :

Chapter 2: Application Layer V8.1 (9/2020) tại địa chỉ
http://gaia.cs.umass.edu/kurose_ross/ppt.php