



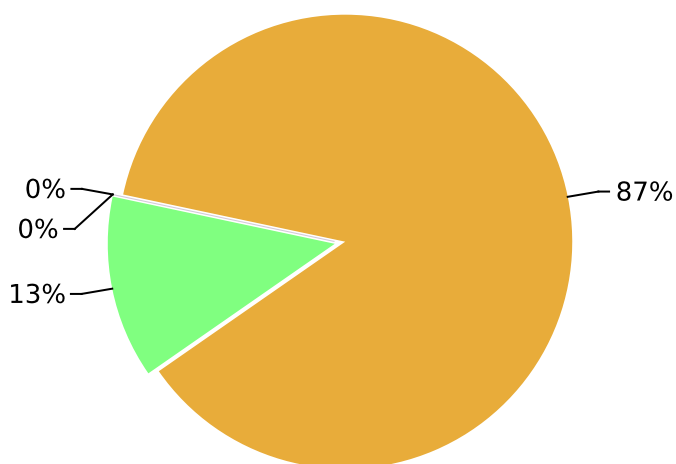
Hệ thống hỗ trợ nâng cao chất lượng tài liệu

KẾT QUẢ KIỂM TRA TRÙNG LẬP TÀI LIỆU

THÔNG TIN TÀI LIỆU

Tác giả	vu thien
Tên tài liệu	Xây dựng Website quản lý đề tài khoa học công nghệ
Thời gian kiểm tra	21-05-2021, 10:18:11
Thời gian tạo báo cáo	21-05-2021, 13:40:40

KẾT QUẢ KIỂM TRA TRÙNG LẬP



- Câu (đoạn) người dùng phản hồi
- Phần trăm câu (đoạn) hệ thống không kiểm tra
- Phần trăm câu (đoạn) không trùng lặp
- Phần trăm câu (đoạn) trùng lặp

Điểm	13
Nguồn trùng lặp tiêu biểu	[text.123doc.org, 123doc.org, viblo.asia]

(*) Kết quả trùng lặp phụ thuộc vào dữ liệu hệ thống tại thời điểm kiểm tra

DANH SÁCH CÂU TRÙNG LẬP

Trang	Câu trùng lập	Nguồn	Điểm
1	XÂY DỰNG TRANG WEB QUẢN LÝ ĐỀ TÀI	Các thuộc tính bao gồm Tên thuộc tính Mô tả madk Mã đăng ký đề tài diem1 Điểm thành phần 1 diem2 Điểm thành phần 2 diem3 Điểm thành phần 3 dbcl1 Điểm báo cáo lần 1 dbcl2 Điểm báo cáo lần 2 dtk Điểm tổng kết môn fi lem em Đường dẫn lưu file báo cáo mềm fi le de mo Đường dẫn lưu file demo nx Nhận xét Bảng 1 8 Các thuộc tính của lớp điểm 12 Xây dựng trang web quản lý đề tài môn học CHƯƠNG 2	100
		https://text.123doc.org/document/2874526-phan-tich-thiet-ke-trang-web-quan-ly-cac-de-tai-bao-cai-thuc-tap-mon-hoc-cua-sinh-vien.htm	
1	KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC HỆ CHÍNH QUY	Hoàng Chí Cường HẢI PHÒNG 2017 BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC DÂN LẬP HẢI PHÒNG GIẢI PHÁP NÂNG CAO HIỆU QUẢ KINH DOANH TẠI CÔNG TY TNHH QUẢNG THÀNH VIỆT NAM KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC HỆ CHÍNH QUY NGÀNH QUẢN TRỊ DOANH NGHIỆP Sinh viên Mai Hải Yến Giảng viên hướng dẫn TS	100
		https://text.123doc.org/document/4781207-giai-phap-nang-cao-hieu-qua-kinh-doanh-tai-cong-ty-tnhh-quang-thanh-viet-nam-khoa-luan-tot-nghiep.htm	
3	XÂY DỰNG TRANG WEB QUẢN LÝ ĐỀ TÀI	Các thuộc tính bao gồm Tên thuộc tính Mô tả madk Mã đăng ký đề tài diem1 Điểm thành phần 1 diem2 Điểm thành phần 2 diem3 Điểm thành phần 3 dbcl1 Điểm báo cáo lần 1 dbcl2 Điểm báo cáo lần 2 dtk Điểm tổng kết môn fi lem em Đường dẫn lưu file báo cáo mềm fi le de mo Đường dẫn lưu file demo nx Nhận xét Bảng 1 8 Các thuộc tính của lớp điểm 12 Xây dựng trang web quản lý đề tài môn học CHƯƠNG 2	100
		https://text.123doc.org/document/2874526-phan-tich-thiet-ke-trang-web-quan-ly-cac-de-tai-bao-cai-thuc-tap-mon-hoc-cua-sinh-vien.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
4	Nguyễn Hoài Sơn - người đã tận tình hướng dẫn, giúp đỡ và động viên tôi trong quá trình thực hiện khóa luận này.	Đặc biệt tôi xin bày tỏ lòng biết ơn sâu sắc tới thầy giáo Th S Dương Tiến Viện người đã tận tình hướng dẫn giúp đỡ và động viên tôi trong quá trình thực hiện đề tài và hoàn thiện khóa luận	79
		https://text.123doc.org/document/3199711-danh-gia-hieu-qua-kinh-te-san-xuat-khoai-tay-vu-dong-o-thi-xa-tu-son-bac-ninh.htm	
4	Tôi cũng xin chân thành cảm ơn gia đình, người thân và bạn bè đã quan tâm, động viên và giúp đỡ tôi trong suốt thời gian học tập và thực hiện khóa luận tốt nghiệp.	Xin được gửi lời cảm ơn chân thành tới gia đình người thân và bạn bè đã luôn sát cánh ủng hộ động viên và giúp đỡ tôi trong suốt thời gian học tập và thực hiện khóa luận tốt nghiệp	72
		https://text.123doc.org/document/4966272-phuong-phap-day-hoc-cac-tac-pham-van-hoc-nuoc-ngoai-trong-chuong-trinh-ngu-van-10.htm	
4	Kính mong quý thầy cô góp ý để đề tài có thể hoàn thiện hơn.	Kính mong quý thầy cô góp ý để đề tài có thể hoàn thiện hơn và có thể áp dụng công tác hoạch định nguồn nhân lực ngành may tại Tổng Công ty Cổ phần Dệt may Hòa Thọ trong thực tế	100
		https://text.123doc.org/document/2956916-hoa-ch-di-nh-nguo-n-nhan-lu-c-nga-nh-may-ta-i-to-ng-cong-ty-co-pha-n-de-t-may-hoa-tho.htm	
4	Một lần nữa, em xin chân thành cảm ơn!	Một lần nữa em xin chân thành cảm ơn sự hướng dẫn tận tình chu đáo của các thầy giáo hướng dẫn THS	100
		https://text.123doc.org/document/4782132-sao-bien-hotel.htm	
6	Tất cả các tài liệu tham khảo đều được nêu rõ nguồn gốc trong danh mục tài liệu tham khảo.	Tất cả các tài liệu tham khảo từ những nghiên cứu liên quan đều được nêu rõ nguồn gốc một cách rõ ràng trong danh mục tài liệu tham khảo trong khóa luận	84
		[Thesis] PhamNgocHuy.pdf	
6	Nếu có điều gì sai trái, tôi xin chịu trách nhiệm trước hội đồng về kết quả thực hiện đồ án tốt nghiệp của mình.	Nếu có điều gì sai trái tôi xin chịu trách nhiệm trước hội đồng về kết quả thực hiện đồ án tốt nghiệp của mình	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		Tran_Dinh_Long.pdf	
7	Mở đầu..... 7	Hồ Chí Minh Năm 2011 1 MỤC LỤC DANH MỤC CÁC CHỮ VIẾT TẮT GIẢI THÍCH TỪ NGỮ 3 DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU 6 DANH MỤC CÁC HÌNH VỀ ĐỒ THỊ 6 LỜI MỞ ĐẦU 7 CHƢƠNG 1 9 TỔNG QUAN VỀ CƠ CHẾ QUẢN LÝ VỐN TẠI NGÂN HÀNG THƢƠNG MẠI 9 1 1	100
		https://text.123doc.org/document/4304878-hoan-thien-co-che-quan-ly-von-tap-trung-tai-ngan-hang-dau-tu-va-phat-trien-viet-nam.htm	
7	Đặt vấn đề..... 7	Các kết quả đạt được 6 PHẦN I ĐẶT VẤN ĐỀ 7 1	100
		https://text.123doc.org/document/4782474-danh-gia-hieu-qua-kinh-te-san-xuat-mia-cua-cac-nong-ho-xa-tho-xuong-huyen-tho-xuan-tinh-thanh-hoa.htm	
7	Cấu trúc khóa luận..... 8	Cấu trúc khóa luận 8 NỘI DUNG 9 CHƢƠNG 1 CƠ SỞ LÝ LUẬN 9 1 1	100
		https://text.123doc.org/document/4401314-tin-hieu-tham-mi-xuan-trong-tho-xuan-dieu.htm	
7	Tổng quan..... 9	Cúm lợn 3 2 1 Lịch sử bệnh cúm lợn 3 2 2 Một số đặc điểm của vi rút cúm 3 2 3 Đặc điểm dịch tễ 4 2 4 Biểu hiện lâm sàng 4 2 5 Bệnh tích 4 2 6 Xem thêm 4 2 7 am khảo 4 Dị tả trâu bò 6 3 1 Virus gây bệnh 6 3 2 am khảo 6 Kháng thuốc kháng sinh 7 4 1 Ngăn ngừa 7 4 1 1 Tổ chức Y tế thế giới 7 4 1 2 Liệu pháp thay thế 7 4 1 3 Chú thích 7 4 2 am khảo 8 4 3 Liên kết ngoài 8 Sinh sản ở cừu nhà 9 5 1 Tổng quan 9 5 2 Các yếu tố 10 5 2 1 Mùa vụ 10 5 2 2 Nội tiết tố 10 i ii 6 7 8 MỤC LỤC 5 2 3 ời tiết 10 5 2 4 ức ăn 11 5 3 am khảo 11 5 4 Liên kết ngoài 11 ú y 12 6 1 12 Đọc thêm	100
		https://text.123doc.org/document/4407913-cac-trang-trong-the-loai-thu-y.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
7	1.1. Các công nghệ sử dụng..... 9	Bảng 1 1 Các công nghệ sử dụng 7 CHƯƠNG 2	85
		CLC_BuiMinhThai_CLC9.pdf	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
7	1.2. Kiến trúc hệ thống..... 13	<p>nbsp THUẬT TOÁN xếp HẠNG địa điểm TRONG các ỨNG DỤNG DỊCH vụ dựa TRÊN địa điểm LBS có CHÚ ý tới đặc điểm RIÊNG NGƯỜI DÙNG Mục lục Lời Cam Đoan 3 Danh Mục Các Ký Hiệu Các Chữ Viết Tắt 4 Danh Mục Các Bảng 5 Danh Mục Các Hình Vẽ Đồ Thị 6 PHẦN MỞ ĐẦU 7 C h ư ơ n g 1 Tổng quan về các dịch vụ mạng xã hội dựa trên địa điểm 10 1 1 Yelp 13 1 2 Fours qua re 16 C h ư ơ n g 2 Tổng quan về bài toán xếp hạng 20 2 1 Khái niệm chung về bài toán xếp hạng 20 2 2 Hệ thống gợi ý 22 2 3 Một số thuật toán xếp hạng 25 2 3 1 Face bo ok s Edge Rank 26 2 3 2 Twit te r TunkR an k 29 2 3 3 HITS Hy pe r te xt In du ced Topic Search 32 Cơ sở lý thuyết 34 2 4 2 4 1 Định nghĩa về En tro py 34 2 4 2 Lo ca ti on En tro py 36 Ý tưởng phát triển hệ thống xếp hạng địa điểm 38 2 5 C h ư ơ n g 3 Hệ thống xếp hạng địa điểm 39 Kiến trúc hệ thống xếp hạng địa điểm 39 3 1 3 1 1 Tổng quan về cấu trúc dữ liệu trong các mạng xã hội dựa trên địa điểm 39 3 1 2 Kiến trúc hệ thống xếp hạng địa điểm 40 3 1 2 1 Batch Layer 40 3 1 2 2 Ser vin g Layer 43 Thuật toán và các mô hình sử dụng 43 3 2 3 2 1 Trust based co l la bo ra ti ve fil te ri ng 43 3 2 2 In te re st based co l la bo ra ti ve fil te ri ng 45 3 2 3 Thuật toán lựa chọn ứng viên dựa trên sở thích 46 01 3 2 3 1 Xác định local ex pe rts 46 3 2 3 2 Khai phá sở thích cá nhân hóa 49 3 2 3 3 Thuật toán lựa chọn ứng viên dựa trên sở thích 51 3 2 4 Mô hình suy diễn đánh giá địa điểm 52 3 2 5 FP F re quen cy Pat te rn G ro wth Model 55 C h ư ơ n g 4 Cài đặt và đánh giá 58 4 1 Tập dữ liệu 58 4 2 Cài đặt và đánh giá kết quả 60 4 2 1 Cài đặt và kết quả 60 4 2 2 Phân tích kết quả các mô hình 63 4 2 3 So sánh và đánh giá các mô hình 64 C h ư ơ n g 5 Kết luận và hướng phát triển 66 Tài liệu tham khảo 67 Phụ Lục 69 02 Lời Cam Đoan Tôi Ngô Văn Vĩ cam kết Luận Văn là công trình nghiên cứu của bản thân tôi dưới sự hướng dẫn của TS</p>	82

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/4327940-thuat-toan-xep-hang-dia-diem-trong-cac-ung-dung-dich-vu-dua-tren-dia-diem-lbs-co-chu-y-toi-dac-diem-rieng-nguoi-dung.htm	
7	Phân tích và thiết kế hệ thống..... 15	<p>tính khả thi về kinh tế chi phí kinh tế phân tích và thiết kế hệ thống 15 tr thiết bị 1 pc 8 tr 1 máy in 2 tr phần mềm 15 tr đào tạo 2 tr lắp đặt và bảo trì miễn phí lợi ích kinh tế 8 tiết kiệm lao động chỉ cần 1 người để thực hiện quản lý hệ thống</p> <p>http://123doc.org/document/128810-phan-tich-va-thiet-ke-thong-thong-tin-quan-ly-nhan-su-tai-cong-ty-tnnh-hung-long.htm</p>	100
7	2.1 Đặt vấn đề..... 15	<p>PHƯƠNG PHÁP ĐỒ THỊ GIẢI TÍCH TÍNH TOÁN ĐỘ TIN CẬY CUNG CẤP ĐIỆN CỦA LƯỚI PHÂN PHỐI 2 1 Đặt vấn đề 15 2 2 Mô hình bài toán và cơ sở phương pháp tính 16 2 3 Tính toán độ tin cậy cung cấp điện 25 2 3 1 Lưới điện hình tia không nguồn dự phòng 25 2 3 2 Lưới điện hình tia có nguồn dự phòng 27 2 4 Ví dụ tính toán độ tin cậy cung cấp điện theo phương pháp đồ thị giải tích 2 4 1 Sơ đồ và số liệu ban đầu 29 2 4 2 Tính toán độ tin cậy xét với các điều kiện khác nhau 32 2 5 C h ư ơ n g trình tính toán ĐTCCĐ 38 2 6 Kết luận chương 2 40 C h ư ơ n g 3</p> <p>https://text.123doc.org/document/4323134-tinh-toan-phan-tich-hien-trang-luoi-dien-khu-di-tich-kim-lien-huyen-nam-dan-va-danh-gia-do-tin-cay-cung-cap-dien.htm</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
7	2.2 Phân tích hệ thống..... 16	<p>LỜI NÓI ĐẦU 3 CHƯƠNG 1 TỔNG QUAN VỀ LÝ THUYẾT 5 1 1 1 T h ư ơ n g m ại đ i ệ n t ử T M Đ T 5 1 1 1 Khái niệm thương mại điện tử 5 1 1 2 Các đặc trưng của thương mại điện tử 6 1 1 3 Các cơ sở để phát triển TMĐT và các loại giao dịch TMĐT 6 1 2 Các hình thức hoạt động chủ yếu của T h ư ơ n g m ại đ i ệ n t ử 7 1 2 1 Th ư đ i ệ n t ử 7 1 2 2 Thanh toán điện tử 7 1 2 3 Trao đổi dữ liệu điện tử 9 1 2 4 Mua bán hàng hóa hữu hình 9 1 2 5 Chi tiết các bước mua hàng và thanh toán trực tuyến 10 1 2 6 Lợi ích của T h ư ơ n g m ại đ i ệ n t ử 12 1 3 Giới thiệu về các ngôn ngữ lập trình 14 1 3 1 Ngôn ngữ lập trình mạng PHP 14 1 3 2 Hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL 15</p> <p>CHƯƠNG 2 PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG 16 2 1 Khảo sát thực trạng 16 2 1 1 Đối tượng khảo sát 16 2 1 2 Khảo sát tại cửa hàng 16 2 2 Phân tích hệ thống 17 2 2 1 Xác định yêu cầu bài toán 17 2 2 2 Chi tiết quản trị hệ thống 17 2 2 3 Các thông tin vào ra của hệ thống 18 2 3 Thiết kế hệ thống bằng UML 19 2 3 1 Biểu đồ Use Case 19 2 3 2 Đặc tả chi tiết các U se Ca se khách hàng 24 2 3 3 Đặc tả chi tiết các U se Ca se quản trị viên 40 1 2 3 4 Biểu đồ lớp 56 2 3 5 Biểu đồ hoạt động 59 2 3 6 Biểu đồ thành phần 60 2 4 Thiết kế hệ thống 62 2 4 1 Danh sách các bảng dữ liệu 62 2 4 2 Mô hình quan hệ cơ sở dữ liệu 63</p> <p>CHƯƠNG 3 XÂY DỰNG VÀ TRIỂN KHAI HỆ THỐNG 64 KẾT LUẬN 79 TÀI LIỆU THAM KHẢO 80 2 LỜI NÓI ĐẦU</p> <p>Công nghệ thông tin ngày càng đi vào cuộc sống đáp ứng những đòi hỏi ngày càng cao của con người trong mọi lĩnh vực</p> <p>https://text.123doc.org/document/3742562-website-gioi-thieu-va-ban-hang-dien-tu.htm</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
7	2.2.2 Yêu cầu hệ thống..... 17	<p>nbsp Xây Dựng Phần Mềm Quản Lý Hồ Sơ Đăng Viên ARM Phần mềm quản lý hồ sơ Đăng viên ARM MỤC LỤC MỤC LỤC 1 CHƯƠNG 1 ĐẶT VẤN ĐỀ 3 1 Lý do chọn đề tài 3 2 Tính cấp thiết của đề tài 3 3 Phạm vi ứng dụng 3 CHƯƠNG 2 CƠ SỞ LÝ THUYẾT 4 1 Giới thiệu UML 4 1 1 Lịch sử ra đời của UML 4 1 2 UML Ngôn ngữ mô hình hóa đối tượng 4 1 3 Các thành phần của UML 4 2 Giới thiệu mô hình 3 lớp 15 CHƯƠNG 3 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG 17 1 Mô tả bài toán 17 2 Phân tích yêu cầu hệ thống 18 2 1 Yêu cầu của hệ thống 18 2 2 Yêu cầu tra cứu 18 2 3 Yêu cầu tính toán 18 2 4 Yêu cầu kết xuất 19 3 Yêu cầu phi chức năng 19 4 Phân tích hệ thống hướng đối tượng 19 4 1 Xác định tác nhân 19 4 2 Xác định các Use Case 19 4 3 Biểu diễn các Use Case bởi kịch bản Scenario 21 4 4 Biểu đồ lớp 29 5 Thiết kế hệ thống hướng đối tượng 31 5 1 Biểu đồ trình tự cho chức năng đăng nhập 31 5 2 Biểu đồ trình tự cho chức năng Đổi mật khẩu 32 5 3 Biểu đồ trình tự chức năng Quản lý hồ sơ Đăng viên 32 5 4 Biểu đồ trình tự cho chức năng Quản lý chi bộ 35 6 Thiết kế cơ sở dữ liệu 37 Phần mềm quản lý hồ sơ Đăng viên ARM 7 Giao diện demo 39 7 1 Giao diện chọn kết nối CSDL 39 7 2 Màn hình đăng nhập 39 7 3 Đổi mật khẩu 40 40 7 4 Màn hình Thêm Đăng viên 40</p> <p>CHƯƠNG 4 KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN 41 1 Kết luận 41 1 1 Phần mềm ứng dụng 41 1 2 Về mặt kiến thức 42 2 Hạn chế 42 3 Hướng phát triển 42</p> <p>Phần mềm quản lý hồ sơ Đăng viên ARM CHƯƠNG 1 ĐẶT VẤN ĐỀ 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/3480246-xay-dung-phan-mem-quan-ly-ho-so-dang-vien-arm.htm</p>	92
7	2.2.3 Sơ đồ phân cấp chức năng..... 17	<p>PHÂN TÍCH HỆ THỐNG 15 3 2 1 Tổ chức dữ liệu 15 3 2 2 Sơ đồ phân cấp chức năng 17 3 2 3 Sơ đồ luồng dữ liệu 19 3 2 4</p>	94

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/3742854-xay-dung-chuong-trinh-xu-ly-tu-dong-ngan-hang-de-thi-viet.htm	
7	2.3 Mô hình hóa nhu cầu với biểu đồ ca sử dụng..... 18	<p>Lưu Nội dung Text Báo cáo Bài tập lớn Phân tích thiết kế hệ thống quản lý thư viện sách TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN MÔN PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN Đề tài PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG QUẢN LÝ THƯ VIỆN SÁCH Giảng viên hướng dẫn Sinh viên thực hiện Ngu yễn Hồng P hươ n g Đỗ Thị P hươ n g Thảo Võ Hoàng Lan Ngọc 20092482 CNTT4 20091921 CNTT3 Ngu yễn Thị Huyền Trang 20092811 CNTT3 ê Hà Nội 04 2012 Mục lục Mục lục 1 Danh mục hình vẽ 2 Phần 1 Lời nói đầu 4 Phần 2 Phát biểu bài toán 5 2 1 Hoạt động nghiệp vụ thư viện 5 2 2 Yêu cầu hệ thống 5 2 3 Sơ đồ phân cấp chức năng 6 2 4 Các hồ sơ 7 Phần 3 Phân tích 9 3 1 Mô hình hóa nghiệp vụ với biểu đồ hoạt động 9 3 2 Mô hình hóa nhu cầu với biểu đồ ca sử dụng 13 1 2</p> <p>http://tailieu.vn/doc/bao-cao-bai-tap-lon-phan-tich-thiet-ke-he-thong-quan-ly-thu-vien-sach-1714820.html</p>	80
7	2.3.1 Các tác nhân của hệ thống :..... 18	<p>Biểu đồ Use Case 2 2 1 Các tác nhân của hệ thống 2 2 2 Các Use case với tác nhân Admin 2 2 2 Các Use case với tác nhân giáo viên 2 2 2 Các Use case với tác nhân thí sinh 2 3 Biểu đồ tuần tự 2 3 1 Các chức năng liên quan đến Admin 2 3 2 Các chức năng liên quan đến giáo viên 2 3 3 Các chức năng liên quan đến thí sinh 2 4 Biểu đồ lớp Phần 3 THIẾT KẾ CHI TIẾT Phần 4 KẾT LUẬN VÀ ĐÁNH GIÁ 4 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/3000755-xay-dung-phan-mem-dao-de-cham-thi-trac-nghiem.htm</p>	88

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	2.3.3 Bảng chức năng của hệ thống..... 20	<p>nbsp Báo cáo tốt nghiệp đồ án Xây dựng website bán hàng bằng ngôn ngữ PHP</p> <p>Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa MỤC LỤC MỤC LỤC 3 DANH SÁCH CÁC HÌNH VẼ 8 DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU 12 THÔNG TIN KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU 13 MỞ ĐẦU 14</p> <p>CHƯƠNG 1 TỔNG QUAN VỀ LÝ THUYẾT 16 1 1 Tìm hiểu về các ngôn ngữ lập trình 16 1 1 1 Ngôn ngữ HTML 16 1 1 2 Ngôn ngữ CSS 17 1 1 3 Ngôn ngữ lập trình PHP 17 1 2 Một số thư viện hỗ trợ 18 1 2 1 Thư viện Ja va sc ri pt 18 1 2 2 Thư viện Ajax 18 1 2 3 Thư viện BOOTSTRAP 19 1 2 4 Thư viện JQUERY 19 1 2 5 Thư viện PHPM ai le r 20 1 2 6 Thư viện Da ta ba se J que ry 20 1 3 Cơ sở dữ liệu MySQL 21 1 3 1 Khái niệm cơ sở dữ liệu MySQL 21 1 3 2 Các thành phần của MySQL 22</p> <p>CHƯƠNG 2 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ VÀ MÔ TẢ WEBSITE 23 2 1 Khảo sát và đặc tả yêu cầu 23 2 1 1 Bac ken d Phần quản lý trong admin 23 2 1 2 F ro n ten d Giao diện người dùng 24 2 2 Các yêu cầu phi chức năng 24 2 3 Phân tích thiết kế hệ thống 24 2 4 Biểu đồ use case 30 2 4 1 Biểu đồ Use case tổng quát 30 2 4 2 Use case đăng nhập 31</p> <p>Họ và tên Phan Trung Phú 3 Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa 2 4 3 Use case quản lý danh mục sản phẩm 32 2 4 4 Use case quản lý nhà cung cấp 33 2 4 5 Use case quản lý chế độ bảo hành 34 2 4 6 Use case quản lý nội dung khuyến mại 36 2 4 7 Use case quản lý đơn vị tính 37 2 4 8 Use case quản lý sản phẩm 38 2 4 9 Use case quản lý danh mục tin tức 40 2 4 10 Use case quản lý tin tức 41 2 4 11 Use case quản lý danh sách đơn hàng 42 2 4 12 Use case quản lý danh sách đơn hàng chưa thanh toán 44 2 4 13 Use case quản lý danh sách đơn hàng đã thanh toán 45 2 4 14 Use case quản lý mặt hàng sắp hết 46 2 4 15 Use case quản lý mặt hàng bán chạy 47 2 4 16 Use case quản lý mặt hàng yêu thích 47 2 4 17 Use case quản lý danh sách thành viên 48 2 4 18 Use case quản lý doanh thu 49 2 4 19 Use case quản lý</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>cấu hình chung của Web si te 49 2 4 20</p> <p>Use case quản lý Email gửi từ Web si te 50 2 4 21</p> <p>Use case quản lý gửi Email 50 2 4 22</p> <p>Use case quản lý ban quản trị 51 2 4 23</p> <p>Use case quản lý Slide 52 2 4 24</p> <p>Use case quản lý thông tin liên hệ và giới thiệu 53 2 4 25</p> <p>Use case quản lý đơn đặt hàng 55 2 4 26</p> <p>Use case chức năng khách hàng 56 2 5</p> <p>Biểu đồ tuần tự 57 2 5 1</p> <p>Biểu đồ tuần tự chức năng đăng nhập 57 2 5 2</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý danh mục sản phẩm 58 2 5 3</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý nhà cung cấp 58 2 5 4</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý chế độ bảo hành 59 2 5 5</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý nội dung khuyến mại 59</p> <p>Họ và tên Phan Trung Phú 4</p> <p>Lớp tin học Trắc địa K57</p> <p>Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa 2 5 6</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý đơn vị tính 60 2 5 7</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý sản phẩm 60 2 5 8</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý danh mục tin tức 61 2 5 9</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý tin tức 61 2 5 9</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý danh sách đơn hàng 62 2 5 10</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý đơn hàng chưa thanh toán 62 2 5 11</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý đơn hàng đã thanh toán 63 2 5 12</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý kho 63 2 5 13</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý mặt hàng sắp hết 64 2 5 14</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý mặt hàng bán chạy 64 2 5 15</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý mặt hàng yêu thích 64 2 5 16</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý danh sách thành viên 65 2 5 17</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý trang cá nhân 65 2 5 18</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý doanh thu 65 2 5 19</p> <p>Biểu đồ tuần tự cấu hình chung Web si te 66 2 5 20</p> <p>Biểu đồ tuần tự cấu hình Email gửi từ Web si te 66 2 5 21</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý gửi Gmail 66 2 5 22</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý Admin 67 2 5 23</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý Slide 67 2 5 24</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý Menu 68 2 6</p> <p>Biểu đồ lớp 68 2 6 1</p> <p>Danh sách các đối tượng 68 2 6 2</p> <p>Mô hình hóa các lớp đối tượng 70 2 7</p> <p>Thiết kế cơ sở dữ liệu 70 2 7 1</p> <p>Danh sách các bảng 70 2 7 2</p> <p>Bảng Admin 71 2 7 3</p> <p>Bảng Ca te go ry 72 2 7 4</p> <p>Bảng Ca te go rypost 72 2 7 5</p> <p>Bảng Con ta ct 73 2 7 6</p> <p>Bảng Lis ti ma ge 73</p> <p>Họ và tên Phan Trung Phú 5</p> <p>Lớp tin học Trắc địa K57</p> <p>Đồ</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p> án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa 2 7 7 Bảng Or de rs 73 2 7 8 Bảng Posts 74 2 7 9 Bảng Set tin g email 75 2 7 10 Bảng T ran sa c ti on 76 2 7 11 Bảng User 76 2 8 Mô hình cơ sở dữ liệu mô hình quan hệ mua hàng 77 2 8 1 Mô hình cơ sở dữ liệu 77 2 8 2 Sơ đồ quan hệ mua hàng 78 CHƯƠNG 3 THIẾT KẾ VÀ XÂY DỰNG WEBSITE 79 3 1 Giao diện quản trị 80 3 1 1 Giao diện đăng nhập hệ thống 80 3 1 2 Giao diện danh mục sản phẩm 81 3 1 3 Giao diện nhà cung cấp 81 3 1 4 Giao diện chế độ bảo hành 82 3 1 5 Giao diện nội dung khuyến mại 82 3 1 6 Giao diện sản phẩm 83 3 1 7 Giao diện danh mục tin tức 83 3 1 8 Giao diện danh sách đơn hàng 84 3 1 9 Giao diện đơn hàng chưa thanh toán 84 3 1 10 Giao diện quản lý mặt hàng sắp hết tại kho 85 3 1 11 Giao diện quản lý mặt hàng bán chạy 85 3 1 12 Giao diện quản lý người dùng 86 3 1 13 Giao diện quản lý trang cá nhân 86 3 1 14 Giao diện quản lý doanh thu 87 3 1 15 Giao diện quản lý gửi Email 87 3 1 16 Giao diện quản lý Admin 87 3 1 17 Giao diện danh sách người dùng gửi thông tin tư vấn chưa xử lý 88 3 1 18 Giao diện doanh thu theo ngày 88 3 1 19 Giao diện doanh thu theo tuần 89 3 1 20 Giao diện xuất Excel 90 Họ và tên Phan Trung Phú 6 Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa 3 2 Giao diện hiển thị 90 3 2 1 Giao diện đăng nhập 92 3 2 2 Giao diện sản phẩm bán chạy 93 3 2 3 Giao diện sản phẩm nổi bật 93 3 2 4 Giao diện sản phẩm hot 94 3 2 5 Giao diện mua hàng 94 3 2 6 Giao diện thông tin tài khoản 95 3 2 7 Giao diện danh sách sản phẩm yêu thích 96 3 2 8 Giao diện gửi thông tin liên hệ 96 3 2 9 Giao diện danh sách sản phẩm 97 3 2 10 Giao diện sắp xếp sản phẩm theo giá tăng 97 3 2 11 Giao diện sắp xếp sản phẩm theo giá giảm 98 3 2 12 Giao diện chi tiết sản phẩm 98 3 2 13 Giao diện sản phẩm kèm theo 99 3 2 14 Giao diện lọc sản phẩm 99 3 2 15 Giao diện danh mục sản phẩm 101 KẾT LUẬN 102 TÀI LIỆU THAM KHẢO 103 PHỤ LỤC 104 Họ và tên Phan Trung Phú 7 </p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa</p> <p>DANH SÁCH CÁC HÌNH VẼ Hình 2 1 Biểu đồ Use case tổng quát 30 Hình 2 2 Biểu đồ Use case đăng nhập 31 Hình 2 3 Biểu đồ Use case quản lý danh mục sản phẩm 32 Hình 2 4 Biểu đồ Use case quản lý nhà cung cấp 33 Hình 2 5 Biểu đồ use case quản lý chế độ bảo hành 34 Hình 2 6 Biểu đồ use case quản lý nội dung khuyến mại 36 Hình 2 7 Biểu đồ use case quản lý đơn vị tính 37 Hình 2 8 Biểu đồ Use case quản lý sản phẩm 38 Hình 2 9 Biểu đồ use case quản lý danh mục tin tức 40 Hình 2 10 Biểu đồ Use case quản lý tin tức 41 Hình 2 11 Biểu đồ use case quản lý danh sách đơn hàng 42 Hình 2 12 Biểu đồ use case quản lý danh sách đơn hàng chưa thanh toán 44 Hình 2 13 Biểu đồ use case quản lý danh sách đơn hàng đã thanh toán 45 Hình 2 14 Biểu đồ use case quản lý mặt hàng sắp hết 46 Hình 2 15 Biểu đồ use case quản lý mặt hàng bán chạy 47 Hình 2 16 Biểu đồ use case quản lý mặt hàng yêu thích 47 Hình 2 17 Biểu đồ use case quản lý danh sách thành viên 48 Hình 2 18 Biểu đồ use case quản lý doanh thu 49 Hình 2 19 Biểu đồ use case quản lý cấu hình chung của Web si te 49 Hình 2 20 Biểu đồ use case quản lý Email gửi từ Web si te 50 Hình 2 21 Biểu đồ use case quản lý gửi Email 50 Hình 2 22 Biểu đồ Use case quản lý ban quản trị 51 Hình 2 23 Biểu đồ Use case quản lý Slide 52 Hình 2 24 Biểu đồ Use case quản lý thông tin liên hệ và giới thiệu 53 Hình 2 25 Biểu đồ Use case quản lý đơn đặt hàng 55 Hình 2 26 Biểu đồ Use case chức năng khách hàng 56 Hình 2 27 Biểu đồ tuần tự chức năng đăng nhập 57 Hình 2 28 Biểu đồ tuần tự quản lý danh mục sản phẩm 58 Hình 2 29 Biểu đồ tuần tự quản lý nhà cung cấp 58 Họ và tên Phan Trung Phú</p> <p>8 Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa</p> <p>Hình 2 30 Biểu đồ tuần tự quản lý chế độ bảo hành 59 Hình 2 31 Biểu đồ tuần tự quản lý nội dung khuyến mại 59 Hình 2 32 Biểu đồ tuần tự quản lý đơn vị tính 60 Hình 2 33 Biểu đồ tuần tự quản lý sản</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>phẩm 60 Hình 2 35 Biểu đồ tuần tự quản lý danh mục tin tức 61 Hình 2 36 Biểu đồ tuần tự quản lý tin tức 61 Hình 2 37 Biểu đồ tuần tự quản lý danh sách đơn hàng 62 Hình 2 38 Biểu đồ tuần tự quản lý đơn hàng chưa thanh toán 62 Hình 2 39 Biểu đồ tuần tự quản lý đơn hàng đã thanh toán 63 Hình 2 40 Biểu đồ tuần tự quản lý kho 63 Hình 2 41 Biểu đồ tuần tự quản lý mặt hàng sắp hết 64 Hình 2 42 Biểu đồ tuần tự quản lý mặt hàng bán chạy 64 Hình 2 43 Biểu đồ tuần tự quản lý mặt hàng yêu thích 64 Hình 2 44 Biểu đồ tuần tự quản lý người dùng 65 Hình 2 45 Biểu đồ tuần tự quản lý trang cá nhân 65 Hình 2 46 Biểu đồ tuần tự quản lý doanh thu 65 Hình 2 47 Biểu đồ tuần tự cấu hình chung Web si te 66 Hình 2 48 Biểu đồ tuần tự cấu hình Email gửi từ Web si te 66 Hình 2 49 Biểu đồ tuần tự quản lý gửi Gmail 66 Hình 2 50 Biểu đồ tuần tự quản lý Admin 67 Hình 2 51 Biểu đồ tuần tự quản lý Slide 67 Hình 2 52 Biểu đồ tuần tự quản lý Menu 68 Hình 2 53 Biểu đồ lớp của Web si te 70 Hình 2 54 Mô hình cơ sở dữ liệu 77 2 8 2 Sơ đồ quan hệ mua hàng 78 Hình 2 55 Sơ đồ quan hệ mua hàng 78 Hình 3 1 Sơ đồ chức năng của hệ thống Web si te dành cho Admin 79 Hình 3 2 Sơ đồ chức năng của hệ thống Web si te dành cho người dùng 79 Hình 3 3 Giao diện trang quản trị 80 Hình 3 4 Giao diện đăng nhập hệ thống 80 Họ và tên Phan Trung Phú 9</p> <p>Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa</p> <p>Hình 3 5 Giao diện danh mục sản phẩm 81 Hình 3 6 Giao diện nhà cung cấp 81 Hình 3 7 Giao diện chế độ bảo hành 82 Hình 3 8 Giao diện nội dung khuyến mại 82 Hình 3 9 Giao diện sản phẩm 83 Hình 3 10 Giao diện danh mục tin tức 83 Hình 3 11 Giao diện danh sách đơn hàng 84 Hình 3 12 Giao diện đơn hàng chưa thanh toán 84 Hình 3 13 Giao diện quản lý mặt hàng sắp hết tại kho 85 Hình 3 14 Giao diện quản lý mặt hàng bán chạy 85 Hình 3 15 Giao diện quản lý người dùng 86 Hình 3 16 Giao diện quản lý trang cá nhân 86 Hình 3 17 Giao diện quản lý doanh thu 87 Hình 3 18 Giao diện quản</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>lý gửi Email 87 Hình 3 19 Giao diện quản lý Admin 88 Hình 3 20 Giao diện danh sách người dùng gửi thông tin tư vấn đã xử lý 88 Hình 3 21 Giao diện doanh thu theo ngày 89 Hình 3 22 Giao diện doanh thu theo tuần 89 Hình 3 23 Giao diện xuất Excel 90 Hình 3 24 Giao diện trang chủ 92 Giao diện trang chủ của Web si te bao gồm tất cả các thông tin được hiển thị danh mục sản phẩm sản phẩm bán chạy sản phẩm nổi bật tin tức về các sản phẩm mới đăng ký là thành viên của Web si te 92 Hình 3 25 Giao diện đăng nhập 92 Giao diện đăng nhập bao gồm thông tin Email và Pass 93 Hình 3 26 Giao diện sản phẩm bán chạy 93 Hình 3 27 Giao diện sản phẩm nổi bật 93 Hình 3 28 Giao diện sản phẩm hot 94 Hình 3 29 Giao diện mua hàng 94 Hình 3 30 Giao diện thông tin tài khoản 95 Họ và tên Phan Trung Phú 10 Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa Hình 3 31 Giao diện danh sách sản phẩm yêu thích 96 Hình 3 32 Giao diện gửi thông tin liên hệ 96 Hình 3 33 Giao diện danh sách sản phẩm 97 Hình 3 34 Giao diện sắp xếp sản phẩm theo giá tăng 97 Hình 3 35 Giao diện sắp xếp sản phẩm theo giá giảm 98 Hình 3 36 Giao diện chi tiết sản phẩm 98 Hình 3 37 Giao diện sản phẩm kèm theo 99 Hình 3 38 Giao diện lọc sản phẩm 100 Hình 3 39 Giao diện danh mục sản phẩm 101 Họ và tên Phan Trung Phú 11 Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU Bảng 2 1 Các yêu cầu chức năng của ứng dụng 24 Bảng 2 2 Bảng chức năng của Admin 25 Bảng 2 3 Bảng chức năng quản lý 26 Bảng 2 4 Bảng chức năng của người dùng 27 Bảng 2 5 Bảng chức năng của nhân viên 28 Bảng 2 6 Bảng chức năng của người dùng 28 Bảng 2 7 Danh sách các đối tượng 68 Bảng 2 8 Danh sách các bảng cơ sở dữ liệu 70 Bảng 2 9 Bảng Admin 71 Bảng 2 10 Bảng Ca te go ry 72 Bảng 2 11 Bảng Ca te go rypost 72 Bảng 2 12 Bảng Con ta ct 73 Bảng 2 13 Bảng Lis ti ma ge 73 Bảng 2 14 Bảng Or de rs 73 Bảng 2 15 Bảng Posts 74 Bảng</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		2 16 Bảng pro du ct 74 Bảng 2 17 Bảng Set tin g email 75 Bảng 2 18 Bảng T ran sa c ti on 76 Bảng 2 19 Bảng User 76 Họ và tên Phan Trung Phú 12 Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa THÔNG TIN KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU 1	
		https://text.123doc.org/document/4364598-bao-cao-tot-nghiep-do-an-xay-dung-website-ban-hang-bang-ngon-ngu-php.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	2.4 Mô tả ca sử dụng..... 21	ALCO Hội đồng quản lý nợ của Ngân hàng Đầu tư và Phát triển Việt Nam Core banking Hệ thống ngân hàng cốt lõi SIBS Hệ thống ngân hàng tích hợp Silverlake ii DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU Bảng 1 Mô tả chức năng của chương trình 19 Bảng 2 Mô tả chức năng quản trị hệ thống 23 Bảng 3 Mô tả chức năng đồng bộ dữ liệu 24 Bảng 4 Mô tả chức năng tổng hợp báo cáo 26 Bảng 5 Mô tả chức năng xem xuất dữ liệu báo cáo 27 Bảng 6 Mô tả quá trình khai báo báo cáo mới 32 Bảng 7 Mô tả quá trình đồng bộ dữ liệu 33 Bảng 8 Mô tả quá trình tổng hợp dữ liệu 34 Bảng 9 Mô tả quá trình xuất báo cáo 34 Bảng 10 Mô tả quá trình quản lý người sử dụng 36 Bảng 11 Mô tả lớp khai báo báo cáo 45 Bảng 12 Mô tả lớp đồng bộ dữ liệu 45 Bảng 13 Mô tả lớp tổng hợp dữ liệu 45 Bảng 14 Mô tả lớp xuất báo cáo 46 Bảng 15 Mô tả bảng user 48 Bảng 16 Mô tả bảng user log 49 Bảng 17 Mô tả bảng Admin ID 49 Bảng 18 Mô tả bảng Auto ImportBall 50 Bảng 20 Mô tả bảng Branch 51 Bảng 21 Mô tả bảng Category 51 Bảng 22 Mô tả bảng ReportData 52 Bảng 23 Mô tả bảng ReportData TEMP 53 Bảng 24 Mô tả bảng ReportID 54 Bảng 25 Mô tả bảng ReportDetail 55 Bảng 26 Mô tả bảng ReportFieldPosition 56 Bảng 27 Mô tả bảng RRLS Currency 61 Bảng 28 Mô tả bảng RRLS Group Hierarchy NCLS 62 Bảng 29 Mô tả bảng RRLS Variable Item 62 Bảng 30 Bảng danh sách các báo cáo trong dự báo lãi suất 62 Bảng 31 Bảng mô tả báo cáo giới hạn rủi ro lãi suất 67 Bảng 32 Bảng nhập hạn mức giá trị chịu rủi ro lãi suất 68 Bảng 33 Bảng kết xuất báo cáo 68 Bảng 34 Bảng xem báo cáo 69 Bảng 35 Các yêu cầu triển khai thử nghiệm 71 iii D D A A N N H H M M U U C C H H I I N N H H V V E E Hình 1 Mô hình kiến trúc ứng dụng khách chủ 3 tầng 15 Hình 2 Mô hình tương tác giữa các tầng 15 Hình 3 Mô hình kiến trúc ứng dụng Internet 16 Hình 4 Biểu đồ phân rã chức năng của hệ thống 18 Hình 5 Sơ đồ ca sử dụng của hệ thống 29 Hình 6 Sơ đồ ca sử dụng mức 1 30 Hình 7 Sơ đồ ca sử dụng mức 2 của tác nhân	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>TTXu ly 30 Hình 8 Sơ đồ ca sử dụng mức 2 của tác nhân Co re B an ki ng 30 Hình 9 Mô tả ca sử dụng 31 Hình 10 Sơ đồ đăng nhập chọ ợn g trình 37 Hình 11 Phân tích ca sử dụng 38 Hình 12 Sơ đồ hoạt động của RL K hai bao BC 39 Hình 13 Sơ đồ hoạt động của RI T ong ho pDL 39 Hình 14 Sơ đồ hoạt động của RI D ong bo DL 40 Hình 15 Sơ đồ hoạt động của RI Hien thi BC 40 Hình 16 Sơ đồ hoạt động của RI XuatBC 41 Hình 17 Sơ đồ tuần tự chức năng RI K hai bao BC 41 Hình 18 Sơ đồ tuần tự chức năng RI T ong ho pDL 42 Hình 19 Sơ đồ tuần tự chức năng RI D ong bo DL 42 Hình 20 Sơ đồ tuần tự chức năng RI XuatBC 42 Hình 21 Sơ đồ các đối tượng lớp chính 43 Hình 22 Sơ đồ quan hệ thực thể 1 46 Hình 23 Sơ đồ quan hệ thực thể 2 47 Hình 24 Mô hình thiết kế lấy dữ liệu từ Co re B an ki ng phục vụ 58 cho chọ ợn g trình báo cáo 58 Hình 25 Chức năng quản trị hệ thống 72 Hình 26 Cập nhật các chức năng của người quản trị 1 73 iv Hình 27 Cập nhật các chức năng của người quản trị 2 73 Hình 28 Cập nhật các mức truy cập hệ thống 74 Hình 29 Cập nhật danh sách các chi nhánh 74 Hình 30 Cập nhật danh sách các mo du le chọ ợn g trình 75 Hình 31 Cập nhật danh sách các tiêu chí báo cáo 1 76 Hình 32 Cập nhật danh sách các tiêu chí báo cáo 2 76 Hình 33 Cập nhật thông tin các cột của từng báo cáo 76 Hình 34 Chọ ợn g trình báo cáo lãi suất 77 Hình 35 Giao diện xem báo cáo 1 78 Hình 36 Giao diện xem báo cáo 2 78 Hình 37 Giao diện xuất báo cáo 1 79 Hình 38 Giao diện xuất báo cáo 2 79 Hình 39 Báo cáo khe hở tài sản nhạy cảm 80 Hình 40 Báo cáo tuân thủ giới hạn khe hở tài sản nhạy cảm lãi suất 81 Hình 41 Báo cáo thực trạng Var lãi suất 81 Hình 42 Báo cáo tuân thủ hạn mức Var lãi suất 82 Hình 43 Đồ thị hiển thị tuân thủ hạn mức var lãi suất 82 Hình 44 Báo cáo tổng hợp lãi suất 83 Hình 45 Báo cáo tổng hợp khe hở tài sản nhạy cảm lãi suất 84 Hình 46 Cấu hình ba ckup Da ta ba se 1 84 Hình 47 Cấu hình ba ckup Da ta ba se 2 85 Hình 48 Kết thúc lqy trữ Da ta ba se 3</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>85 Hình 49 Cấu hình khôi phục CSDL 1</p> <p>86 Hình 50 Cấu hình khôi phục CSDL 2</p> <p>87 Hình 51 Cấu khôi phục CSDL 3 87</p> <p>Hình 52 Kết thúc quá trình khôi phục CSDL 88 1 MỞ ĐẦU Trong thời kỳ phát triển và hội nhập kinh tế thế giới của Việt Nam những năm gần đây việc tác động của hai cuộc khủng hoảng kinh tế khu vực và thế giới các năm 1997 và 2008 vừa qua nền kinh tế Việt Nam ít nhiều cũng bị tác động ảnh hưởng của các cuộc khủng hoảng kinh tế đó</p>	
		<p>https://text.123doc.org/document/2596867-xay-dung-he-thong-bao-cao-nhanh-va-du-bao-tro-giup-ra-quyet-dinh-tai-ngan-hang-dau-tu-va-phat-trien-viet-nam.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	2.4.1 Đăng nhập..... 21	click here to re gi s te r 2 1 4 điền địa chỉ email vào mẫu đăng ký và chọn đăng ký re gi s te r 2 1 5 vào tài khoản email vừa đăng ký để kích hoạt tài khoản 2 1 6 đăng nhập vào tài khoản để bắt đầu công việc2 2 đăng nhập login 2 2 1 vào trang thư viện số2 2 2 chọn trang cá nhân my ds pa ce 2 2 3 đăng nhập với tài khoản email và mật khẩu đã đăng ký2 3 dòng công việc work flow người quản trị phải xác lập lại quyền hạn cho các thành viên để đăng tải tài liệu lên các bộ sưu tập 2 4 thêm tài liệu add do c cu men t 2 4 1 đăng nhập theo bước trên tài khoản phải có quyền đăng tải tài liệu 2 4 2 chọn bắt đầu một yêu cầu gửi đi mới start new su b miss ion 2 4 3 chọn bộ sưu tập chứa tài liệu tiếp next 2 4 4 mô tả tài liệu de sc ri be item chọn các lựa chọn để mô tả thông tin tài liệu tài liệu có nhiều hơn một tiêu đề nhiều hơn một tập tin hay đã được xuất bản công khai trước đó tiếp next 2 4 5 điền các thông tin vào mẫu mô tả tài liệu item form tên tác giả tiêu đề tiếp next 2 4 6 đăng tải tập tin tài liệu chọn đường dẫn đến tập tin tài liệu b ro w se 2 4 7 kiểm tra lại thông tin của file đã đăng tải có thể điều chỉnh lại định dạng hoặc chọn nhầm tập tin khác tiếp next 2 4 8 xác nhận và chấp nhận giấy phép li cen se chấp nhận next 2 4 9 chọn đăng tải tài liệu su b mi t to this co l le c ti on để kết thúc2 5 tìm kiếm2 5 1 tìm kiếm cơ bản2 5 2 tìm kiếm nâng caosử dụng các chức năng của người quản trị2 6 đăng nhập login 2 6 1 vào trang ứng dụng http lo ca l ho st 8080 ds pa ce và chọn trang cá nhân myds pa ce sau đó đăng nhập với email và mật khẩu2 6 2 chọn quản trị ad mi ni s te r tool để thấy thanh công cụ quản lý của ad min 2 7 thêm thành viên add e pe r son 2 7 1 chọn thành viên e people từ thanh công cụ bên trái của người quản trị sau khi đã đăng nhập vào tài khoản quản trị theo bước trên2 7 2 chọn thêm thành viên mới add e pe r son 2 7 3 điền các thông tin cần thiết của thành viên vào mẫu2 7 4 không nên chọn có thể đăng nhập can login thành viên sẽ nhận được email yêu cầu kích hoạt tài khoản và chọn mật	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>khẩu2 7 5 chọn lưu save tài khoản người dùng2 8 thêm nhóm add group 2 8 1 chọn các nhóm g ro ups bên cột trái trên thanh công cụ của quản trị admin sau khi đã đăng nhập vào tài khoản quản trị2 8 2 chọn tạo nhóm mới c re a te new group 2 8 3 đặt tên cho nhóm chọn nút lựa chọn các thành viên se le ct e people và chọn nút thêm add e pe r son xuất hiện bên cạnh thành viên trong cửa sổ mới vào nhóm2 8 4 chọn cập nhật nhóm up da te group 2 9 thêm cộng đồng add co m mu ni ti es 2 9 1 chọn cộng đồng và bộ sưu tập co m mu ni ti es co l le c ti ons bên cột trái thanh công cụ của quản trị 2 9 2 chọn nút tạo bộ cộng đồng mức cao c re a te top level co m mu ni ty bên cột phải2 9 3 điền các thông tin cần thiết vào mẫu tạo cộng đồng c re a te co m mu ni ty 2 9 4 click chọn tạo mới c re a te 2 10 thêm bộ sưu tập add co l le c ti ons 2 10 1 chọn cộng đồng và bộ sưu tập co m mu ni ti es co l le c ti ons bên cột trái trên thanh công cụ của quản trị sau khi đã đăng nhập vào tài khoản quản trị2 10 2 chọn cộng đồng chứa bộ sưu tập muốn tạo trong danh sách cộng đồng ở giữa trang 2 10 3 chọn tạo bộ sưu tập và biên mục c re a te co l le c ti on bên cột phải2 10 4 mô tả bộ sưu tập bằng cách đánh dấu chọn trước danh sách mô tả để thiết lập dòng công việc của up loa d tài liệu cách thức mà tài liệu được hiển thị thường được để theo mặc định tiếp next 2 10 5 điền các thông tin mô tả bộ sưu tập vào mẫu chỉnh sửa bộ sưu tập edit co l le c ti on form tiếp next 2 10 6 cấp quyền gửi xác định thông tin người quản lí và đăng tải tài liệu cho bộ sưu tập những người có quyền đăng tải tài liệu có thể xác lập quyền hạn quản lí cho bộ sưu tập này vào lúc khác 2 10 7 chọn nút lựa chọn các thành viên add e pe r son và chọn nút thêm bên cạnh thành viên để thêm thành viên đó vào danh sách thành viên quản lí bộ sưu tập tiếp next 2 10 8 chỉnh sửa các thông tin cho bộ sưu tập cập nhật up da te 2 11 thêm quyền hạn trên bộ sưu tập po li cies for co l le c ti ons 2 11 1 chọn cấp phép au tho ri za ti on bên cột trái trên thanh công cụ của</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>quản trị sau khi đã đăng nhập vào tài khoản quản trị 2 11 2 chọn quản lí quyền hạn trên bộ sưu tập ma na ge a co l le c ti on s po li cies 2 11 3 chọn tên của bộ sưu tập mà bạn muốn xác lập lại quyền và chọn chỉnh sửa quyền hạn edit po li cies 2 11 4 click chọn thêm mới quyền hạn add new po li cy 2 11 5 chọn nhóm muốn chỉnh sửa lại quyền hạn trên danh sách nhóm g ro ups và chọn hành động trên nhóm ac ti on gồm đọc ghi thêm xóa 2 11 6 chọn lưu lại save 2 11 7 xem lại các quyền hạn đã được thiết lập 2 12 thêm tài liệu add do c cu men t 3 các thông báo lỗi và cách khắc phục4 các thuật ngữ5 tham khảo xem thêm gợi ý tài liệu liên quan cho bạn tài liệu hướng dẫn sử dụng mô hình kỹ thuật xung tài liệu hướng dẫn sử dụng mô hình kỹ thuật xung 5 198 0 tài liệu hướng dẫn sử dụng vi o le t tài liệu hướng dẫn sử dụng vi o le t 31 138 0 tai lieu huong dan su dung pm qlhs tai lieu huong dan su dung pm qlhs 53 167 1 công văn 6631 bgddt hướng dẫn sử dụng sgk phổ thông và tài liệu giảng dạy học tập doc công văn 6631 bgddt hướng dẫn sử dụng sgk phổ thông và tài liệu giảng dạy học tập doc 3 158 0 tài liệu hướng dẫn sử dụng phần mềm vnpt s cho ol tài liệu hướng dẫn sử dụng phần mềm vnpt s cho ol 60 370 2 hướng dẫn sử dụng tài liệu tích hợp nội dung học tập và làm theo tấm gương đạo đức hcm hướng dẫn sử dụng tài liệu tích hợp nội dung học tập và làm theo tấm gương đạo đức hcm 148 326 3 tài liệu hướng dẫn sử dụng word 2003 t</p> <p>http://123doc.org/document/1077907-tai-lieu-dspace-huong-dan-su-dung-pdf.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	2.4.2 Tạo tài khoản người dùng..... 22	Để biết chi tiết về thông tin bản quyền mà tài liệu này sử dụng xin xem trang web http://creativelinux.org/licenses/by-nc-sa/3.0/legalcode Học Ubuntu 7.10 phiên bản Desktop 3.407 Mục lục 1 Tổng quan về khoá học 4.1.1 Đối tượng của khoá học và các yêu cầu 4.1.2 Yêu cầu dành cho học viên 4.1.3 Kế hoạch làm việc 5.2 Giới thiệu về Ubuntu 8.2.1 Nói về Mã nguồn mở 8.2.2 Phần mềm tự do Mã nguồn mở và Linux 8.2.2.1 Phần mềm tự do 8.2.2.2 Mã nguồn mở và Linux 9.2.3 Nói về Ubuntu 11.2.3.1 Cam kết của Ubuntu 11.2.3.2 Các phiên bản Ubuntu 12.2.3.3 Các dự án khác bắt nguồn từ Ubuntu 13.2.3.4 Sự phát triển của Ubuntu và cộng đồng Ubuntu 13.2.4 Ubuntu và Microsoft Windows Những khác biệt cơ bản 14.2.4.1 Cài đặt 16.2.4.2 Các ứng dụng 18.2.5 Tổng kết bài giảng 21.2.6 Câu hỏi ôn tập 21.3 Tìm hiểu môi trường làm việc trên Ubuntu 23.3.1 Các thành phần trên môi trường làm việc GNOME 23.3.2 Thay đổi ngôn ngữ mặc định 36.3.3 Tạo tài khoản người dùng và Chuyển nhanh người dùng 39.3.4 Thêm bớt các ứng dụng 43.3.5 Hiệu ứng giao diện đồ họa Compiz Fusion 44.3.6 Công cụ tìm kiếm 45.3.7 Tổng kết bài học 47.3.8 Câu hỏi ôn tập 47.3.9 Thực hành trên máy 47 Học Ubuntu 7.10 phiên bản Desktop 4.407.4 Sử dụng Internet 49.4.1 Truy cập vào Internet 49.4.1.1 Network Manager 50.4.1.2 Sử dụng kết nối thông qua cáp mạng 50.4.1.3 Dùng card mạng không dây 52.4.1.4 Kết nối Dialup 53.4.2 Duyệt Web 55.4.3 Xem tin tức 57.4.3.1 Trình đọc tin LifeReader 58.4.3.2 Thunderbird 62.4.4 Gửi và nhận thư điện tử 67.4.4.1 Dùng trình duyệt thư Evolution 67.4.4.2 Dùng một trình quản lý thư điện tử khác 76.4.5 Gửi tin nhắn nhanh 83.4.6 Gọi điện thoại bằng điện thoại mềm 87.4.6.1 Dùng Ekiga 88.4.6.2 Cài đặt Wine 95.4.6.3 Skype 97.4.7 Tổng kết bài giảng 97.4.8 Câu hỏi ôn tập 97.4.9 Thực hành 98.5 Sử dụng OpenOffice.org 100.5.1 Giới thiệu bộ công cụ văn phòng OpenOffice.org 100.5.1.1 OpenOffice.org Writer 101.5.1.2 OpenOffice.org	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>nOffice org Calc 101 5 1 3 O pe nOffice org Imp re ss 101 5 1 4 O pe nOffice org Base 102 5 1 5 O pe nOffice org Draw 102 5 1 6 O pe nOffice org Math 102 5 2 Sử dụng O pe nOffice org W ri te r 102 5 2 1 Các tính năng chính của O pe nOffice org W ri te r 102 5 2 2 Thực hiện các thao tác cơ bản trong xử lý văn bản với W ri te r 103 5 3 Sử dụng O pe nOffice org Calc 120 5 3 1 Các tính năng chính của O pe nOffice org Calc 120 5 3 2 Thực hiện các tác vụ bằng tính cơ bản 121 5 4 Sử dụng O pe nOffice org Imp re ss 137 5 4 1 Các tính năng chính của O pe nOffice org Imp re ss 137 5 4 2 Tạo các trình diễn đa phương tiện 137 5 5 Sử dụng O pe nOffice org Draw 156 5 5 1 Các tính năng chính của O pe nOffice org Draw 156 Học U bu n tu 7 10 phiên bản Desk top 5 407 5 5 2 Các thao tác vẽ cơ bản 156 5 6 Sử dụng O pe nOffice org Math 168 5 6 1 Các tính năng chính của O pe nOffice org Math 168 5 6 2 Tạo và sửa công thức 169 5 7 Các ứng dụng khác 178 5 7 1 Kế toán với G nu Cash 178 5 7 2 Sc ri bu s 180 5 7 3 E vin ce 181 5 8 Tổng kết bài giảng 182 5 9 Câu hỏi ôn tập 182 5 10 Thực hành 183 6 Trò chơi trên U bu n tu 187 6 1 Cài trò chơi trên U bu n tu 187 6 1 1 Cài đặt trò chơi từ kho phần mềm 187 6 2 Chơi các trò chơi trên U bu n tu 191 6 2 1 Chơi F ro zen Bubb le 191 6 2 2 Chơi P la ne tP eng ui n Racer 195 6 3 Chơi các trò chơi khác 199 6 3 1 Cài đặt Wine 199 6 3 2 Chơi một trò chơi của Mic ro so ft W in do ws trên U bu n tu 199 6 4 Tổng kết bài giảng 199 6 5 Câu hỏi ôn tập 200 6 6 Lab E xe rci se 200 7 Tuỳ biến môi trường làm việc và các ứng dụng 201 7 1 Giới thiệu 201 7 2 Tuỳ biến môi trường làm việc 201 7 2 1 Thay ảnh nền 202 7 2 2 Tuỳ chỉnh sắc thái giao diện Nút amp biểu tượng 209 7 2 3 Tuỳ chỉnh bảo vệ màn hình 216 7 2 4 Tuỳ chỉnh độ phân giải màn hình 218 7 3 Hiệu ứng 3D 219 7 4 Xử lý các tập tin với N au ti lu s 220 7 4 1 Các tính năng của N au ti lu s 220 7 4 2 Trình quản lý tập tin N au ti lu s 220 7 5 Các trình quản lý gói 225 7 5 1 Phân loại các trình quản lý gói 225 7 6 Dùng Add R</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>em o ve App li ca ti ons 226 7 7 Sử dụng Sy na p ti c Package M an ager 233 7 8 Cài đặt một gói phần mềm đơn lẻ 242 7 8 1 Cài và gỡ bỏ các gói De bi an 243 Học U bu n tu 7 10 phiên bản Desk top 6 407 7 9 Các kho phần mềm 243 7 9 1 Các hạng mục phần mềm trong kho U bu n tu 243 7 10 Thêm thiết lập ngôn ngữ mới 250 7 11 Tổng kết bài giảng 250 7 12 Câu hỏi ôn tập 251 7 13 Thực hành 251 8 Các thao tác trên ảnh 253 8 1 Giới thiệu các ứng dụng đồ hoạ 253 8 2 Xem ảnh bằng gT hum b 254 8 2 1 Xem ảnh 254 8 2 2 Xoá mất đồ 260 8 3 GIMP 262 8 4 Quản lý ảnh bằng F Spot 264 8 4 1 Nhập ảnh trong F Spot 265 8 4 2 Xem ảnh 270 8 4 3 Tổ chức ảnh 272 8 5 Vẽ với Inks ca pe 273 8 5 1 Cài Inks ca pe 273 8 5 2 Tạo các ảnh ve c to r bằng Inks ca pe 278 8 6 Sử dụng máy quét 279 8 6 1 Kiểm tra tính tương thích của máy quét 279 8 6 2 Quét ảnh 280 8 7 Tổng kết bài giảng 281 8 8 Câu hỏi ôn tập 281 8 9 Thực hành 282 9 Phát nhạc và phim 283 9 1 Hạn chế pháp lý 283 9 2 Nghe nhạc trên U bu n tu 283 9 2 1 Phát nhạc bằng R hy thm bo x 283 9 3 Nghe và trích xuất các đĩa CD âm thanh 293 9 3 1 Nghe CD âm thanh 293 9 3 2 Trích xuất CD âm thanh 296 9 4 Ghi đĩa CD âm thanh 300 9 5 Phát các định dạng có sở hữu 304 9 6 Dùng máy iPod 311 9 6 1 Nghe nhạc trên iPod 311 9 7 Tạo và sửa các tập tin âm thanh 315 9 7 1 Tạo các tập tin âm thanh 315 9 7 2 Biên tập âm thanh 318 9 8 Phát đĩa DVD 326 Học U bu n tu 7 10 phiên bản Desk top 7 407 9 8 1 Phát DVD trong Totem 326 9 8 2 Sao lưu các đĩa DVD 331 9 9 Nghe nhạc và xem phim trực tuyến 335 9 9 1 Xem video trong trình duyệt web 335 9 10 Biên tập video 343 9 10 1 Biên tập video bằng Pi ti vi video e di to r 343 9 11 Tổng kết bài giảng 351 9 12 Câu hỏi ôn tập 352 9 13 Thực hành 352 10 Hỗ trợ sử dụng U bu n tu 355 10 1 Giới thiệu 355 10 2 Tài liệu hệ thống 356 10 3 Các tài liệu trực tuyến 357 10 4 Cộng đồng hỗ trợ 361 10 4 1 Hòm thư chung 361 10 4 2 Diễn đàn 366 10 4 3 Các kênh IRC 369 10 4 4 LoCo Teams 371 10 4 5 Wiki của</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>U bu n tu Team 373 10 5 L au nch pa d 373 10 5 1 Giải đáp kỹ thuật trên L au nch pa d 375 10 5 2 Tính năng theo dõi lỗi của L au nch pa d Ma lo ne 379 10 5 3 S hi pi t 382 10 6 F ri dge 383 10 7 Các dịch vụ thương mại 384 10 7 1 Dịch vụ Hỗ trợ C hu yền nghiệp từ C an o ni ca l 384 10 7 2 C an o ni ca l Mar ke t p la ce 386 10 8 Tổng kết bài giảng 388 10 9 Câu hỏi ôn tập 389 11 Phân vùng và khởi động 390 11 1 Phân vùng là gì</p> <p>https://text.123doc.org/document/2187685-ubuntu-desktop-course-book-student-phan-1-pptx.htm</p>	
8	2.4.10 Thống kê..... 27	<p>Quản lý thành viên 18 2 4 10 Thống kê 19 2 5</p> <p>https://text.123doc.org/document/4226552-do-an-tot-nghiep-websit-binh-chon-truc-tuyen.htm</p>	78

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
8	2.4.11 Xuất ra file Excel..... 28	Ngoài ra chương trình còn cung cấp thêm cho người dùng một công cụ tính toán công thức thức ăn có sẵn iv MỤC LỤC TRANG TRANG TỰA i XÁC NHẬN CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN ii LỜI CẢM ƠN iii TÓM TẮT LUẬN VĂN iv MỤC LỤC v DANH SÁCH CÁC HÌNH vii C hư ợn g 1 MỞ ĐẦU 1 1 1 Đặt vấn đề 1 1 2 Mục đích yêu cầu 2 1 3 Giới hạn của đề tài 3 C hư ợn g 2 TỔNG QUAN 4 2 1 Khái niệm về thức ăn chăn nuôi 4 2 2 Nhu cầu truy cập dữ liệu thức ăn chăn nuôi 4 2 3 Các thành phần hóa học của thức ăn người ta quan tâm 5 2 3 1 Vật chất khô DM Dry ma t te r 5 2 3 2 Năng lượng 5 2 3 3 Đạm thô CP Crude P ro te in 5 2 3 4 Lipid thô EE Ether Ex tra ct 6 2 3 5 Xơ thô CF Crude Fibre 6 2 3 6 K ho áng tổng số Ash Total Ash 6 2 3 7 Canxi Ca Calci um 6 2 3 8 P ho s pho P 7 2 4 Các nguồn cung cấp dữ liệu thức ăn thường được tham khảo 7 2 4 1 Đặc điểm của phần mềm A mi no Dat 7 2 4 2 Đặc điểm phần mềm E va Pig 8 2 5 Đặc điểm của một cơ sở dữ liệu thức ăn chăn nuôi 8 2 6 Hiện trạng cơ sở dữ liệu thức ăn chăn nuôi ở Việt Nam 9 v C hư ợn g 3 NỘI DUNG VÀ PHƯƠNG PHÁP 10 3 1 Địa điểm và thời gian thực hiện 10 3 1 1 Địa điểm 10 3 1 2 Thời gian 10 3 2 P hư ợn g tiện thực hiện 10 3 3 P hư ợn g pháp nghiên cứu 10 3 3 1 P hư ợn g pháp nghiên cứu lý thuyết 10 3 3 2 P hư ợn g pháp tiến hành 10 C hư ợn g 4 KẾT QUẢ VÀ THẢO LUẬN 13 4 1 Kết quả đạt được 13 4 2 Giới thiệu về chương trình 13 4 3 Mô tả các chức năng của chương trình 14 4 3 1 Các chức năng chính 14 4 3 2 Các chức năng phụ 20 4 4 Đặc tả các tác nhân của hệ thống 22 4 4 1 Các tác nhân tham gia hệ thống 22 4 4 2 Chức năng cụ thể của từng tác nhân trong hệ thống 22 4 5 Đặc tả chức năng hệ thống 23 4 5 1 Người dùng chung 23 4 5 2 Người quản trị 28 4 6 Cài đặt chương trình 35 4 6 1 Cấu trúc của chương trình 35 4 6 2 Hướng dẫn cài đặt chương trình QL Thuc An 1 1 35 4 7 Yêu cầu đối với người sử dụng 39 C hư ợn g 5 KẾT LUẬN VÀ ĐỀ NGHỊ 40 5 1 Kết luận 40 5 2 Đề nghị 41 5 3 Hạn chế của	77

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p> đề tài 41 TÀI LIỆU THAM KHẢO 42 vi DANH SÁCH CÁC HÌNH TRANG Hình 3 1 Mô hình hóa cơ sở dữ liệu 11 Hình 3 2 Mô hình hóa chức năng của chương trình 12 Hình 4 1 Giao diện chính của chương trình 14 Hình 4 2 Form xem thành phần hóa học nguyên liệu thức ăn 15 Hình 4 3 Form xem thành phần hóa học nguyên liệu thức ăn dạng chi tiết 16 Hình 4 4 Hộp thoại thông báo người dùng cần phải đăng nhập hệ thống 17 Hình 4 5 Form đăng nhập hệ thống 17 Hình 4 6 Hộp thoại thông báo đăng nhập thành công 17 Hình 4 7 Hộp thoại thông báo đăng nhập không thành công 18 Hình 4 8 Form cập nhật nguyên liệu 18 Hình 4 9 Form tính toán khẩu phần 20 Hình 4 10 Chức năng tìm kiếm theo tên nguyên liệu 20 Hình 4 11 Xuất ra file O ne No te 21 Hình 4 12 Xuất ra file Excel 22 Hình 4 13 Sơ đồ mô tả chức năng sử dụng của người dùng chung 23 Hình 4 16 Form tính toán khẩu phần thức ăn 26 Hình 4 17 Hộp thoại thông báo tổng tỷ lệ nhập vào phải đủ 100 27 Hình 4 20 Màn hình đăng nhập 29 Hình 4 21 Thông báo đăng nhập thành công 29 Hình 4 22 Thông báo đăng nhập không thành công 29 Hình 4 23 Thông báo trùng tên nguyên liệu 30 Hình 4 24 Thêm xóa sửa nguyên liệu 32 Hình 4 25 Cảnh báo xóa 32 Hình 4 27 Đổi mật khẩu đăng nhập 34 Hình 4 28 Màn hình hệ thống sau khi đăng xuất 34 vii C h ư ơ n g 1 MỞ ĐẦU 1 1 Đặt vấn đề Ngành chăn nuôi ở nước ta là một trong những ngành có thể mạnh góp phần rất lớn cho sự phát triển kinh tế của đất nước </p> <p> https://text.123doc.org/document/4861357-chuong-trinh-quan-ly-thanh-phan-hoa-hoc-nguyen-lieu-thuc-an-chan-nuoi.htm </p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
8	2.5. Thiết kế cơ sở dữ liệu..... 29	Phân tích thiết kế hệ thống 24 2 1 Tổng quan nghiệp vụ kinh doanh của công ty 24 2 2 Phân tích nghiệp vụ quản lý kho 25 2 2 1 N ghi ệp vụ kinh doanh của kho 25 2 2 2 Biểu đồ phân rã chức năng gộp 26 2 3 Sơ đồ luồng dữ liệu 29 2 3 1 Sơ đồ ngữ cảnh 29 2 3 2 Sơ đồ DFD mức 0 30 v 2 3 3 Sơ đồ phân rã mức 1 30 2 4 Thiết kế cơ sở dữ liệu 33 2 5 Thiết kế kiến trúc phần mềm 34 2 5 1 Sơ đồ chức năng phần mềm quản lý kho 34 2 5 2 Chi tiết chức năng 35 Kết luận chương 2 36 C hư ợn g 3	100
		CT_NguyenVanKien_CNTT8.pdf	
8	Triển khai và đánh giá kết quả..... 33	Thuật toán sử dụng và triển khai thuật toán 27 CHƯƠNG 3 TRIỂN KHAI VÀ ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ 29 1	85
		https://text.123doc.org/document/4749768-bao-cao-do-an-co-so-nganh-mang-duong-ong-pipe-website-servlet-quan-ly-ho-so-hoc-sinh.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
8	3.1 Triển khai thực tế..... 33	PHÂN TÍCH 15 2 2 1 Mô hình tổng quan 15 2 2 2 Cấu trúc mạng 16 2 2 3 Dữ liệu amp người dùng 18 2 2 4 Mức độ an toàn 19 2 3 THIẾT BỊ VÀ DỰ TOÁN KINH PHÍ 19 2 3 1 Máy chủ 19 2 3 2 Thiết bị phần cứng 20 KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP Nhóm thực hiện Cao Hữu Tuấn Anh Văn Quốc Tiến 2 3 3 Phân phối thiết bị 21 2 3 4 Dự toán kinh phí 23 CHƯƠNG 3 TRIỂN KHAI 28 3 1 TRIỂN KHAI THỬ NGHIỆM TRÊN MÔI TRƯỜNG ẢO HÓA 28 3 2 QUY TRÌNH TRIỂN KHAI THỰC TẾ 28 3 2 1 Giai đoạn 1 Thi công cáp 4 tuần 28 3 2 2 Giai đoạn 2 Triển khai thiết bị 5 tuần 35 3 2 3 Giai đoạn 3 Đấu nối thiết bị 2 tuần 36 3 2 4 Giai đoạn 4 Cấu hình thiết bị 2 tuần 36 3 2 5 Giải đoạn 5 Kiểm tra 1 tuần 36 3 2 6 Giai đoạn cuối Bàn giao cho đơn vị tiếp quản 36 CHƯƠNG 4 GIẢI PHÁP DỰ PHÒNG VÀ KHẮC PHỤC SỰ CỐ 37 4 1 ĐỀ PHÒNG XÂM NHẬP 37 4 2 MỘT SỐ GIẢI PHÁP THÔNG DỤNG CHO HỆ THỐNG 38 4 2 1 Giải pháp phần cứng 38 4 2 2 Giải pháp sao lưu dữ liệu 38 4 2 3 Tạo danh sách dự phòng cho các tài khoản nhằm cải thiện việc tạo tài khoản bằng tay rất mất nhiều thời gian 38 4 2 4 Giải pháp sử dụng cấu hình ổ cứng theo các chuẩn như Micro RAID5 39 4 2 5 Giải pháp cài đặt qua mạng 39 CHƯƠNG 5 HƯỚNG PHÁT TRIỂN 40 5 1 TRIỂN KHAI THÊM HỆ THỐNG CƠ SỞ 40 5 2 NÂNG CẤP BẢNG THÔNG 40 5 3 TĂNG KHẢ NĂNG ĐÁP ỨNG VÀ ĐỘ TIN CẬY 40 5 4 YÊU CẦU MỨC ĐỘ BẢO MẬT CAO 40 KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP Nhóm thực hiện Cao Hữu Tuấn Anh Văn Quốc Tiến BẢNG DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT Ký hiệ u Tên đầ y đ ủ Ý ngh ĩa LAN Lo ca IA re aNetwork M ạ ng c ụ c b ộ MAN Me tro po li tan A re aNetwork M ạ ng đô th ị WAN Wi de A re aNetwork M ạ ng diệ n r ộ ng GAN G lo ba IA re aNetwork M ạ ng toàn cầ u ISA In te g ra te dSer vi cesAr chi te c tu re D ị ch v ụ tích h ợ p kiế n trúc MAC Media Access Con tro l Ki ể m soát môi trư ờ ng truy c ậ p truyền thông WAP Wi re le ss Access Point M ạ ng không dây ADSL As me tri cDi gi ta lSubsc ri be rLin e Đư ờ	82

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>ng thuê bao b ấ t đ ố i x ứ ng ISA In te g ra te dSer vi cesAr chi te c tu re Kí ể n trúc các d ị ch v ụ tích h ợ p ISP In te r ne tSer vi cesP ro vi de r Nhà cung c ấ p d ị ch v ụ In te r ne t DNS D om ai nN am eSys tem D ị ch v ụ c ấ p phát tên m i ề n KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP Nhóm thực hiện Cao Hữu Tuấn Anh Văn Quốc Tiền Trang 1 CHƯƠNG 1 KHẢO SÁT VÀ ĐÁNH GIÁ HỆ THỐNG MẠNG THỰC TẾ 1 1 YÊU CẦU CỦA KHÁCH HÀNG 1 1 1 Dịch vụ ứng dụng Đơn vị yêu cầu cần có các dịch vụ ứng dụng như sau Có thể chia sẻ dữ liệu nội bộ Có hệ thống E mai l nội bộ Có hệ thống phục vụ cho việc đăng ký tín chỉ và quản lý đào tạo Cho phép truy cập từ xa Có khả năng mở rộng kết nối với các cơ sở khác 1 1 2 Các yêu cầu khác Ngoài những yêu cầu trên đơn vị còn bổ sung thêm các yêu cầu sau đây Quản lý được về mặt dữ liệu của người dùng Tính bảo mật ổn định cao Có khả năng đáp ứng số lượng truy cập lớn tốc độ cao Có khả năng mở rộng linh hoạt đáp ứng được việc mở rộng cơ sở hạ tầng 1 2 PHÂN TÍCH YÊU CẦU Sau khi phân tích các yêu cầu chúng ta nhận thấy nhận thấy hệ thống mạng đưa ra sẽ có các đặc điểm sau đây Mạng máy tính này là C am pus Network có băng thông rộng đủ để khai thác hiệu quả các ứng dụng cơ sở dữ liệu đặc trưng của tổ chức cũng như đáp ứng khả năng chạy các ứng dụng đa phương tiện hình ảnh âm thanh phục vụ cho công tác giảng dạy từ xa</p> <p>https://text.123doc.org/document/2473230-thiet-ke-he-thong-mang-lan-cho-truong-cao-dang-cong-nghiep-hue.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	3.1.4 Triển khai sản phẩm..... 39	C h ư ơ n g 4 Quá trình kiểm thử ứng dụng và triển khai sản phẩm 2 DANH MỤC HÌNH ẢNH Hình 1 1 Thị phần điện thoại di động toàn cầu 7 Hình 2 1 Mô hình c li ent se r ve r 13 Hình 2 2 Kiến trúc c li ent se r ve r hai tầng 15 Hình 2 3 Kiến trúc c li ent se r ve r ba tầng 16 Hình 2 4 Kiến trúc c li ent se r ve r n tầng 17 Hình 2 5 Mối liên kết của Ionic F ra me work 22 Hình 2 6 Giao diện ứng dụng Swor ki t Per so na li zed Workouts 24 Hình 2 7 Giao diện ứng dụng C he fS te ps 25 Hình 2 8 Mô hình TDD 26 Hình 3 1 Kiến trúc hệ thống 30 Hình 3 2 Biểu đồ thành phần 31 Hình 3 3 Biểu đồ ca sử dụng tài khoản giáo viên 32 Hình 3 4 Biểu đồ ca sử dụng tài khoản phụ huynh 33 Hình 3 5 Biểu đồ tuần tự Đăng nhập 41 Hình 3 6 Biểu đồ tuần tự Thay đổi mật khẩu 42 Hình 3 7 Biểu đồ tuần tự Tạo mới nhận xét 43 Hình 3 8 Biểu đồ tuần tự Tạo mới cuộc trò chuyện 44 Hình 3 9 Biểu đồ tuần tự Phản hồi nhận xét giáo viên 45 Hình 4 1 Các tệp trong thư mục test con fig 49 3 Hình 4 2 Cấu trúc thư trong tệp ts con fig js 50 Hình 4 3 Đoạn mã kiểm thử phương thức đăng nhập trường hợp đúng 51 Hình 4 4 Kết quả kiểm tra phương thức đăng nhập trường hợp đúng 51 Hình 4 5 Đoạn mã kiểm thử phương thức đăng nhập trường hợp lỗi 52 Hình 4 6 Kết quả kiểm thử phương thức đăng nhập trường hợp lỗi 52 Hình 4 7 Giao diện đăng nhập ứng dụng 70 Hình 4 8 Giao diện đăng màn hình chính tài khoản phụ huynh và viết phản hồi nhận xét 71 Hình 4 9 Giao diện màn hình chính với tài khoản giáo viên và thông tin học sinh 72 Hình 4 10 Giao diện màn hình trò chuyện 73 Hình 4 11 Giao diện tạo mới cuộc trò chuyện và nội dung cuộc trò chuyện 74 Hình 4 12 Giao diện thông tin cán bộ nhân viên nhà trường và thông tin cá nhân 75 4 MỤC LỤC LỜI MỞ ĐẦU 1 DANH MỤC HÌNH ẢNH 2 3 MỤC LỤC 4 5 6 CHƯƠNG 1 GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI 7 1 1 Thực trạng hiện tại và bài toán đặt ra 7 1 1 1 Thực trạng thị trường điện thoại di động và giáo dục nước nhà hiện nay 7 1 1 2 Bài toán đặt ra 8 1 2 Các hệ thống ứng dụng	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>hỗ trợ giáo dục hiện có 9 1 2 1 Ứng dụng QLTH VN của tập đoàn Misa 9 1 2 2 Ứng dụng KidsOn li ne 10 1 2 3 Ứng dụng quản lý giáo dục SMAS 10 1 3 Giải pháp cá nhân 11 CHƯƠNG 2 TÌM HIỂU LỰA CHỌN CÔNG NGHỆ CHO ỨNG DỤNG 13 2 1 Kiến trúc mô hình khách chủ 13 2 1 1 Khái niệm 13 2 1 2 Ưu nhược điểm trong mô hình khách chủ 14 2 1 3 Các dạng kiến trúc mô hình khách chủ 14 2 2 Công nghệ sử dụng 18 2 2 1 Các loại ứng dụng 18 2 2 2 Ionic F ra me work 19 2 3 Mô hình phát triển phần mềm 26 2 3 1 Giới thiệu mô hình TDD Test D ri ven De ve lo p men t 26 2 3 2 N gu yên lý 26 2 3 3 Ưu và nhược điểm 26 file D Ionic K hoa Lu an Tai 20 li eu KLTN KieuV an T hai docx 23 Toc 483146356 file D Ionic K hoa Lu an Tai 20 li eu KLTN KieuV an T hai docx 23 Toc 483146358 file D Ionic K hoa Lu an Tai 20 li eu KLTN KieuV an T hai docx 23 Toc 483146360 5 2 3 4 Áp dụng vào khóa luận 27 CHƯƠNG 3 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ VÀ XÂY DỰNG ỨNG DỤNG 28 3 1 Phát biểu bài toán 28 3 2 Xác định yêu cầu 28 3 3 Cơ sở dữ liệu 29 3 4 Kiến trúc hệ thống 29 3 5 Phân tích và thiết kế hệ thống 30 3 5 1 Biểu đồ thành phần 30 3 5 2 Biểu đồ tổng quan ca sử dụng 31 3 5 3 Đặc tả ca sử dụng 33 3 5 4 Biểu đồ tuần tự 41 3 6 Cài đặt môi trường và xây dựng ứng dụng 46 CHƯƠNG 4 KIỂM THỬ VÀ TRIỂN KHAI ỨNG DỤNG 47 4 1 Kế hoạch kiểm thử 47 4 1 1 Quy trình kiểm thử 47 4 1 2 Các chức năng kiểm thử 47 4 1 3 Các chức năng không kiểm thử 48 4 1 4 Môi trường kiểm thử 48 4 2 Quá trình kiểm thử 48 4 2 1 Kiểm thử thành phần 48 4 2 2 Kiểm thử tích hợp 53 4 2 3 Kiểm thử hệ thống 57 4 2 4 Kiểm thử chấp nhận người dùng 64 4 3 Kiểm thử trên người dùng thật 65 4 3 1 Mục đích 65 6 4 3 2 Đối tượng 65 4 3 3 Quá trình kiểm thử 66 4 3 4 Một số câu hỏi khảo sát 69 4 4 Triển khai ứng dụng 70 7</p> <p>CHƯƠNG 1 GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI C hự ơ n g đầu giới thiệu một cách tổng quan về thực trạng bài toán đặt ra và giải pháp để giải quyết bài toán đó 1 1 Thực trạng hiện tại và bài toán đặt ra 1 1 1 Thực</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		trạng thị trường điện thoại di động và giáo dục nước nhà hiện nay 1 Thị trường điện thoại di động toàn cầu Hình ảnh dưới đây là đánh giá thị trường điện thoại di động toàn cầu tính đến tháng 12 năm 2016 bởi Trung tâm dữ liệu In te r ne t IDC 1	
		CD_KieuVanThai_CNTT12.pdf	
8	Tổng kết..... 49	Tại Bệnh viện Bình Dân theo số liệu tổng kết 49 trường hợp điều trị tại khoa Nam học 2008 2010 thì tỷ lệ phải cắt bỏ tinh hoàn là 37 49 bệnh nhân chiếm 75 5 4	100
		https://text.123doc.org/document/4300281-nghien-cuu-dac-diem-chan-doan-va-danh-gia-ket-qua-dieu-tri-phau-thuat-xoan-tinh-hoan-tai-benh-vien-viet-duc.htm	
8	4.1 Kết luận..... 49	Thảo luận kết quả 46 PHẦN IV KẾT LUẬN VÀ ĐỀ XUẤT Ý KIẾN 49 4 1 Kết luận 49 4 2	100
		https://text.123doc.org/document/2010234-thu-nghiem-phong-hoi-chung-chet-do-o-tom-he-chan-trang-litopenaeus-vannamei-bang-cac-san-pham-da-chiet-rut-tu-thao-duoc-trong-dieu-kien-thi-nghiem.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
8	4.2 Hướng phát triển..... 49	Mô hình dữ liệu 21 2 2 1 Xét N han Vien Đ ang N ha p 21 2 2 2 Xét Ban K hu Vuc 21 2 2 3 Xét C hi TietP hi eu thu c don 21 2 2 4 Xét N han Vien K hu Vuc 21 2 2 5 Xét Ban Phieu 22 2 2 6 Xét T hu c don Loai 22 GVHD Trần Như Ý Trang 5 Đề Tài Xây Dựng Phần Mềm Quản Lý Quán Cà Phê 2 2 7 Thực thể nhan vi en cha m cong 22 2 2 8 Xét thực thể nguy en lieu CTNL 23 2 3 Ràng buộc toàn vẹn và tầm ảnh hưởng 23 2 4 Mô hình sử lý dfd 29 2 6 Cơ sở dữ liệu 30 CHƯƠNG 3 THIẾT KẾ CHƯƠNG TRÌNH XỬ LÝ 35 3 1 Cây hệ thống 35 3 2 Thiết kế form 36 Form Nhập hàng 47 CHƯƠNG 4 TỔNG KẾT VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN 48 4 1 TỔNG KẾT 48 4 2 Hướng phát triển 49 TÀI LIỆU THAM KHẢO 50 KẾT LUẬN 51 LỜI MỞ ĐẦU GVHD Trần Như Ý Trang 6 Đề Tài Xây Dựng Phần Mềm Quản Lý Quán Cà Phê Xã hội ngày càng phát triển cuộc sống con người mỗi lúc được cải thiện hơn do nhu cầu sống làm việc và giải trí của con người ngày càng tăng cao http://tailieu.vn/doc/do-an-xay-dung-phan-mem-quan-ly-quan-ca-phe-1610741.html	100
9	Với sứ mạng của Đại học Công Nghệ là đào tạo nguồn nhân lực chất lượng cao, trình độ cao và bồi dưỡng nhân tài; nghiên cứu phát triển và ứng dụng các lĩnh vực khoa học công nghệ tiên tiến mũi nhọn trên cơ sở phát huy thế mạnh về Công nghệ thông tin và Truyền thông cũng như tiên phong tiếp cận chuẩn mực giáo dục đại học khu vực và thế giới. Việc ứng dụng công nghệ thông tin trong quản trị đại học đóng góp tích cực vào sự phát triển nền kinh tế và xã hội tri thức của đất nước.	chiến lược phát triển sửa sửa mã nguồn sứ mệnh sửa sửa mã nguồn đào tạo nguồn nhân lực chất lượng cao trình độ cao bồi dưỡng nhân tài nghiên cứu phát triển và ứng dụng các lĩnh vực khoa học công nghệ tiên tiến trên cơ sở phát huy thế mạnh về công nghệ thông tin và truyền thông tiên phong tiếp cận chuẩn mực giáo dục đại học khu vực và thế giới đóng góp tích cực vào sự phát triển nền kinh tế và xã hội tri thức của đất nước https://vi.wikipedia.org/wiki/Tr%C6%B0%E1%BA%A1i_h%E1%BB%8Dc_C%C3%B4ng_ngh%E1%BB%87,_%C4%90%E1%BA%A1i_h%E1%BB%8Dc_Qu%E1%BB%91c_gia_H%C3%A0_N%E1%BB%99i	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
10	- Cung cấp khả năng phân quyền trong hệ thống	<p>Từ đó khách hàng có thể lên kế hoạch cho sản phẩm mới của họ dựa trên khả năng cung cấp hàng của công ty bạn</p> <p>Hợp tác hóa quy trình Một trong những chức năng quan trọng không kém chức năng phân quyền trong hệ thống ERP là chức năng hợp tác trong các quy trình và dự án giữa các bộ phận với nhau cũng đang ngày trở nên đặc biệt quan trọng</p> <p>https://text.123doc.org/document/3476949-phan-mem-quan-ly-sap-erl.htm</p>	73
10	- Cung cấp khả năng phân quyền trong hệ thống.	<p>Từ đó khách hàng có thể lên kế hoạch cho sản phẩm mới của họ dựa trên khả năng cung cấp hàng của công ty bạn</p> <p>Hợp tác hóa quy trình Một trong những chức năng quan trọng không kém chức năng phân quyền trong hệ thống ERP là chức năng hợp tác trong các quy trình và dự án giữa các bộ phận với nhau cũng đang ngày trở nên đặc biệt quan trọng</p> <p>https://text.123doc.org/document/3476949-phan-mem-quan-ly-sap-erl.htm</p>	73
10	- Chương 2: Thiết kế hệ thống.	<p>ĐỒ ÁN 1 Trang 7 14 CHƯƠNG 2 THIẾT KẾ HỆ THỐNG 2 1 Sơ đồ khối hệ thống NGUỒN 3 3V DC Mô đun RFID RC522 Gửi Gửi mã thẻ i 5V DC Yêu cầu đọc thẻ Thẻ RFID Vi điều khiển AT me ga 328 CỬA Điều khiển Hình 2 1 Sơ đồ khối hệ thống Giải thích sơ đồ khối Khối nguồn cung cấp nguồn 5V DC cho vi điều khiển AT me ga 328 và cung cấp nguồn 3 3V DC cho Mô đun RFID RC522 Vi điều khiển AT me ga 328 yêu cầu Mô đun RFID RC522 đọc mã thẻ nếu có thẻ quét vào Mô đun RFID RC522 nhận được mã thẻ thông qua tín hiệu vô tuyến khi quét thẻ RFID vào Mô đun sau đó gửi mã cho vi điều khiển</p> <p>https://text.123doc.org/document/4425078-khoa-cua-tu-dong-co-mach-nguyen-ly-http-dientutdt-com.htm</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	- Chương 3: Triển khai và đánh giá, kết quả của hệ thống.	Huỳnh Hữu Hưng Hoàng Thị Hương Bùi Tấn Việt Trần Văn Công i T rương Minh Huy Hệ thống thi trắc nghiệm không dây MỤC LỤC DANH SÁCH THAM GIA i MỤC LỤC ii DANH MỤC HÌNH iv DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT v THÔNG TIN KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU vi MỞ ĐẦU 1 1 CHƯƠNG 1 TỔNG QUAN PHẦN CỨNG 2 1 1 Ar du in o 2 1 2 Mô đun wifi NRF 24 L 01 2 1 3 G ra phi c LCD QC 12864 B 2 1 4 Chip thời gian thực DS 1307 2 1 5 Chip nhớ EEPROM 24C64 2 1 6 Chip nhớ FLASH 45 DB 161 D 2 1 7 Bàn phím ma trận 4x4 2 2 CHƯƠNG 2 PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG 2 2 1 Tổng quan hệ thống 2 2 2 Thiết kế và xây dựng máy chủ 3 2 2 1 Các ca sử dụng trên máy chủ 3 2 2 2 Thiết kế mạch điện tử cho máy chủ 4 2 2 3 Các thuật toán cơ bản 4 2 2 4 Xây dựng chức năng trên máy chủ 5 2 3 Thiết kế và xây dựng máy trạm 10 2 3 1 Các ca sử dụng trên máy trạm 10 2 3 2 Xây dựng các chức năng cho máy trạm 11 2 4 Thiết kế và xây dựng phần mềm trên máy tính 13 2 4 1 Các ca sử dụng trên phần mềm trên máy tính 13 2 4 2 Xây dựng các chức năng của phần mềm 14 3 CHƯƠNG 3 TRIỂN KHAI VÀ ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ 16 ii Hệ thống thi trắc nghiệm không dây T rương Minh Huy 3 1 Demo chức năng trên máy chủ 16 3 1 1 Giao diện chọn chức năng chính 16 3 1 2 Giao diện chọn chức năng quản lý đề thi 17 3 1 3 Giao diện chọn chức năng triển khai thi 17 3 1 4 Giao diện chọn chức năng quản lý hệ thống 17 3 1 5 Giao diện chọn chức năng phiên thi 18 3 2 Demo chức năng trên máy trạm 19 3 2 1 Giao diện chọn chức năng chính 19 3 2 2 Giao diện nhập thông tin thí sinh thi 19 3 2 3 Giao diện nhập đáp án đề thi 19 3 2 4 Giao diện hiện thị kết quả thi 20 3 3 Demo chức năng trên máy tính 20 3 3 1 Giao diện truy vấn bài làm thí sinh 20 3 3 2 Giao diện truy vấn bảng điểm phiên thi 20 3 3 3 Giao diện quản lý BÐAÐT 21 3 3 4 Giao diện tạo BÐAÐT 21 3 3 5 Giao diện hiển thị ID của BÐAÐT trên từng máy chủ 22 3 4 Thử nghiệm và đánh giá kết quả 22 KẾT LUẬN 23 iii T rương Minh Huy Hệ thống	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>thi trắc nghiệm không dây DANH MỤC</p> <p>HÌNH Hình 1 Mô hình tổng quát của hệ thống 3 Hình 2 Biểu đồ ca sử dụng tổng quát trên máy chủ 3 Hình 3 Thuật toán chức năng lưu BÐAÐT 4 Hình 4 Thuật toán chức năng tìm kiếm ID BÐAÐT 5 Hình 5 Thuật toán chức năng tạo BÐAÐT 6 Hình 6 Thuật toán chức năng tải lại phiên cũ 7 Hình 7 Thuật toán chức năng tạo phiên thi 8 Hình 8 Thuật toán chức năng tải lại phiên thi cũ 9 Hình 9 Thuật toán chức năng truy vấn phiên thi 10 Hình 10 Biểu đồ ca sử dụng các chức năng chính trên máy trạm 11 Hình 11 Thuật toán chức năng đăng nhập thi 12 Hình 12 Thuật toán chức năng sao chép phiên thi 13 Hình 13 Biểu đồ ca sử dụng của người dùng máy tính 14 Hình 14 Thuật toán chức năng truy vấn bảng điểm phiên thi 15 Hình 15 Thuật toán chức năng gửi BÐAÐT xuống máy chủ 16 Hình 16 Giao diện chọn chức năng chính trên máy chủ 17 Hình 88 Giao diện chọn chức năng quản lý đề thi 17 Hình 18 Giao diện chọn chức năng triển khai thi 17 Hình 19 Giao diện chọn chức năng quản lý hệ thống 18 Hình 20 Giao diện thông tin tổng quát của phiên thi 18 Hình 21 Giao diện chọn chức năng chính trên máy trạm 19 Hình 22 Giao diện nhập thông tin thí sinh 19 Hình 23 Giao diện nhập đáp án đề thi 20 Hình 24 Giao diện hiển thị kết quả thi 20 Hình 25 Giao diện truy vấn bài làm thí sinh 20 Hình 26 Giao diện truy vấn bảng điểm phiên thi 21 Hình 27 Giao diện quản lý BÐAÐT 21 Hình 28 Giao diện tạo BÐAÐT 22 Hình 29 Giao diện hiển thị ID của BÐAÐT trên từng máy chủ 22 iv T rương Minh Huy</p> <p>Hệ thống thi trắc nghiệm không dây DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT TNKQ BÐAÐT TLTN Trắc nghiệm khách quan Bộ đáp án đề thi Trả lời trắc nghiệm v T rương Minh Huy Hệ thống thi trắc nghiệm không dây ĐẠI HỌC ĐÀ NẴNG TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM Độc lập Tự do Hạnh phúc THÔNG TIN KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU 1</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/3958270-thie-t-ke-he-tho-ng-thi-tra-c-nghie-m-khong-day.htm	
12	Hoặc cũng có thể sử dụng những provider bên ngoài giống như: Facebook, Google, Twitter, Microsoft account và nhiều cái khác nữa.	Hoặc cũng có thể sử dụng những pro vi de r bên ngoài giống như Face bo ok Goog le Twit te r Mic ro so ft ac co unt và nhiều cái khác nữa https://viblo.asia/p/authenticate-voi-identity-tren-aspnet-core-6J3Zg9RE5mB	100
12	Entity Framework là một khung ORM mã nguồn mở cho các ứng dụng .NET được	En ti ty F ra me work En ti ty F ra me work là một khung ứng dụng ORM1 mã nguồn mở cho các ứng dụng NET được Mic ro so ft hỗ trợ Khoaluan_DuongQuocPhong.pdf	81
12	Nó cho phép các nhà phát triển làm việc với dữ liệu bằng cách sử dụng các đối tượng của các lớp cụ thể của miền mà không cần tập trung vào các bảng và cột cơ sở dữ liệu cơ bản nơi dữ liệu này được lưu trữ.	Nó cho phép các nhà phát triển làm việc với dữ liệu bằng cách sử dụng các đối tượng trong các lớp cụ thể của miền mà không tập trung vào các bảng và cột cơ sở dữ liệu bên dưới nơi dữ liệu này được lưu trữ Khoaluan_DuongQuocPhong.pdf	82
12	Với Entity Framework, các nhà phát triển có thể làm việc ở mức độ trừu tượng cao hơn khi họ xử lý dữ liệu và có thể tạo và duy trì các ứng dụng hướng dữ liệu với ít mã hơn so với các ứng dụng truyền thống.	Với En ti ty F ra me work các nhà phát triển có thể làm việc ở cấp độ triu tượng cao hơn khi xử lý dữ liệu và có thể tạo và duy trì các ứng dụng hướng dữ liệu với mã ít hơn so với các ứng dụng truyền thống sử dụng ADO NET foot no te Ref 13 12 Một cơ chế để ánh xạ các bảng trong cơ sở dữ liệu thành các đối tượng trong chương trình Khoaluan_DuongQuocPhong.docx	77
13	MariaDB là hệ quản trị cơ sở dữ liệu miễn phí được phát triển từ hệ quản trị cơ sở dữ liệu mã nguồn mở MySQL.	Là một hệ quản trị cơ sở dữ liệu miễn phí được phát triển theo chuẩn mã nguồn mở MySQL chạy được trong cả hai môi trường Linux và W in do ws https://text.123doc.org/document/2167573-bai-giang-dien-tu-mon-tin-hoc-apache-mysql-php-doc.htm	76

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
13	MySQL quản lý dữ liệu thông qua các cơ sở dữ liệu.	Một số đặc điểm của MySQL MySQL là một phần mềm quản trị cơ sở dữ liệu dạng server based 48 MySQL quản lý dữ liệu thông qua các cơ sở dữ liệu mỗi cơ sở dữ liệu có thể có nhiều bảng quan hệ chứa dữ liệu	100
		Dang_Quang_Trung.pdf	
13	Mỗi cơ sở dữ liệu có thể có nhiều bảng quan hệ chứa dữ liệu.	Một số đặc điểm của MySQL Phần mềm quản trị cơ sở dữ liệu dạng server based Quản lý dữ liệu thông qua các cơ sở dữ liệu mỗi cơ sở dữ liệu có thể có nhiều bảng quan hệ chứa dữ liệu Cơ chế phân quyền người sử dụng	100
		Khóa-luận-tốt-nghiệp-Nguyễn-Văn-Đại.docx	
13	MySQL cũng có cùng một cách truy xuất và mã lệnh tương tự với ngôn ngữ SQL.	MySQL ổn định và dễ sử dụng có tính khả chuyển hoạt động trên nhiều hệ điều hành cung cấp một hệ thống lớn các hàm tiện ích rất mạnh và MySQL cũng có cùng một cách truy xuất và mã lệnh tương tự với ngôn ngữ SQL chính vì thế nên MySQL được sử dụng và hỗ trợ của nhiều lập trình viên yêu thích mã nguồn mở	100
		https://text.123doc.org/document/3930939-xay-dung-website-ban-hang-tieu-dung-qua-mang-cho-cong-ty-tnhh-tmth-tuan-viet.htm	
13	Vue.js là một framework linh động dùng để xây dựng giao diện người dùng (UI).	Vue js là một framework linh động dùng để xây dựng giao diện người dùng user interfaces	93
		https://viblo.asia/p/xay-dung-desktop-app-voi-vuejs-va-electron-Az45bneN5xY	
15	Chúng được kết nối tới mạng Internet và có thể truy cập tới thông qua một tên miền.	Nó kết nối tới mạng Internet và có thể truy cập tới thông qua một tên miền giống như mozilla.org	88
		https://www.techmaster.vn/posts/34420/web-server-la-gi	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
16	API: “API là viết tắt của Application Programming Interface (giao diện lập trình ứng dụng)”.	Đây được xem là công cụ rất hiệu quả dành cho những Web master và những người làm SEO khi muốn thống kê những thông tin về website của mình 7 API API là viết tắt của Application Programming Interface giao diện lập trình ứng dụng	100
		https://text.123doc.org/document/4230830-tu-dien-that-ngu-trong-internet-marketing.htm	
16	Nó sẽ giúp xây dựng các HTTP service một cách rất đơn giản và nhanh chóng.	Đây là một trong những framework mới sẽ giúp ích cho bạn trong việc xây dựng các HTTP service một cách rất đơn giản và nhanh chóng	83
		https://techtalk.vn/api-la-gi-nhung-dac-diem-noi-bat-cua-web-api.html	
16	Nó cũng có khả năng hỗ trợ đầy đủ các thành phần HTTP: URI, Request/Response Headers, Caching, Versioning.	Nó cũng có khả năng hỗ trợ đầy đủ các thành phần HTTP URI request/response headers và các định dạng content type	100
		https://techtalk.vn/api-la-gi-nhung-dac-diem-noi-bat-cua-web-api.html	
16	Bạn có thể sử dụng các host nằm trong phần ứng dụng hoặc trên IIS.	Bạn có thể sử dụng các host nằm trong phần ứng dụng hoặc trên IIS	100
		https://viblo.asia/p/api-la-gi-nhung-dac-diem-noi-bat-cua-web-api-Qpmle9L9Ird	
16	Bên cạnh đó nó còn hỗ trợ RESTFUL đầy đủ các phương thức: Get/ Post/ Put/ Delete dữ liệu.	Bên cạnh đó nó còn hỗ trợ RESTFUL đầy đủ các phương thức Get Post put delete dữ liệu	100
		https://viblo.asia/443/p/api-la-gi-nhung-dac-diem-noi-bat-cua-web-api-Qpmle9L9Ird	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
17	Phân tích và thiết kế hệ thống	<p>ĐATN kỹ sư theo từng chuyên ngành kết hợp TTTN 3TC Tổng khối lượng 131TC 161TC Ghi chú Đối tượng tuyển sinh 4 1 học đầy đủ 161TC gồm toàn bộ các phần chương trình từ I V Đối tượng tuyển sinh 4 2 chỉ phải học 36 TC gồm các phần 5 2 5 3 và 5 4 Đối tượng tuyển sinh 4 3 chỉ phải học phần V và những học phần chuyển đổi cần thiết 8 Chương trình kỹ sư Toán Tin ứng dụng K54 2009 HK1 16 TC MI 1140 4TC Đại số MI 1110 4TC Giải tích I PH 1110 3TC Vật lý I FL 1101 3TC TA TOEIC I SSH 1110 2TC CN Mác Lênin I HK2 17 TC EM 1010 2TC QT học ĐC MI 1120 3TC Giải tích II MI 1130 3TC Giải tích III PH 1120 3TC Vật lý II FL 1102 3TC TA TOEIC II SSH 1120 3TC CN Mác Lênin II HK3 18 TC MI 1150 3TC Đại số đại cương MI 2060 3TC Cơ sở Giải tích hàm MI 3010 3TC Toán rời rạc Tự chọn TD 3 TC IT 1110 4TC Tin học ĐC SSH 1050 2TC TT HCM HK4 18 TC MI 2000 3TC Nhập môn Toán Tin MI 3350 3TC LT xác suất MI 3320 3TC Các PP tối ưu I MI 3040 4TC Giải tích số MI 3310 2TC Kt lập trình SSH 1130 3TC Đường lối CM HK5 18 TC MI 3070 3TC PT đạo hàm riêng MI 3360 2TC TK toán học MI 3330 2TC Các PP tối ưu II HK6 18TC MI 3380 3TC ĐA CN I MI 3080 3TC GT phức và ứng dụng MI 4010 3TC LT O to ma t và NN hình thức HK7 15 TC MI 3390 3TC ĐA CN II X em in a ĐH 3TC MI 4060 3TC HT amp mạng MT Tự chọn ĐH III IV 6 TC HK8 14 TC Tự chọn TD 3 TC MI 4800 2TC Thực tập KT MI 5030 3TC Điều khiển tối ưu MI 5020 3TC An toàn máy tính HK9 15 TC Tự chọn BB 9 TC HK10 12 TC MI 5900 12TC T tập cuối khóa amp ĐATN MI 4140 3TC Cơ sở dữ liệu nâng cao MI 5040 3TC Các mô hình ngẫu nhiên amp ƯD MI 3060 3TC CTDL và GT MI 4090 3TC Lập trình HĐT MI 3120 3TC Phân tích và thiết kế hệ thống MI 3090 3TC Cơ sở DL MI 3370 2TC Hệ điều hành Tự chọn ĐH I II 6 TC MI 5050 3TC ĐA CN III Chú giải Bắt buộc chung khối ngành HP tiên quyết Bắt buộc riêng của ngành HP học trước Tự chọn tự do HP song hành 9 7 1 2 Cấu trúc chương trình áp dụng từ</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>K55 TT PHẦN CHỌNG TRÌNH CNKT KỸ SƯ I Giáo dục đại cương 51TC 51TC 1 1 Toán và khoa học cơ bản 1 2 Lý luận chính trị 1 3 Giáo dục thể chất 1 4 Giáo dục quốc phòng an ninh 1 5 Tiếng Anh II Cơ sở và cốt lõi của ngành III 35 35 GHI CHÚ Yêu cầu chung cho khối kỹ thuật 26 chung khối ngành kỹ thuật và 9 bổ sung</p> <p>https://text.123doc.org/document/4551593-ctdt2009-ks-toan-tin.htm</p>	
19	- Giao diện rõ ràng, mạch lạc.	<p>Zenfo li o www zenfo li o co m Zenfo li o rất thích hợp cho lưu trữ và kinh doanh ảnh với nhiều Ấn tượng ban đầu về Zenfo li o là giao diện rõ ràng mạch lạc và bạn có thể theo dõi được tài khoản lượng truy cập vào album ảnh của mình dễ dàng</p> <p>https://text.123doc.org/document/1850371-luu-tru-chia-se-va-kinh-doanh-hinh-anh-p1-ppt.htm</p>	100
19	- An toàn và bảo mật dữ liệu tốt.	<p>nbsp An toàn và bảo mật thông tin Phần 1 CÁC PHẦN MỀM PHẦN QUYỀN BẢO MẬT DỮ LIỆU TỐT NHẤT CHO HỆ THỐNG 1 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/3302695-an-toan-va-bao-mat-thong-tin.htm</p>	100
19	- Trang web tương thích với các trình duyệt phổ biến hiện tại.	<p>Bảo mật tuyệt đối tài khoản Ad mi ni s tra to rs và chỉ Admin mới được thao tác chỉnh sửa trên CSDL và quản lý website 1 5 10 Các ràng buộc thiết kế Hệ thống website phải đạt chuẩn HTML5 để có thể tương thích với các trình duyệt phổ biến hiện nay</p> <p>https://text.123doc.org/document/3842579-quan-li-website-ban-sach-truc-tuyen.htm</p>	71

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	2.2.3 Sơ đồ phân cấp chức năng	<p>Hớng dẫn sử dụng hệ thống 105 Kết luận 107 Tài LIỆU THAM KHẢO 108 5 Hệ thống quản lý nhân sự và chấm công Danh mục các ký hiệu các chữ viết tắt Ký hiệu Từ viết tắt ý nghĩa Human Re so urce M an ag em ent Hệ thống quản lý nhân sự và chấm công PK P ri ma ry Key Khóa chính FK Fo re ign Key Khóa ngoại lai UK U ni que Key Khóa duy nhất DFD Data Flow Diag ram Sơ đồ luồng dữ liệu FD Func ti on Diag ram Sơ đồ chức năng ERD En ti ty Re la ti ons hi p Diag ram Sơ đồ thực thể liên kết RFID Radio F re quen cy I de n ti fi ca ti on Thẻ RFID HRM 6 Hệ thống quản lý nhân sự và chấm công Danh mục các bảng Bảng 2 2 1 Phân tích dữ liệu trong mẫu Trích ngang cá nhân 41 Bảng 2 2 2 Phân tích dữ liệu trong mẫu Danh bạ điện thoại 42 Bảng 2 2 3 Phân tích dữ liệu trong mẫu Bảng chấm công 43 Bảng 2 2 4 Phân tích dữ liệu trong Văn bản thỏa thuận làm thêm giờ 44 Bảng 2 2 5 Phân tích dữ liệu trong Phiếu báo nghỉ phép nghỉ bù 44 Bảng 2 3 1 Giải thích sơ đồ luồng dữ liệu 47 Bảng 3 2 1 Bảng dữ liệu Stf Staff 54 Bảng 3 2 2 Bảng dữ liệu Stf S ta ffS ta te 54 Bảng 3 2 3 Bảng dữ liệu Stf S ta ffT im e li ne 55 Bảng 3 2 4 Bảng dữ liệu Stf C om pan yS ta te 56 Bảng 3 2 5 Bảng dữ liệu Stf De pa rt men tS ta te 56 Bảng 3 2 6 Bảng dữ liệu Stf G ro upS ta te 57 Bảng 3 2 7 Bảng dữ liệu Stf C om pan y 58 Bảng 3 2 8 Bảng dữ liệu Stf De pa rt men t 58 Bảng 3 2 9 Bảng dữ liệu Stf Group 59 Bảng 3 2 10 Bảng dữ liệu Stf C om pan yT im e li ne 60 Bảng 3 2 11 Bảng dữ liệu Stf De pa rt men tT im e li ne 61 Bảng 3 2 12 Bảng dữ liệu Stf G ro upT im e li ne 62 Bảng 3 2 13 Bảng dữ liệu Lst Na ti o na li ty 63 Bảng 3 2 14 Bảng dữ liệu Sal Cur ren cy 63 Bảng 3 2 15 Bảng dữ liệu Sal Sa la ryTy pe 64 Bảng 3 2 16 Bảng dữ liệu Sal Ba si cSa la ry 64 Bảng 3 2 17 Bảng dữ liệu Sal In su ran ce 65 Bảng 3 2 18 Bảng dữ liệu Stf DayTy pe 66 Bảng 3 2 19 Bảng dữ liệu Sal DaySa la ry 66 Bảng 3 2 20 Bảng dữ liệu Stf Staff Card 67 Bảng 3 2 21 Bảng dữ liệu Stf RestDay 67 Bảng 3 2 22 Bảng dữ liệu Stf At ten dance 68</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>Bảng 3 2 23 Bảng dữ liệu Stf S ta ffAt ten dance 68</p> <p>Bảng 3 2 24 Bảng dữ liệu Stf S ta ffAb sen ta ti on 69</p> <p>Bảng 3 2 25 Bảng dữ liệu Stf S ta ffln su ran ce 69 7</p> <p>HỒ thềng qu n lý nh n sù vụ chỀm c ng B ng 3 2 26</p> <p>B ng d liỒu Stf S ta ffln su ran ceDe tai ls 70</p> <p>B ng 3 2 27 B ng d liỒu Wag AddWage 70</p> <p>B ng 3 2 28 B ng d liỒu Wag DockWage 70</p> <p>B ng 3 2 29 B ng d liỒu Wag Wage 71</p> <p>B ng 3 2 30 B ng d liỒu Cfg U se rS ta te 71</p> <p>B ng 3 2 31 B ng d liỒu Cfg User 72</p> <p>B ng 3 2 32 B ng d liỒu Cfg Group 72</p> <p>B ng 3 2 33 B ng d liỒu Cfg Group User 73</p> <p>B ng 3 2 34 B ng d liỒu Cfg No de Ty pe 73</p> <p>B ng 3 2 35 B ng d liỒu Cfg Node 74</p> <p>B ng 3 2 36 B ng d liỒu Cfg Group Node 74 8</p> <p>Hệ thống quản lý nhân sự và chấm công</p> <p>Danh mục các hình vẽ đồ thị</p> <p>Hình 2 1 1 Sơ đồ tổ chức của hệ thống bảo dỡng 18</p> <p>Hình 2 1 2 Sơ đồ phân cấp chức năng 27</p> <p>Hình 2 1 3 Phân cấp chức năng Danh mục cơ sở 28</p> <p>Hình 2 1 4 Phân cấp chức năng Việt Nam 28</p> <p>Hình 2 1 5 Phân cấp chức năng Quản lý lịch làm việc 29</p> <p>Hình 2 1 6 Phân cấp chức năng Quản lý công việc 29</p> <p>Hình 2 1 7 Phân cấp chức năng Quản lý tiền lợng 30</p> <p>Hình 2 1 8 Phân cấp chức năng Quản lý chính sách chế độ 30</p> <p>Hình 2 1 9 Phân cấp chức năng Quản lý thu nhập nhân viên 31</p> <p>Hình 2 2 1 Mẫu biểu Trích ngang cá nhân 35</p> <p>Hình 2 2 2 Mẫu biểu Bảng danh bạ điện thoại 36</p> <p>Hình 2 2 3 Mẫu biểu Bảng chấm công 37</p> <p>Hình 2 2 4 Mẫu biểu Văn bản thỏa thuận làm thêm giờ 38</p> <p>Hình 2 2 5 Mẫu biểu Phiếu báo nghỉ phép nghỉ bù 39</p> <p>Hình 2 3 1 Sơ đồ mức ngữ cảnh 45</p> <p>Hình 2 3 2 Sơ đồ luồng dữ liệu 46</p> <p>Hình 3 1 1 Sơ đồ chức năng hệ thống 51</p> <p>Hình 3 1 2 Phân cấp chức năng Cấu hình 51</p> <p>Hình 3 1 3 Phân cấp chức năng Quản trị 52</p> <p>Hình 3 2 1 Sơ đồ thực thể liên kết của Cfg User 75</p> <p>Hình 3 2 2 Sơ đồ thực thể liên kết của Stf C om pan y 76</p> <p>Hình 3 2 3 Sơ đồ thực thể liên kết của Stf Staff 1 77</p> <p>Hình 3 2 4 Sơ đồ thực thể liên kết của Stf Staff 2 78</p> <p>Hình 3 2 5 Sơ đồ thực thể liên kết ERD 79</p> <p>Hình 3 3 1 Màn hình chính của chơng trình 81</p> <p>Hình 3 4 1 Form Quản lý ngời dùng 83</p> <p>Hình 3 4 2</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>Form Phân quyền cho nhóm người dùng 84 Hình 3 4 3 Form Định nghĩa ngày làm 86 Hình 3 4 4 Form Ngày Tiền lương 87 Hình 3 4 5 Form Bảo hiểm 88 9 Hệ thống quản lý nhân sự và chấm công Hình 3 4 6 Form Cơ cấu công ty 90 Hình 3 4 7 Form Cơ cấu phòng ban 91 Hình 3 4 8 Form Quản lý thông tin nhân viên 93 Hình 3 4 9 Form Nhập thông tin từ Excel 94 Hình 3 4 10 Form Thiết lập lịch làm việc 95 Hình 3 4 11 Form Quản lý phân công công tác 96 Hình 3 4 12 Form Nhập dữ liệu chấm công từ file 97 Hình 3 5 1 Form Quản lý nhân viên tại thời điểm hiện tại 98 Hình 3 5 2 Form Tính toán thời gian làm việc của nhân viên 99 Hình 3 5 3 Form Thông tin làm việc của nhân viên theo tháng 100 Hình 3 7 1 Thuật toán nhập số liệu 102 Hình 3 7 2 Thuật toán xóa số liệu 103 10 Hệ thống quản lý nhân sự và chấm công LỜI MỞ ĐẦU Hiện nay việc ứng dụng các thành tựu của công nghệ thông tin nhằm đáp ứng yêu cầu nâng cao hiệu quả và chất lượng hoạt động trong các cơ quan tổ chức các đơn vị doanh nghiệp đã trở thành một nhu cầu tất yếu và đang diễn ra một cách rộng rãi phổ biến</p> <p>https://text.123doc.org/document/4324835-he-thong-quan-ly-nhan-su-va-cham-cong.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Xác định các chức năng của hệ thống:	<p>Xác định lại vấn đề của hệ thống hiện tại</p> <p>Các vấn đề cần phát hiện Chu trình làm việc cũ có chỗ không hợp lý Công việc chồng chéo Tốc độ thực hiện thường xuyên chậm chạp không đáp ứng được yêu cầu của người dùng và khách hàng Tầm thường xảy ra sai sót do phải thực hiện thủ công Việc kiểm tra kiểm soát gặp khó khăn Đề xuất giải pháp phù hợp Đề xuất giải pháp phần mềm cho hệ thống mới nhằm giải quyết các vấn đề đã xác định ở trên Đưa ra chu trình làm việc hợp lý hơn nếu cần Phân công nhiệm vụ cụ thể và rõ ràng hơn để tránh chồng chéo Phần mềm nên tập trung vào các khâu mà đang có vấn đề chậm chạp hoặc thường xuyên có sai sót Hệ thống mới cũng nên bổ sung các tính năng hỗ trợ việc kiểm tra giám sát của các nhà quản lý Đề xuất giải pháp phù hợp Sau khi đề xuất giải pháp cho HT mới cần có các cuộc gặp chính thức với khách hàng để thống nhất giải pháp Trình bày giải pháp mới cho khách hàng Kiến nghị với KH về các điều chỉnh cần thiết đối với chu trình cũ nếu có Lắng nghe ý kiến phản hồi để có các điều chỉnh cần thiết nhằm làm tăng tính khả thi của giải pháp đó Cùng nhau đi đến thống nhất giải pháp mới</p> <p>Phân tích chức năng Mục đích Làm rõ các thành phần chức năng của hệ thống mới và các thành phần liên quan như đối tượng sử dụng dữ liệu trao đổi trong đó chức năng đóng vai trò trung tâm Làm rõ mối quan hệ giữa các chức năng với nhau và với các thành phần khác Phân tích chức năng Các phương pháp Theo mức độ trừu tượng Phân tích đại thể Phân tích chi tiết Theo góc nhìn Phân tích tĩnh chỉ tập trung xác định các chức năng của hệ thống không quan tâm việc thực hiện các chức năng đó như thế nào Phân tích động ngoài chức năng còn xác định các thành phần khác như đối tượng sử dụng dữ liệu và mối quan hệ giữa chúng khi thực hiện chức năng như thế nào Phân tích chức năng Công cụ sử dụng Phân tích tĩnh và đại thể biểu đồ phân cấp chức năng BPC Phân tích động biểu đồ luồng dữ liệu BLD Phân tích chi tiết các đặc tả chức năng Đặc tả</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>chức năng PSpec Các bảng quyết định Phân tích chức năng Biểu đồ phân cấp chức năng Là mô hình phân tích đại thể và tính về các chức năng của hệ thống Xác định mối quan hệ bao hàm giữa các chức năng chức năng đại thể bao hàm các chức năng chi tiết hơn tạo ra cây phân cấp các chức năng Việc phân cấp chức năng này thường được dùng để xác định menu chính của phần mềm sau này Phân tích chức năng Biểu đồ luồng dữ liệu BLD Là mô hình phân tích động hệ thống Xác định rõ những đối tượng mà hệ thống mới sẽ phục vụ người dùng tác nhân ngoài Làm rõ các thành phần chức năng của hệ thống mới Xác định rõ mối quan hệ giữa các đối tượng và các chức năng đối tượng nào dùng chức năng nào và dùng như thế nào các luồng dữ liệu vào ra hệ thống Xác định mối quan hệ giữa các chức năng như thứ tự thực hiện đồng bộ thông tin trao đổi các luồng thông tin nội bộ Phân tích chức năng Các đặc tả chức năng Đặc tả chức năng PSpec Mô tả chi tiết hoạt động bên trong của mỗi chức năng có vai trò như giải thuật thực hiện chức năng đó Các bảng quyết định Dùng để mô tả chi tiết các tình huống có nhiều lựa chọn trong các đặc tả chức năng Phân tích dữ liệu Mục đích Làm rõ các thành phần dữ liệu của hệ thống và mối quan hệ giữa chúng Phân tích hướng dữ liệu chỉ tập trung làm rõ phần dữ liệu và các ràng buộc nghiệp vụ trong đó Công cụ Từ điển dữ liệu Mô hình thực thể liên kết Phân tích hành vi Mục đích Xác định các trạng thái của hệ thống và các sự kiện gây ra sự thay đổi các trạng thái đó Xác định các hành động cần làm khi có một sự kiện nào đó xảy ra Thường được dùng để mô tả các hệ thống mà thời điểm thứ tự xuất hiện các sự kiện là không xác định ngẫu nhiên bất kỳ như các hệ thống điều khiển thời gian thực Công cụ Biểu đồ chuyển trạng thái Tóm tắt Xác định chi tiết và cụ thể hơn các vấn đề của hệ thống hiện tại Đưa ra giải pháp phần mềm hợp lý giải quyết thỏa đáng các vấn đề Đi vào phân tích các thành phần của hệ thống Phân tích chức</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		năng Phân tích dữ liệu Phân tích hành vi Xin cảm ơn	
		https://text.123doc.org/document/1090393-tai-lieu-ky-thuat-phan-mem-ung-dung-chuong-7-phan-tich-he-thong-pot.htm	
19	- Quản trị hệ thống: Admin sử dụng chức năng quản trị hệ thống để quản lý thông tin người dùng và phân quyền sử dụng cho người dùng.	<p>Các hình thức phạt đối với độc giả quá hạn sẽ được lưu lại và thông báo cho độc giả biết 2 3 Sơ đồ phân cấp chức năng Xác định các chức năng hệ thống Hình 1 Sơ đồ phân cấp chức năng 7 QUẢN LÝ THƯ VIỆN Mô tả chức năng Quản trị hệ thống admin sử dụng chức năng quản trị hệ thống để quản lý thông tin người dùng và phân quyền sử dụng cho người dùng thủ thư thủ kho Quản lý kho sách hệ thống cho phép quản lý toàn bộ thông tin của tất cả sách của thư viện cho phép thêm xóa thay đổi thông tin của sách</p> <p>https://text.123doc.org/document/2426105-bao-cao-bai-tap-lon-phan-tich-thiet-ke-he-thong-quan-ly-thu-vien-sach.htm</p>	100
20	Hình 2.1 Sơ đồ phân cấp chức năng.	<p>Hỗ trợ các chức năng tìm kiếm báo cáo thống kê và truy vấn dễ dàng theo các tiêu chí tìm kiếm thông tin trong cơ sở dữ liệu 16 2 2 Phân tích thiết kế hệ thống 2 2 1 Sơ đồ phân cấp chức năng Hình 2 1 Sơ đồ phân cấp chức năng 2 2 2 Các sơ đồ luồng dữ liệu 2 2 2 1 Các kí hiệu dùng trong xây dựng luồng dữ liệu Chức năng xử lý là một quá trình biến đổi thông tin Biểu diễn hình tròn hoặc hình elip có viết tên chức năng ở bên trong Luồng dữ liệu Là luồng thông tin ra hoặc vào chức năng Biểu diễn Dùng các mũi tên có hướng viết dọc theo mũi tên Quản lý bán hàng Quản lý chung Thống kê báo cáo Quản lý bán hàng Quản lý khách hàng Quản lý nhà cung cấp Thống kê hàng tồn Thống kê doanh thu Quản lý mặt hàng Quản lý nhân viên Quản lý hàng Quản lý hóa đơn bán 17 Kho dữ liệu Là một dữ liệu đơn hay là một dữ liệu có cấu trúc được lưu lại để có thể truy cập được nhiều lần về sau</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/1457705-xay-dung-mot-so-chuc-nang-chinh-trong-quan-ly-ban-hang.htm	
20	2.3 Mô hình hóa nhu cầu với biểu đồ ca sử dụng	<p>Lưu Nội dung Text Báo cáo Bài tập lớn Phân tích thiết kế hệ thống quản lý thư viện sách TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN MÔN PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN Đề tài PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG QUẢN LÝ THƯ VIỆN SÁCH Giảng viên hướng dẫn Sinh viên thực hiện N gu yễn Hồng P hư ợn g Đỗ Thị P hư ợn g Thảo Võ Hoàng Lan Ngọc 20092482 CNTT4 20091921 CNTT3 N gu yễn Thị Huyền Trang 20092811 CNTT3 ê Hà Nội 04 2012 Mục lục Mục lục 1 Danh mục hình vẽ 2 Phần 1 Lời nói đầu 4 Phần 2 Phát biểu bài toán 5 2 1 Hoạt động nghiệp vụ thư viện 5 2 2 Yêu cầu hệ thống 5 2 3 Sơ đồ phân cấp chức năng 6 2 4 Các hồ sơ 7 Phần 3 Phân tích 9 3 1 Mô hình hóa nghiệp vụ với biểu đồ hoạt động 9 3 2 Mô hình hóa nhu cầu với biểu đồ ca sử dụng 13 1 2</p> <p>http://tailieu.vn/doc/bao-cao-bai-tap-lon-phan-tich-thiet-ke-he-thong-quan-ly-thu-vien-sach-1714820.html</p>	87
20	2.3.1 Các tác nhân của hệ thống :	<p>Biểu đồ Use Case 2 2 1 Các tác nhân của hệ thống 2 2 2 Các Use case với tác nhân Admin 2 2 2 Các Use case với tác nhân giáo viên 2 2 2 Các Use case với tác nhân thí sinh 2 3 Biểu đồ tuần tự 2 3 1 Các chức năng liên quan đến Admin 2 3 2 Các chức năng liên quan đến giáo viên 2 3 3 Các chức năng liên quan đến thí sinh 2 4 Biểu đồ lớp Phần 3 THIẾT KẾ CHI TIẾT Phần 4 KẾT LUẬN VÀ ĐÁNH GIÁ 4 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/3000755-xay-dung-phan-mem-dao-de-cham-thi-trac-nghiem.htm</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Hình 2.3 Sơ đồ usecase các chức năng của user	<p> gt 37 2 3 5 Cách xử lý nhúng và chuyển hướng giữa các trang 37 2 3 5 1 Thẻ nhúng mã nguồn It in c lu de file gt 37 2 3 5 2 Thẻ 37 2 3 5 3 Thẻ chỉ dẫn biên dịch trang It page gt 37 2 3 5 4 Thẻ chuyển hướng đến trang khác 38 2 3 5 5 C huy ển hướng sang trang mới với sen dRe di re ct 38 2 4 GOOGLE MAP API V3 39 2 4 1 Giới thiệu về Goog le Map API V3 39 2 4 2 Một số ứng dụng có thể xây dựng 39 2 5 AJAX JQUERY 40 2 5 1 Ajax 40 2 5 2 J que ry 40 2 5 BOOTSTRAP 41 </p> <p> CHƯƠNG 3 NỘI DUNG VÀ KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU 42 3 1 SƠ ĐỒ NGHIỆP VỤ CHỨC NĂNG BFD 42 3 2 MÔ TẢ VÀ PHÂN TÍCH 43 3 2 1 Mô tả hệ thống 43 3 2 2 Mô tả quy trình xây dựng hệ thống 45 3 2 3 Sơ đồ u se ca se 45 3 3 THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU 49 3 3 1 Xây dựng các mối quan hệ kết hợp 49 3 3 2 Các ràng buộc toàn vẹn 54 3 3 3 Mô hình ER 57 3 3 4 Mô hình vật lý 58 SVTH N gu yễn Quốc Trạng 1111554 iv Luận văn tốt nghiệp Tin học ứng dụng khóa 37 3 3 5 Mô tả cơ sở dữ liệu 59 3 4 MÔ HÌNH TUẦN TỰ 66 3 5 KẾT QUẢ XÂY DỰNG HỆ THỐNG 73 3 5 1 Giao diện dùng chung 73 3 5 1 1 Giao diện trang chủ 73 3 4 1 2 Giao diện bảng hệ số lương 74 3 4 1 3 Giao diện bản đồ 74 3 5 2 Giao diện quản trị 79 3 5 2 1 Trang chủ người quản trị 79 3 5 2 2 Giao diện quản lý các điểm giao dịch và trạm ATM 79 3 5 2 3 Giao diện quản lý các điểm giao dịch và trạm ATM trực tiếp trên bản đồ 81 3 5 2 4 Giao diện phân công bảo trì và nạp tiền các điểm ATM 83 3 5 2 5 Giao diện quản lý nhân viên 84 KẾT LUẬN VÀ KIẾN NGHỊ 86 PHỤ LỤC 1 88 PHỤ LỤC 2 103 PHỤ LỤC 3 106 TÀI LIỆU THAM KHẢO 109 SVTH N gu yễn Quốc Trạng 1111554 v Luận văn tốt nghiệp Tin học ứng dụng khóa 37 DANH MỤC HÌNH Trang Hình 2 1 Mô hình điện toán đám mây 4 Hình 2 2 Sơ đồ điện toán đám mây với các dịch vụ được cung cấp bên trong đám mây được truy cập từ các máy tính bên ngoài 5 Hình 2 3 Mô hình tài nguyên dùng chung 6 Hình 2 4 Mô hình multi ten an t 8 Hình 2 5 Mô hình cấu trúc phân lớp của điện toán đám </p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>mây 10 Hình 2 6 Mô hình cách thức hoạt động của điện toán đám mây 11 Hình 2 7 Mô hình các lớp dịch vụ của điện toán đám mây 12 Hình 2 8 Mô hình đám mây công cộng 14 Hình 2 9 Mô hình đám mây riêng 15 Hình 2 10 Mô hình đám mây dùng chung 16 Hình 2 11 Mô hình đám mây lai 17 Hình 2 12 Mô hình hoạt động của JDO 22 Hình 2 13 Mô hình hoạt động của B lo bs to re 26 Hình 2 14 Mô hình hoạt động của Task Queues 32 Hình 2 15 Mô hình cơ chế hoạt động của JSP 35 Hình 3 1 Sơ đồ nghiệp vụ chức năng của người dùng thuộc bộ phận giám đốc 42 Hình 3 2 Sơ đồ nghiệp vụ chức năng của người dùng thuộc bộ phận quản lý 42 Hình 3 3 Sơ đồ nghiệp vụ chức năng của người dùng thuộc bộ phận nhân viên 42 Hình 3 4 Sơ đồ u se ca se nhóm người dùng giám đốc 45 Hình 3 5 Sơ đồ u se ca se nhóm người dùng giám đốc 46 Hình 3 6 Sơ đồ u se ca se nhóm người dùng quản lý 47 Hình 3 7 Sơ đồ u se ca se nhóm người dùng nhân viên 48 Hình 3 8 Sơ đồ u se ca se nhóm người dùng khách hàng 49 Hình 3 9 Mối quan hệ kết hợp nhân viên hưởng phụ cấp 49 Hình 3 10 Mối kết hợp về nhân viên có hệ số 50 SVTH N gu yễn Quốc Trọng 111156 i Luận văn tốt nghiệp Tin học ứng dụng khóa 37 Hình 3 11 Mối kết hợp về nhân viên có tiền thưởng 50 Hình 3 12 Mối quan hệ về nhân viên đăng thông báo và thông báo có chủ đề 51 Hình 3 13 Mối quan hệ các thông tin liên quan đến nhân viên 51 Hình 3 14 Mối quan hệ giữa nhân viên và lịch làm việc 52 Hình 3 15 Mối quan hệ kết hợp giữa ngân hàng chi nhánh điểm ATM và địa chỉ 53 Hình 3 16 Mối quan hệ kết hợp giữa nhân viên với điểm ATM 54 Hình 3 17 Mô hình ER 57 Hình 3 18 Mô hình vật lý 58 Hình 3 19 Mô hình tuần tự người dùng đăng nhập 66 Hình 3 20 Mô hình tuần tự thêm nhân viên 67 Hình 3 21 Mô hình tuần tự thêm điểm giao dịch 68 Hình 3 22 Mô hình tuần tự thêm điểm giao dịch 69 Hình 3 23 Mô hình tuần tự thống kê theo loại 70 Hình 3 24 Mô hình tuần tự thống kê theo lại 71 Hình 3 25 Mô hình tuần tự thống kê các</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>điểm giao dịch và trạm ATM theo quận</p> <p>72 Hình 3 26 Giao diện trang chủ 73</p> <p>Hình 3 27 Giao diện bảng hệ số lương</p> <p>74 Hình 3 28 Giao diện bản đồ 74 Hình 3</p> <p>29 Giao diện tìm đường đi trên bản đồ</p> <p>75 Hình 3 30 Giao diện chọn thống kê 76</p> <p>Hình 3 31 Giao diện khi chọn thống kê</p> <p>tất cả 76 Hình 3 32 Giao diện khi chọn</p> <p>thống kê theo quận 77 Hình 3 33 Giao</p> <p>diện khi người dùng chọn tìm vị trí để</p> <p>thống kê theo bán kính 78 Hình 3 34</p> <p>Giao diện khi người dùng chọn thống kê</p> <p>theo bán kính 78 Hình 3 35 Giao diện</p> <p>các chức năng của người dùng quản trị</p> <p>79 Hình 3 36 Giao diện quản lý ngân</p> <p>hàng hiển thị danh sách các chi nhánh</p> <p>79 Hình 3 37 Giao diện quản lý ngân</p> <p>hàng thêm chi nhánh 80 SVTH N gu yễn</p> <p>Quốc Trọng 1111554 ii Luận văn tốt</p> <p>nghệ nghiệp Tin học ứng dụng khóa 37 Hình 3</p> <p>38 Giao diện quản lý ngân hàng sửa chi</p> <p>nhánh 80 Hình 3 39 Giao diện quản lý</p> <p>ngân hàng danh sách các điểm ATM 81</p> <p>Hình 3 40 Giao diện chức năng thêm chi</p> <p>nhánh và các trạm ATM trực tiếp trên</p> <p>bản đồ 81 Hình 3 41 Giao diện thêm chi</p> <p>nhánh trực tiếp trên bản đồ 82 Hình 3 42</p> <p>Giao diện thêm điểm ATM trực tiếp trên</p> <p>bản đồ 82 Hình 3 43 Giao diện danh</p> <p>sách nhân viên nạp tiền cho các trạm</p> <p>ATM 83 Hình 3 44 Giao diện thêm nhân</p> <p>viên bảo trì các trạm ATM 83 Hình 3 45</p> <p>Giao diện danh sách nhân viên bảo trì 84</p> <p>Hình 3 46 Giao diện thông tin nhân viên</p> <p>84 Hình 1 Giao diện đăng nhập Gmail</p> <p>của google 88 Hình 2 Giao diện tạo ứng</p> <p>dụng mới của Goog le App En gi ne 89</p> <p>Hình 3 Giao diện các ứng dụng đã được</p> <p>tạo 90 Hình 4 Giao diện hướng dẫn tải</p> <p>Ec li p se 91 Hình 5 Giao diện các phiên</p> <p>bản p lu gin của Goog le App En gi ne</p> <p>cho Ec li p se 91 Hình 6 Giao diện</p> <p>hướng dẫn cài Goog le App En gi ne cho</p> <p>Ec li p se 91 Hình 7 Giao diện hướng</p> <p>dẫn cài Goog le App En gi ne cho Ec li p</p> <p>se 92 Hình 8 Giao diện hướng dẫn cài</p> <p>Ec li p se cho Ec li p se 92 Hình 9 Giao</p> <p>diện hướng dẫn cài Goog le App En gi</p> <p>ne cho Ec li p se 93 Hình 10 Giao diện</p> <p>hướng dẫn cài Goog le App En gi ne cho</p> <p>Ec li p se 94 Hình 11 Giao diện hướng</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p> dẫn cài Goog le App En gi ne cho Ec li p se 95 Hình 12 Giao diện hướng dẫn cài Goog le App En gi ne Ec li p se 95 Hình 13 Giao diện hướng dẫn tạo dự án mới 96 Hình 14 Giao diện hướng dẫn tạo dự án mới 97 Hình 15 Giao diện cấu trúc dự án được tạo ra 98 Hình 16 Giao diện sau khi chạy dự án Goog le App En gi ne 99 Hình 17 Giao diện sau khi chạy dự án trên trình duyệt 100 Hình 18 Giao diện cấu hình tập tin web xml 100 SVTH N gu yễn Quốc Trọng 1111554 iii Luận văn tốt nghiệp Tin học ứng dụng khóa 37 Hình 19 Giao diện cấu hình thông tin để triển khai dự án 101 Hình 20 Giao diện trong quá trình chuyển khai dự án lên Goog le App En gi ne 102 Hình 21 Kết quả hiển thị bản đồ 105 Hình 22 Giao diện quản lý bộ phận và chức vụ 106 Hình 23 Giao diện quản lý phụ cấp và tiền thưởng 107 Hình 24 Hiển thị danh sách thông báo 107 Hình 25 Thêm chủ đề thông báo 108 SVTH N gu yễn Quốc Trọng 1111554 iv Luận văn tốt nghiệp Tin học ứng dụng khóa 37 DANH MỤC BẢNG Trang Bảng 3 1 Ràng buộc miền giá trị của nhân viên 54 Bảng 3 2 Ràng buộc toàn viện liên bộ nhân viên 55 Bảng 3 3 Ràng buộc toàn vện liên bộ chi nhánh 55 Bảng 3 4 Ràng bước toàn vện liên bộ điểm ATM 55 Bảng 3 5 Ràng buộc toàn viện trên nhiều quan hệ 56 Bảng 3 6 Bạc BAC 59 Bảng 3 7Chức vụ CHUCVU 59 Bảng 3 8 Chủ đề thông báo CHUDET B 59 Bảng 3 9 P hưởng PHUONG 59 Bảng 3 10 Lịch làm việc LICHLAMVIEC 60 Bảng 3 11 Ngạch NGACH 60 Bảng 3 12 Ngân hàng NGANHANG 60 Bảng 3 13 Phân quyền PHANQUYEN 60 Bảng 3 14 Phụ cấp PHUCAP 61 Bảng 3 15 T hưởng THUONG 61 Bảng 3 16 Trình độ TRINHDO 61 Bảng 3 17 Quận QUAN 61 Bảng 3 18 Địa chỉ DIACHI 61 Bảng 3 19 Chi nhánh CHINHANH 62 Bảng 3 20 Địa điểm ATM DIADIEM ATM 62 Bảng 3 21 Nhân viên NHANVIEN 63 Bảng 3 22 Thông báo THONGBAO 63 Bảng 3 23 Nhân viên bảo trì điểm ATM NHANVIENBAOTRI 63 Bảng 3 24 Có hệ số COHESO 64 Bảng 3 25 Nhân viên có lịch COLICH 64 Bảng 3 26 Nhân viên có </p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>trình độ COTD 64 SVTH N gu yễn Quốc Trạng 1111554 v Luận văn tốt nghiệp Tin học ứng dụng khóa 37 Bảng 3 27 Nhân viên có tiền thưởng COTIENTHUONG 64 Bảng 3 28 Nhân viên hưởng phụ cấp COPHUCAP 65 Bảng 3 29 Hệ số HESO 65 Bảng 3 30 Người dùng NGUOIDUNG 65 Bảng 3 31 Nhân viên chuyển tiền NHANVIENCHUYENTIEN 65 SVTH N gu yễn Quốc Trạng 1111554 vi Luận văn tốt nghiệp Tin học ứng dụng khóa 37 DANH MỤC KÝ HIỆU VÀ CHỮ VIẾT TẮT N gu yễn nghĩa Từ viết tắt GAE Goog le App En gi ne HTML Hy pe rText Markup L an gu age AJAX Asyn cho ro no us Ja va sc ri pt and XML CNTT Công nghệ thông tin API App li ca ti on P ro g ram min g In te rface laaS Inf ra s tru c tu re as a Ser vi ce JDK Java De ve lo p men t Kit JDO Java Data Objects JSP Ja va Ser ve r Pages JPA Java Per si s ten ce API PaaS P la tform as a Ser vi ce SaaS Softwa re as a Ser vi ce SDK Softwa re De ve lo p men t Kit XML eX ten si b le Markup L an gu age VM Vir tua l Ma chi ne ER En ti ty Re la ti ons hi p BFD Block Flow Diag ram ATM Au to ma te d Tel le r Ma chi ne PDAs Per so na l Di gi ta l As si s tan t IT Infor ma ti on Tech no lo gy URL U ni form Re so urce Lo ca to r CSDL Cơ sở dữ liệu JDOQL Java Data Object Query L an gu age SVTH N gu yễn Quốc Trạng 1111554 vii Luận văn tốt nghiệp Tin học ứng dụng khóa 37 TÓM TẮT Giải pháp CNTT nhằm mục đích giảm chi phí cho phần cứng phần mềm bảo trì sửa chữa hoặc nâng cấp thiết bị đối với bất kỳ cá nhân hoặc tổ chức là vấn đề quan trọng hàng đầu</p> <p>https://text.123doc.org/document/3576846-nghien-cuu-va-xay-dung-ung-dung-tren-cloud-quan-ly-nhan-vien-cac-diem-giao-dich-va-tram-atm.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	2.3.3 Bảng chức năng của hệ thống	<p> nbsp Báo cáo tốt nghiệp đồ án Xây dựng website bán hàng bằng ngôn ngữ PHP Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa MỤC LỤC MỤC LỤC 3 DANH SÁCH CÁC HÌNH VẼ 8 DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU 12 THÔNG TIN KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU 13 MỞ ĐẦU 14 CHƯƠNG 1 TỔNG QUAN VỀ LÝ THUYẾT 16 1 1 Tìm hiểu về các ngôn ngữ lập trình 16 1 1 1 Ngôn ngữ HTML 16 1 1 2 Ngôn ngữ CSS 17 1 1 3 Ngôn ngữ lập trình PHP 17 1 2 Một số thư viện hỗ trợ 18 1 2 1 Thư viện Ja va sc ri pt 18 1 2 2 Thư viện Ajax 18 1 2 3 Thư viện BOOTSTRAP 19 1 2 4 Thư viện JQUERY 19 1 2 5 Thư viện PHPM ai le r 20 1 2 6 Thư viện Da ta ba se J que ry 20 1 3 Cơ sở dữ liệu MySQL 21 1 3 1 Khái niệm cơ sở dữ liệu MySQL 21 1 3 2 Các thành phần của MySQL 22 CHƯƠNG 2 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ VÀ MÔ TẢ WEBSITE 23 2 1 Khảo sát và đặc tả yêu cầu 23 2 1 1 Bac ken d Phần quản lý trong admin 23 2 1 2 F ro n ten d Giao diện người dùng 24 2 2 Các yêu cầu phi chức năng 24 2 3 Phân tích thiết kế hệ thống 24 2 4 Biểu đồ use case 30 2 4 1 Biểu đồ Use case tổng quát 30 2 4 2 Use case đăng nhập 31 Họ và tên Phan Trung Phú 3 Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa 2 4 3 Use case quản lý danh mục sản phẩm 32 2 4 4 Use case quản lý nhà cung cấp 33 2 4 5 Use case quản lý chế độ bảo hành 34 2 4 6 Use case quản lý nội dung khuyến mại 36 2 4 7 Use case quản lý đơn vị tính 37 2 4 8 Use case quản lý sản phẩm 38 2 4 9 Use case quản lý danh mục tin tức 40 2 4 10 Use case quản lý tin tức 41 2 4 11 Use case quản lý danh sách đơn hàng 42 2 4 12 Use case quản lý danh sách đơn hàng chưa thanh toán 44 2 4 13 Use case quản lý danh sách đơn hàng đã thanh toán 45 2 4 14 Use case quản lý mặt hàng sắp hết 46 2 4 15 Use case quản lý mặt hàng bán chạy 47 2 4 16 Use case quản lý mặt hàng yêu thích 47 2 4 17 Use case quản lý danh sách thành viên 48 2 4 18 Use case quản lý doanh thu 49 2 4 19 Use case quản lý </p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>cấu hình chung của Web si te 49 2 4 20</p> <p>Use case quản lý Email gửi từ Web si te 50 2 4 21</p> <p>Use case quản lý gửi Email 50 2 4 22</p> <p>Use case quản lý ban quản trị 51 2 4 23</p> <p>Use case quản lý Slide 52 2 4 24</p> <p>Use case quản lý thông tin liên hệ và giới thiệu 53 2 4 25</p> <p>Use case quản lý đơn đặt hàng 55 2 4 26</p> <p>Use case chức năng khách hàng 56 2 5</p> <p>Biểu đồ tuần tự 57 2 5 1</p> <p>Biểu đồ tuần tự chức năng đăng nhập 57 2 5 2</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý danh mục sản phẩm 58 2 5 3</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý nhà cung cấp 58 2 5 4</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý chế độ bảo hành 59 2 5 5</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý nội dung khuyến mại 59</p> <p>Họ và tên Phan Trung Phú 4</p> <p>Lớp tin học Trắc địa K57</p> <p>Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa 2 5 6</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý đơn vị tính 60 2 5 7</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý sản phẩm 60 2 5 8</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý danh mục tin tức 61 2 5 9</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý tin tức 61 2 5 9</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý danh sách đơn hàng 62 2 5 10</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý đơn hàng chưa thanh toán 62 2 5 11</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý đơn hàng đã thanh toán 63 2 5 12</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý kho 63 2 5 13</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý mặt hàng sắp hết 64 2 5 14</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý mặt hàng bán chạy 64 2 5 15</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý mặt hàng yêu thích 64 2 5 16</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý danh sách thành viên 65 2 5 17</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý trang cá nhân 65 2 5 18</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý doanh thu 65 2 5 19</p> <p>Biểu đồ tuần tự cấu hình chung Web si te 66 2 5 20</p> <p>Biểu đồ tuần tự cấu hình Email gửi từ Web si te 66 2 5 21</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý gửi Gmail 66 2 5 22</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý Admin 67 2 5 23</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý Slide 67 2 5 24</p> <p>Biểu đồ tuần tự quản lý Menu 68 2 6</p> <p>Biểu đồ lớp 68 2 6 1</p> <p>Danh sách các đối tượng 68 2 6 2</p> <p>Mô hình hóa các lớp đối tượng 70 2 7</p> <p>Thiết kế cơ sở dữ liệu 70 2 7 1</p> <p>Danh sách các bảng 70 2 7 2</p> <p>Bảng Admin 71 2 7 3</p> <p>Bảng Ca te go ry 72 2 7 4</p> <p>Bảng Ca te go rypost 72 2 7 5</p> <p>Bảng Con ta ct 73 2 7 6</p> <p>Bảng Lis ti ma ge 73</p> <p>Họ và tên Phan Trung Phú 5</p> <p>Lớp tin học Trắc địa K57</p> <p>Đồ</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p> án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa 2 7 7 Bảng Or de rs 73 2 7 8 Bảng Posts 74 2 7 9 Bảng Set tin g email 75 2 7 10 Bảng T ran sa c ti on 76 2 7 11 Bảng User 76 2 8 Mô hình cơ sở dữ liệu mô hình quan hệ mua hàng 77 2 8 1 Mô hình cơ sở dữ liệu 77 2 8 2 Sơ đồ quan hệ mua hàng 78 CHƯƠNG 3 THIẾT KẾ VÀ XÂY DỰNG WEBSITE 79 3 1 Giao diện quản trị 80 3 1 1 Giao diện đăng nhập hệ thống 80 3 1 2 Giao diện danh mục sản phẩm 81 3 1 3 Giao diện nhà cung cấp 81 3 1 4 Giao diện chế độ bảo hành 82 3 1 5 Giao diện nội dung khuyến mại 82 3 1 6 Giao diện sản phẩm 83 3 1 7 Giao diện danh mục tin tức 83 3 1 8 Giao diện danh sách đơn hàng 84 3 1 9 Giao diện đơn hàng chưa thanh toán 84 3 1 10 Giao diện quản lý mặt hàng sắp hết tại kho 85 3 1 11 Giao diện quản lý mặt hàng bán chạy 85 3 1 12 Giao diện quản lý người dùng 86 3 1 13 Giao diện quản lý trang cá nhân 86 3 1 14 Giao diện quản lý doanh thu 87 3 1 15 Giao diện quản lý gửi Email 87 3 1 16 Giao diện quản lý Admin 87 3 1 17 Giao diện danh sách người dùng gửi thông tin tư vấn chưa xử lý 88 3 1 18 Giao diện doanh thu theo ngày 88 3 1 19 Giao diện doanh thu theo tuần 89 3 1 20 Giao diện xuất Excel 90 Họ và tên Phan Trung Phú 6 Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa 3 2 Giao diện hiển thị 90 3 2 1 Giao diện đăng nhập 92 3 2 2 Giao diện sản phẩm bán chạy 93 3 2 3 Giao diện sản phẩm nổi bật 93 3 2 4 Giao diện sản phẩm hot 94 3 2 5 Giao diện mua hàng 94 3 2 6 Giao diện thông tin tài khoản 95 3 2 7 Giao diện danh sách sản phẩm yêu thích 96 3 2 8 Giao diện gửi thông tin liên hệ 96 3 2 9 Giao diện danh sách sản phẩm 97 3 2 10 Giao diện sắp xếp sản phẩm theo giá tăng 97 3 2 11 Giao diện sắp xếp sản phẩm theo giá giảm 98 3 2 12 Giao diện chi tiết sản phẩm 98 3 2 13 Giao diện sản phẩm kèm theo 99 3 2 14 Giao diện lọc sản phẩm 99 3 2 15 Giao diện danh mục sản phẩm 101 KẾT LUẬN 102 TÀI LIỆU THAM KHẢO 103 PHỤ LỤC 104 Họ và tên Phan Trung Phú 7 </p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa</p> <p>DANH SÁCH CÁC HÌNH VẼ Hình 2 1 Biểu đồ Use case tổng quát 30 Hình 2 2 Biểu đồ Use case đăng nhập 31 Hình 2 3 Biểu đồ Use case quản lý danh mục sản phẩm 32 Hình 2 4 Biểu đồ Use case quản lý nhà cung cấp 33 Hình 2 5 Biểu đồ use case quản lý chế độ bảo hành 34 Hình 2 6 Biểu đồ use case quản lý nội dung khuyến mại 36 Hình 2 7 Biểu đồ use case quản lý đơn vị tính 37 Hình 2 8 Biểu đồ Use case quản lý sản phẩm 38 Hình 2 9 Biểu đồ use case quản lý danh mục tin tức 40 Hình 2 10 Biểu đồ Use case quản lý tin tức 41 Hình 2 11 Biểu đồ use case quản lý danh sách đơn hàng 42 Hình 2 12 Biểu đồ use case quản lý danh sách đơn hàng chưa thanh toán 44 Hình 2 13 Biểu đồ use case quản lý danh sách đơn hàng đã thanh toán 45 Hình 2 14 Biểu đồ use case quản lý mặt hàng sắp hết 46 Hình 2 15 Biểu đồ use case quản lý mặt hàng bán chạy 47 Hình 2 16 Biểu đồ use case quản lý mặt hàng yêu thích 47 Hình 2 17 Biểu đồ use case quản lý danh sách thành viên 48 Hình 2 18 Biểu đồ use case quản lý doanh thu 49 Hình 2 19 Biểu đồ use case quản lý cấu hình chung của Web si te 49 Hình 2 20 Biểu đồ use case quản lý Email gửi từ Web si te 50 Hình 2 21 Biểu đồ use case quản lý gửi Email 50 Hình 2 22 Biểu đồ Use case quản lý ban quản trị 51 Hình 2 23 Biểu đồ Use case quản lý Slide 52 Hình 2 24 Biểu đồ Use case quản lý thông tin liên hệ và giới thiệu 53 Hình 2 25 Biểu đồ Use case quản lý đơn đặt hàng 55 Hình 2 26 Biểu đồ Use case chức năng khách hàng 56 Hình 2 27 Biểu đồ tuần tự chức năng đăng nhập 57 Hình 2 28 Biểu đồ tuần tự quản lý danh mục sản phẩm 58 Hình 2 29 Biểu đồ tuần tự quản lý nhà cung cấp 58 Họ và tên Phan Trung Phú 8 Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa Hình 2 30 Biểu đồ tuần tự quản lý chế độ bảo hành 59 Hình 2 31 Biểu đồ tuần tự quản lý nội dung khuyến mại 59 Hình 2 32 Biểu đồ tuần tự quản lý đơn vị tính 60 Hình 2 33 Biểu đồ tuần tự quản lý sản</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>phẩm 60 Hình 2 35 Biểu đồ tuần tự quản lý danh mục tin tức 61 Hình 2 36 Biểu đồ tuần tự quản lý tin tức 61 Hình 2 37 Biểu đồ tuần tự quản lý danh sách đơn hàng 62 Hình 2 38 Biểu đồ tuần tự quản lý đơn hàng chưa thanh toán 62 Hình 2 39 Biểu đồ tuần tự quản lý đơn hàng đã thanh toán 63 Hình 2 40 Biểu đồ tuần tự quản lý kho 63 Hình 2 41 Biểu đồ tuần tự quản lý mặt hàng sắp hết 64 Hình 2 42 Biểu đồ tuần tự quản lý mặt hàng bán chạy 64 Hình 2 43 Biểu đồ tuần tự quản lý mặt hàng yêu thích 64 Hình 2 44 Biểu đồ tuần tự quản lý người dùng 65 Hình 2 45 Biểu đồ tuần tự quản lý trang cá nhân 65 Hình 2 46 Biểu đồ tuần tự quản lý doanh thu 65 Hình 2 47 Biểu đồ tuần tự cấu hình chung Web si te 66 Hình 2 48 Biểu đồ tuần tự cấu hình Email gửi từ Web si te 66 Hình 2 49 Biểu đồ tuần tự quản lý gửi Gmail 66 Hình 2 50 Biểu đồ tuần tự quản lý Admin 67 Hình 2 51 Biểu đồ tuần tự quản lý Slide 67 Hình 2 52 Biểu đồ tuần tự quản lý Menu 68 Hình 2 53 Biểu đồ lớp của Web si te 70 Hình 2 54 Mô hình cơ sở dữ liệu 77 2 8 2 Sơ đồ quan hệ mua hàng 78 Hình 2 55 Sơ đồ quan hệ mua hàng 78 Hình 3 1 Sơ đồ chức năng của hệ thống Web si te dành cho Admin 79 Hình 3 2 Sơ đồ chức năng của hệ thống Web si te dành cho người dùng 79 Hình 3 3 Giao diện trang quản trị 80 Hình 3 4 Giao diện đăng nhập hệ thống 80 Họ và tên Phan Trung Phú 9</p> <p>Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa</p> <p>Hình 3 5 Giao diện danh mục sản phẩm 81 Hình 3 6 Giao diện nhà cung cấp 81 Hình 3 7 Giao diện chế độ bảo hành 82 Hình 3 8 Giao diện nội dung khuyến mại 82 Hình 3 9 Giao diện sản phẩm 83 Hình 3 10 Giao diện danh mục tin tức 83 Hình 3 11 Giao diện danh sách đơn hàng 84 Hình 3 12 Giao diện đơn hàng chưa thanh toán 84 Hình 3 13 Giao diện quản lý mặt hàng sắp hết tại kho 85 Hình 3 14 Giao diện quản lý mặt hàng bán chạy 85 Hình 3 15 Giao diện quản lý người dùng 86 Hình 3 16 Giao diện quản lý trang cá nhân 86 Hình 3 17 Giao diện quản lý doanh thu 87 Hình 3 18 Giao diện quản</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>lý gửi Email 87 Hình 3 19 Giao diện quản lý Admin 88 Hình 3 20 Giao diện danh sách người dùng gửi thông tin tư vấn đã xử lý 88 Hình 3 21 Giao diện doanh thu theo ngày 89 Hình 3 22 Giao diện doanh thu theo tuần 89 Hình 3 23 Giao diện xuất Excel 90 Hình 3 24 Giao diện trang chủ 92 Giao diện trang chủ của Web si te bao gồm tất cả các thông tin được hiển thị danh mục sản phẩm sản phẩm bán chạy sản phẩm nổi bật tin tức về các sản phẩm mới đăng ký là thành viên của Web si te 92 Hình 3 25 Giao diện đăng nhập 92 Giao diện đăng nhập bao gồm thông tin Email và Pass 93 Hình 3 26 Giao diện sản phẩm bán chạy 93 Hình 3 27 Giao diện sản phẩm nổi bật 93 Hình 3 28 Giao diện sản phẩm hot 94 Hình 3 29 Giao diện mua hàng 94 Hình 3 30 Giao diện thông tin tài khoản 95 Họ và tên Phan Trung Phú 10 Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa Hình 3 31 Giao diện danh sách sản phẩm yêu thích 96 Hình 3 32 Giao diện gửi thông tin liên hệ 96 Hình 3 33 Giao diện danh sách sản phẩm 97 Hình 3 34 Giao diện sắp xếp sản phẩm theo giá tăng 97 Hình 3 35 Giao diện sắp xếp sản phẩm theo giá giảm 98 Hình 3 36 Giao diện chi tiết sản phẩm 98 Hình 3 37 Giao diện sản phẩm kèm theo 99 Hình 3 38 Giao diện lọc sản phẩm 100 Hình 3 39 Giao diện danh mục sản phẩm 101 Họ và tên Phan Trung Phú 11 Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU Bảng 2 1 Các yêu cầu chức năng của ứng dụng 24 Bảng 2 2 Bảng chức năng của Admin 25 Bảng 2 3 Bảng chức năng quản lý 26 Bảng 2 4 Bảng chức năng của người dùng 27 Bảng 2 5 Bảng chức năng của nhân viên 28 Bảng 2 6 Bảng chức năng của người dùng 28 Bảng 2 7 Danh sách các đối tượng 68 Bảng 2 8 Danh sách các bảng cơ sở dữ liệu 70 Bảng 2 9 Bảng Admin 71 Bảng 2 10 Bảng Ca te go ry 72 Bảng 2 11 Bảng Ca te go rypost 72 Bảng 2 12 Bảng Con ta ct 73 Bảng 2 13 Bảng Lis ti ma ge 73 Bảng 2 14 Bảng Or de rs 73 Bảng 2 15 Bảng Posts 74 Bảng</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		2 16 Bảng pro du ct 74 Bảng 2 17 Bảng Set tin g email 75 Bảng 2 18 Bảng T ran sa c ti on 76 Bảng 2 19 Bảng User 76 Họ và tên Phan Trung Phú 12 Lớp tin học Trắc địa K57 Đồ án tốt nghiệp chuyên ngành Tin học Trắc địa THÔNG TIN KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU 1	
		https://text.123doc.org/document/4364598-bao-cao-tot-nghiep-do-an-xay-dung-website-ban-hang-bang-ngon-ngu-php.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Bảng 2.1 Bảng chức năng hệ thống.	<p>Lê Xuân Cảnh 5 DANH MỤC CÁC KÝ HIỆU CÁC CHỮ VIẾT TẮT RS 232 ADC EEPROM A D D A VAX VA ECO LSB DC NAND EOC SAC VXL VĐK AVR CPU CISC ALU RTC SDA ACK MSB UART RTC PWM SP LPM CH Re có m men de d S tan da rd 232 A na lo g to di gi ta I Con ve r te r E le c tri ca l ly e ra sa b le pro g ram ma b le read only me mo ry A na lo g to Di gi ta l Di gi ta l A na lo g Vir tua l Access Ex ten si on Ver ti ca l Amp li fier E le c tro ni c co up le d oscil la to r Least si g ni fi can t bit Di re ct Cu ren t Not and End Of Con ve r si on Succes si ve Ap pro xi ma ti on Con ve te r Vi xử lý Vi điều khiển Au to ma ti c vo lu me re co g ni ti on Cen tra l P ro ces sin g Unit C om p le x in s tru c ti on set co mpu te r A ri th me ti c and Logic Unit Real time Clock Sc re en de si gn aid Ack no w le dge cha ra c te r Most si g ni fi can t bit U ni ve r sa l asynch ro no us re cei ve r tra ns mi t te r Road tank car Pulse width mo du la ti on Ser vi ce point Load pro g ram me mo ry Clock halt 6 DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU TRONG LUẬN VĂN Bảng 1 1 Tính năng của cân đo SCALE TRONIX 2002 15 Bảng 1 2 Yêu cầu thiết kế của thiết bị 17 Bảng 2 1 Bảng phân loại L oa dcell theo cách đặt S tra in Gauge 22 Bảng 2 2 Bảng phân loại L oa dcell theo chiều tác dụng lực 23 Bảng 2 3 Bảng phân loại L oa dcell theo hình dạng 24 Bảng 2 4 So sánh ưu điểm nhược điểm của L oa dcell số và L oa dcell tương tự 26 Bảng 2 5 Bảng chuyển đổi tương tự số của ADC nhanh 3bit 36 Bảng 2 6 Bảng chức năng nút bấm 40 Bảng 2 7 Bảng chú thích chế độ của các LED báo hiệu 41 Bảng 3 1 Bảng thông số kỹ thuật của L oa dcell MAVIN 200kg 54 Bảng 3 2 Bảng chú thích chi tiết các chân của IC HX711 57 Bảng 3 3 Bảng chức năng chân điều khiển của Port B vi điều khiển AT me ga 32 70 Bảng 3 4 Bảng chức năng chân điều khiển của Port C vi điều khiển AT me ga 32 71 Bảng 3 5 Bảng chức năng chân điều khiển của Port D vi điều khiển AT me ga 32 71 Bảng 3 6 Bảng tính năng của máy in nhiệt CSN 2A 83 7 DANH MỤC CÁC</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>HÌNH VẼ ĐỒ THỊ TRONG LUẬN VĂN</p> <p>Hình 1 1 Thiết bị cân SCALE TRONIX 2002 14 Hình 1 2 Bảng điều khiển của thiết bị cân SCALE TRONIX 2002 15</p> <p>Hình 2 1 Sơ đồ các khối chức năng hệ thống 18 Hình 2 2 Sơ đồ khối nguồn sử dụng bộ nạp ác quy 12V DC 19 Hình 2 3 Sơ đồ khối nguồn sử dụng điện áp dân dụng 20 Hình 2 4 Sơ đồ khối của bộ cảm biến 20 Hình 2 5 Cấu tạo của S tra in Gauge 21 Hình 2 6 Mạch cầu điện trở W he ats to ne 21 Hình 2 7 Sơ đồ khối của một ADC cơ bản 27 Hình 2 8 Tín hiệu tương tự và tín hiệu số sau khi lấy mẫu 29 Hình 2 9 Mạch lấy mẫu và mạch nhớ mẫu 30 Hình 2 10 Sơ đồ khối và nguyên lý hoạt động của ADC sóng bậc thang 31</p> <p>Hình 2 11 Sơ đồ khối của ADC liên tiếp xấp xỉ 33 Hình 2 12 Lưu đồ hoạt động của ADC liên tiếp xấp xỉ 34 Hình 2 13 Cấu tạo của ADC nhanh độ phân giải 3 bit 35 Hình 2 14 Cấu tạo của LED 7 thanh Ca tho de Chung và Anode Chung 41</p> <p>Hình 2 15 Các thiết bị sử dụng giao tiếp I2C 43 Hình 2 16 Giao tiếp I2C đơn giản 43 Hình 2 17 T ru yền nhận dữ liệu giữa thiết bị chủ và thiết bị tớ 44 Hình 2 18 Điều kiện START và STOP của bus I2C 45 Hình 2 19 Quá trình truyền và nhận một bit dữ liệu 46 Hình 2 20 Dữ liệu truyền trên bus I2C 47 Hình 2 21 Bit ACK trên bus I2C 47 Hình 2 22 Lưu đồ thuật toán quá trình truyền nhận dữ liệu 47</p> <p>Hình 2 23 Cấu trúc byte dữ liệu đầu tiên 48 Hình 2 24 Quá trình truyền dữ liệu 49 Hình 2 25 Ghi dữ liệu từ chủ đến tớ 49 Hình 2 26 Ghi dữ liệu từ tớ đến chủ 50 8 Hình 2 27 T ru yền dữ liệu nối tiếp không đồng bộ UART 52</p> <p>Hình 3 1 Hình ảnh thực tế của L oa dcell MAVIN 200kg 53</p> <p>Hình 3 2 Cấu tạo cơ khí của L oa dcell MAVIN 200kg 53 Hình 3 3 Sơ đồ khối của IC HX711 56 Hình 3 4 Sơ đồ chân của IC HX711 56 Hình 3 5 Sơ đồ thiết kế khối chuyển đổi tương tự số sử dụng ADC 24 bit HX711 58</p> <p>Hình 3 6 Sơ đồ khối của vi điều khiển AT me ga 32 61</p> <p>Hình 3 7 Sơ đồ kiến trúc vi điều khiển AT me ga 32 63</p> <p>Hình 3 8 Cấu trúc bộ nhớ SRAM vi điều khiển AT me ga 32 65</p> <p>Hình 3 9 Tổ chức bit trong thanh ghi</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>EEAR 66 Hình 3 10 Tổ chức bit thanh ghi EEDR 66 Hình 3 11 Tổ chức bit thanh ghi EECR 67 Hình 3 12 Sơ đồ chân vi điều khiển AT me ga 32 68 Hình 3 13 Sơ đồ chân vi điều khiển AT me ga 32 69 Hình 3 14 Mạch thiết kế vi điều khiển AT me ga 32 72 Hình 3 15 Mạch thiết kế khối nút bấm 73 Hình 3 16 Cấu tạo chân của LED 7 thanh 4 số 74 Hình 3 17 Cấu tạo chân của LED 7 thanh 2 số 74 Hình 3 18 Sơ đồ khối của IC 74 HC 595 75 Hình 3 19 Sơ đồ chân của IC 74 HC 595 76 Hình 3 20 Sơ đồ mạch thiết kế của IC 74 HC 595 76 Hình 3 21 Sơ đồ mạch thiết kế quét LED 77 Hình 3 22 Sơ đồ thiết kế khối báo hiệu 78 Hình 3 23 Sơ đồ khối của IC DS 1307 79 Hình 3 24 Tổ chức thanh ghi thời gian trong bộ nhớ của IC DS 1307 80 Hình 3 25 Tổ chức bit trong các thanh ghi thời gian 80 Hình 3 26 Sơ đồ chân IC DS 1307 81 Hình 3 27 Sơ đồ thiết kế khối thời gian thực 82 Hình 3 28 Mạch nguyên lý hoàn chỉnh 84 9 Hình 3 29 Mạch in của bảng mạch giao tiếp 84 Hình 3 30 Mạch in của bảng mạch xử lý 85 Hình 3 31 Mô phỏng thiết kế cơ khí của loa dcell 85 Hình 3 32 Thiết kế giá treo của thiết bị cân 86 Hình 3 33 Hệ thống giá treo kết hợp với L oa dCell 86 Hình 3 34 Phần thân trên hoàn chỉnh của cân 87 Hình 3 35 Phần đế chân hoàn chỉnh của cân 87 Hình 3 36 Hệ thống củ bơm thủy lực 88 Hình 3 37 Hệ thống tay bơm và trục nâng của pi t tong thủy lực 89 Hình 3 38 Hệ thống bơm thủy lực được mô phỏng trên hình 3D 89 Hình 3 39 Hệ thống phía trong trục bơm trên thực tế 90 Hình 3 40 Hệ thống pi t tong thủy lực được lắp ráp hoàn chỉnh 91 Hình 3 41 Hệ thống hoàn chỉnh của phần cơ khí và điện tử 92 Hình 3 42 Hệ thống hoàn chỉnh của cân nhìn từ trái sang phải 93 Hình 3 43 Hình ảnh thực tế của hệ thống hoàn chỉnh cân bệnh nhân nhìn từ phía trước và nhìn từ phía sau 93 Hình 3 44 Hệ thống hoàn chỉnh của cân nhìn từ trước lại và từ đường sau nhìn lại 94 Hình 3 45 Kết quả đo 1 95 Hình 3 46 Kết quả đo 2 95 10 LỜI NÓI ĐẦU Với sự phát triển vượt bậc của ngành y tế như hiện nay chúng ta không</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>thể không nhắc tới sự phát triển của công nghệ sản xuất ra máy móc thiết bị y tế vì máy móc thiết bị y tế hiện nay nó là một công cụ hỗ trợ đắc lực cho các y bác sỹ thăm khám chẩn đoán điều trị cho bệnh nhân</p> <p>https://text.123doc.org/document/4314336-thiet-ke-che-tao-can-dien-tu-danh-cho-benh-nhan-nguoi-lon.htm</p>	
22	2 Đăng nhập Người dùng sử dụng tài khoản/ mật khẩu được cấp để đăng nhập vào hệ thống	<p>Phòng Giáo dục và Đào tạo a Để sử dụng hệ thống Phòng Giáo dục và Đào tạo thực hiện quy trình sau đây Người phụ trách hệ thống của Phòng Giáo dục và Đào tạo gửi email cho Sở Giáo dục và Đào tạo để đăng kí sử dụng hệ thống Tiếp nhận email phản hồi của Sở Giáo dục và Đào tạo để lấy thông tin về tài khoản mật khẩu được cấp Sử dụng tài khoản mật khẩu được cấp để đăng nhập vào hệ thống b Phòng Giáo dục và Đào tạo cũng sẽ theo dõi được các hoạt động của các trường phổ thông</p> <p>https://text.123doc.org/document/4052555-huong-dan-su-dung-truong-hoc-ket-noi.htm</p>	74

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
23	8 Xóa thông tin của cán bộ nghiên cứu	<p>Trung tâm Thông tin Thư viện có những nhiệm vụ sau đây Tham mưu giúp hiệu trưởng xây dựng quy hoạch kế hoạch hoạt động dài hạn và ngắn hạn của Trung tâm TT TV theo hướng hiện đại tổ chức điều phối toàn bộ hệ thống TT TV trong trường Bổ sung phát triển nguồn lực thông tin trong nước và nước ngoài đáp ứng nhu cầu giảng dạy học tập NCKH và chuyển giao công nghệ của nhà trường thu nhận các công trình NCKH luận án tiến sỹ luận văn thạc sỹ khoá luận của giảng viên cán bộ nghiên cứu sinh học viên sinh viên các giáo trình tài liệu tham khảo các ấn phẩm biểu tặng và tài liệu trao đổi giữa các thư viện Tổ chức xử lý sắp xếp lưu trữ bảo quản quản lý tài liệu xây dựng hệ thống tra cứu thích hợp thiết lập mạng lưới truy nhập và tìm kiếm thông tin tự động hoá xây dựng các cơ sở dữ liệu biên soạn xuất bản các ấn phẩm thông tin theo quy định của pháp luật Đảm bảo cung cấp thông tin cho NDT một cách đầy đủ chính xác đúng đối tượng điều tra đánh giá đúng nhu cầu thông tin của cán bộ giảng dạy cán bộ 5 nghiên cứu học viện cao học nghiên cứu sinh và sinh viên trong trường</p> <p>https://text.123doc.org/document/4781107-khai-quat-tinh-hinh-ve-thu-vien-truong-dai-hoc-ha-noi.htm</p>	73

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Hình 2.5 Sơ đồ tuần tự đăng nhập	<p>NỘI DUNG VÀ KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU</p> <p>16 3 1 TỔNG QUAN HỆ THỐNG 16 3 1</p> <p>1 Mô tả bài toán 16 3 1 2 Mô tả các ràng buộc toàn vẹn 17 3 1 3 Xây dựng bảng tầm ảnh hưởng 18 3 2 THIẾT KẾ 19 3 2</p> <p>1 Sơ đồ use case 19 3 2 2 Biểu diễn các use case bởi kịch bản sce na ro 20 3 2 3 Xây dựng các lớp thực thể 25 3 2 4 Mối quan hệ giữa các thực thể 32 3 2 5 Sơ đồ chức năng 39 3 2 6 Sơ đồ lớp 41 3 2</p> <p>7 Sơ đồ thực thể quan hệ ER 42 3 2 8 Sơ đồ tuần tự 43 3 2 9 Mô hình cơ sở dữ liệu quan hệ 48 3 3 GIAO DIỆN 56 3 3 1 Phần dành cho người quản trị 56 3 3 2 Phần dành cho người dùng 65 KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN 73 TÀI LIỆU THAM KHẢO 75 PHỤ LỤC 76</p> <p>GVHD Lê Minh Lý 2301 Trang iii SVTH Hàng Khma Rinh 1117883 Đề tài Xây dựng website quản lý cửa hàng văn phòng phẩm DANH MỤC CÁC KÝ HIỆU VIẾT TẮT Chữ viết tắt N gu yên nghĩa</p> <p>PHP Hy pe rText P re pro ces so r CI Co de lg ni te r HTTP Hy pe rText T ran sfer P ro to co l MVC Model View Con tro l le r CSDL Cơ sở dữ liệu KH Khách hàng HĐ Hóa đơn NV Nhân viên GH Giỏ hàng SP Sản phẩm NSP Nhóm sản phẩm NCC Nhà cung cấp PN Phiếu nhập PX Phiếu xuất CTPN Chi tiết phiếu nhập CTPX Chi tiết phiếu xuất TTSK Tin tức sự kiện DL Đại lý QSD Quyền sử dụng</p> <p>GVHD Lê Minh Lý 2301 Trang iv SVTH Hàng Khma Rinh 1117883 Đề tài Xây dựng website quản lý cửa hàng văn phòng phẩm DANH MỤC BẢNG</p> <p>Bảng 3 1 Mô tả kịch bản Use case Đăng nhập 21 Bảng 3 2 Mô tả Use case Đăng kí thành viên 21 Bảng 3 3 Mô tả kịch bản Use case Đặt hàng 22 Bảng 3 4 Mô tả kịch bản Use case Tìm kiếm 23 Bảng 3 5 Mô tả kịch bản Use case Cập nhật sản phẩm 24 Bảng 3 6 P hư ơ n g thức lớp khách hàng 25 Bảng 3 7 P hư ơ n g thức lớp nhân viên 26 Bảng 3 8 P hư ơ n g thức lớp nhóm sản phẩm 27 Bảng 3 9 P hư ơ n g thức lớp sản phẩm 27 Bảng 3 10 P hư ơ n g thức lớp sản phẩm 28</p> <p>Bảng 3 11 P hư ơ n g thức lớp kho hàng 29 Bảng 3 12 P hư ơ n g thức lớp phiếu nhập 29 Bảng 3 13 P hư ơ n g thức lớp</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p> Phiếu xuất 30 Bảng 3 14 P hư ợn g thức lớp hóa đơn 30 Bảng 3 15 P hư ợn g thức lớp đại lý 31 Bảng 3 16 P hư ợn g thức lớp tin tức sự kiện 32 Bảng 3 17 P hư ợn g thức lớp quyền sử dụng 32 Bảng 3 18 Bảng khách hàng 49 Bảng 3 19 Bảng hóa đơn 49 Bảng 3 20 Bảng nhân viên 50 Bảng 3 21 Bảng sản phẩm 50 Bảng 3 22 Bảng nhóm sản phẩm 51 Bảng 3 23 Bảng giỏ hàng 51 Bảng 3 24 Bảng kho hàng 51 Bảng 3 25 Bảng nhà cung cấp 52 Bảng 3 26 Bảng phiếu nhập 52 Bảng 3 27 Bảng chi tiết phiếu nhập 53 Bảng 3 28 Bảng phiếu xuất 53 Bảng 3 29 Bảng chi tiết phiếu xuất 54 GVHD Lê Minh Lý 2301 Trang v SVTH Hàng Khma Rinh 1117883 Đề tài Xây dựng website quản lý cửa hàng văn phòng phẩm Bảng 3 30 Bảng tin tức sự kiện 54 Bảng 3 31 Bảng quyền sử dụng 55 Bảng 3 32 Bảng đại lý 55 GVHD Lê Minh Lý 2301 Trang vi SVTH Hàng Khma Rinh 1117883 Đề tài Xây dựng website quản lý cửa hàng văn phòng phẩm DANH MỤC HÌNH Trang Hình 2 1 Các thành phần trong mô hình MVC 8 Hình 2 2 Quy trình hoạt động cơ bản của mô hình MVC 9 Hình 2 3 Logo Co de lg ni te r F ra me work 10 Hình 2 4 Mô hình MVC trong Co de lg ni te r 12 Hình 2 5 Cấu trúc thư mục của Co de lg ni te r F ra me work 13 Hình 2 6 Cấu trúc thư mục app li ca ti on trong Co de lg ni te r 14 Hình 2 7 Luồng xử lý dữ liệu trong Co de lg ni te r F ra me work 14 Hình 3 1 Sơ đồ Use Case Khách hàng 19 Hình 3 2 Sơ đồ Use Case Admin 20 Hình 3 3 Lớp khách hàng 25 Hình 3 4 Lớp nhân viên 26 Hình 3 5 Lớp nhóm sản phẩm 26 Hình 3 6 Lớp sản phẩm 27 Hình 3 7 Lớp nhà cung cấp 28 Hình 3 8 Lớp kho hàng 28 Hình 3 9 Lớp phiếu nhập 29 Hình 3 10 Lớp Phiếu xuất 29 Hình 3 11 Lớp hóa đơn 30 Hình 3 12 Lớp đại lý 31 Hình 3 13 Lớp Tin tức Sự kiện 31 Hình 3 14 Lớp Quyền sử dụng 32 Hình 3 15 Quan hệ Nhóm sản phẩm Sản phẩm 33 Hình 3 16 Quan hệ Phiếu nhập Kho hàng 33 Hình 3 17 Quan hệ Phiếu xuất Kho hàng 33 Hình 3 18 Quan hệ Phiếu xuất Đại lý 34 Hình 3 19 Quan hệ Sản phẩm Hóa đơn 34 Hình 3 20 </p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>Quan hệ Nhà cung cấp Phiếu nhập 35 Hình 3 21 Quan hệ Phiếu nhập Nhân viên 35 Hình 3 22 Quan hệ Sản phẩm Phiếu xuất 35 GVHD Lê Minh Lý 2301 Trang vii SVTH Hàng Khma Rinh 1117883 Đề tài Xây dựng website quản lý cửa hàng văn phòng phẩm Hình 3 23 Quan hệ Nhân viên Hóa đơn 36 Hình 3 24 Quan hệ Khách hàng Hóa đơn 36 Hình 3 25 Quan hệ Nhân viên Quyền sử dụng 37 Hình 3 26 Quan hệ Nhân viên Tin tức sự kiện 37 Hình 3 27 Quan hệ Sản phẩm Phiếu xuất 38 Hình 3 28 Quan hệ Phiếu nhập Sản phẩm 38 Hình 3 29 Sơ đồ lớp 41 Hình 3 30 Mô hình ER 42 Hình 3 31 Mô hình cơ sở dữ liệu quan hệ 48 Hình 3 32 Sơ đồ tuần tự đăng nhập 43 Hình 3 33 Sơ đồ tuần tự đăng kí thành viên 44 Hình 3 34 Sơ đồ tuần tự Thêm sản phẩm 45 Hình 3 35 Sơ đồ tuần tự Đặt hàng 46 Hình 3 36 Sơ đồ tuần tự Tìm kiếm 47 Hình 3 37 Trang đăng nhập của nhân viên 56 Hình 3 38 Quản lý nhóm sản phẩm 56 Hình 3 39 Quản lý sản phẩm 57 Hình 3 40 Thêm sản phẩm 58 Hình 3 41 Sửa thông tin sản phẩm 59 Hình 3 42 Hộp thoại xác nhận xóa sản phẩm 60 Hình 3 43 Quản lý hóa đơn chưa duyệt 60 Hình 3 44 Quản lý hóa đơn đã duyệt 61 Hình 3 45 Quản lý phiếu nhập 62 Hình 3 46 Quản lý phiếu xuất 63 Hình 3 47 Thống kê số lượng sản phẩm đã bán 64 Hình 3 48 Trang chủ 65 Hình 3 49 Giao diện tin tức sự kiện 66 Hình 3 50 Sản phẩm mới 67 Hình 3 51 Hướng dẫn mua hàng 68 Hình 3 52 Đăng kí thành viên 69 Hình 3 53 Đăng nhập 70 Hình 3 54 Thông tin tài khoản 70 GVHD Lê Minh Lý 2301 Trang viii SVTH Hàng Khma Rinh 1117883 Đề tài Xây dựng website quản lý cửa hàng văn phòng phẩm Hình 3 55 Mô tả chi tiết sản phẩm 71 Hình 3 56 Giao diện giỏ hàng 71 Hình 3 57 Thông tin hóa đơn đặt hàng 72 Hình 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/3327289-xay-dung-website-quan-ly-cua-hang-van-phong-pham.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	2.4.2 Tạo tài khoản người dùng	<p>Để biết chi tiết về thông tin bản quyền mà tài liệu này sử dụng xin xem trang web http://creativelinux.org/licenses/by-nc-sa/3.0/legalcode Học Ubuntu 7.10 phiên bản Desktop 3.407</p> <p>Mục lục 1 Tổng quan về khoá học 4.1.1 Đối tượng của khoá học và các yêu cầu 4.1.2 Yêu cầu dành cho học viên 4.1.3 Kế hoạch làm việc 5.2 Giới thiệu về Ubuntu 8.2.1 Nói về Mã nguồn mở 8.2.2 Phần mềm tự do Mã nguồn mở và Linux 8.2.2.1 Phần mềm tự do 8.2.2.2 Mã nguồn mở và Linux 9.2.3 Nói về Ubuntu 11.2.3.1 Cam kết của Ubuntu 11.2.3.2 Các phiên bản Ubuntu 12.2.3.3 Các dự án khác bắt nguồn từ Ubuntu 13.2.3.4 Sự phát triển của Ubuntu và cộng đồng Ubuntu 13.2.4 Ubuntu và Microsoft Windows Những khác biệt cơ bản 14.2.4.1 Cài đặt 16.2.4.2 Các ứng dụng 18.2.5 Tổng kết bài giảng 21.2.6 Câu hỏi ôn tập 21.3 Tìm hiểu môi trường làm việc trên Ubuntu 23.3.1 Các thành phần trên môi trường làm việc GNOME 23.3.2 Thay đổi ngôn ngữ mặc định 36.3.3 Tạo tài khoản người dùng và Chuyển nhanh người dùng 39.3.4 Thêm bớt các ứng dụng 43.3.5 Hiệu ứng giao diện đồ họa Compiz Fusion 44.3.6 Công cụ tìm kiếm 45.3.7 Tổng kết bài học 47.3.8 Câu hỏi ôn tập 47.3.9 Thực hành trên máy 47</p> <p>Học Ubuntu 7.10 phiên bản Desktop 4.407.4 Sử dụng Internet 49.4.1 Truy cập vào Internet 49.4.1.1 Network Manager 50.4.1.2 Sử dụng kết nối thông qua cáp mạng 50.4.1.3 Dùng card mạng không dây 52.4.1.4 Kết nối Dialup 53.4.2 Duyệt Web 55.4.3 Xem tin tức 57.4.3.1 Trình đọc tin LifeReader 58.4.3.2 Thunderbird 62.4.4 Gửi và nhận thư điện tử 67.4.4.1 Dùng trình duyệt thư Evolution 67.4.4.2 Dùng một trình quản lý thư điện tử khác 76.4.5 Gửi tin nhắn nhanh 83.4.6 Gọi điện thoại bằng điện thoại mềm 87.4.6.1 Dùng Ekiga 88.4.6.2 Cài đặt Windows OpenOffice 95.4.6.3 Skype 97.4.7 Tổng kết bài giảng 97.4.8 Câu hỏi ôn tập 97.4.9 Thực hành 98.5 Sử dụng OpenOffice.org 100.5.1 Giới thiệu bộ công cụ văn phòng OpenOffice.org 100.5.1.1 OpenOffice.org Writer 101.5.1.2 OpenOffice.org</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>nOffice org Calc 101 5 1 3 O pe nOffice org Imp re ss 101 5 1 4 O pe nOffice org Base 102 5 1 5 O pe nOffice org Draw 102 5 1 6 O pe nOffice org Math 102 5 2 Sử dụng O pe nOffice org W ri te r 102 5 2 1 Các tính năng chính của O pe nOffice org W ri te r 102 5 2 2 Thực hiện các thao tác cơ bản trong xử lý văn bản với W ri te r 103 5 3 Sử dụng O pe nOffice org Calc 120 5 3 1 Các tính năng chính của O pe nOffice org Calc 120 5 3 2 Thực hiện các tác vụ bằng tính cơ bản 121 5 4 Sử dụng O pe nOffice org Imp re ss 137 5 4 1 Các tính năng chính của O pe nOffice org Imp re ss 137 5 4 2 Tạo các trình diễn đa phương tiện 137 5 5 Sử dụng O pe nOffice org Draw 156 5 5 1 Các tính năng chính của O pe nOffice org Draw 156 Học U bu n tu 7 10 phiên bản Desk top 5 407 5 5 2 Các thao tác vẽ cơ bản 156 5 6 Sử dụng O pe nOffice org Math 168 5 6 1 Các tính năng chính của O pe nOffice org Math 168 5 6 2 Tạo và sửa công thức 169 5 7 Các ứng dụng khác 178 5 7 1 Kế toán với G nu Cash 178 5 7 2 Sc ri bu s 180 5 7 3 E vin ce 181 5 8 Tổng kết bài giảng 182 5 9 Câu hỏi ôn tập 182 5 10 Thực hành 183 6 Trò chơi trên U bu n tu 187 6 1 Cài trò chơi trên U bu n tu 187 6 1 1 Cài đặt trò chơi từ kho phần mềm 187 6 2 Chơi các trò chơi trên U bu n tu 191 6 2 1 Chơi F ro zen Bubb le 191 6 2 2 Chơi P la ne tP eng ui n Racer 195 6 3 Chơi các trò chơi khác 199 6 3 1 Cài đặt Wine 199 6 3 2 Chơi một trò chơi của Mic ro so ft W in do ws trên U bu n tu 199 6 4 Tổng kết bài giảng 199 6 5 Câu hỏi ôn tập 200 6 6 Lab E xe rci se 200 7 Tuỳ biến môi trường làm việc và các ứng dụng 201 7 1 Giới thiệu 201 7 2 Tuỳ biến môi trường làm việc 201 7 2 1 Thay ảnh nền 202 7 2 2 Tuỳ chỉnh sắc thái giao diện Nút amp biểu tượng 209 7 2 3 Tuỳ chỉnh bảo vệ màn hình 216 7 2 4 Tuỳ chỉnh độ phân giải màn hình 218 7 3 Hiệu ứng 3D 219 7 4 Xử lý các tập tin với N au ti lu s 220 7 4 1 Các tính năng của N au ti lu s 220 7 4 2 Trình quản lý tập tin N au ti lu s 220 7 5 Các trình quản lý gói 225 7 5 1 Phân loại các trình quản lý gói 225 7 6 Dùng Add R</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>em o ve App li ca ti ons 226 7 7 Sử dụng Sy na p ti c Package M an ager 233 7 8 Cài đặt một gói phần mềm đơn lẻ 242 7 8 1 Cài và gỡ bỏ các gói De bi an 243 Học U bu n tu 7 10 phiên bản Desk top 6 407 7 9 Các kho phần mềm 243 7 9 1 Các hạng mục phần mềm trong kho U bu n tu 243 7 10 Thêm thiết lập ngôn ngữ mới 250 7 11 Tổng kết bài giảng 250 7 12 Câu hỏi ôn tập 251 7 13 Thực hành 251 8 Các thao tác trên ảnh 253 8 1 Giới thiệu các ứng dụng đồ hoạ 253 8 2 Xem ảnh bằng gT hum b 254 8 2 1 Xem ảnh 254 8 2 2 Xoá mất đồ 260 8 3 GIMP 262 8 4 Quản lý ảnh bằng F Spot 264 8 4 1 Nhập ảnh trong F Spot 265 8 4 2 Xem ảnh 270 8 4 3 Tổ chức ảnh 272 8 5 Vẽ với Inks ca pe 273 8 5 1 Cài Inks ca pe 273 8 5 2 Tạo các ảnh ve c to r bằng Inks ca pe 278 8 6 Sử dụng máy quét 279 8 6 1 Kiểm tra tính tương thích của máy quét 279 8 6 2 Quét ảnh 280 8 7 Tổng kết bài giảng 281 8 8 Câu hỏi ôn tập 281 8 9 Thực hành 282 9 Phát nhạc và phim 283 9 1 Hạn chế pháp lý 283 9 2 Nghe nhạc trên U bu n tu 283 9 2 1 Phát nhạc bằng R hy thm bo x 283 9 3 Nghe và trích xuất các đĩa CD âm thanh 293 9 3 1 Nghe CD âm thanh 293 9 3 2 Trích xuất CD âm thanh 296 9 4 Ghi đĩa CD âm thanh 300 9 5 Phát các định dạng có sở hữu 304 9 6 Dùng máy iPod 311 9 6 1 Nghe nhạc trên iPod 311 9 7 Tạo và sửa các tập tin âm thanh 315 9 7 1 Tạo các tập tin âm thanh 315 9 7 2 Biên tập âm thanh 318 9 8 Phát đĩa DVD 326 Học U bu n tu 7 10 phiên bản Desk top 7 407 9 8 1 Phát DVD trong Totem 326 9 8 2 Sao lưu các đĩa DVD 331 9 9 Nghe nhạc và xem phim trực tuyến 335 9 9 1 Xem video trong trình duyệt web 335 9 10 Biên tập video 343 9 10 1 Biên tập video bằng Pi ti vi video e di to r 343 9 11 Tổng kết bài giảng 351 9 12 Câu hỏi ôn tập 352 9 13 Thực hành 352 10 Hỗ trợ sử dụng U bu n tu 355 10 1 Giới thiệu 355 10 2 Tài liệu hệ thống 356 10 3 Các tài liệu trực tuyến 357 10 4 Cộng đồng hỗ trợ 361 10 4 1 Hòm thư chung 361 10 4 2 Diễn đàn 366 10 4 3 Các kênh IRC 369 10 4 4 LoCo Teams 371 10 4 5 Wiki của</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		U bu n tu Team 373 10 5 L au nch pa d 373 10 5 1 Giải đáp kỹ thuật trên L au nch pa d 375 10 5 2 Tính năng theo dõi lỗi của L au nch pa d Ma lo ne 379 10 5 3 S hi pi t 382 10 6 F ri dge 383 10 7 Các dịch vụ thương mại 384 10 7 1 Dịch vụ Hỗ trợ C hu yên nghiệp từ C an o ni ca l 384 10 7 2 C an o ni ca l Mar ke t p la ce 386 10 8 Tổng kết bài giảng 388 10 9 Câu hỏi ôn tập 389 11 Phân vùng và khởi động 390 11 1 Phân vùng là gì	
		https://text.123doc.org/document/2187685-ubuntu-desktop-course-book-student-phan-1-pptx.htm	
24	Đăng nhập với tài khoản Admin.	Tạo một graph tem p la te Đăng nhập với tài khoản admin	100
		https://text.123doc.org/document/4330894-huong-dan-cai-dat-cau-hinh-va-quan-tri-cacti.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
25	Hình 2.6 Sơ đồ tuần tự đăng ký tài khoản mới.	<p>Giao diện thông báo trúng thầu của Nhà đầu thầu 45 KẾT LUẬN 46 TÀI LIỆU THAM KHẢO 48 Trang 3 Danh mục sơ đồ hệ thống Hình 2 1 Sơ đồ use case tổng quan 11 Hình 2 2 Sơ đồ use case đăng ký tài khoản 12 Hình 2 3 Sơ đồ use case phê duyệt tài khoản 12 Hình 2 4 Sơ đồ use case mời thầu dự án 13 Hình 2 5 Sơ đồ use case phê duyệt mời thầu 13 Hình 2 6 Sơ đồ use case dự thầu 14 Hình 2 7 Sơ đồ tuần tự đăng nhập 20 Hình 2 8 Sơ đồ tuần tự đăng ký tài khoản 21 Hình 2 9 Sơ đồ tuần tự phê duyệt tài khoản 22 Hình 2 10 Sơ đồ tuần tự mời thầu 23 Hình 2 12 Sơ đồ tuần tự dự thầu 25 Danh mục bảng biểu hình vẽ Bảng 2 1 Đặc tả use case đăng nhập 15 Bảng 2 2 Đặc tả use case đăng xuất 15 Bảng 2 3 Đặc tả use case đăng ký tài khoản 16 Bảng 2 4 Đặc tả use case phê duyệt tài khoản 17 Bảng 2 5 Đặc tả use case mời thầu dự án 17 Bảng 2 6 Đặc tả use case phê duyệt mời thầu 18 Bảng 2 7 Đặc tả use case dự thầu 19 Trang 4 Danh sách các kí hiệu Khái niệm Tác nhân Actor Use case Ca sử dụng Lớp Class En ti ty class Lớp thực thể P ro ce du re P hụ ợn g thức Mes sa ge Thông điệp Ký hiệu Ý nghĩa Một người nhóm người hoặc một thiết bị hoặc hệ thống tác động hoặc thao tác đến chương trình</p> <p>https://text.123doc.org/document/4555098-tran-quang-nam-pdf.htm</p>	90
26	- Tiền điều kiện: Người dùng cần đăng nhập.	<p>Tiền điều kiện Người dùng cần đăng nhập vào hệ thống</p> <p>Hoàng Đình Hưng.pdf</p>	100
26	Nhập vào ô search để tìm kiếm	Gõ cmd vào ô Search để tìm kiếm chương trình chuột phải vào cmd và chọn Run as ad mi ni s tra to r Ta cần thiết lập mạng không dây bằng lệnh sau netsh wlan set ho s te d ne twork mode allow ssid phan me m com key thu thua t SSID là tên của mạng cần thiết lập và key là mật khẩu người dùng cần có để truy cập mạng	82

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/1129920-cach-dung-laptop-de-phat-wifi-ppt.htm	
27	- Tiền điều kiện: Người dùng cần đăng nhập.	Tiền điều kiện Người dùng cần đăng nhập vào hệ thống	100
		Hoàng Đình Hưng.pdf	
28	Nhập vào ô search để tìm kiếm	Gõ cmd vào ô Search để tìm kiếm chương trình chuột phải vào cmd và chọn Run as administrator Ta cần thiết lập mạng không dây bằng lệnh sau netsh wlan set hostednetwork mode allow ssid phanmem.com key thuathua SSID là tên của mạng cần thiết lập và key là mật khẩu người dùng cần có để truy cập mạng	82
		https://text.123doc.org/document/1129920-cach-dung-laptop-de-phat-wifi-ppt.htm	
29	- Tiền điều kiện: Người dùng cần đăng nhập.	Tiền điều kiện Người dùng cần đăng nhập vào hệ thống	100
		Hoàng Đình Hưng.pdf	
30	- Tiền điều kiện: Đã đăng nhập	Xóa dự án 48 Tên ca sử dụng Xóa dự án Tiền điều kiện Đã đăng nhập vào hệ thống Tác nhân Người sử dụng Mô tả khái quát Người dùng chọn một tập các dự án trong danh sách và yêu cầu hệ thống xóa các dự án đó Mô tả diễn biến Hành động của tác nhân Hồi đáp của hệ thống 1	100
		NguyenHaiAu_K50CNPM.pdf	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
31	Hình 2.10 Sơ đồ usecase đăng ký đề tài.	<p>Giao diện thông báo trúng thầu của Nhà đầu thầu 45 KẾT LUẬN 46 TÀI LIỆU THAM KHẢO 48 Trang 3 Danh mục sơ đồ hệ thống Hình 2 1 Sơ đồ use case tổng quan 11 Hình 2 2 Sơ đồ use case đăng ký tài khoản 12 Hình 2 3 Sơ đồ use case phê duyệt tài khoản 12 Hình 2 4 Sơ đồ use case mời thầu dự án 13 Hình 2 5 Sơ đồ use case phê duyệt mời thầu 13 Hình 2 6 Sơ đồ use case dự thầu 14 Hình 2 7 Sơ đồ tuần tự đăng nhập 20 Hình 2 8 Sơ đồ tuần tự đăng ký tài khoản 21 Hình 2 9 Sơ đồ tuần tự phê duyệt tài khoản 22 Hình 2 10 Sơ đồ tuần tự mời thầu 23 Hình 2 12 Sơ đồ tuần tự dự thầu 25 Danh mục bảng biểu hình vẽ Bảng 2 1 Đặc tả use case đăng nhập 15 Bảng 2 2 Đặc tả use case đăng xuất 15 Bảng 2 3 Đặc tả use case đăng ký tài khoản 16 Bảng 2 4 Đặc tả use case phê duyệt tài khoản 17 Bảng 2 5 Đặc tả use case mời thầu dự án 17 Bảng 2 6 Đặc tả use case phê duyệt mời thầu 18 Bảng 2 7 Đặc tả use case dự thầu 19 Trang 4 Danh sách các kí hiệu Khái niệm Tác nhân Actor Use case Ca sử dụng Lớp Class En ti ty class Lớp thực thể P ro ce du re P hụ ợ n g thức Mes sa ge Thông điệp Ký hiệu Ý nghĩa Một người nhóm người hoặc một thiết bị hoặc hệ thống tác động hoặc thao tác đến chương trình</p> <p>https://text.123doc.org/document/4555098-tran-quang-nam-pdf.htm</p>	76
31	- Mô tả: Chỉnh sửa nội dung của đề tài.	<p>Thái Trần Bái đã dịch các tài liệu tham khảo tiếng nước ngoài giám định tên khoa học của các loài giun đất và có nhiều góp ý chỉnh sửa nội dung của đề tài</p> <p>https://text.123doc.org/document/3301495-khao-sat-tinh-on-dinh-cau-truc-buong-giao-phoi-cua-mot-so-loai-giun-dat-t-h-u-o-c-g-i-o-n-g-p-h-e-r-e-t-i-m-a-kinberg-1867.htm</p>	73

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
34	Chỉnh sửa các thông tin cần thiết, bấm lưu.	<p>Trong lựa chọn mẫu ở Dash board Blog vừa tạo chọn Mẫu Click chọn Sao lưu Khôi phục để up load Template vừa tải về lên Blog Hình III 1 a 4 Cài đặt Template Sinh viên thực tập Dương Lưu Phương Page 24 Báo cáo thực tập công nghiệp 2 GVHD Lê Thanh Hòa Sau khi đã cài đặt Template tiến hành chỉnh sửa các thông tin cần thiết ở thiết lập Chỉnh sửa HTML Cài đặt Fanpage WebContent Tạo Social Profile Hình III 1 a 5 Chỉnh sửa thiết lập giao diện blog Ngoài việc chỉnh sửa code html blog hỗ trợ một số mục giúp ta thao tác nhanh và tiện lợi như Bài đăng giúp ta đăng bài lên trang chủ Trang giúp tạo trang liên kết Bộ cục giúp tùy biến bố cục blog trực quan</p>	73
		<p>https://text.123doc.org/document/4377725-nghien-cuu-va-xay-dung-he-thong-marketing-online.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
36	Hình 2.14 Sơ đồ usecase thông tin cán bộ.	<p>Một số giao diện của web 50 Kết luận 60</p> <p>Kiến nghị 60 TÀI LIỆU THAM KHẢO 61</p> <p>DANH MỤC HÌNH SƠ ĐỒ Hình 1 1 Các chức năng của giáo viên 10 Hình 1 2 Chức năng của phương pháp e le ar ni ng 11 Hình 1 3 Cấu trúc mức quan niệm của gói nội dung Con ten t Package 14 Hình 1 4 Cấu trúc bài giảng điện tử 15 Hình 1 5 Bài giảng powerp oi nt chuẩn bị trước 17 Hình 1 6 Tạo câu hỏi 18 Hình 1 7 Chọn câu hỏi tương tác 18 Hình 1 8 Tạo câu trả lời cho câu hỏi Mul ti p le ch oi ce 19 Hình 1 9 Câu hỏi có nhiều đáp án 19 Hình 1 10 Tạo câu hỏi true false 20 Hình 1 11 Chọn đáp án đúng 20 Hình 1 12 Câu hỏi true false được tạo 21 Hình 1 13 Bảng điểm cho bài test câu hỏi 21 Hình 1 14 chèn video vào bài giảng 22 Hình 1 15 video duoc chèn vào bài giảng 22 Hình 1 16 Ghi âm lời giảng 23 Hình 1 17 Ghi âm cho từ slide 23 Hình 1 18 Quay lại bài giảng 24 Hình 1 19 Xuất bài giảng 24 Hình 2 1 Sơ đồ u se ca se tổng quát 25 Hình 2 2 Sơ đồ u se ca se quản trị hệ thống 26 Hình 2 3 Sơ đồ u se ca se thành viên 28 Hình 2 4 Sơ đồ u se ca se phân rã quyền quản lý tài liệu của admin 30 Hình 2 5 Sơ đồ u se ca se phân rã quyền quản lý người dùng của admin 30 Hình 2 6 Sơ đồ u se ca se phân rã quyền quản lý diễn đàn của admin 31 Hình 2 7 Sơ đồ u se ca se phân rã quyền tham gia diễn đàn của thành viên 31 Hình 2 8 Sơ đồ u se ca se phân rã quyền quản lý thông tin cá nhân của thành viên 31 Hình 2 9 Sơ đồ hoạt động của web 32 Hình 2 10 Sơ đồ hoạt động đăng ký 33 Hình 2 11 Sơ đồ hoạt động sửa thông tin người dùng của admin 34 Hình 2 12 Sơ đồ hoạt động sửa thông tin cá nhân của người dùng 34 Hình 2 13 Sơ đồ hoạt động xóa tài khoản người dùng của admin 35 Hình 2 14 Sơ đồ hoạt động thêm thành viên của admin 35 Hình 2 15 Sơ đồ hoạt động thêm tài liệu 36 Hình 2 16 Sơ đồ hoạt động up da te tài liệu 36 Hình 2 17 Sơ đồ hoạt động xóa tài liệu 37 Hình 2 18 Sơ đồ hoạt động do wn loa d tài liệu của thành viên 37 Hình 2 19 Sơ đồ tuần tự đăng nhập vào hệ thống 38 Hình 2 20 Sơ đồ tuần tự đăng ký 39 Hình 2 21 Sơ</p>	71

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p> đồ tuần tự thêm thành viên của admin 40 Hình 2 22 Sơ đồ tuần tự sửa thông tin thành viên của admin 40 Hình 2 23 Sơ đồ tuần tự xóa thành viên 41 Hình 2 24 Sơ đồ tuần tự thêm tài liệu 41 Hình 2 25 Sơ đồ tuần tự up da te tài liệu 42 Hình 2 26 Sơ đồ tuần tự xóa tài liệu 42 Hình 2 27 Sơ đồ tuần tự thêm câu hỏi 43 Hình 2 28 Sơ đồ tuần tự sửa câu hỏi 44 Hình 2 29 Sơ đồ tuần tự xóa câu hỏi 44 Hình 2 30 Sơ đồ tuần tự thêm mới đề thi đề kiểm tra 45 Hình 2 31 đồ tuần tự làm bài thi bài kiểm tra 46 Hình 3 1 Giao diện đăng nhập 52 Hình 3 2 Giao diện trang đăng ký 53 Hình 3 3 Giao diện trang admin 54 Hình 3 4 Giao diện người dùng 55 Hình 3 5 Giao diện trang quản lý người dùng 56 Hình 3 6 Giao diện quản lý tài liệu 57 Hình 3 7 Giao diện forum 58 Hình 3 8 Form tạo topic mới 58 Hình 3 9 Form phần mềm của thành viên 59 Hình 3 10 Form quản lý phần mềm của admin 59 DANH MỤC BẢNG Bảng 2 1 Mô tả sơ đồ u se ca se quản trị hệ thống 27 Bảng 2 2 Mô tả sơ đồ u se ca se thành viên 29 Bảng 3 1 Bảng files 48 Bảng 3 2 Bảng me m be r 48 Bảng 3 3 Bảng phần mềm 48 Bảng 3 4 Forum que s ti on 49 Bảng 3 5 Forum an swer 49 Bảng 3 6 Bảng e xam de tai ls 49 Bảng 3 7 Bảng exams 50 Bảng 3 8 Bảng an swers 50 Bảng 3 9 Bảng que s ti ons 50 Bảng 3 10 Bảng test 51 Bảng 3 11 Bảng an swer tru es 51 Tài liệu liên quan Tài liệu bạn tìm kiếm đã sẵn sàng tải về Tải bản đầy đủ ngay </p> <p> https://text.123doc.org/document/4555020-mai-thi-thu-hien-pdf.htm </p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
39	- Luồng sự kiện: Người dùng đăng nhập với quyền Amin.	<p>Luồng sự kiện chính Tại bất kỳ trang nào người dùng nhấn vào đường link Logout ở góc trên cùng bên phải màn hình Hệ thống xoá định danh của người dùng trên biến cục bộ tự động ghi lại thao tác đăng xuất hệ thống Trả về giao diện đăng nhập hệ thống Bảng CSDL liên quan bảng log của CSDL fimo Ca sử dụng Thêm đối tượng mới AddObject Mô tả vắn tắt Tạo thêm các đối tượng workspace hoặc layer mới trong hệ thống Tác nhân Người dùng đăng nhập với quyền Administrator hoặc Moderator Trạng thái khởi tạo Trang thêm mới đối tượng Thêm mới đối tượng workspace thì ở giao diện trang Workspace thêm mới đối tượng layer thì ở giao diện trang Layer 51 Trạng thái trả về Thông báo thêm thành công nếu đã thêm thành công thông báo lỗi nếu có lỗi xảy ra trong quá trình thêm đối tượng</p> <p>Thesis_VuNgocTung.pdf</p>	71
39	Bảng này dùng để lưu thông tin tài khoản của người dùng.	<p>Tên cột Kiểu dữ liệu Chú giải id bí mật Dùng để phân biệt các bản ghi admin id bí mật Lưu id của tài khoản admin role id bí mật Lưu id vai trò của người dùng Bảng 2.2 Bảng admin role Bảng advertisement Bảng này dùng để lưu thông tin của bài quảng cáo của nhà tuyển dụng 54 Tên cột Kiểu dữ liệu Chú giải id bí mật Dùng để phân biệt các bản ghi employer id bí mật Lưu id của nhà tuyển dụng tạo bài quảng cáo service id int Lưu id của dịch vụ được sử dụng start date date Lưu ngày mong muốn bắt đầu đăng quảng cáo end date date Lưu ngày quảng cáo kết thúc create use int Lưu số lượng dịch vụ được sử dụng image varchar Lưu tên ảnh dùng để quảng cáo status tin yint Lưu trạng thái của bài quảng cáo note text Lưu những ghi chú của quản trị viên khi duyệt bài đề nghị tin yint Xác định xem bản ghi đã bị xóa hay chưa Bảng 2.3 Bảng advertisement Bảng ca te gor ies Bảng này dùng để lưu các thông tin chung của hệ thống như company size job level job category</p>	71

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		Dương Văn Tú_14020534_KLTN.pdf	
41	8 Email Varchar(50) Null Email	<p>Bảng Nha Cung Cap Nhà Cung Cấp Tên thuộc tính Kiểu Chiều dài Ràng buộc Diễn tả Ghi chú MaNCC VARCHAR 50 Khác null Mã nhà cung cấp Mỗi nhà cung cấp có 1 mã để phân biệt Công ty NVARCHAR 50 Khác null Tên nhà cung cấp DienT ho ai VARCHAR 50 Null Điện thoại Fax VARCHAR 50 Null Fax ĐịaC hi VARCHAR 50 Null Địa chỉ Email VARCHAR 50 Null Email Ghi C hu VARCHAR MÃX Null Ghi chú 2 7</p> <p>https://text.123doc.org/document/1153984-de-tai-quan-ly-sieu-thi-dien-may-pdf.htm</p>	78
42	4 Description Varchar(4000) Mô tả	<p>1 P ro du ctDe tai IID Var cha r PK 10 Khoá định danh của bảng 2 P ro du ctID Var cha r FK 10 Mã hàng 3 L ang ID Var cha r FK Mã ngôn ngữ 4 P ro du ctN am e Var cha r 256 Tên mặt hàng 5 P ro du ctDesc ri p ti on Var cha r 4000 Mô tả mặt hàng x 6 P ro du ctU ni t Var cha r 30 Đơn vị tính h chiếc 7 P ro du ctCountry Var cha r 30 Nơi sản xuất Ca te go ry STT Tên trường Kiểu dữ liệu Độ dài Mô tả Null</p> <p>https://text.123doc.org/document/957333-tai-lieu-mua-ban-hang-hoa-tren-mang-pptx.htm</p>	78
45	Triển khai và đánh giá kết quả.	<p>Thuật toán sử dụng và triển khai thuật toán 27 CHƯƠNG 3 TRIỂN KHAI VÀ ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ 29 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/4749768-bao-cao-do-an-co-so-nganh-mang-duong-ong-pipe-website-servlet-quan-ly-ho-so-hoc-sinh.htm</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
45	3.1.1 Triển khai ứng dụng ASP.NET core	<p>16 1 9 mô hình hóa csdl dùng linq to sql 17 1 10 tìm hiểu lớp da ta con te xt 18 1 11 các ví dụ linq to sql 19 1 12 tổng kết 21 chương 3 phân tích thiết kế ứng dụng 23 1 13 thiết kế hệ thống 23 1 13 1 các mo du le của hệ thống 23 1 13 2 mối quan hệ giữa các mo du le 24 1 14 đặc tả sơ lược các mo du le 24 1 14 1 mo du le hồ sơ và thành viên 24 1 14 2 mo du le lấy ý kiến khách hàng 24 1 14 3 mo du le thương mại 24 1 14 4 mo du le gửi thư 24 1 14 5 mo du le diễn đàn 24 1 14 6 mo du le tìm kiếm siêu thị 25 1 14 7 mo du le bài báo tin tức và blog 25 1 14 8 mo du le quốc tế hóa 25 1 14 9 mo du le kiểm thử 25 1 15 tổng quan về mo du le 26 1 16 sơ đồ chức năng 27 1 17 các bảng dl của mo du le 27 1 17 1 tạo bảng dl 27 1 17 2 cấu hình trong web con fig cho me m be rs hi p role và pro fi le 28 1 18 mo de ls 29 1 18 1 lớp u se ri nfor ma ti on 29 1 18 2 lớp pro fi le in for ma ti on 29 1 19 con tro l le rs 30 1 20 views 31 1 21 sử dụng ja va sc ri pt 32 i 1 22 cấu hình định tuyến 33 1 23 xử lí xác thực người dùng 33 1 24 tổng quan về mo du le 34 1 25 sơ đồ chức năng 35 1 26 tìm hiểu sử dụng pa y pa l cho chức năng thanh toán check out 35 1 26 1 tạo tài khoản ảo cho mục đích kiểm thử 36 1 26 2 quá trình thanh toán với pa y pa l từ website thương mại 36 1 27 các bảng dữ liệu của mo du le 38 1 28 lớp thiết lập cấu hình cho mo du le thương mại 38 1 29 model 39 1 30 con tro l le r 40 1 31 view 41 1 32 sử dụng ja va sc ri pt 43 1 33 cấu hình định tuyến 46 1 34 tổng quan về mo du le 48 1 35 các vấn đề cần quan tâm khi xây dựng mo du le 48 1 36 sơ đồ chức năng 51 1 37 các bảng dữ liệu 51 1 38 thiết kế lớp cấu hình cho mo du le 52 1 39 model 52 1 40 con tro l le r 53 1 41 view 53 1 42 cấu hình định tuyến 54 1 43 tổng quan về mo du le 55 1 44 sơ đồ chức năng 55 1 45 các bảng dữ liệu 56 1 46 thiết kế lớp cấu hình cho mo du le 57 1 47 model 57 1 48 con tro l le r 58 1 49 view 59 1 50 sử dụng ja va sc ri pt 59 1 51 cấu hình định tuyến 64 1 52 tổng quan về mo du le 66 1 53 sơ đồ chức năng 66 1 54 các bảng dữ liệu 67 1</p>	71

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>55 xây dựng lớp fo rum se le men t cho thiết lập cấu hình mo du le 67 1 56 model 67 1 57 con tro l le r 68 1 58 view 69 1 59 sử dụng ja va sc ri pt 70 1 60 cấu hình định tuyến 74 1 61 cấu hình trong tệp web con fig 75 1 62 tổng quan về mo du le 76 1 63 sơ đồ chức năng 76 1 64 các bảng dữ liệu 77 1 65 xây dựng lớp art ic le e le men t cho thiết lập cấu hình của mo du le 77 1 66 model 78 1 67 con tro l le r 79 1 68 view 80 1 69 sử dụng ja va sc ri pt 81 1 70 cấu hình định tuyến 87 1 71 tổng quan về mo du le 91 1 72 xây dựng mo du le 91 1 72 1 các se r vi ce hỗ trợ quốc tế hóa trong f ra me work của mi c ro so ft 91 1 72 2 xây dựng các tệp tài nguyên 92 1 72 3 con tro l le r của mo du le 94 1 72 4 view tương ứng của mo du le 94 1 73 tổng quan về mo du le 95 1 74 code cho mo du le 95 chương 4 sử dụng web forms trong ứng dụng asp net mvc 98 1 75 các lí do cho sự kết hợp giữa 2 công nghệ 98 1 76 tại sao có thể thực hiện được sự kết hợp này 98 1 77 các bước để kết hợp các trang web forms vào ứng dụng asp net mvc 98 1 78 tổng quan về mo du le 99 1 79 sơ đồ chức năng 99 1 80 phân tích cách xây dựng chức năng 99 1 81 bảng csdl 100 1 82 các lớp hỗ trợ trong mo du le 101 1 83 view 103 1 84 thêm định tuyến cho các trang view của mo du le 104 1 85 vấn đề bảo mật 105 chương 5 triển khai ứng dụng và hướng phát triển 107 1 86 các bước triển khai 107 1 87 triển khai g lo ba l store site 107 1 88 cấu hình iis 7 0 cho f ra me work mvc sử dụng mi c ro so ft web p la tform in s ta l le r 108 1 89 thêm g lo ba l store site vào iis 7 0 111 1 90</p> <p>http://123doc.org/document/327798-tim-hieu-asp-net-mvc-va-xay-dung-sieu-thi-truc-tuyen-voi-asp-net-mvc.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Hình 3.3 Cấu trúc cây thư mục phần server	<p>Xây dựng chương trình ứng dụng BRITE</p> <p>182 Phần 6 Cơ sở lý thuyết 182 C h ư ơ n g 12 Lý thuyết cơ bản về mạng không dây 183 12 1 Giới thiệu 183 12 1 1 Mạng không dây cố định 184 12 2 2 Mạng không dây di động 185 12 2 2 Mạng MANET 185 12 2 1 Tổng quan về mạng MANET 185 12 2 2 Phân loại mạng MANET theo cách thức định tuyến 186 12 2 2 1 Mạng MANET định tuyến S in g le hop 186 12 2 2 2 Mạng MANET định tuyến Multi hop 186 12 2 2 3 Mô hình MANET định tuyến Mo bi le Mul ti hop 187 12 2 3 Phân loại mạng MANET theo chức năng của Node 187 10 12 2 3 1 Mạng MANET đẳng cấp 187 12 2 3 2 Mạng MANET phân cấp 187 12 2 3 3 Mạng MANET kết hợp 188 Phần 7 Xây dựng ứng dụng 190 C h ư ơ n g 13 Giới thiệu ứng dụng 190 13 1 Giới thiệu 190 13 2 Ngôn ngữ cài đặt và tính tương thích 190 13 3 Các mô hình mạng trong ứng dụng 191 13 3 1 Mạng MANET 191 13 3 2 Wired cum Wi re le ss 191 C h ư ơ n g 14 Các chức năng chính của ứng dụng 192 14 1 Giới thiệu các lớp trong mo du le wi re le ss 192 14 2 Giao diện chính mo du le Wi re le ss 193 14 3 Cấu hình các wi re le ss node 196 14 4 Tạo kịch bản chuyển động 199 14 4 1 Tạo bằng tay 201 14 4 2 Tạo ngẫu nhiên 202 14 4 3 Ý nghĩa của tạo bằng tay và ngẫu nhiên 202 14 5 Tạo kịch bản ứng dụng 202 14 6 Giải thuật phát sinh số D om ai n và C lu s te r 204 14 7 Tiến hành giả lập 206 14 7 1 Các bước xây dựng kịch bản và biên dịch 206 14 7 2 Các ví dụ minh họa 206 14 7 2 1 Mạng MANET 206 14 7 2 2 Mạng Wired cum Wi re le ss 208 Tổng kết 210 Phụ lục Các ví dụ minh họa ngôn ngữ DML và TCL 212 Tài liệu tham khảo 224 11 DANH SÁCH CÁC BẢNG Bảng 1 1 Phiên bản hiện tại của SSF Bảng 1 2 Cài đặt các lớp Event trong C và Java Bảng 1 3 Cài đặt các lớp En ti ty trong C và Java Bảng 1 4 Cài đặt các lớp in C han ne l outC han ne l trong C và Java Bảng 1 5 Cài đặt các lớp process trong C và Java Bảng 1 6 Đoạn chương trình nguồn của ví dụ về SSF Bảng 1 7 Các giao thức trong SSFNet</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>Bảng 1 8 Các gói thư viện hỗ trợ trong SSFNet Bảng 1 9 Các lớp chính của gói SSF Net Bảng 2 1 Các đối tượng và thuộc tính của DML Bảng 3 1 Các tham số cấu hình cho Mo bi le No de Bảng 3 2 Các Agent hỗ trợ trong NS 2 Bảng 3 3 Các phương thức của lớp App li ca ti on Bảng 3 4 Các phương thức của lớp T ra fficGe ne ra to r Bảng 4 1 Các toán tử trong TCL Bảng 4 2 Nhóm lệnh điều khiển Bảng 4 3 Nhóm lệnh sự kiện Bảng 4 4 Nhóm lệnh file Bảng 4 5 Nhóm lệnh xử lý trên danh sách Bảng 4 6 Nhóm lệnh xử lý trên chuỗi Bảng 4 7 Nhóm lệnh xử lý biến Bảng 4 8 Nhóm lệnh xử lý thời gian Bảng 4 9 Các tham số tùy chọn trên I O Bảng 4 10 Các tham số tùy chọn xử lý trên file Bảng 4 11 Các cờ xử lý tác vụ mở file Bảng 4 12 cú pháp exec để định hướng I O Bảng 4 13 Cú pháp các thao tác trên file 12 Bảng 9 1 Các tham số thiết lập cho Node Bảng 9 2 Các tham số thiết lập cho cạnh Bảng 9 3 Các tham số của mô hình đẳng cấp Bảng 9 4 Các tham số của mô hình phân cấp top down Bảng 9 5 Các tham số của mô hình phân cấp bo t ton up Bảng 9 6 Các tham số của mô hình Impor te d File Bảng 10 1 Cách thức cài đặt NS 2 trong W in do w Bảng 14 1 Các lớp trong mo du le wi re le ss Bảng 14 2 Các agent được cài đặt trong mo du le Wi re le ss Bảng 14 3 Các ứng dụng được cài đặt trong mo du le Wi re le ss 13 DANH SÁCH CÁC HÌNH Hình 1 1 Sơ đồ mô hình SSFNet Hình 1 2 Ví dụ Hel lo World trong SSF Hình 1 3 Sơ đồ của qui trình giả lập Hình 1 4 Mô hình SSNet Hình 1 5 Các tầng xử lý của SSFNet Hình 1 6 Mô hình P ro to co IG rap h Hình 1 7 Peer to Peer Network Hình 2 1 Các thành phần mạng được sử dụng trong DML Hình 2 2 Cấu trúc ngữ pháp của DML Hình 2 3 Quá trình khởi tạo các đối tượng giả lập Hình 2 4 Trình tự biên dịch file DML Hình 2 5 Hộp thoại cấu hình biến CLASSPATH Hình 2 6 Hộp thoại tạo biến CLASSPATH Hình 2 7 Kết quả biên dịch file DML Hình 2 8 Minh họa định nghĩa đối tượng Net Hình 2 9 Ví dụ khai báo chồng giao thức định tuyến cho Rou te r Hình 2 10 Ví dụ thuộc</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>tính Link Hình 2 11 P ro to co l S es si on Hình 2 12 Chồng giao thức của một FTP C li ent Hình 2 13 Chồng giao thức của một FTP Ser ve r Hình 2 14 Sơ đồ kiến trúc của quá trình định tuyến động Hình 2 15 EBG P và IBGP Hình 2 16 Quá trình xử lý định tuyến của BGP Hình 2 17 Thuộc tính AS PATH Hình 2 18 Thuộc tính NEXT HOP Hình 2 19 Chồng giao thức cho một Boun da ry Rou te r Hình 3 1 Kiến trúc tổng quan của NS 14 Hình 3 2 Mô hình đơn giản của NS Hình 3 3 Mô hình hoạt động của NS 2 Hình 3 4 Cấu trúc Heap giảm Hình 3 5 Hai loại ứng dụng trong NS 2 Hình 3 6 Các giao thức định tuyến trong mạng MANET Hình 3 7 Mô hình nước chảy trong mạng với giao thức TORA Hình 3 8 Các giá trị hop count trong TORA Hình 6 1 Giao diện chính của DMLE di to r Hình 6 2 Tạo id cho mạng Hình 6 3 Giao diện cấu hình cho Host Rou te r Hình 6 4 Giao diện tạo liên kết giữa các Host Rou te r Hình 6 5 Giao diện thiết lập thông số cho Host Rou te r Hình 6 6 Giao diện cấu hình card mạng Hình 6 7 Giao diện thiết lập bảng định tuyến Hình 6 8 Danh sách bảng định tuyến Hình 7 1 Giao diện chính của RacewayViewer Hình 7 2 Minh họa chức năng zoom toàn bộ ne twork Hình 7 3 Minh họa chức năng scale một sub ne twork Hình 8 1 Giao diện chính của NetViewer Hình 8 2 Giao diện của NetViewer khi mở một file DML Hình 8 3 Giao diện tìm kiếm node Hình 8 4 Giao diện chỉnh sửa các thuộc tính Hình 8 5 Giao diện thêm Node vào trong mạng Hình 8 6 Mô hình mạng sau khi cấu hình Hình 8 7 Các thành phần mạng dưới dạng T re ePopUp Hình 9 1 Cấu trúc tổng quát của BRITE Hình 9 2 Cấu trúc thư mục của phiên bản Java Hình 9 3 Cấu trúc thư mục phiên bản C Hình 9 4 sự tương tác giữa phần giao diện GUI với phần phát sinh topo 15 Hình 9 5 File cấu hình của mô hình AS Wax man Hình 9 6 File cấu hình của mô hình phát sinh NLANR Hình 9 7 Ví dụ file output của mô hình Flat Rou te rWax man Hình 9 8 Cấu trúc của một Topo lo gy trong BRITE Hình 9 9 Mô hình của lớp Mode Hình 9</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>10 Hai mô hình phân bố node random và Heavy Tailed Hình 9 11 Mô hình phân cấp top down Hình 9 12 Mô hình Importe dFile Hình 10 1 Cấu trúc thư mục của NS 2 cài đặt trên Win do w Hình 10 2 Cấu trúc thư mục của NS 2 trên Linux Hình 11 1 Giao diện chính của Otter Hình 11 2 Giao diện load file Hình 11 3 Giao diện thiết kế trên Otter Hình 11 4 Mô hình kết xuất theo trạng thái Tunnel Hình 11 5 Mô hình kết xuất theo Domain Name Hình 11 6 Mô hình kết xuất theo cấu trúc cây thư mục của một Website Hình 12 1 Mô hình mạng không dây cố định Hình 12 2 Mô hình mạng không dây di động AdHoc Hình 12 3 Định tuyến Single hop Hình 12 4 Định tuyến multi hop Hình 12 5 Mô hình mạng phân cấp Hình 12 6 Mô hình mạng Aggregate Ad hoc Hình 14 1 Giao diện chính module Wirele ss của BRITE Hình 14 2 Cửa sổ thông báo trạng thái phát sinh topology Hình 14 3 Giao diện lưu file Hình 14 4 Giao diện cấu hình chung cho các Module Node Hình 14 5 Giao diện cấu hình cho từng Module Node Hình 14 6 Giao diện tạo kịch bản chuyển động cho các Module Node Hình 14 7 Giao diện thiết lập ứng dụng cho mạng 16 Hình 14 8 Mô hình mạng wireless cum wirele ss Hình 14 9 Mô hình mạng MANET trong NAM cảnh 1 Hình 14 10 Mô hình mạng MANET trong NAM cảnh 2 Hình 14 11 Mô hình mạng Wire d cum Wirele ss trong NAM 17 DANH SÁCH CÁC TỪ VIẾT TẮT 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/3151179-tim-hieu-ngon-ngu-mo-hinh-hoa-mang-va-xay-dung-bo-cong-cu-phat-sinh-topology-cho-mang.htm</p>	
49	Ý nghĩa các trường dữ liệu trong payload gồm:	<p>IP Header Structure Ý nghĩa các trường dữ liệu trong gói tin IP Ver 4 bits chỉ về rsi on hiện hành của giao thức IP hiện được cài đặt Việc có chỉ số về rsi on cho phép có các trao đổi giữa các hệ thống sử dụng về rsi on cũ và hệ thống sử dụng về rsi on mới IHL 4 bits chỉ độ dài phần đầu Internet header Length của gói tin dựa g ram tính theo đơn vị từ 32 bits</p>	73

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/1467344-de-tai-xay-dung-phan-mem-chan-bat-va-phan-tich-cac-dac-trung-cua-goi-tin-ho-tro-xu-ly-canh-bao-xam-nhap-va-bao-ve-thong-tin-may-tinh-trong-mang-lan.htm	
49	- Name: Tên đăng nhập/ tài khoản.	u se r na me tên đăng nhập của tài khoản pa ssword mật khẩu dùng để đăng nhập tài khoản email email dùng khi đăng kí tài khoản name tên người dùng de pa rt men t nơi làm việc po si ti on vị trí tại nơi làm việc date c re a te d ngày tạo tài khoản add re ss địa chỉ người dùng note ghi chú 38 Hình 3 8	100
		KHÓA LUẬN - Nguyễn Việt Long.pdf	
49	- Emailaddress: Địa chỉ email đăng ký tài khoản.	Lưu ý để có thể lấy lại mật khẩu iC lo ud chúng ta buộc phải nhớ địa chỉ email đăng ký tài khoản iC lo ud	85
		https://quantrimang.com/cach-khoi-phuc-mat-khau-icloud-hieu-qua-nhat-122847	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	3.1.3 Triển khai tạo cơ sở dữ liệu	<p>MỤC LỤC C h ư ơ n g 1 Mở đầu 1 1 1 Mô tả bài toán 1 1 2 Phân tích bài toán 3 1 2 1 Mô tả hiện trạng quản lý thiết bị của trường 3 1 2 2 Các Workf lo w cho các tiến trình nghiệp vụ 4 1 2 2 1 WorkF lo w xử lý sự cố 4 1 2 2 2 WorkF lo w thêm thiết bị 4 1 2 2 3 WorkF lo w cập nhật thiết bị 5 1 2 2 4 WorkF lo w xử lý thiết bị hết hạn sử dụng 6 1 2 2 5 WorkF lo w thanh lý thiết bị trong kho 6 C h ư ơ n g 2 Phân tích hệ thống 7 2 1 Bảng phân tích xác định chức năng tác nhân và hồ sơ 7 2 1 1 Thiết lập biểu đồ ngữ cảnh hệ thống 7 2 1 2 Lập biểu đồ phân giải chức năng 9 2 1 2 1 Biểu đồ tổng quát 9 2 1 2 2 Các biểu đồ của các chức năng con 10 2 1 2 2 1 Chức năng quản lý thiết bị 10 2 1 2 2 2 Chức năng quản lý linh kiện 10 2 1 2 2 3 Chức năng quản lý loại thiết bị 10 2 1 2 2 4 Chức năng quản lý loại linh kiện 11 2 1 2 2 5 Chức năng quản lý phòng ban 11 2 1 2 2 6 Chức năng quản lý nước sản xuất 11 2 1 2 2 7 Chức năng quản lý người dùng 12 2 1 2 2 8 Chức năng quản lý nhóm người dùng 12 2 1 3 Mô tả chi tiết các chức năng lá 13 2 1 4 Danh sách các hồ sơ được sử dụng 17 2 1 5 Lập ma trận thực thể chức năng 18 2 2 Mô hình phân tích 19 2 2 1 Xây dựng các biểu đồ luồng dữ liệu 19 2 2 1 1 Biểu đồ luồng dữ liệu mức 0 19 2 2 1 2 Các biểu đồ luồng dữ liệu mức 1 20 2 2 1 2 1 Biểu đồ của tiến trình quản lý thiết bị 20 2 2 1 2 2 Biểu đồ của tiến trình quản lý người dùng 21 2 2 1 2 3 Biểu đồ của tiến trình xử lý sự cố 21 2 2 1 2 4 Biểu đồ của tiến trình báo cáo 22 2 2 1 3 Biểu đồ luồng dữ liệu mức 2 22 2 2 1 3 1 Biểu đồ của chức năng quản lý thiết bị 22 2 2 1 3 2 Biểu đồ của chức năng quản lý linh kiện 23 2 2 1 3 3 Biểu đồ của chức năng quản lý loại thiết bị 23 2 2 1 3 4 Biểu đồ của chức năng quản lý loại linh kiện 24 2 2 1 3 5 Biểu đồ của chức năng quản lý phòng ban 24 2 2 1 3 6 Biểu đồ của chức năng quản lý nước sản xuất 25 2 2 1 3 7 Biểu đồ của chức năng quản lý người dùng 25 2 2 1 3 8 Biểu đồ của chức năng quản lý nhóm người dùng 26 2 2 2 Xây dựng mô hình khái niệm dữ liệu mô hình E R 27 2 2 2 1 Xác định các thực thể 27</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p> 2 2 2 2 Xác định mối quan hệ giữa các thực thể 28 2 2 2 3 Lập biểu đồ E R 29 C hư ợn g 3 Thiết kế hệ thống 30 3 1 Thiết kế cơ sở dữ liệu 30 3 1 1 Xây dựng mô hình quan hệ từ mô hình E R 30 3 1 2 Thiết kế cơ sở dữ liệu vật lý 32 3 1 3 Danh sách các thiết bị cơ bản cần quản lý 36 3 2 Thiết kế mô du le 38 3 2 1 Tổng quan 38 3 2 2 Thiết kế chi tiết 39 3 2 2 1 Các mô du le quản lý thiết bị 40 3 2 2 1 1 Mô du le Quản lý phòng ban 40 3 2 2 1 2 Mô du le Quản lý nước sản xuất 42 3 2 2 1 3 Mô du le Quản lý loại thiết bị 44 3 2 2 1 4 Mô du le Quản lý loại linh kiện 46 3 2 2 1 5 Mô du le Quản lý thiết bị 48 3 2 2 1 6 Mô du le Quản lý thuộc tính 50 3 2 2 1 7 Mô du le Quản lý thuộc tính loại linh kiện 52 3 2 2 1 8 Mô du le Quản lý linh kiện 54 3 2 2 2 Các mô du le quản lý người dùng 58 3 2 2 2 1 Mô du le Quản lý người dùng 58 3 2 2 2 2 Mô du le Quản lý nhóm người dùng 61 3 2 2 2 3 Mô du le Quản lý mô du le 63 3 2 2 2 4 Mô du le Phân quyền 65 3 2 2 2 5 Mô du le Đăng nhập người dùng 67 3 2 2 3 Các mô du le truy vấn và báo cáo 70 3 2 2 3 1 Mô du le Truy vấn 70 3 2 2 3 2 Mô du le Báo Cáo 73 3 2 2 3 3 Mô du le Ghép các linh kiện vào thiết bị 76 3 2 2 4 Mô du le Xử lý sự cố 79 3 2 2 4 1 Mô du le báo cáo sự cố 79 3 2 2 4 2 Mô du le xem sự cố 82 3 2 2 4 3 Mô du le báo cáo sửa chữa 83 3 2 2 4 4 Mô du le Kết quả sửa chữa 86 C hư ợn g 4 Cài đặt hệ thống 88 4 1 Cài đặt và cấu hình Ser ve r 88 4 1 1 Cài đặt và cấu hình A pa che 2 0 25 88 4 1 2 Cài đặt và cấu hình PHP Ver si on 5 1 0 dev 89 4 1 3 Cài đặt và cấu hình MySQL 4 1 18 92 4 1 4 Cài đặt và cấu hình PhpMyAd min 2 6 4 92 4 2 Tạo cơ sở dữ liệu 94 4 3 Triển khai ứng dụng 95 C hư ợn g 5 Kết luận và tài liệu tham khảo 97 5 1 Kết luận 97 5 2 Tài liệu tham khảo 99 CÁC TỪ VIẾT TẮT CSDL Cơ sở dữ liệu HCTH Hành chính tổng hợp lk linh kiện sx sản xuất tb thiết bị tt Thông tin TTMT Trung tâm máy tính Yc Yêu cầu Xây dựng hệ thống quản lý thiết bị và xử lý hỏng hóc về thiết bị C hư ợn g 1 Mở đầu 1 1 Mô tả bài toán Trong các trường học và công sở hiện nay luôn có rất </p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		nhiều máy móc và thiết bị số thiết bị và máy móc này được phân bố phân tán cho nhiều phòng ban khác nhau dẫn đến việc theo dõi và quản lý thiết bị một cách tập trung là rất khó đặc biệt đối với những cơ quan xí nghiệp trường học mà có lượng thiết bị nhiều và khuôn viên công sở lớn	
		TruongHongHai_K47CB_M.TTMT.pdf	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
52	Hình 3.7 Màn hình đăng nhập chung.	<p>Mô hình chung của tái kỹ nghệ phần mềm Hình 1 6 Qui trình dịch mã nguồn Hình 1 7 Tiến trình kỹ nghệ ngược Hình 1 8 Cấu trúc chương trình tự động Hình 1 9 C huy ển đổi dữ liệu Hình 1 10 Quá trình tái kỹ nghệ dữ liệu Hình 1 11 Kỹ nghệ chuyển tiếp và Tái kỹ nghệ phần mềm Hình 1 12 Dịch xuôi và dịch ngược trong UML Hình 1 13 Một bước lặp của quá trình tái thiết kế với xuất phát là mã nguồn Hình 1 14 Một bước lặp của quá trình tái thiết kế xuất phát là mô hình thiết kế Hình 3 1 Sơ đồ tiến trình tái kỹ nghệ Hệ thống quản lý văn bản amp điều hành trực tuyến Hình 3 2 Từ mã nguồn của hệ thống chuyển sang mô hình trực quan Hình 3 3 Mô hình use case cho thấy các yêu cầu của hệ thống Hình 3 4 Mô hình use case cho quyền quản trị Hình 3 5 Mô hình use case cho quyền người dùng Hình 3 6 Biểu đồ tuần tự cho chức năng tìm kiếm Hình 3 7 Màn hình đăng nhập Hình 3 8 Màn hình cập nhật văn bản đến Hình 3 9 Màn hình cập nhật văn bản đi Hình 3 10 Biểu mẫu xuất văn bản đến Hình 3 11 Biểu mẫu xuất văn bản đi Hình 3 12 Giao diện trang chủ Hình 3 13 Giao diện tác nghiệp phụ Hình 3 14 Giao diện danh sách văn bản đến vi Số hóa bởi trung tâm học liệu http www lrc tnu edu vn Hình 3 15 Giao diện chi tiết văn bản đến Hình 3 16 Giao diện danh sách văn bản đi Hình 3 17 Giao diện chi tiết văn bản đi Hình 3 18 Giao diện yêu cầu công việc Hình 3 19 Giao diện tìm kiếm văn bản Hình 3 20 Tìm kiếm toàn bộ văn bản Hình 3 21 Tìm kiếm theo số văn bản Hình 3 22 Tìm kiếm theo loại văn bản Hình 3 23 Tìm kiếm theo nơi gửi 1 Số hóa bởi trung tâm học liệu http www lrc tnu edu vn MỞ ĐẦU Khoa học máy tính nghiên cứu về cơ sở lý thuyết thông tin tính toán thực hiện và ứng dụng trong các hệ thống máy tính</p> <p>https://text.123doc.org/document/1405162-cong-nghe-quan-ly-du-lieu-phi-cau-truc-va-ung-dung-phat-trien-he-thong-thong-tin-quan-ly.htm</p>	85

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
60	Hiệu trưởng ra quyết định thành lập Hội đồng thẩm định thuyết minh đề tài cấp cơ sở.	Xét chọn đề tài Căn cứ vào bản đề xuất của các đơn vị Hiệu trưởng ra quyết định thành lập Hội đồng thẩm định thuyết minh đề tài cấp cơ sở với thành phần Đại diện Ban giám hiệu và hoặc Trư ởn g phòng Khoa học Công nghệ 01 chuyên viên của phòng Khoa học Công nghệ là Thư ký Đại diện lãnh đạo các đơn vị có đề xuất	100
		https://text.123doc.org/document/4474514-15-quyet-dinh-5104-ban-hanh-huong-dan-to-chuc-thuc-hien-de-tai-cap-co-so.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Lý do
-------	---------------	-------	-------