



Nhà của tôi > Các khoá học của tôi > 2223II_INT2215_23 > Trắc nghiệm (tự kiểm tra kiến thức) > 5. Con trỏ

Lập trình nâng cao (2223II_INT2215_23) 5. Con trỏ

Bắt đầu vào lúc	Tuesday, 21 March 2023, 9:10 PM
Trạng thái	Đã xong
Kết thúc lúc	Tuesday, 21 March 2023, 9:20 PM
Thời gian thực hiện	10 phút
Điểm	1,38 trên 10,00 (13,75%)



Câu Hỏi 1

Sai

Trong chương trình sau, có những lỗi gì? Chọn tất cả các câu đúng trong danh sách "lỗi" dưới đây

```
int main() {  
    char **s;  
    char foo[] = "Hello World";  
    *s = foo;  
    printf("s is %s\n",s);  
    s[0] = foo;  
    printf("s[0] is %s\n",s[0]);  
    return(0);  
}
```

Select one or more:

- ☐ a. ***s = foo; lỗi gán không tương thích kiểu dữ liệu**
- ☐ b. **char foo[] = "Hello World"; lỗi thiếu khai báo kích thước xâu**
- ☐ c. ***s = foo; lỗi foo chưa khởi tạo**
- ☐ d. **char **s; lỗi không được khai báo mà không khởi tạo giá trị s**
- ☒ e. **printf("s is %s\n",s); lỗi truy nhập s là vùng nhớ chưa khởi tạo** ✗
- ☐ f. ***s = foo; lỗi (*s) truy nhập vùng nhớ không xác định**
- ☐ g. **s[0] = foo; lỗi s chưa khởi tạo**



Câu trả lời của bạn sai.

The correct answers are:

***s = foo; lỗi (*s) truy nhập vùng nhớ không xác định, s[0] = foo; lỗi s chưa khởi tạo**

Câu Hỏi 2

Sai

```
int var;  
void *ptr = &var;  
*ptr = 5;
```

Giả sử địa chỉ của biến var là 2000, hỏi sau đoạn lệnh trên các biểu thức var và *ptr có giá trị gì?

Chọn câu:

- ☐ a. var = 5, *ptr = 2000
- ☐ b. var = 5, *ptr có giá trị là một địa chỉ ngẫu nhiên nào đó
- ☒ c. var = 5, *ptr = 5 ❌
- ☐ d. Lỗi biên dịch

Câu trả lời của bạn sai.

ptr là con trỏ kiểu void, *ptr không thể nhận giá trị kiểu int, cần ép kiểu *(int*)ptr thì mới gán được.

Câu trả lời đúng là: Lỗi biên dịch



Câu Hỏi 3

Sai

Giá trị của các biểu thức x và *ptr bằng bao nhiêu sau đoạn lệnh dưới đây?

```
int x = 0;
```

```
int *ptr = &x;
```

```
*ptr += 5;
```

Chọn câu:

- ☐ a. Giá trị của x không xác định, *ptr = 5
- ☐ b. x = 5, *ptr = 5
- ☒ c. x = 5, *ptr = địa chỉ của x ❌
- ☐ d. Giá trị của *ptr không xác định, x = 5

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là: x = 5, *ptr = 5

Câu Hỏi 4

Đúng

```
int a; int& p = a;
```

Cho đoạn code trên. Mô tả nào đúng về biến p?

Chọn câu:

- ☒ a. là tham chiếu tới a ✅
- ☐ b. là con trỏ giữ địa chỉ của a
- ☐ c. là con trỏ tới a
- ☐ d. là địa chỉ của a

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: là tham chiếu tới a



Câu Hỏi 5

Đúng một phần

Cho các khai báo sau:

```
char s[] = "12345";
```

```
char* p = s;
```

```
char** pp = &p;
```

Giả sử địa chỉ của s là 0x1000, của p là 0x1100, của pp là 0x1200.

Cho biết giá trị của các biểu thức sau

pp	<input type="text" value="Chọn..."/>	
*(*pp+2)	<input type="text" value="3"/>	✓
p	<input type="text" value="0x1000"/>	✓
*(p+3)	<input type="text" value="4"/>	✓
s[4]+1	<input type="text" value="Chọn..."/>	
&s[4]	<input type="text" value="0x1200"/>	✗
&pp	<input type="text" value="0x1000"/>	✗
**pp	<input type="text" value="Chọn..."/>	

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 3.

The correct answer is: pp → 0x1100, *(*pp+2) → 3, p → 0x1000, *(p+3) → 4, s[4]+1 → 6, &s[4] → 0x1004, &pp → 0x1200, **pp → 1



Câu Hỏi 6

Không trả lời

```
int* ptr1, ptr2;
```

Sau lệnh trên, ptr1 và ptr2 là hai con trỏ tới kiểu int chưa được khởi tạo, nghĩa là chúng đang trỏ tới vùng địa chỉ ngẫu nhiên mà có thể không phải địa chỉ hợp lệ

Chọn câu:

- ☐ Đúng
- ☐ Sai

Chỉ có ptr1 là con trỏ chưa khởi tạo, ptr2 là biến kiểu int chưa được khởi tạo, nếu muốn khai báo cả hai biến là con trỏ thì phải viết

```
int *ptr1, *ptr2;
```

Đáp án chính xác là "Sai"



Câu Hỏi 7

Không trả lời

Cho hàm f định nghĩa như sau

```
void f(int *p, int *q) {  
    p = q;  
    *p = 2;  
}
```

và hai biến

```
int i = 0, j = 1;
```

Hỏi giá trị của i và j như thế nào sau lời gọi hàm f(&i, &j) ?

Chọn câu:

- ☐ a. i = 0, j = 1
- ☐ b. i = 2, j = 1
- ☐ c. i = 2, j = 2
- ☐ d. i = 0, j = 2

Câu trả lời của bạn sai.

```
/* p points to i and q points to j */  
void f(int *p, int *q)  
{  
    p = q;    /* p also points to j now */  
    *p = 2;   /* Value of j is changed to 2 now */  
}
```

Câu trả lời đúng là: i = 0, j = 2



Câu Hỏi 8

Không trả lời

Lệnh sau khai báo cái gì?

```
int (*f) (int*);
```

Chọn câu:

- ☐ a. Một hàm nhận tham số là một con trỏ tới int và trả về một con trỏ tới hàm
- ☐ b. Một hàm nhận tham số là một giá trị kiểu int và trả về một con trỏ tới int
- ☐ c. Một con trỏ tới một hàm nhận tham số là một con trỏ tới int và trả về một giá trị kiểu int
- ☐ d. Một hàm nhận tham số là một con trỏ tới int và trả về giá trị kiểu int

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là: Một con trỏ tới một hàm nhận tham số là một con trỏ tới int và trả về một giá trị kiểu int



Câu Hỏi 9

Không trả lời

Hỏi biến a có giá trị bằng bao nhiêu sau đoạn lệnh dưới đây?

```
int a;  
char *x;  
x = (char *) &a;  
a = 512;  
x[0] = 1;  
x[1] = 2;
```

Chọn câu:

- ☐ a. 258
- ☐ b. Lỗi biên dịch
- ☐ c. Phụ thuộc kiến trúc máy tính
- ☐ d. 513

Câu trả lời của bạn sai.

Kết quả 513 đúng ở máy có kiến trúc little endian. Giả sử số int có kích thước 16 bit, ở kiến trúc little endian, khi ta gán $x[0] = 1$ và $x[1] = 2$, số a trở thành 00000001 00000010, là biểu diễn của giá trị 513 ở máy little endian.

Câu trả lời đúng là: Phụ thuộc kiến trúc máy tính



Câu Hỏi 10

Không trả lời

Hỏi giá trị biểu thức (*ptr) sau đoạn lệnh sau

```
int a = 12;
```

```
void *ptr = (int *)&a;
```

Chọn câu:

- ☐ a. Lỗi khi chạy - runtime-error
- ☐ b. 12
- ☐ c. Lỗi biên dịch
- ☐ d. 0

Câu trả lời của bạn sai.

Không thể gán giá trị kiểu (int*) cho một biến kiểu (void*). Cần đổi kiểu trước khi gán.

Câu trả lời đúng là: Lỗi biên dịch

◀ 4. Hàm

Chuyển tới...



6. Bộ nhớ động ▶

