(BM01)

**PHIẾU HỌC TẬP CÁ NHÂN/NHÓM**

1. **Thông tin chung**
   1. Tên lớp: Kỹ thuật phần mềm 3 Khóa: 12
   2. Tên nhóm: 15

Họ và tên thành viên trong nhóm: Lương Vũ Thuần

Đỗ Nguyên Phương

Trần Đoàn Huy Hùng

Phạm Tuấn Minh

Giáp Quang Anh

1. **Nội dung học tập**

Tên chủ đề: Xây dựng ứng dụng quản lý thư viện sử dụng Java Swing

* 1. Hoạt động của sinh viên
* Hoạt động/Nội dung 1: Xây dựng nhóm và đề xuất đề tài

Mục tiêu/chuẩn đầu ra: Có nhóm hoạt động, có tên đề tài.

* Hoạt động/Nội dung 2: Đặc tả và thiết kế hệ thống

Mục tiêu/chuẩn đầu ra: Đặc tả, phân tích và thiết kế hệ thống, kỹ năng thiết kế.

* Hoạt động/Nội dung 3: Xây dựng phần mềm, chạy thử và đánh giá kết quả

Mục tiêu/chuẩn đầu ra: Có kĩ năng lập trình, tạo được một phần mềm hoàn chỉnh, kiểm thử được phần mềm và đánh giá được tổng quan về phần mềm, ứng dụng thực tế.

* 1. Sản phẩm nghiên cứu: Ứng dụng

1. **Nhiệm vụ học tập**
   1. Hoàn thành bài tập lớn Từ ngày: 15/03/2020 Đến: 25/05/2020
   2. Báo cáo sản phẩm nghiên cứu theo chủ đề được giao trước giảng viên và những sinh viên khác.
2. **Học liệu thực tiễn bài tập lớn**
   1. Tài liệu học tập: Website thực tế, Sách Think Java – Allen B.Downey
   2. Phương tiện, nguyên liệu thực hiện bài tập lớn: Phần mềm Netbeans, Eclipse, IntelliJ, Word , CASE Studio 2, Microsoft SQL Server.