

Thuyết trình bài tập lớn

Môn: Lập trình hướng đối tượng

Nhóm 4:

1. Trần Huy (nhóm trưởng)
2. Vũ Văn Tiên
3. Nguyễn Việt Hoàng
4. Nguyễn Ngọc Thu Phương



Nội dung

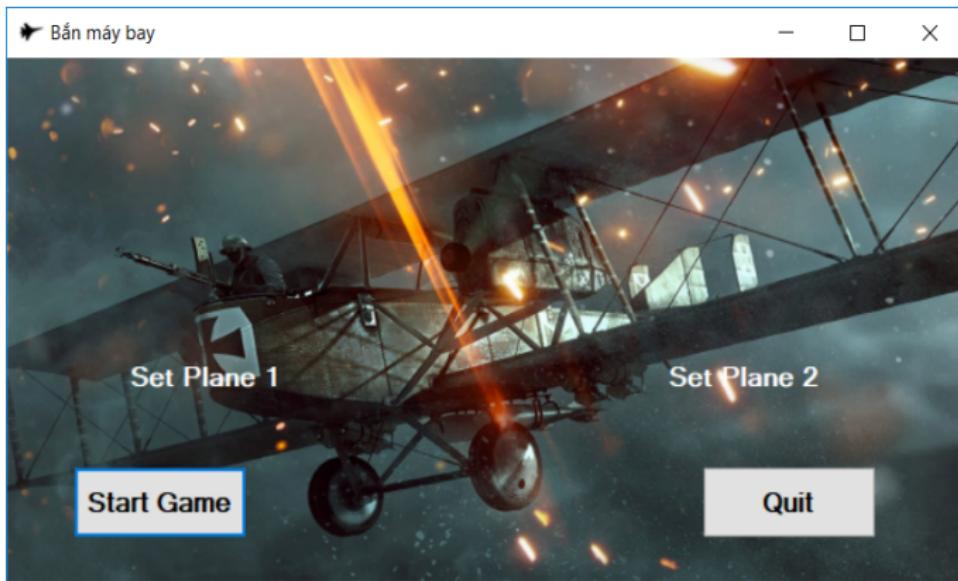
1 Giới thiệu

2 Cách chơi

3 Chi tiết



Giới thiệu



1. Tên game : Bắn máy bay
2. Thể loại: Game Multiplayer
3. Ngôn ngữ sử dụng: C#



Cách chơi

- Hai người chơi lần lượt sắp xếp các máy bay của mình trên bản đồ. Bản đồ là 1 ma trận có kích thước 9x9 (ô vuông). Mỗi người chơi sẽ có 3 máy bay, hình dạng của máy bay như sau:



- Sau khi cả hai người chơi sắp xếp xong các máy bay của mình, kích chuột vào nút **Start Game** để bắt đầu. Mỗi người chơi cần phải bắn nổ cả 3 máy bay của đối phương để chiến thắng. Một máy bay được gọi là "nổ" nếu nó bị bắn vào đầu. Lượt bắn của mỗi người kéo dài 30s, quá thời gian thì máy sẽ tự động bắn và chuyển sang lượt chơi của người còn lại. Trò chơi kết thúc khi có 1 bên bị bắn "nổ" hết cả 3 máy bay.

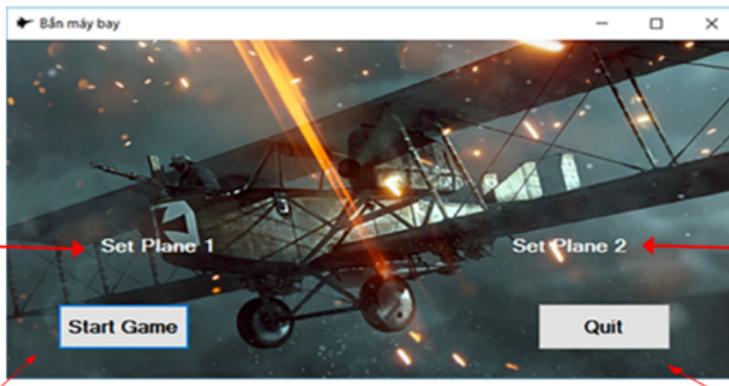


Chi tiết về game

1. Màn hình chính.
2. Xếp máy bay.
3. Sàn đấu.
4. Class Diagram.



Màn hình chính:



Người chơi 2 xếp máy bay

Set Plane 1

Set Plane 2

Quit

Người chơi 1 xếp máy bay

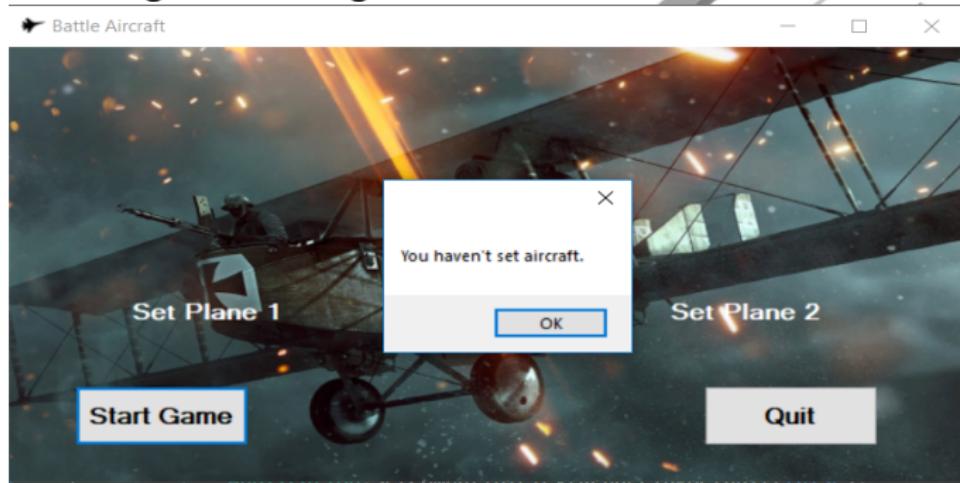
Bắt đầu trận đấu

Thoát trò chơi

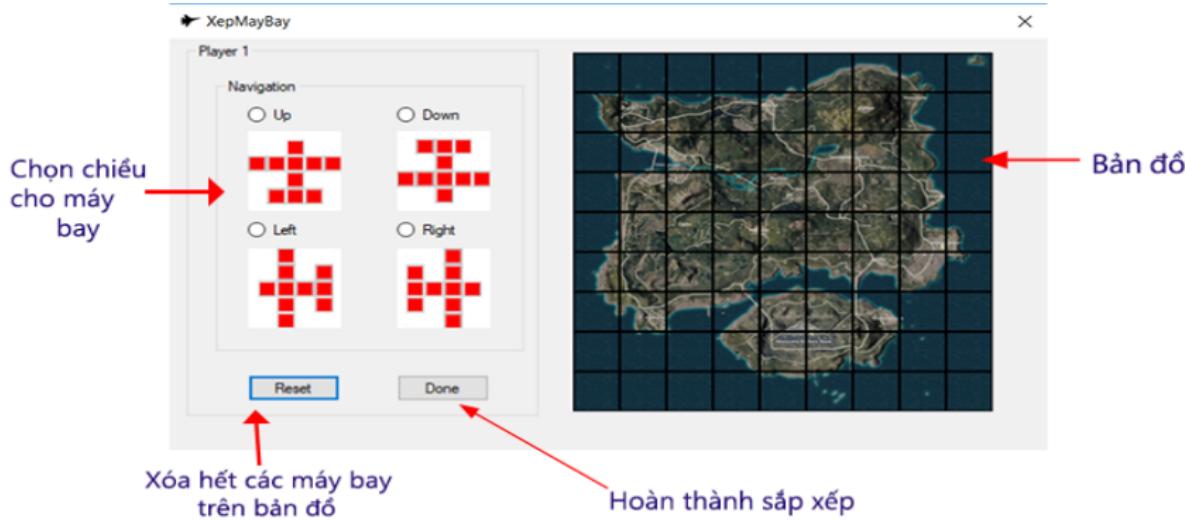


Màn hình chính

Khi ít nhất một trong 2 người chơi chưa sắp xếp trận địa máy bay của mình mà đã click Start Game thì trò chơi sẽ hiển thị hộp thoại thông báo đến người chơi như hình:



Xếp máy bay

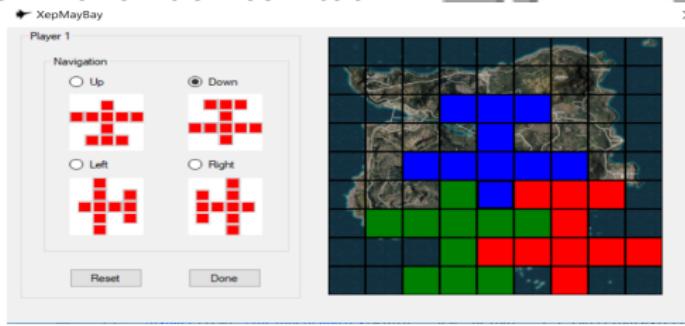


Xếp máy bay

1. Người chơi chọn chiều của các máy bay, sau đó di chuyển chuột sang vùng bản đồ, ô click chuột sẽ là vị trí đầu của máy bay, và máy bay sẽ có chiều như chiều đã chọn.

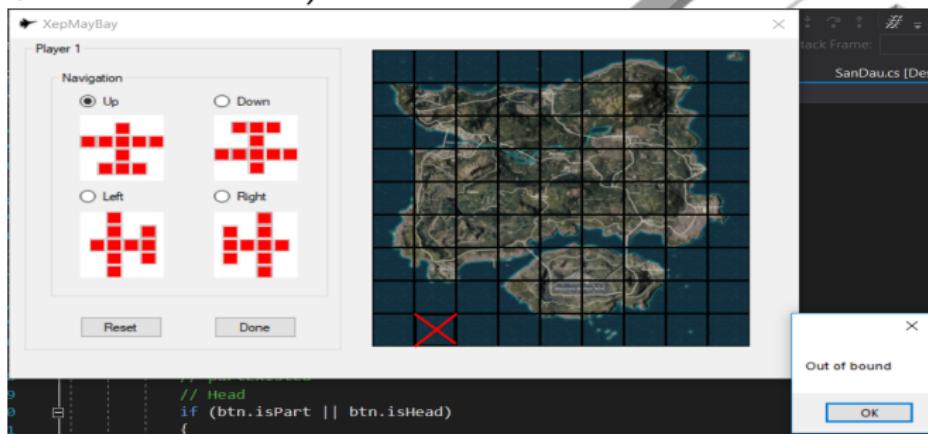
Nếu người chơi muốn xóa máy bay đã đặt thì click vào ô đầu của máy bay. Trường hợp người chơi muốn xóa hết tất cả các máy bay trên bản đồ thì nhấn nút "Reset" trên Form.

2. Sau khi người chơi bày xong trận địa máy bay của mình thì click nút "Done" để hoàn tất.



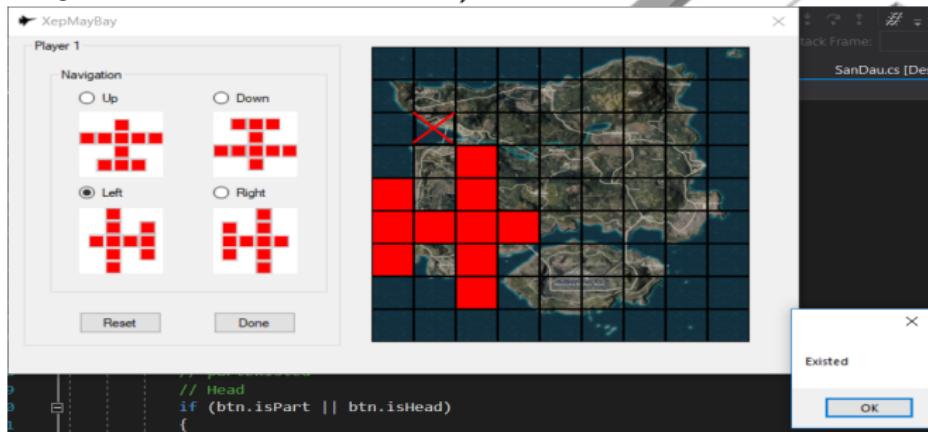
Các lỗi xảy ra khi xếp máy bay

+ Lỗi "Out of bound" : Máy bay đặt tại vị trí đã chọn bị tràn ra ngoài bản đồ: (ví dụ trên hình là chọn chiều Up và đặt máy bay tại vị trí đánh dấu X)



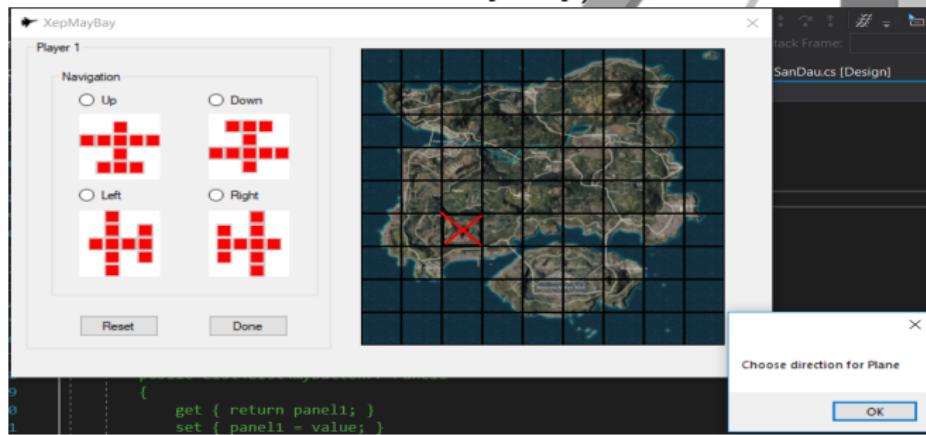
Các lỗi xảy ra khi xếp máy bay

+ Lỗi "Exist" : Máy bay đặt tại vị trí đã chọn đè lên máy bay khác đã chọn trước đó: (ví dụ trên hình là chọn chiều Left và đặt máy bay tại vị trí đánh dấu X)



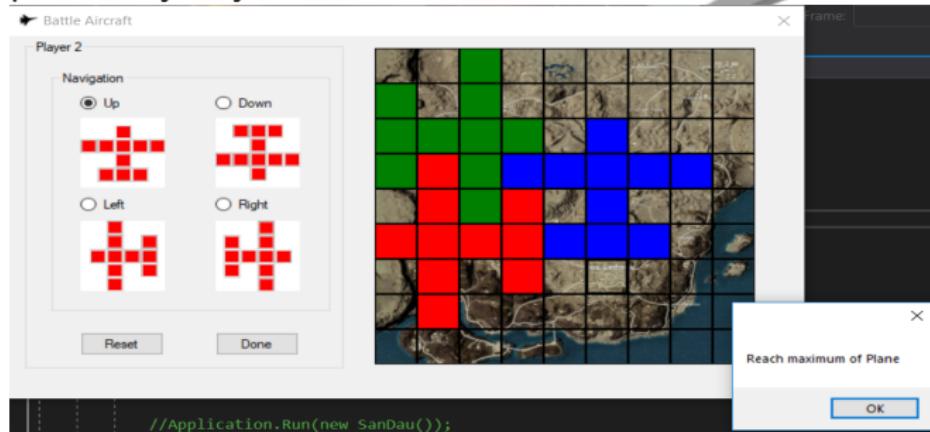
Các lỗi xảy ra khi xếp máy bay

+ Lỗi "Choose direction for Plane" : Người chơi click vào bản đồ mà chưa chọn chiều cho máy bay. Lỗi này chỉ bị đối với máy bay đầu tiên: (ví dụ trên hình là click vào vị trí đánh dấu X trên bản đồ khi chưa chọn chiều máy bay)



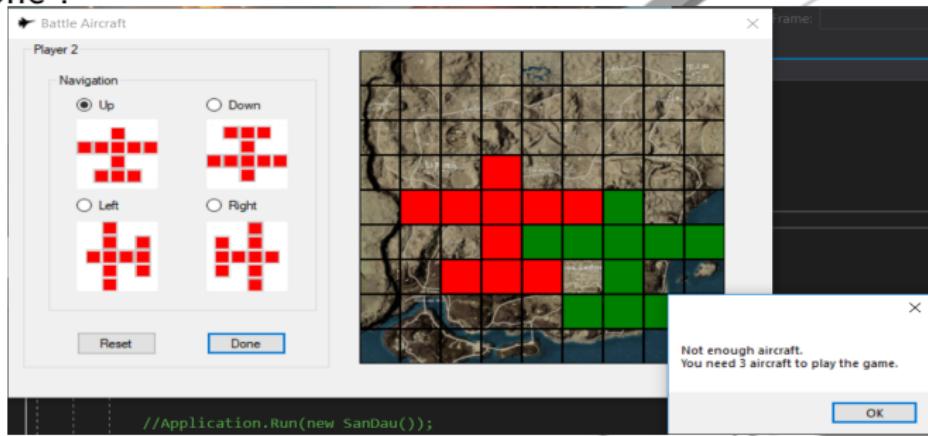
Các lỗi xảy ra khi xếp máy bay

+ Lỗi "Reach maximum of Plane" : Người chơi đặt vào bản đồ quá 3 máy bay :



Các lỗi xảy ra khi xếp máy bay

+ Lỗi "Not enough aircraft. You need 3 aircrafts to play the game" : Người chơi đặt vào bản đồ chưa đủ 3 máy bay mà đã click Done :



Sàn đấu



Mũi tên chỉ hướng người chơi đang có lượt bắn
(trên hình là Player1 đang có lượt bắn)

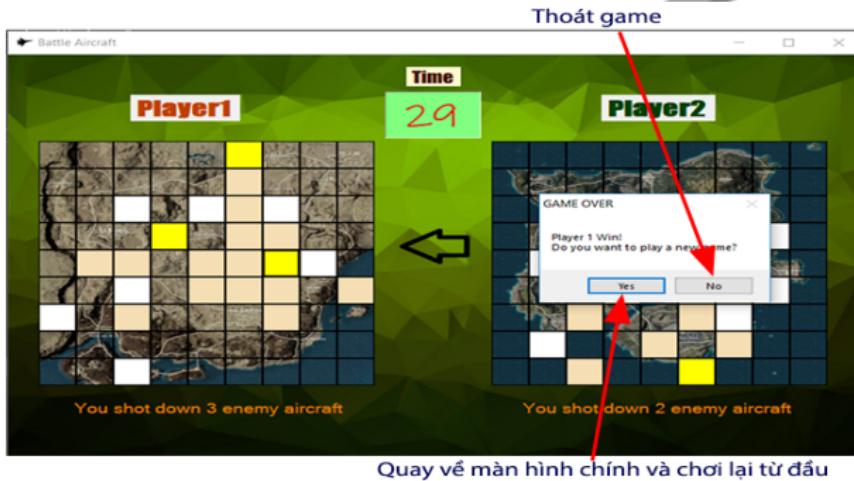
Sàn đấu

1. Mỗi người chơi có tối đa 30s để thực hiện lượt bắn của mình. Người chơi thực hiện bắn vào trận địa của đối phương bằng cách click chuột vào ô muôn bắn trên bản đồ nằm trên khu vực Player của mình.



Sàn đấu

2. Trò chơi kết thúc khi có 1 bên bắn rơi hết 3 máy bay của đối phương.



Các lỗi trên sàn đấu

- + Lỗi "This is playerX's turn": Người chơi thực hiện bắn khi đang trong lượt bắn của đối phương



Các lỗi trên sàn đấu

+ Lỗi " Time out. PlayerX shoots automatically": Quá 30s mà người chơi vẫn chưa thực hiện lượt bắn của mình, máy sẽ tự động bắn và chuyển sang lượt bắn của người chơi còn lại.

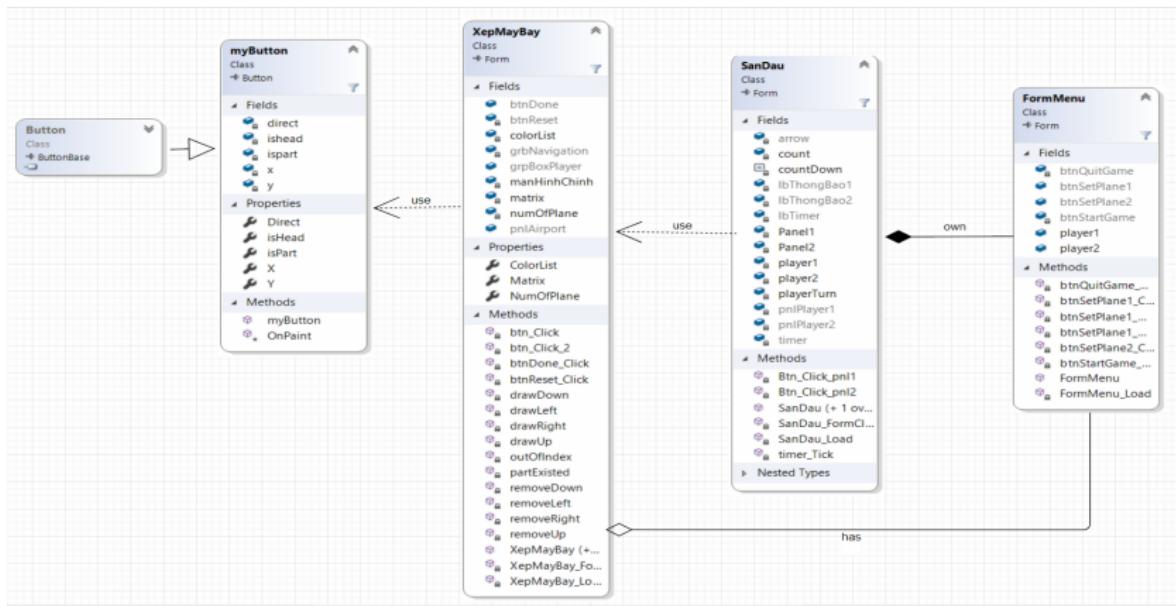


Các lỗi trên sàn đấu

+ Lỗi " This position has been shot": Người chơi thực hiện bắn vào một ô mà mình đã bắn trước đó trong lượt bắn của mình: (ví dụ trong hình là người chơi đã bắn vào ô đánh dấu X)



Class Diagram



Thank you for your attention!

