

Использование библиотеки для проверки

Подключение

Для использования библиотеки для проверки правильности выполнения лабораторной работы необходимо выполнить следующие действия:

- 1) Сбросить файлы Lab1_Test.h и Lab1_Test.lib в папку, где лежит main.c.
- 2) В проект добавить эти 2 файла: Lab1_Test.lib и соответствующий ему Lab1_Test.h файл. Для использования функций из библиотеки в файле, в котором планируется использовать эти функции необходимо прописать строку:

```
#include "Lab1_Test.h"
```

Использование библиотеки Lab1_Test

Данная библиотека имеет 2 функции.

```
uint32_t Lab1_Test_ini(char *name);
```

Данная функция инициализирует проверяющую библиотеку и сразу выдаёт решение в виде 32-битной переменной. Эту переменную необходимо записать в глобальную переменную. Например:

```
uint32_t test;
```

Следующим образом:

```
test = Lab1_Test_ini();
```

В скобках необходимо написать свою фамилию с кавычках. Эта фамилия будет использоваться для генерации варианта задания. В данной лабораторной вариантов нет, но уже в этой лабораторной работе можно будет потренироваться узнавать номер своего задания. В данной лабораторной будет выдан вариант при условии, что всего вариантов 30. Т.е. для того же написания фамилии и того же числа заданий, номер задания будет одним и тем же.

Затем необходимо запрограммировать микроконтроллер, зайдя в отладчик. В окне Watch 1 прописать название своей переменной и запустить выполнение программы. В результате в переменную будет записан результат работы программы, который необходимо скопировать в десятичном виде в соответствующее поле на сайте и нажать на кнопку «Проверить».

Инструкцию по работе с отладчиком смотрите в соответствующем методическом пособии.

Кроме того, в тестере присутствует функция:

```
uint8_t get_variant(void);
```

Она возвращает номер получившегося варианта.