**PHIẾU HỌC TẬP NHÓM**

**I. Thông tin chung**

1. Tên lớp: 20232IT6004001. Khóa: 16

2. Tên nhóm: Nhóm 20.

Họ và tên thành viên trong nhóm:

- Thành viên 1: Vũ Xuân Điệp

- Thành viên 2: Phạm Hữu Hòa

- Thành viên 3: Phạm Đức Thắng

**II. Nội dung học tập**

1. Tên chủ đề: Xây dựng game FUN FRUIT JUMP sử dụng phần mềm Unity

2. Hoạt động của sinh viên

- Hoạt động/Nội dung 1: Tìm hiểu công cụ phần mềm

Mục tiêu đề ra:

+ Tìm hiểu về chức năng, nhiệm vụ của Unity.

+ Hiểu rõ về giao diện và các tính năng chính của phần mềm Unity.

+ Tìm hiểu cách sử dụng tài nguyên trực tuyến.

- Hoạt động/Nội dung 2: Xây dựng kịch bản cho sản phẩm

Mục tiêu đề ra:

+ Lên ý tưởng để xây dựng kịch bản cho sản phẩm.

+ Xác định các yêu tố quan trọng kịch bản gồ: Cốt truyện, mô tả, luật chơi, thiết kế các level của game, tương tác điều khiển game.

- Hoạt động/Nội dung 3: Chuẩn bị các loại tài nguyên theo kịch bản đã xây dựng

Mục tiêu đề ra:

+ Hiểu về những tài nguyên cần cho game dựa trên kịch bản đã xây dựng.

+ Tập hợp các tài nguyên về hình ảnh, màu sắc, âm thanh, font chữ, hiệu ứng và animation.

+ Tối ưu hóa tài nguyên để đảm bảo hiệu suất cao trong game.

- Hoạt động/Nội dung 4: Xây dựng, phát triển sản phẩm

Mục tiêu đề ra:

+ Sử dụng Unity để thực hiện ý tưởng thành sản phẩm thực tế.

+ Sử dụng các tài nguyên đã thu thập để tạo giao diện cho game.

+ Sử dụng kỹ năng lập trình để tạo các script thực hiện các tính năng trong game.

+ Tích hợp yếu tố âm thanh để nâng cao trải nghiệm của người chơi.

- Hoạt động/Nội dung 5: Viết báo cáo và trình bày sản phẩm

Mục tiêu đề ra:

+ Viết báo cáo về quá trình xây dựng game.

+ Trình bày sản phẩm một cách rõ ràng.

3. Sản phẩm nghiên cứu:

- Quyên Báo cáo “Xây dựng game FUN FRUIT JUMP sử dụng phần mềm Unity” – bản cứng.

- Đĩa CD chứa sản phẩm nhóm hoàn thiện

- Slide báo cáo và thuyết trình về sản phẩm.

**III. Nhiệm vụ học tập**

1. Hoàn thành Bài tập lớn theo đúng thời gian quy định (từ ngày 08/05/2024 đến ngày 15/06/2024)

2. Báo cáo sản phẩm nghiên cứu theo chủ đề được giao trước giảng viên và những sinh viên khác.

**IV. Học liệu thực hiện Bài tập lớn**

1. Tài liệu học tập: MULTIMEDIA AND ITS APPLICATIONS (pdf)

2. Phương tiện, nguyên liệu thực hiện Bài tập lớn: Máy tính có kết nối internet.