

## MuseumVughtFoto.py

Pip install:

Imagekitio

Qrcode

Sys

Os

Base64

Face\_recognition

Pygame

Dlib

Opencv-python

matplotlib

Museum\_img.jpg      Foto van de webcam

Mus\_Gezicht.jpg      Het gezicht uit museum\_img.jpg

Museum\_gezicht100.png      Gezicht 100x100

Museum\_gezicht80.png      Gezicht 80x80

Mask\_circle100.jpg      Cirkel 100x100

Mask\_circle80.jpg      Cirkel 80x80

Startpagina.png

Burgmeester.jpg

Dame.jpg

Politie.jpg

Brandweer.jpg

mask\_circle100      (= cirkel tbv ronding fotogezicht80)

mask\_circle80      (= cirkel tbv ronding fotogezicht100)

Burgemeester.jpg+Museum\_gezicht100.jpg = Samen1.jpg

Dame.jpg+Museum\_gezicht100.jpg = Samen2.jpg

Politie.jpg+Museum\_gezicht80.jpg = Samen3.jpg

Brandweer.jpg+Museum\_gezicht80.jpg = Samen4.jpg

Kaartversie1.jpg

Kaartversie2.jpg

Kaartversie3.jpg

Kaartversie4.jpg

SamenEind.jpg

dc.jpg

dummy

### **Programmaverloop:**

Schermbord 1920,1080

Open startscherm.png

(Venster1)

Start "Maak\_foto"

Camera openen

(Samen openen in Venster1)

Als op de spatiebalk wordt gedrukt wordt de foto gemaakt = bestand "Museum\_img.jpg"

Start "detectFace"

Uit bestand Museum\_img.jpg wordt het gezicht herkend en opgeslagen als"

Mus\_gezicht100 = foto 100x100

Mus\_gezicht80 = foto 80x80

Start Fotosamenvoegen

Burgemeester.jpg + Mus\_gezicht100 = Samen1

Dame + Mus\_gezicht100 = Samen2

Politie + Mus\_gezicht80 = Samen3

Brandweer + Mus\_gezicht80 = Samen4

Choise = Toon\_drie\_fotos

(Venster2)

Samen1, Samen2, Samen3, Samen4 naast elkaar laten zien

Spatiebalk is de keuze gebruiker = variabele Choise

Maak kaart (choise)

Choise + Kaartversie = SamenEind.jpg

(Venster3)

Maak\_QR (SamenEind.jpg)

SamenEind.jpg opslaan in Imagekit en tonen als QR

(Venster4)