# Sadržaj programskog jezika

Programski jezik za koji će biti implementiran kompajler sastoji se od različitih tipova podataka, direktiva i ostalih reči.

## TIPOVI PODATAKA

## **Funkcionalnost:** \_\_\_(int)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Ovo je tip podataka koji predstavlja cele brojeve.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_\_

**Broj poena**: 4

## Funkcionalnost: \_\_\_\_ (double)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Ovo je tip podataka koji predstavlja realne brojeve.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**:\_\_\_\_\_

**Broj poena**: 4

## Funkcionalnost:\_\_\_\_\_ (char)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Ovaj tip podataka predstavlja pojedinacne karaktere.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**:\_\_\_\_\_\_\_

**Broj poena**: 4

## Funkcionalnost: \_\_\_\_\_\_ (string)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Ovo je tip podataka koji predstavlja tekstualne nizove odnosno nizove karaktera.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_\_\_\_

**Broj poena**: 10

## Funkcionalnost: \_\_\_\_ (array)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Ovo je tip podataka koji predstavlja nizove.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**:\_\_\_\_\_\_\_\_

**Broj poena**: 10

## OSNOVNE FUNKCIJE

## Funkcionalnost: \_\_\_\_\_\_ (main)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Oznacava pocetak odnosno kraj programa.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_\_\_

**Broj poena**: 3

## Funkcionalnost: deklaracija

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Deklarise promenljive.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_\_\_

**Broj poena**: 4

## Funkcionalnost: \_\_\_\_\_\_ (ucitavanje)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Sluzi za citanje i unos sa standardnog unosa.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_\_

**Broj poena**: 4

## Funkcionalnost: \_\_\_\_\_ (ispis)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Sluzi za ispisivanje na standardni izlaz.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_\_

**Broj poena**: 4

## OPERATORI

## Funkcionalnost: \_\_\_\_ (operator dodele)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Dodeljuje vrednost nekoj promenljivoj

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_\_\_

**Broj poena**: 4

## Funkcionalnost: \_\_\_\_\_ (aritmeticki operatori)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Aritmeticke operacije +,-,\*,/ i %

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_\_

**Broj poena**: 4

## Funkcionalnost: \_\_\_\_\_ (relacioni operatori)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Relacione operacije >,<,>=,<= i ==

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_\_

**Broj poena**: 4

## Funkcionalnost: \_\_\_\_\_ (logicki operatori)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Logicke operacije ||, && i !.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_

**Broj poena**: 5

## Funkcionalnost: \_\_\_\_\_ (terarni operatori)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Obradu uslovnih iskaza u jednom redu.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_

**Broj poena**: 5

## Funkcionalnost: \_\_\_\_\_ (bitovni operatori)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Bitovnu manipulaciju brojevima.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_

**Broj poena**: 5

## KONTROLE TOKA

## Funkcionalnost:\_\_\_\_ (if)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Odredjeni zahtev za ispunjavanje koda.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_\_

**Broj poena**: 5

## Funkcionalnost: \_\_\_\_\_ (else)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Ukoliko glavni ako zahtev nije ispostovan radi se inace.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_\_

**Broj poena**: 5

## Funkcionalnost: \_\_\_\_ (else if)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Kombinacija prethodnih ako i inace .

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_\_

**Broj poena**: 5

## Funkcionalnost: \_\_\_\_(for)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Petlja sa prolazom kroz listu ili neki niz.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_\_

**Broj poena**: 7

## Funkcionalnost: \_\_\_\_(while)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Petlja koja se vrti dok postoje odredjeni uslovi .

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**:\_\_\_\_\_

**Broj poena**: 7

## Funkcionalnost: \_\_\_\_(repeat-until/do-while)

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Petlje sa ponovljenim prolaskom/neprolaskom pod određenim uslovom

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**:\_\_\_\_\_

**Broj poena**: 7

## DODATNE FUNKCIONALNOSTI

## Funkcionalnost: ucitavanje i ispis nizova i matrica

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Ispis nizova i matrica jednom komandom a ne kroz petlju .

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**:\_\_\_

**Broj poena**: 10

## Funkcionalnost: funkcije, procedure, labele

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Omogućava razdvajanje logike programa pomoću funkcija, procedura i labela.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**:\_\_\_

**Broj poena**: 10

## Funkcionalnost: strukture, klase, interfejsi

**Ova funkcionalnost predstavlja**: Objektno orijentisano programiranje.

**Ova funkcionalnost se piše na sledeći način**: \_\_\_\_

**Broj poena**: 10

# UKUPAN BROJ POENA = \_\_\_