

NEMANJA VUJIC 63/21RN
PROJEKAT – ETAPA 1: PISANJE GRAMATIKE

Sadržaj programskog jezika

Programski jezik za koji će biti implementiran kompajler sastoji se od različitih tipova podataka, direktiva i ostalih reči.

TIPOVI PODATAKA

Funkcionalnost: ____ (int)

Ova funkcionalnost predstavlja: Ovo je tip podataka koji predstavlja cele brojeve.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: ____

Broj poena: 4

Funkcionalnost: ____ (double)

Ova funkcionalnost predstavlja: Ovo je tip podataka koji predstavlja realne brojeve.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: ____

Broj poena: 4

Funkcionalnost: ____ (char)

Ova funkcionalnost predstavlja: Ovaj tip podataka predstavlja pojedinačne karaktere.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: ____

Broj poena: 4

Funkcionalnost: ____ (string)

Ova funkcionalnost predstavlja: Ovo je tip podataka koji predstavlja tekstualne nizove odnosno nizove karaktera.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: ____

Broj poena: 10

Funkcionalnost: ____ (array)

Ova funkcionalnost predstavlja: Ovo je tip podataka koji predstavlja nizove.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: ____

Broj poena: 10

NEMANJA VUJIC 63/21RN
PROJEKAT – ETAPA 1: PISANJE GRAMATIKE

OSNOVNE FUNKCIJE

Funkcionalnost: _____ (main)

Ova funkcionalnost predstavlja: Oznacava pocetak odnosno kraj programa.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 3

Funkcionalnost: deklaracija

Ova funkcionalnost predstavlja: Deklarise promenljive.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 4

Funkcionalnost: _____ (ucitavanje)

Ova funkcionalnost predstavlja: Sluzi za citanje i unos sa standardnog unosa.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 4

Funkcionalnost: _____ (ispis)

Ova funkcionalnost predstavlja: Sluzi za ispisivanje na standardni izlaz.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 4

NEMANJA VUJIC 63/21RN
PROJEKAT – ETAPA 1: PISANJE GRAMATIKE

OPERATORI

Funkcionalnost: _____ (operator dodele)

Ova funkcionalnost predstavlja: Dodeljuje vrednost nekoj promenljivoj

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 4

Funkcionalnost: _____ (aritmeticki operatori)

Ova funkcionalnost predstavlja: Aritmetičke operacije +, -, *, / i %

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 4

Funkcionalnost: _____ (relacioni operatori)

Ova funkcionalnost predstavlja: Relacione operacije >, <, >=, <= i ==

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 4

Funkcionalnost: _____ (logicki operatori)

Ova funkcionalnost predstavlja: Logičke operacije ||, && i !.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 5

Funkcionalnost: _____ (terarni operatori)

Ova funkcionalnost predstavlja: Obradu uslovnih iskaza u jednom redu.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 5

Funkcionalnost: _____ (bitovni operatori)

Ova funkcionalnost predstavlja: Bitovnu manipulaciju brojevima.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 5

NEMANJA VUJIC 63/21RN
PROJEKAT – ETAPA 1: PISANJE GRAMATIKE

KONTROLE TOKA

Funkcionalnost: _____ (if)

Ova funkcionalnost predstavlja: Odredjeni zahtev za ispunjavanje koda.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 5

Funkcionalnost: _____ (else)

Ova funkcionalnost predstavlja: Ukoliko glavni ako zahtev nije ispostovan radi se inace.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 5

Funkcionalnost: _____ (else if)

Ova funkcionalnost predstavlja: Kombinacija prethodnih ako i inace .

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 5

Funkcionalnost: _____ (for)

Ova funkcionalnost predstavlja: Petlja sa prolazom kroz listu ili neki niz.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 7

Funkcionalnost: _____ (while)

Ova funkcionalnost predstavlja: Petlja koja se vrti dok postoje odredjeni uslovi .

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 7

Funkcionalnost: _____ (repeat-until/do-while)

Ova funkcionalnost predstavlja: Petlje sa ponovljenim prolaskom/neprolaskom pod određenim uslovom

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: _____

Broj poena: 7

NEMANJA VUJIC 63/21RN
PROJEKAT – ETAPA 1: PISANJE GRAMATIKE

DODATNE FUNKCIONALNOSTI

Funkcionalnost: učitavanje i ispis nizova i matrica

Ova funkcionalnost predstavlja: Ispis nizova i matrica jednom komandom a ne kroz petlju .

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: ____

Broj poena: 10

Funkcionalnost: funkcije, procedure, labele

Ova funkcionalnost predstavlja: Omogućava razdvajanje logike programa pomoću funkcija, procedura i labela.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: ____

Broj poena: 10

Funkcionalnost: strukture, klase, interfejsi

Ova funkcionalnost predstavlja: Objektno orijentisano programiranje.

Ova funkcionalnost se piše na sledeći način: ____

Broj poena: 10

UKUPAN BROJ POENA = ____