Univerzitet u Beogradu - Elektrotehnički fakultet Multiprocesorki sistemi (13S114MUPS, 13E114MUPS)



DOMAĆI ZADATAK – OPENMP

Izveštaj o urađenom domaćem zadatku

Predmetni saradnici: Student:

prof. dr Marko Mišić Vuk Lužanin 29/2022

Beograd, april 2025.

SADRŽAJ

Sadržaj	2
1. Napomene	4
2. Problem 1 - Poasonova jednačina	5
2.1. Tekst problema	5
2.1.1. Diskusija	5
2.1.2. Način paralelizacije [FOR COLLAPSE]	5
2.2. Rezultati	6
2.2.1. Logovi izvršavanja	6
2.2.1.1. Logovi 2D problema	6
2.2.1.2. Grafici ubrzanja 2D problema	8
2.2.1.3. Logovi 3D problema	10
2.2.1.4. Grafici ubrzanja 3D problema	12
2.2.1.5. Diskusija dobijenih rezultata	14
2.2.2. Način paralelizacije [FOR + schedule(dynamic)]	14
2.3. Rezultati	14
2.3.1. Logovi izvršavanja	15
2.3.1.1. Logovi 1D problema	15
2.3.1.2. Grafici ubrzanja 1D problema	17
2.3.1.3. Logovi 2D problema	19
2.3.1.4. Grafici ubrzanja 2D problema	21
2.3.1.5. Logovi 3D problema	23
2.3.1.6. Grafici ubrzanja 3D problema	25
2.3.1.7. Diskusija dobijenih rezultata	2.7

3.	Proble	em 2 - Poasonova jednačina	28
3	3.1. Т	Sekst problema	28
3	3.2. I	Delovi koje treba paralelizovati	28
	3.2.1.	Diskusija	28
	3.2.2.	Način paralelizacije TASK + ATOMIC direktiva	28
3	3.3. F	Rezultati	29
	3.3.1.	Logovi izvršavanja 1D problema	29
	3.3.2.	Grafici ubrzanja 1D problema	31
	3.3.3.	Logovi izvršavanja 2D problema	33
	3.3.4.	Grafici ubrzanja 2D problema	35
	3.3.5.	Logovi izvršavanja 3D problema	37
	3.3.6.	Grafici ubrzanja 3D problema	39
	3.3.7.	Diskusija dobijenih rezultata	41
	3.3.8.	Način paralelizacije TASK + locks distributed across multiple threads	41
3	3.4. F	Rezultati	42
	3.4.1.	Logovi izvršavanja 1D problema	42
	3.4.2.	Grafici ubrzanja 1D problema	44
	3.4.3.	Logovi izvršavanja 2D problema	46
	3.4.4.	Grafici ubrzanja 2D problema	48
	3.4.5.	Logovi izvršavanja 3D problema	50
	3.4.6.	Grafici ubrzanja 3D problema	52
	3.4.7.	Diskusija dobijenih rezultata	54

1. NAPOMENE

Projekat se nalazi na Githubu, na linku: <u>Feynman-Kac-Parallelization-Research</u>. Kako bi ga pokrenuli, potrebno ga je klonirati i zatim pratiti uputstvo napisano u **README**. md fajlu.

Svi testovi su pokretani na fakultetskom **rtidev5** računaru, a na njemu se projekat nalazi u direktorijumu:

/home/lv220029d/Istrazivanje/Feynman-Kac-Parallelization-Research/

Odgovarajuće implementacije se mogu pronaći u folderu **src/OpenMP/.** Svaki fajl sadrži po 4 različita rešenja koja su u ovom dokumentu razmatrana. U prvoj sekciji dokumenta je reč o prva dva rešenja, dok je u drugoj sekciji dokumenta reč o druga dva.

Data su objašnjenja za 3D verziju, bez umanjenja opštosti (sve dimenzije problema sadrže isto/slično rešenje, samo što je ono prilagođeno datoj verziji), dok su grafici ubrzanja priloženi za sve tri dimenzije problema

2. PROBLEM 1 - POASONOVA JEDNAČINA

U okviru ovog poglavlja je dat kratak izveštaj u vezi rešenja zadatog problema 1.

2.1. Tekst problema

Paralelizovati program koji vrši izračunavanje 1D, 2D i 3D <u>Poasonove jednačine</u> korišćenjem <u>Feynman-Kac</u> algoritma. Algoritam stohastički računa rešenje parcijalne diferencijalne jednačine krenuvši N puta iz različitih tačaka domena. Tačke se kreću po nasumičnim putanjama i prilikom izlaska iz granica domena kretanje se zaustavlja računajući dužinu puta do izlaska. Proces se ponavlja za svih N tačaka i konačno aproksimira rešenje jednačine. Program se nalazi u datoteci ./src/OpenMP/ u arhivi koja je priložena uz ovaj dokument. Delovi koje treba paralelizovati

2.1.1. Diskusija

Implementacije su odvojene u zasebne funkcije, obeležene kao feynman_i(), a koje implementiraju sam Feynman-Kac algoritam. Promenljiva i u nazivu funkcije uzima vrednosti [1, 2], za rešenja pomoću for worksharing direktive, pa je u nastavku objašnjenje svakog od rešenja. Specifičnost ovog algoritma je nasumično generisanje putanja tačaka, za šta se koristi generator pseudoslučajnih brojeva po uniformnoj raspodeli u funkciji r8_uniform_01(). Razmatrana je mogućnost kretanja čestice ne samo diskretno po rešetki za korak od ±stepsz u svakoj dimenziji, već i pomeranja za manje korake unutar intervala između -stepsz i stepsz, kao i korišćenje ugrađene rand() funkcije za generisanje pseudo/nasumičnih brojeva. Ova implementacija za sada nije testirana zbog zahteva za dodatnim vremenom izvođenja, ali može biti aktivirana korišćenjem kompilacionog flega -DSMALL_STEP. Postoji seed za generisanje ovih pseudo-nasumičnih brojeva, ali on ne pravi problem za paralelizaciju, jer svaka nit može da ima svoj sopstveni seed i brojevi koji se generišu će nastaviti da budu uniformni. Ukoliko je ovaj seed deljen, zaključili smo da se ne garantuje uniformnost raspodele.

2.1.2. Način paralelizacije [FOR COLLAPSE]

Napomena: u 1D rešenju se korišćenje for *worksharing* direktive sa collapse opcijom svodi na for *worksharing* direktivu bez opcija, tako da indeks funkcije počinje od 2.

Paralelizacija je izvršena jednom **for** *worksharing* direktivom sa **collapse(3)** opcijom nad tri prve petlje. Ovom prilikom je računanje brojeva **x** i **y** premešteno unutar iste petlje kao računanje broja **z**, zbog zahteva ove direktive, ne izazivajući naročito usporenje u izvršavanju.

Kako različite niti počinju sa istim *seed*-om, zaključeno je da će generisati iste brojeve po uniformnoj raspodeli. Kada je pokušano da se svakoj niti dodeli različit *seed*, uvećavanjem podrazumevanog *seed*-a za identifikator trenutne niti, dobijeno je da je *root-mean-square error* malo bliži onom od sekvencijalnog algoritma, pa je tako i ostavljeno.

Sinhronizacija između niti postignuta je sabirajućom redukcijom po promenljivama **err** i **n inside**.

2.2. Rezultati

U okviru ove sekcije su izloženi rezultati paralelizacije ovog problema.

2.2.1. Logovi izvršavanja

Ovde su dati logovi izvršavanja za definisane test primere i različit broj niti. Merenje vremena je rađeno korišćenjem wall clock time, koristeći OpenMP rutinu omp get wtime().

2.2.1.1. Logovi 2D problema

```
TEST: func=0, N=1000, num_threads=1

1000    0.022755    0.995499

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i jednu nit

```
TEST: func=0, N=1000, num_threads=2

1000    0.022633    0.498286

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i dve niti

```
TEST: func=0, N=1000, num_threads=4

1000    0.023235    0.391813

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i četiri niti

```
TEST: func=0, N=1000, num_threads=8

1000    0.023249    0.221893

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i osam niti

TEST: func=0, N=1000, num_threads=16 1000 0.022652 0.136212

TEST END

Izvršavanje za argumente 1000 i šestnaest niti

TEST: func=0, N=5000, num_threads=1

5000 0.021163 4.957427

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i jednu nit

TEST: func=0, N=5000, num_threads=2

5000 0.021191 2.480981

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i dve niti

TEST: func=0, N=5000, num threads=4

5000 0.021471 1.943766

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i četiri niti

TEST: func=0, N=5000, num_threads=8

5000 0.021752 1.162587

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i osam niti

TEST: func=0, N=5000, num_threads=16

5000 0.021565 0.785023

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i šestnaest niti

TEST: func=0, N=10000, num threads=1

10000 0.021240 9.898465

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i jednu nit

TEST: func=0, N=10000, num_threads=2

10000 0.021161 4.960533

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i dve niti

TEST: func=0, N=10000, num_threads=4

10000 0.021484 3.884980

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i četiri niti

TEST: func=0, N=10000, num threads=8

10000 0.021674 2.472048

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i osam niti

TEST: func=0, N=10000, num_threads=16

10000 0.021792 1.619796

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i šestnaest niti

TEST: func=0, N=20000, num_threads=1

20000 0.021439 19.821658

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i jednu nit

TEST: func=0, N=20000, num threads=2

20000 0.021273 9.926953

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i dve niti

TEST: func=0, N=20000, num_threads=4

20000 0.021485 7.937330

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i četiri niti

TEST: func=0, N=20000, num_threads=8

20000 0.021552 4.968104

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i osam niti

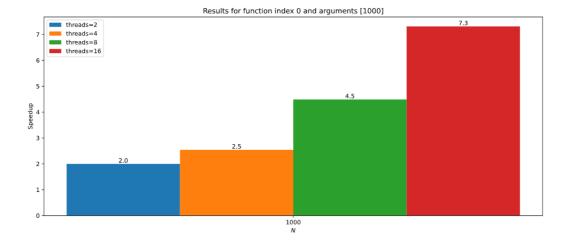
TEST: func=0, N=20000, num_threads=16

20000 0.021485 3.224030

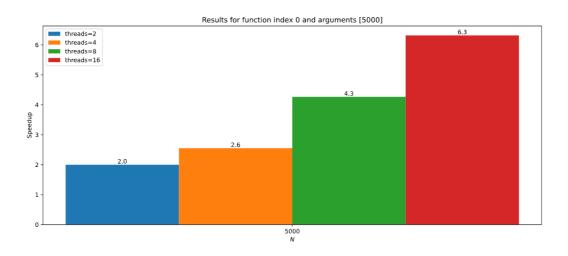
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i šestnaest niti

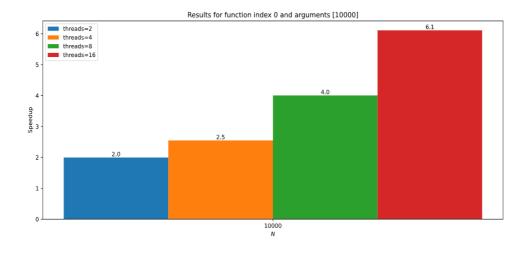
2.2.1.2. Grafici ubrzanja 2D problema



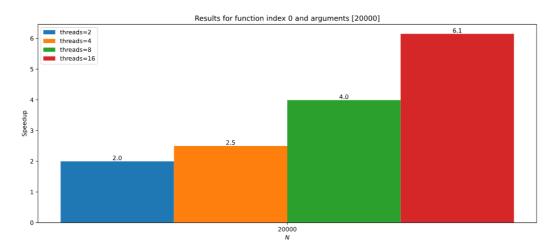
Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 1000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 5000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 10000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 20000.

2.2.1.3. Logovi 3D problema

```
TEST: func=0, N=1000, num_threads=1

1000    0.021717    3.046836

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i jednu nit

TEST: func=0, N=1000, num_threads=2
1000 0.021614 1.528430
TEST END

Izvršavanje za argumente 1000 i dve niti

TEST: func=0, N=1	00, num_threads=4
1000 0.021846	1.263588
TEST END	

Izvršavanje za argumente 1000 i četiri niti

TEST: func=0, N=10	000, num_threads=8
1000 0.021634	0.807631
TEST END	

Izvršavanje za argumente 1000 i osam niti

TEST: func=0, N=1000	, num_threads=16
1000 0.022469	0.523907
TEST END	

Izvršavanje za argumente 1000 i šestnaest niti

```
TEST: func=0, N=5000, num_threads=1
```

5000 0.021273 15.264332

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i jednu nit

TEST: func=0, N=5000, num_threads=2

5000 0.021125 7.661872

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i dve niti

TEST: func=0, N=5000, num_threads=4

5000 0.021317 6.612114

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i četiri niti

TEST: func=0, N=5000, num threads=8

5000 0.020931 4.179080

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i osam niti

TEST: func=0, N=5000, num_threads=16

5000 0.020941 2.494137

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i šestnaest niti

TEST: func=0, N=10000, num_threads=1

10000 0.021100 30.591238

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i jednu nit

TEST: func=0, N=10000, num_threads=2

10000 0.020984 15.456571

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i dve niti

TEST: func=0, N=10000, num_threads=4

10000 0.021043 13.145688

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i četiri niti

TEST: func=0, N=10000, num_threads=8

10000 0.021000 8.240244

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i osam niti

TEST: func=0, N=10000, num threads=16

10000 0.020995 5.323410

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i šestnaest niti

TEST: func=0, N=20000, num_threads=1

20000 0.021027 61.031435

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i jednu nit

TEST: func=0, N=20000, num_threads=2

20000 0.020978 30.858416

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i dve niti

TEST: func=0, N=20000, num threads=4

20000 0.021046 26.159093

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i četiri niti

TEST: func=0, N=20000, num threads=8

20000 0.020947 16.413737

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i osam niti

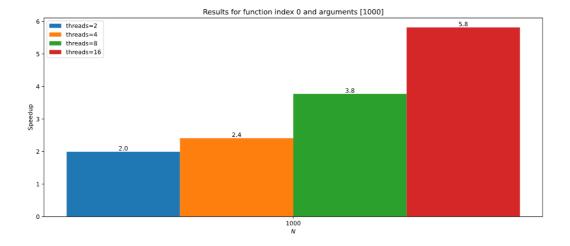
TEST: func=0, N=20000, num_threads=16

20000 0.020964 10.313700

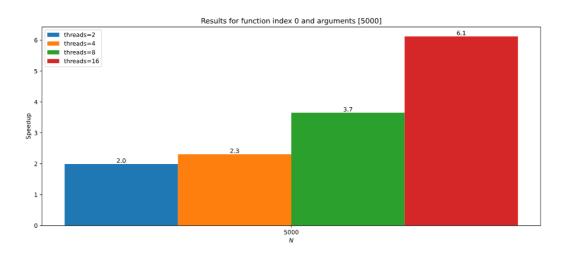
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i šestnaest niti

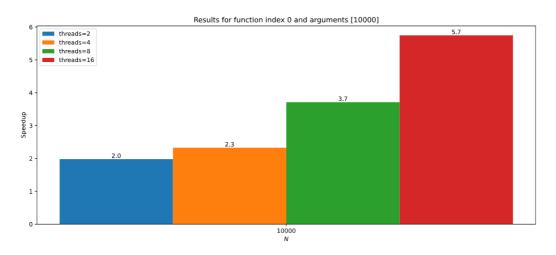
2.2.1.4. Grafici ubrzanja 3D problema



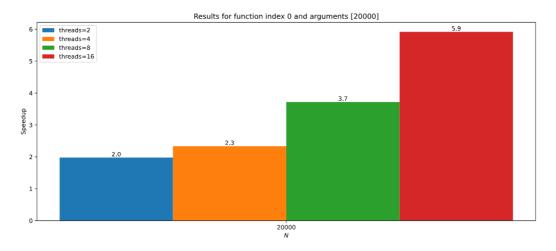
Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 1000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 5000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 10000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 20000.

2.2.1.5. Diskusija dobijenih rezultata

Paralelizacija je uspešno izvršena i svi rezultati su bili u dozvoljenom opsegu odstupanja ±**ACCURACY** (kao što je navedeno u tekstu zadatka). Za veći broj niti dobija se vidljivo veće ubrzanje, što pokazuje da se problem može uspešno skalirati.

2.2.2. Način paralelizacije [FOR + schedule(dynamic)]

Paralelizacija je izvršena jednom **for** *worksharing* direktivom sa **schedule** (**dynamic**) opcijom nad najspoljnijom petljom. Kako je vreme izvršavanja unutrašnje petlje neravnomerno između niti, empirijski je zaključeno da će **dynamic** raspored dati najbolje rezultate, budući da će niti koje imaju manje posla, uzeti veći broj iteracija za obradu.

Ostatak implementacije je gotovo isti kao kod prethodnog rešenja.

Sinhronizacija između niti takođe je postignuta sabirajućom redukcijom po promenljivama errin inside.

2.3. Rezultati

U okviru ove sekcije su izloženi rezultati paralelizacije ovog problema.

2.3.1. Logovi izvršavanja

Ovde su dati logovi izvršavanja za definisane test primere i različit broj niti. Merenje vremena je rađeno korišćenjem wall clock time, koristeći OpenMP rutinu omp_get_wtime().

2.3.1.1. Logovi 1D problema

```
TEST: func=0, N=1000, num_threads=1

1000    0.009362    1.320087

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i jednu nit

```
TEST: func=0, N=1000, num_threads=2

1000    0.007205    0.688187

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i dve niti

```
TEST: func=0, N=1000, num_threads=4

1000    0.008971    0.360296

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i četiri niti

```
TEST: func=0, N=1000, num_threads=8

1000    0.006166    0.212293

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i osam niti

```
TEST: func=0, N=1000, num_threads=16

1000    0.006447    0.257275

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i šestnaest niti

TEST: func=0, N=500	00, num_threads=1
5000 0.003243	6.737046
TEST END	

Izvršavanje za argumente 5000 i jednu nit

```
TEST: func=0, N=5000, num_threads=2
5000    0.004111    3.427073
TEST END
```

Izvršavanje za argumente 5000 i dve niti

```
TEST: func=0, N=5000, num_threads=4
```

5000 0.003185 1.764354

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i četiri niti

TEST: func=0, N=5000, num_threads=8

5000 0.004699 1.129232

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i osam niti

TEST: func=0, N=5000, num_threads=16

5000 0.003618 1.132560

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i šestnaest niti

TEST: func=0, N=10000, num threads=1

10000 0.002901 13.415577

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i jednu nit

TEST: func=0, N=10000, num_threads=2

10000 0.002852 6.930533

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i dve niti

TEST: func=0, N=10000, num_threads=4

10000 0.002422 3.576365

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i četiri niti

TEST: func=0, N=10000, num threads=8

10000 0.002504 2.555768

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i osam niti

TEST: func=0, N=10000, num_threads=16

10000 0.002442 2.564570

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i šestnaest niti

TEST: func=0, N=20000, num_threads=1

20000 0.002446 26.884451

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i jednu nit

TEST: func=0, N=20000, num threads=2

20000	0.002761	14.132822
TEST END)	

Izvršavanje za argumente 20000 i dve niti

```
TEST: func=0, N=20000, num_threads=4
20000 0.002395 7.465715
TEST END
```

Izvršavanje za argumente 20000 i četiri niti

```
TEST: func=0, N=20000, num_threads=8

20000  0.002404  5.026315

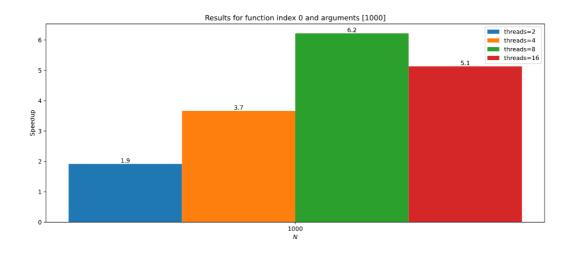
TEST END
```

Izvršavanje za argumente 20000 i osam niti

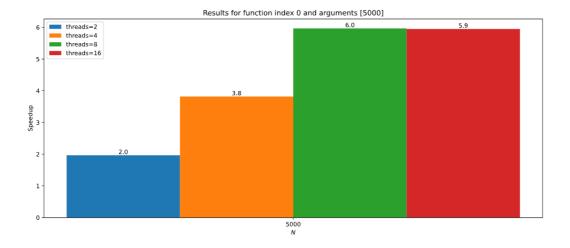
TEST: func=0, N=20000, num_threads=16			
20000	0.002423	5.190004	
TEST END	1		

Izvršavanje za argumente 20000 i šestnaest niti

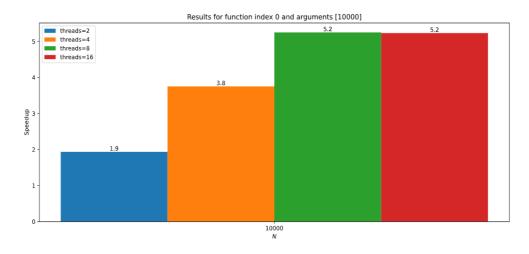
2.3.1.2. Grafici ubrzanja 1D problema



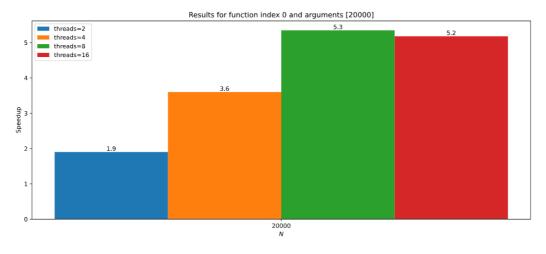
Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 1000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 5000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 10000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 20000.

2.3.1.3. Logovi 2D problema

TEST: func=1, N=1000, num_threads=1

1000 0.022755 0.991304

TEST END

Izvršavanje za argumente 1000 i jednu nit

TEST: func=1, N=1000, num_threads=2

1000 0.022589 0.497080

TEST END

Izvršavanje za argumente 1000 i dve niti

TEST: func=1, N=1000, num_threads=4

1000 0.023187 0.256413

TEST END

Izvršavanje za argumente 1000 i četiri niti

TEST: func=1, N=1000, num_threads=8

1000 0.022579 0.147595

TEST END

Izvršavanje za argumente 1000 i osam niti

TEST: func=1, N=1000, num_threads=16

1000 0.021948 0.173404

TEST END

Izvršavanje za argumente 1000 i šestnaest niti

TEST: func=1, N=5000, num_threads=1
5000 0.021163 4.937234
TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i jednu nit

TEST: func=1, N=5000, num_threads=2
5000 0.021217 2.472245
TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i dve niti

TEST: func=1, N=5000, num_threads=4
5000 0.021906 1.281648
TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i četiri niti

TEST: func=1, N=5000, num_threads=8

5000 0.021947 0.896379

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i osam niti

TEST: func=1, N=5000, num_threads=16

5000 0.021616 0.811666

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i šestnaest niti

TEST: func=1, N=10000, num_threads=1

10000 0.021240 9.862222

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i jednu nit

TEST: func=1, N=10000, num threads=2

10000 0.021708 4.957641

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i dve niti

TEST: func=1, N=10000, num threads=4

10000 0.021694 2.677300

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i četiri niti

TEST: func=1, N=10000, num threads=8

10000 0.021632 1.784100

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i osam niti

TEST: func=1, N=10000, num threads=16

10000 0.021433 1.632045

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i šestnaest niti

TEST: func=1, N=20000, num_threads=1

20000 0.021439 19.750499

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i jednu nit

TEST: func=1, N=20000, num_threads=2

20000 0.021277 9.906535

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i dve niti

TEST: func=1, N=20000, num threads=4

Izvršavanje za argumente 20000 i četiri niti

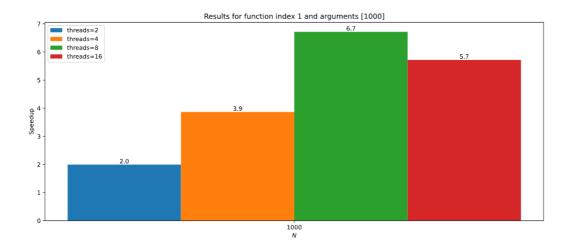
```
TEST: func=1, N=20000, num_threads=8
20000 0.021402 3.572340
TEST END
```

Izvršavanje za argumente 20000 i osam niti

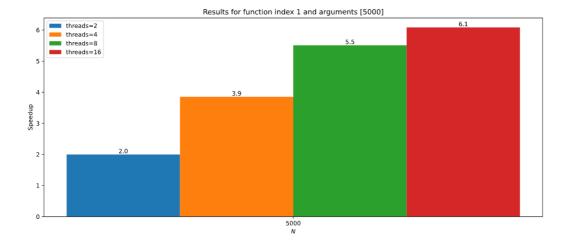
```
TEST: func=1, N=20000, num_threads=16
20000 0.021273 3.199425
TEST END
```

Izvršavanje za argumente 20000 i šestnaest niti

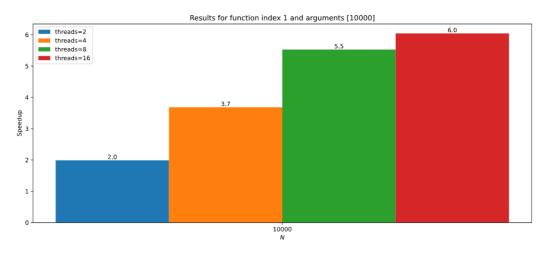
2.3.1.4. Grafici ubrzanja 2D problema



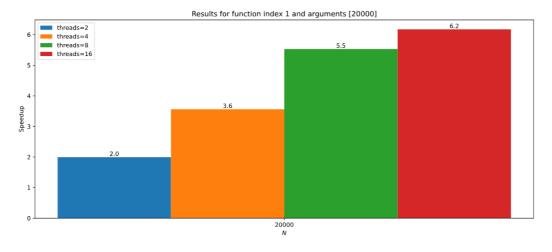
Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 1000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 5000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 10000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 20000.

2.3.1.5. Logovi 3D problema

TEST: func=1, N=1000, num_threads=1

1000 0.021717 3.062745

TEST END

Izvršavanje za argumente 1000 i jednu nit

TEST: func=1, N=1000, num_threads=2

1000 0.022281 1.535872

TEST END

Izvršavanje za argumente 1000 i dve niti

TEST: func=1, N=1000, num_threads=4

1000 0.021581 0.803876

TEST END

Izvršavanje za argumente 1000 i četiri niti

TEST: func=1, N=1000, num_threads=8

1000 0.022497 0.555150

TEST END

Izvršavanje za argumente 1000 i osam niti

TEST: func=1, N=1000, num_threads=16

1000 0.022259 0.548322

TEST END

Izvršavanje za argumente 1000 i šestnaest niti

TEST: func=1, N=5000, num_threads=1
5000 0.021273 15.359097
TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i jednu nit

TEST: func=1, N=5000, num_threads=2
5000 0.021476 7.700150
TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i dve niti

TEST: func=1, N=5000, num_threads=4
5000 0.021044 4.336099
TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i četiri niti

TEST: func=1, N=5000, num_threads=8

5000 0.021017 2.710036

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i osam niti

TEST: func=1, N=5000, num_threads=16

5000 0.021090 2.677024

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i šestnaest niti

TEST: func=1, N=10000, num_threads=1

10000 0.021100 30.697407

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i jednu nit

TEST: func=1, N=10000, num threads=2

10000 0.020977 15.478918

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i dve niti

TEST: func=1, N=10000, num_threads=4

10000 0.020969 8.728394

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i četiri niti

TEST: func=1, N=10000, num_threads=8

10000 0.021013 5.442690

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i osam niti

TEST: func=1, N=10000, num threads=16

10000 0.021182 5.214098

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i šestnaest niti

TEST: func=1, N=20000, num_threads=1

20000 0.021027 61.423389

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i jednu nit

TEST: func=1, N=20000, num_threads=2

20000 0.021059 31.049201

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i dve niti

TEST: func=1, N=20000, num threads=4

20000 0.021030	17.497032	
TEST END		

Izvršavanje za argumente 20000 i četiri niti

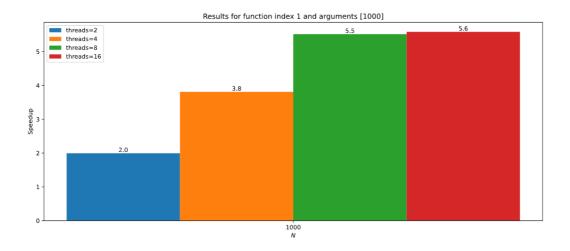
TEST: func=1, N=200	000, num_threads=8
20000 0.020920	10.889129
TEST END	

Izvršavanje za argumente 20000 i osam niti

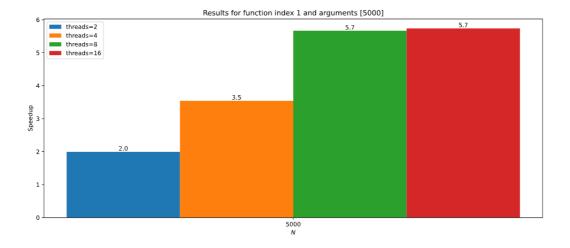
```
TEST: func=1, N=20000, num_threads=16
20000 0.021028 10.379655
TEST END
```

Izvršavanje za argumente 20000 i šestnaest niti

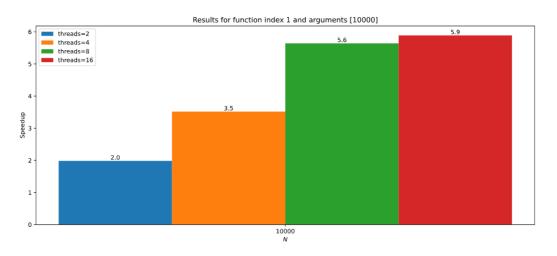
2.3.1.6. Grafici ubrzanja 3D problema



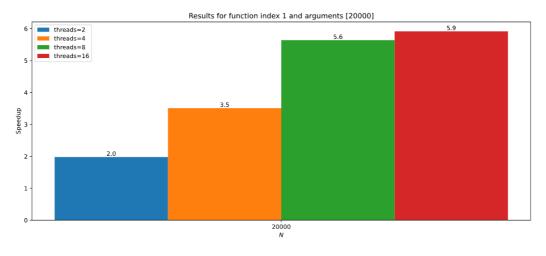
Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 1000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 5000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 10000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 20000.

2.3.1.7. Diskusija dobijenih rezultata

Paralelizacija je uspešno izvršena i svi rezultati su bili u dozvoljenom opsegu odstupanja ±**ACCURACY** (kao što je navedeno u tekstu zadatka). Za veći broj niti dobija se vidljivo veće ubrzanje, do broja niti 16, gde se vidi zasićenje. Zbog ovoga je prvi način paralelizacije pomoću collapse opcije bolji izbor.

3. PROBLEM 2 - POASONOVA JEDNAČINA

U okviru ovog poglavlja je dat kratak izveštaj u vezi rešenja zadatog problema 4.

3.1. Tekst problema

Rešiti prethodni problem korišćenjem koncepta poslova (*tasks*). Obratiti pažnju na eventualnu potrebu za sinhronizacijom i granularnost poslova.

3.2. Delovi koje treba paralelizovati

3.2.1. Diskusija

Implementacije su odvojene u zasebne funkcije, obeležene kao **feynman_i()**, a koje implementiraju sam *Feynman-Kac* algoritam. Promenljiva **i** u nazivu funkcije uzima vrednosti [3, 4], za rešenja pomoću koncepta poslova, pa je u nastavku objašnjenje svakog od rešenja.

Diskusija je slična kao i za prethodni problem. Ipak, korišćenje poslova nam daje mogućnost da paralelizujemo sadržaj skroz unutrašnje **for** petlje, koji u sebi sadrži još jednu **while** petlju sa promenljivim brojem iteracija. Ovo ukazuje na to da poslovi mogu značajno pomoći u raspodeli posla ukoliko bi se paralelizovali na tom nivou. Paralelizacija na nivou pojedinačnih iteracija **while** petlje nije smislena, jer iteracije zavise jedna od druge.

Ipak, ovaj način paralelizacije donosi dodatne probleme sa sobom. Promenljiva wt, koja služi za izračunavanje sabirka sa ukupnom greškom, se sada računa unutar jednog posla, i računanje pomenutog sabirka bi moralo da se vrši nakon završetka poslova koje menjaju tu promenljivu. Prva ideja koja bi mogla da radi jeste taskwait direktiva nakon pomenute for petlje, ali to može da donese značajno usporenje.

3.2.2. Način paralelizacije TASK + ATOMIC direktiva

Način na koji odabrano rešavanje ovog problema jeste mala preformulacija algoritma. Pošto je primećeno da su dimenzije tri spoljašnje petlje jako male (17, 12 i 7 iteracija respektivno), promenljiva koja čuva izračunate **w_exact** i **wt** vrednosti u zavisnosti od iteracije petlje ne bi zauzela značajnu količinu memorije, ali se jasno vidi da problem ne skalira baš najbolje. Zbog ovoga, unutar samog posla se na **wt** promenljivu dodaje izračunata vrednost (zaštićena **atomic** direktivom)

a nakon cele te procedure se vrši sabiranje izračunatih vrednosti kako bi se dobila krajnja greška. Na ovaj način više nije potrebna sinhronizacija po **err** niti **n_inside**, jer im pristupa samo jedna nit. Takođe, održano je svojstvo da svaka nit koristi različit **seed**, definisanjem promenljive **seed** kao statičke, a zatim korišćenjem **threadprivate** (**seed**) opcije postižemo da svaka nit ima svoju privatnu kopiju ove promenljive, pa tako ne postoji **race-condition**.

3.3. Rezultati

U okviru ove sekcije su izloženi rezultati paralelizacije ovog problema.

3.3.1. Logovi izvršavanja 1D problema

Ovde su dati logovi izvršavanja za definisane test primere i različit broj niti. Merenje vremena je rađeno korišćenjem wall clock time, koristeći OpenMP rutinu omp get wtime().

```
TEST: func=1, N=1000, num_threads=1

1000    0.007980    1.356493

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i jednu nit

```
TEST: func=1, N=1000, num_threads=2

1000    0.004651    0.669341

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i dve niti

```
TEST: func=1, N=1000, num_threads=4

1000    0.009101    0.347682

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i četiri niti

```
TEST: func=1, N=1000, num_threads=8

1000    0.008146    0.184080

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i osam niti

```
TEST: func=1, N=1000, num_threads=16

1000    0.006432    0.159051

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i šestnaest niti

```
TEST: func=1, N=5000, num_threads=1
5000 0.003724 6.686004
TEST END
```

Izvršavanje za argumente 5000 i jednu nit

TEST: func=1, N=5000, num threads=2

5000 0.003106 3.361074

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i dve niti

TEST: func=1, N=5000, num_threads=4

5000 0.003821 1.707203

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i četiri niti

TEST: func=1, N=5000, num_threads=8

5000 0.003914 1.103313

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i osam niti

TEST: func=1, N=5000, num threads=16

5000 0.003544 0.973251

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i šestnaest niti

TEST: func=1, N=10000, num_threads=1

10000 0.002754 13.444329

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i jednu nit

TEST: func=1, N=10000, num_threads=2

10000 0.003149 6.729859

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i dve niti

TEST: func=1, N=10000, num_threads=4

10000 0.002879 3.570461

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i četiri niti

TEST: func=1, N=10000, num_threads=8

10000 0.003148 2.247729

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i osam niti

TEST: func=1, N=10000, num_threads=16

10000 0.002969 1.951506

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i šestnaest niti

TEST: func=1, N=20000, num_threads=1
20000 0.002440 26.961134
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i jednu nit

TEST: func=1, N=20000, num_threads=2
20000 0.002483 13.511319
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i dve niti

TEST: func=1, N=20000, num_threads=4
20000 0.002685 7.369683
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i četiri niti

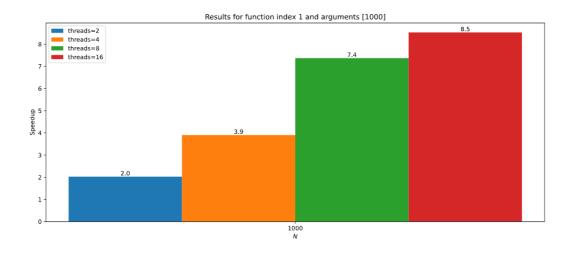
TEST: func=1, N=20000, num_threads=8
20000 0.002452 4.501850
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i osam niti

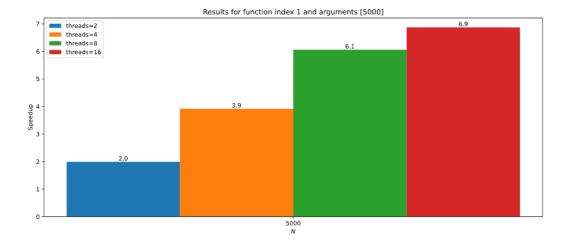
TEST: func=1, N=20000, num_threads=16
20000 0.002382 3.926390
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i šestnaest niti

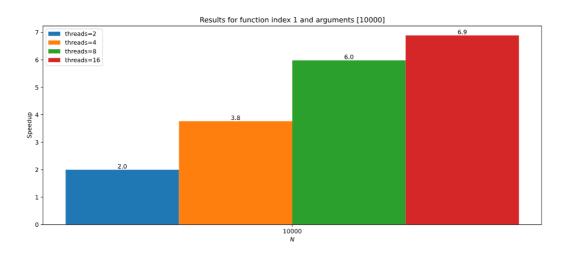
3.3.2. Grafici ubrzanja 1D problema



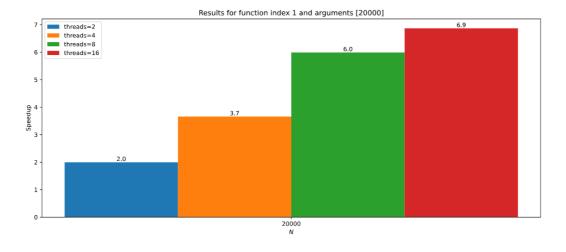
Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 1000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 5000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 10000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 20000.

3.3.3. Logovi izvršavanja 2D problema

Ovde su dati logovi izvršavanja za definisane test primere i različit broj niti. Merenje vremena je rađeno korišćenjem wall clock time, koristeći OpenMP rutinu omp_get_wtime().

```
TEST: func=2, N=1000, num_threads=1

1000    0.022715    0.992876

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i jednu nit

```
TEST: func=2, N=1000, num_threads=2

1000    0.023224    0.503911

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i dve niti

TEST: func=2, N=1000, num_threads=4				
	1000	0.022838	0.261095	
	TEST	END		

Izvršavanje za argumente 1000 i četiri niti

TEST: fi	unc=2, N=1000	0, num_threads=8
1000	0.022767	0.144217
TEST ENI)	

Izvršavanje za argumente 1000 i osam niti

TEST:	func=2, N=10	00, num_threads=16
1000	0.024250	0.150924
TEST E	ND	

Izvršavanje za argumente 1000 i šestnaest niti

TEST: func=2, N=500	00, num_threads=1
5000 0.021192	4.945979
TEST END	

Izvršavanje za argumente 5000 i jednu nit

TEST: func=2, N=50	000, num_threads=2
5000 0.021662	2.509540
TEST END	

Izvršavanje za argumente 5000 i dve niti

```
TEST: func=2, N=5000, num_threads=4
5000    0.021603    1.320600
TEST END
```

Izvršavanje za argumente 5000 i četiri niti

TEST: func=2, N=5000, num_threads=8

5000 0.021608 0.908570

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i osam niti

TEST: func=2, N=5000, num_threads=16

5000 0.021707 0.823187

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i šestnaest niti

TEST: func=2, N=10000, num threads=1

10000 0.021232 9.885788

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i jednu nit

TEST: func=2, N=10000, num threads=2

10000 0.021477 5.018174

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i dve niti

TEST: func=2, N=10000, num_threads=4

10000 0.021518 2.747521

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i četiri niti

TEST: func=2, N=10000, num_threads=8

10000 0.021555 1.821954

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i osam niti

TEST: func=2, N=10000, num_threads=16

10000 0.021696 1.643764

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i šestnaest niti

TEST: func=2, N=20000, num_threads=1

20000 0.021435 19.780673

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i jednu nit

TEST: func=2, N=20000, num threads=2

20000 0.021345 10.028531

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i dve niti

TEST: func=2, N=20000, num_threads=4
20000 0.021367 5.653628
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i četiri niti

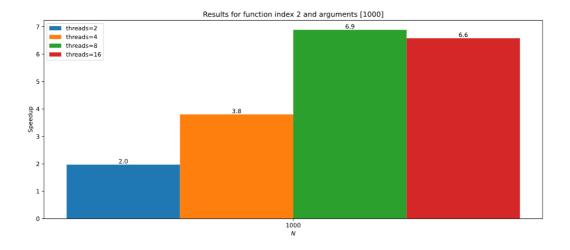
TEST: func=2, N=20000, num_threads=8
20000 0.021527 3.651123
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i osam niti

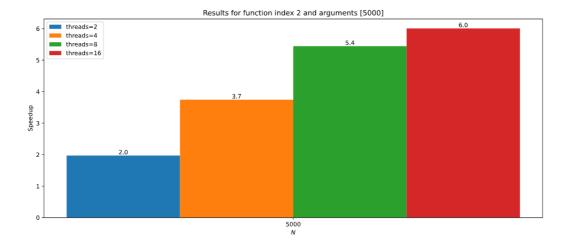
TEST: func=2, N=20000, num_threads=16
20000 0.021741 3.227234
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i šestnaest niti

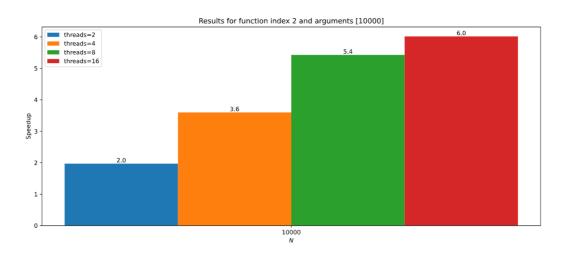
3.3.4. Grafici ubrzanja 2D problema



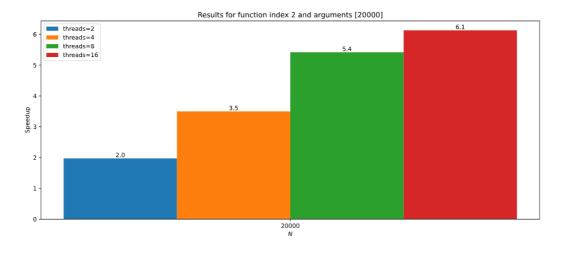
Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 1000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 5000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 10000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 20000.

3.3.5. Logovi izvršavanja 3D problema

Ovde su dati logovi izvršavanja za definisane test primere i različit broj niti. Merenje vremena je rađeno korišćenjem wall clock time, koristeći OpenMP rutinu omp_get_wtime().

```
TEST: func=2, N=1000, num_threads=1

1000    0.021712    3.074757

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i jednu nit

```
TEST: func=2, N=1000, num_threads=2

1000    0.022109    1.571493

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i dve niti

TEST:	func=2, N=100	00, num_threads=4
1000	0.021475	0.992118
TEST	END	

Izvršavanje za argumente 1000 i četiri niti

```
TEST: func=2, N=1000, num_threads=8

1000    0.021303    0.564069

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i osam niti

```
TEST: func=2, N=1000, num_threads=16

1000    0.021691    0.457407

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i šestnaest niti

TEST: func=2, N=500	00, num_threads=1
5000 0.021272	15.410696
TEST END	

Izvršavanje za argumente 5000 i jednu nit

TEST:	func=2, N=500	0, num_threads
5000	0.021007	7.822821
TEST I	END	

Izvršavanje za argumente 5000 i dve niti

```
TEST: func=2, N=5000, num_threads=4
5000 0.020992 4.482696
TEST END
```

Izvršavanje za argumente 5000 i četiri niti

TEST: func=2, N=5000, num_threads=8

5000 0.021078 2.863595

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i osam niti

TEST: func=2, N=5000, num_threads=16

5000 0.021072 2.550105

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i šestnaest niti

TEST: func=2, N=10000, num threads=1

10000 0.021099 30.827771

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i jednu nit

TEST: func=2, N=10000, num threads=2

10000 0.020862 15.828347

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i dve niti

TEST: func=2, N=10000, num threads=4

10000 0.021022 9.011122

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i četiri niti

TEST: func=2, N=10000, num_threads=8

10000 0.021001 5.734614

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i osam niti

TEST: func=2, N=10000, num_threads=16

10000 0.021061 5.131505

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i šestnaest niti

TEST: func=2, N=20000, num_threads=1

20000 0.021027 61.652812

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i jednu nit

TEST: func=2, N=20000, num_threads=2

20000 0.020951 31.848441

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i dve niti

TEST: func=2, N=20000, num_threads=4
20000 0.020963 18.044311
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i četiri niti

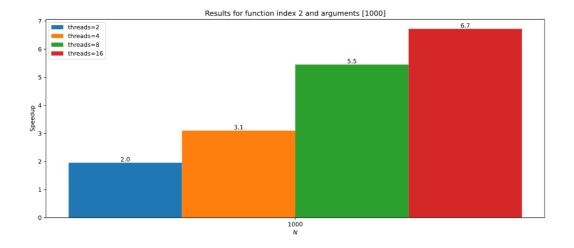
TEST: func=2, N=20000, num_threads=8
20000 0.020968 11.524479
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i osam niti

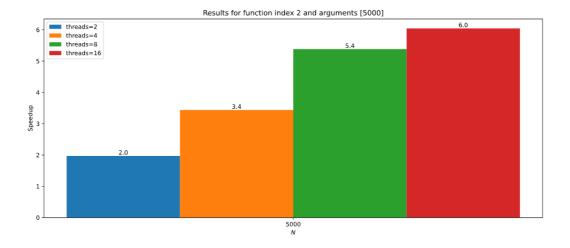
TEST: func=2, N=20000, num_threads=16
20000 0.020975 10.076146
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i šestnaest niti

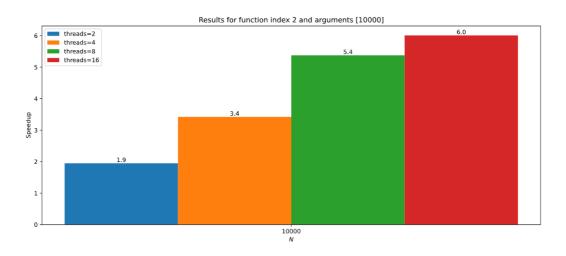
3.3.6. Grafici ubrzanja 3D problema



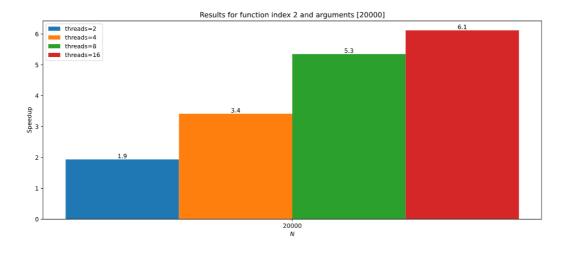
Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 1000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 5000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 10000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 20000.

3.3.7. Diskusija dobijenih rezultata

Grafici ubrzanja ovom metodom na nekim delovima pokazuju veće ubrzanje nego u prethodnom zadatku. Ovu paralelizaciju smatramo uspešnom, a tražena tačnost je takođe u traženom opsegu.

3.3.8. Način paralelizacije TASK + locks distributed across multiple threads

Razlika u odnosu na prethodno rešenje se ogleda u tome što sada postoji fiksan broj NUM_LOCKS (trenutno 256 – mogu se ispobati i druge vrednosti) brava na kojima se sinhronizuju niti. Kada nit dođe do kritične sekcije, uzeće indeks brave, koja joj pripada na osnovu pozicije u rešetki (brojača i, j i k). Kako se kretanje čestice koja polazi iz tačke koja je van elipsoida odmah završava, obična podela indeksa brave samo na osnovu brojača i, j i k, neće dati dobre rezultate, jer će jedan broj brava biti više korišćen, dok drugi broj neće biti korišćen. Ovo dovodi do neuravnoteženosti, pa samim tim do lošijih performansi. Zato se u rešenju, za dobijanje indeksa brave koristi neka vrsta heš funkcije, koja koristi velike proste brojeve kako bi bolje podelila indekse. Na ovoj funkciji se može dalje raditi, tako što će se pronaći funkcija koja svakoj od brava dodeli bribližno jednak broj tačaka unutar i van elipsoida. Njena trenutna implementacija i primer korišćenja je dana u nastavku:

```
unsigned int get_lock_index(int i, int j, int k)
{
    unsigned int hash = (unsigned int)(
        i * 73856093 ^
        j * 19349663 ^
        k * 83492791
    );
    return hash % NUM_LOCKS;
}

. . .
int lock_id = get_lock_index(i, j, k);
    omp_set_lock(&locks[lock_id]);
    wt[i][j][k] += w;
    omp_unset_lock(&locks[lock_id]);
. . . .
```

Kao što je navedeno, rešenje se može unaprediti odabirom bolje heš funkcija koju koristi get_lock_index(). U razmatranje je potrebno uzeti i prirodu problema, budući da interpoliranjem, za indekse i, j i k, brave se više koriste, što je tačka bliža koordinatnom početku, tj. kada su vrednosti ovih brojača bliže vrednostima NI/2, NJ/2 i NK/2 respektivno.

3.4. Rezultati

U okviru ove sekcije su izloženi rezultati paralelizacije ovog problema.

3.4.1. Logovi izvršavanja 1D problema

Ovde su dati logovi izvršavanja za definisane test primere i različit broj niti. Merenje vremena je rađeno korišćenjem wall clock time, koristeći OpenMP rutinu omp get wtime().

```
TEST: func=2, N=1000, num_threads=1
1000    0.007980    1.356881
TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i jednu nit

```
TEST: func=2, N=1000, num_threads=2

1000    0.004295    0.671027

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i dve niti

```
TEST: func=2, N=1000, num_threads=4

1000    0.008037    0.345547

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i četiri niti

```
TEST: func=2, N=1000, num_threads=8

1000    0.006519    0.183218

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i osam niti

```
TEST: func=2, N=1000, num_threads=16

1000    0.006184    0.176642

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i šestnaest niti

```
TEST: func=2, N=5000, num_threads=1
5000  0.003724  6.685248
TEST END
```

Izvršavanje za argumente 5000 i jednu nit

TEST: func=2, N=5000, num_threads=2

5000 0.003653 3.339278

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i dve niti

TEST: func=2, N=5000, num_threads=4

5000 0.003274 1.715172

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i četiri niti

TEST: func=2, N=5000, num threads=8

5000 0.003978 1.120695

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i osam niti

TEST: func=2, N=5000, num threads=16

5000 0.003546 0.976868

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i šestnaest niti

TEST: func=2, N=10000, num_threads=1

10000 0.002754 13.447884

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i jednu nit

TEST: func=2, N=10000, num_threads=2

10000 0.002877 6.735230

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i dve niti

TEST: func=2, N=10000, num_threads=4

10000 0.002617 3.531056

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i četiri niti

TEST: func=2, N=10000, num_threads=8

10000 0.002713 2.242829

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i osam niti

TEST: func=2, N=10000, num_threads=16

10000 0.003436 1.949794

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i šestnaest niti

TEST: func=2, N=20000, num_threads=1
20000 0.002440 26.962216
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i jednu nit

TEST: func=2, N=20000, num_threads=2
20000 0.002327 13.462419
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i dve niti

TEST: func=2, N=20000, num_threads=4
20000 0.002549 7.367382
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i četiri niti

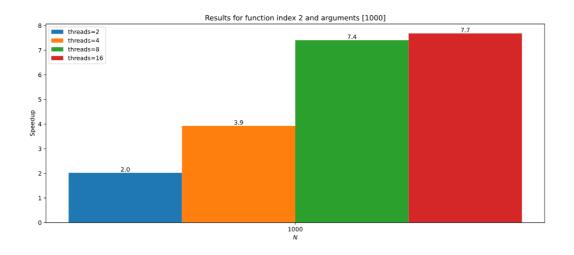
TEST: func=2, N=20000, num_threads=8
20000 0.002512 4.500842
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i osam niti

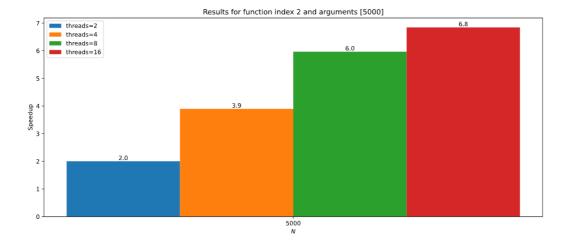
TEST: func=2, N=20000, num_threads=16
20000 0.002628 3.939088
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i šestnaest niti

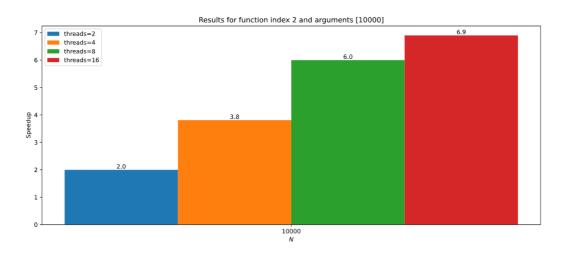
3.4.2. Grafici ubrzanja 1D problema



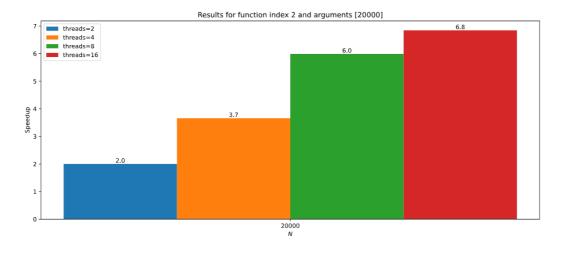
Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 1000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 5000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 10000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 20000.

3.4.3. Logovi izvršavanja 2D problema

Ovde su dati logovi izvršavanja za definisane test primere i različit broj niti. Merenje vremena je rađeno korišćenjem wall clock time, koristeći OpenMP rutinu omp_get_wtime().

```
TEST: func=3, N=1000, num_threads=1

1000    0.022715    0.994604

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i jednu nit

```
TEST: func=3, N=1000, num_threads=2

1000    0.023353    0.505000

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i dve niti

TEST	: func=3, N=100), num_threads=4
1000	0.022595	0.261688
TEST	END	

Izvršavanje za argumente 1000 i četiri niti

```
TEST: func=3, N=1000, num_threads=8

1000    0.023413    0.148423

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i osam niti

TES	T: func=3, N=10	00, num_threads=16
100	0 0.023386	0.155257
TES	T END	

Izvršavanje za argumente 1000 i šestnaest niti

TEST: func=3, N=500	0, num_threads=1
5000 0.021192	4.956835
TEST END	

Izvršavanje za argumente 5000 i jednu nit

TEST: func=3	, N=5000, num_thr	eads=2
5000 0.02	2.516966	
TEST END		

Izvršavanje za argumente 5000 i dve niti

```
TEST: func=3, N=5000, num_threads=4
5000    0.021694    1.322462
TEST END
```

Izvršavanje za argumente 5000 i četiri niti

TEST: func=3, N=5000, num threads=8

5000 0.021605 0.911495

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i osam niti

TEST: func=3, N=5000, num_threads=16

5000 0.021717 0.848224

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i šestnaest niti

TEST: func=3, N=10000, num threads=1

10000 0.021232 9.902769

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i jednu nit

TEST: func=3, N=10000, num threads=2

10000 0.021414 5.033443

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i dve niti

TEST: func=3, N=10000, num threads=4

10000 0.021447 2.763848

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i četiri niti

TEST: func=3, N=10000, num_threads=8

10000 0.021603 1.831766

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i osam niti

TEST: func=3, N=10000, num_threads=16

10000 0.021467 1.612478

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i šestnaest niti

TEST: func=3, N=20000, num_threads=1

20000 0.021435 19.817893

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i jednu nit

TEST: func=3, N=20000, num threads=2

20000 0.021386 10.051411

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i dve niti

TEST: func=3, N=20000, num_threads=4
20000 0.021382 5.670350
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i četiri niti

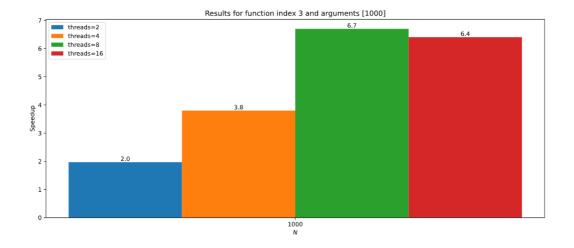
TEST: func=3, N=20000, num_threads=8
20000 0.021333 3.659758
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i osam niti

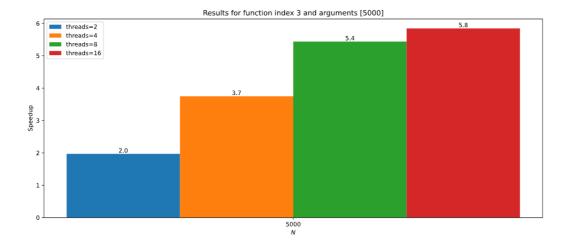
TEST: func=3, N=20000, num_threads=16
20000 0.021538 3.204024
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i šestnaest niti

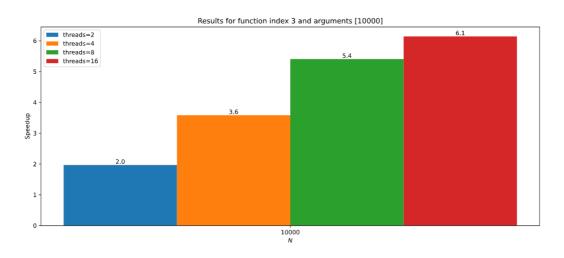
3.4.4. Grafici ubrzanja 2D problema



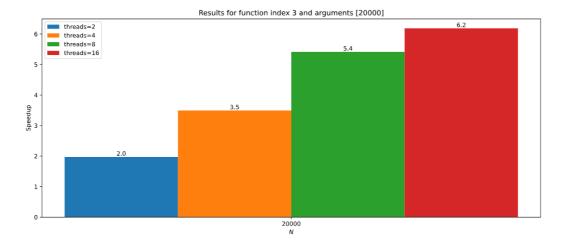
Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 1000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 5000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 10000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 20000.

3.4.5. Logovi izvršavanja 3D problema

Ovde su dati logovi izvršavanja za definisane test primere i različit broj niti. Merenje vremena je rađeno korišćenjem wall clock time, koristeći OpenMP rutinu omp_get_wtime().

```
TEST: func=3, N=1000, num_threads=1

1000    0.021712    3.097028

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i jednu nit

```
TEST: func=3, N=1000, num_threads=2

1000    0.021648    1.573662

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i dve niti

```
TEST: func=3, N=1000, num_threads=4

1000    0.021311    0.844098

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i četiri niti

TEST: func=3, N=1	000, num_threads=8
1000 0.022280	0.569881
TEST END	

Izvršavanje za argumente 1000 i osam niti

```
TEST: func=3, N=1000, num_threads=16

1000    0.021871    0.451361

TEST END
```

Izvršavanje za argumente 1000 i šestnaest niti

TEST: func=3, N=500	00, num_threads=1
5000 0.021272	15.532099
TEST END	

Izvršavanje za argumente 5000 i jednu nit

TEST: func=	3, N=5000, num_threads=2
5000 0.02	20995 7.893211
TEST END	

Izvršavanje za argumente 5000 i dve niti

```
TEST: func=3, N=5000, num_threads=4
5000 0.021099 4.536205
TEST END
```

Izvršavanje za argumente 5000 i četiri niti

TEST: func=3, N=5000, num_threads=8

5000 0.021165 2.874447

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i osam niti

TEST: func=3, N=5000, num_threads=16

5000 0.020993 2.470741

TEST END

Izvršavanje za argumente 5000 i šestnaest niti

TEST: func=3, N=10000, num threads=1

10000 0.021099 31.074860

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i jednu nit

TEST: func=3, N=10000, num threads=2

10000 0.020841 15.898273

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i dve niti

TEST: func=3, N=10000, num threads=4

10000 0.021096 9.088829

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i četiri niti

TEST: func=3, N=10000, num_threads=8

10000 0.021068 5.755733

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i osam niti

TEST: func=3, N=10000, num_threads=16

10000 0.020911 5.109369

TEST END

Izvršavanje za argumente 10000 i šestnaest niti

TEST: func=3, N=20000, num_threads=1

20000 0.021027 62.221741

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i jednu nit

TEST: func=3, N=20000, num_threads=2

20000 0.020933 32.099376

TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i dve niti

TEST: func=3, N=20000, num_threads=4
20000 0.020870 18.135718
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i četiri niti

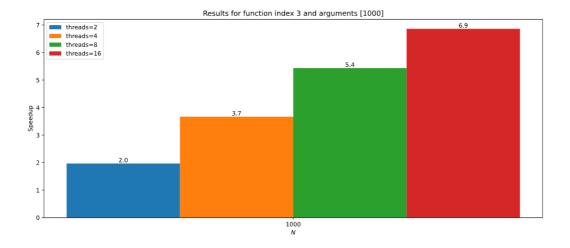
TEST: func=3, N=20000, num_threads=8
20000 0.020829 11.606387
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i osam niti

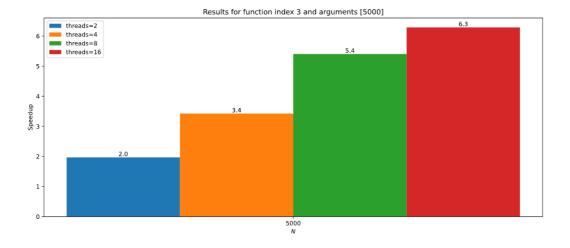
TEST: func=3, N=20000, num_threads=16
20000 0.020981 10.016916
TEST END

Izvršavanje za argumente 20000 i šestnaest niti

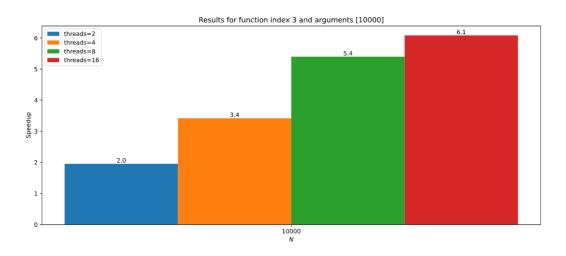
3.4.6. Grafici ubrzanja 3D problema



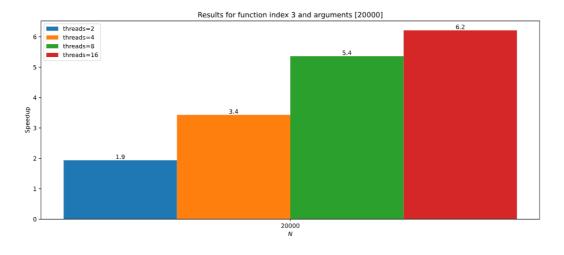
Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 1000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 5000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 10000.



Grafik ubrzanja za različit broj niti, sa argumentom 20000.

3.4.7. Diskusija dobijenih rezultata

Grafici ubrzanja ovom metodom na nekim delovima pokazuju nešto veće ubrzanje, u odnosu na prethodnu metodu. Ovu paralelizaciju smatramo uspešnom, a tražena tačnost je takođe u traženom opsegu.