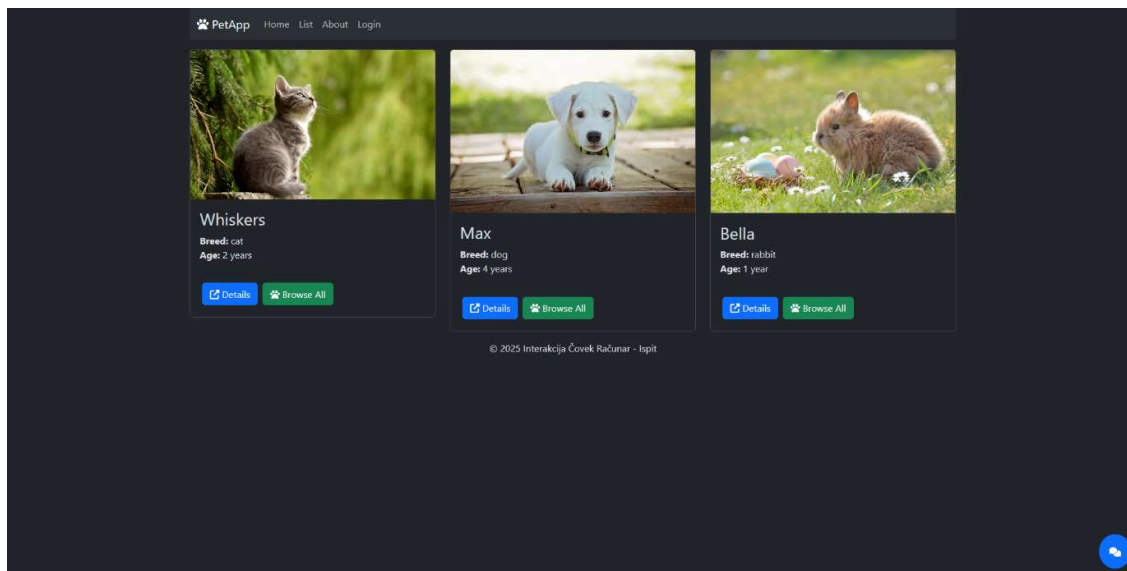


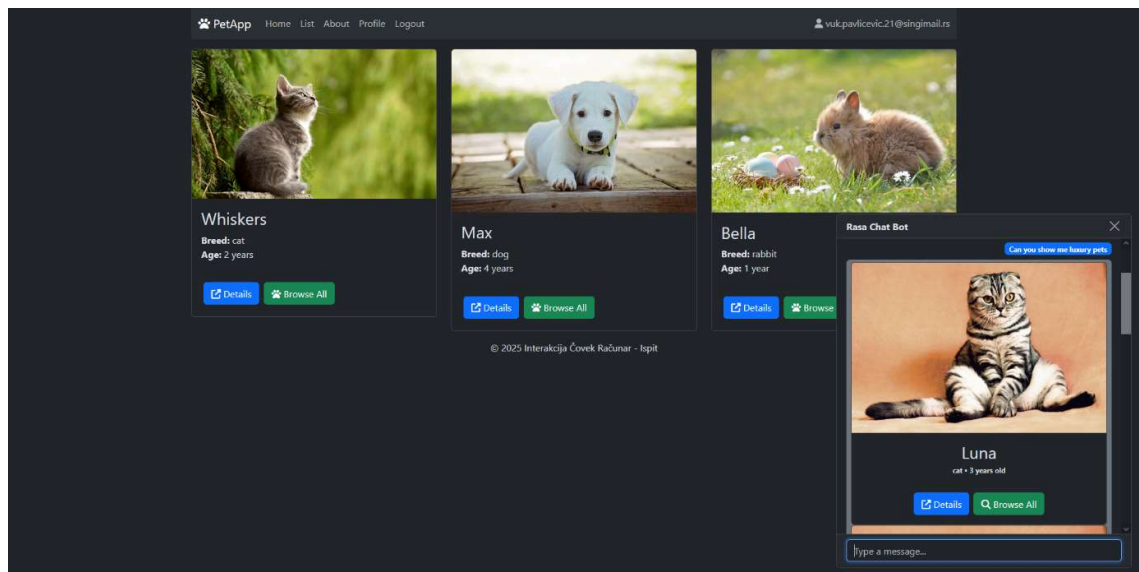
Prototip korisničkog interfejsa – Ispitni projekat iz predneta „Interakcija čovek računar”



Slika 1: Home stranica – bez ulogovanog korisnika

Izgled web aplikacije na desktop uredjaju sa sledećim elementima:

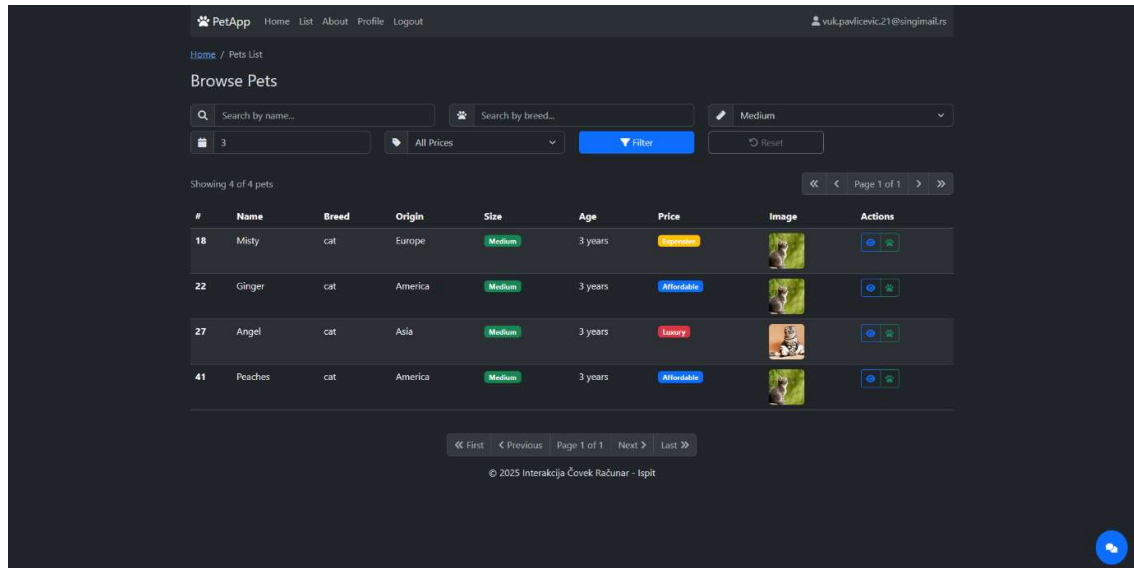
1. Header
 - a. Home – vodi na početni ekran veb aplikacije
 - b. List – prikazuje sve ljubimce iz baze
 - c. About – prikazuje stanicu about
 - d. Login – omogućava login korisniku ukoliko već nije ulogovan
 - e. Profile – stranica o narudžbinama korisnika
 - f. Logout – stranica koja poziva funkciju kojom se korisnik logoutuje
2. Chatbot
 - a. Korisnik sa svake stranice može pristupiti chatbotu
3. Home page
 - a. Na home stranici korisnici mogu videti 3 nasumično prikazane životinje



Slika 2: Home stranica – sa ulogovanim korisnikom i primerom korišćenja chatbota

4. List page

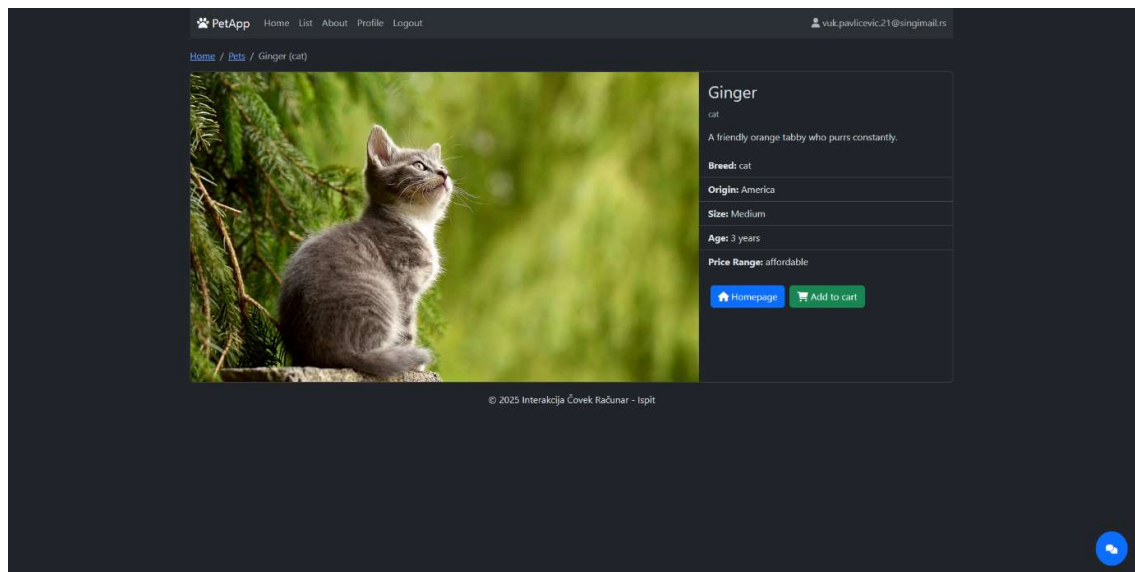
- Korisnici mogu filtrirati odabir ljubimaca
- Korisnik može pristupiti stranici pojedinačnih ljubimaca
- Korisnik može rezervisati ljubimca



Slika 3: Primer filtriranja po veličini i starosti

5. Pet page

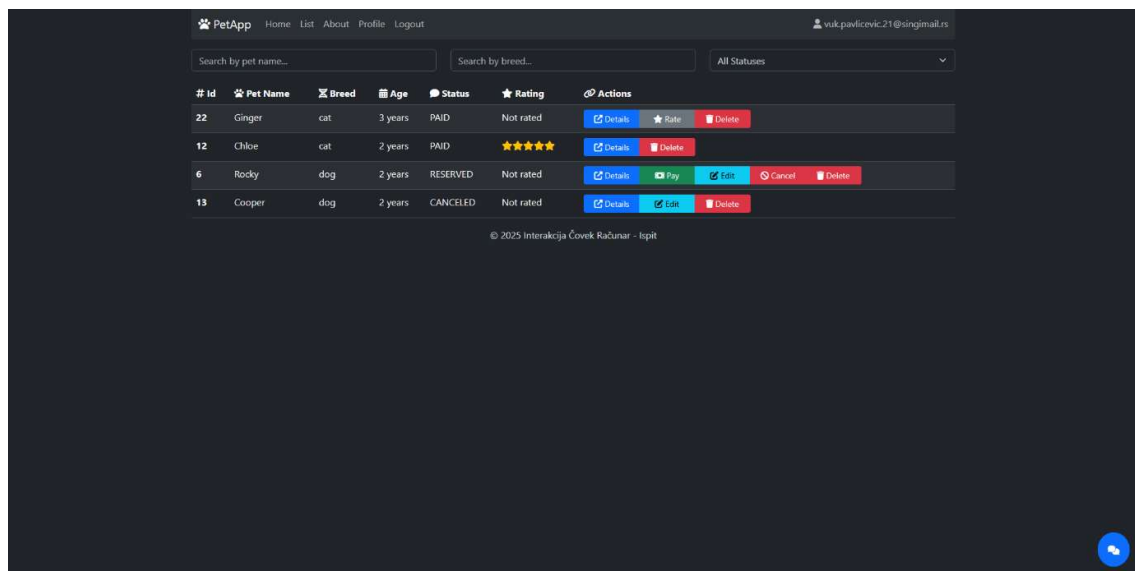
- Stranica koja prikazuje pojedinačnu životinju sa svim njenim karakteristikama
- Omogućava korisniku da se vrati na početnu stranu
- Omogućava korisniku da doda u korpu



Slika 4: Primer pet page

6. Profile page

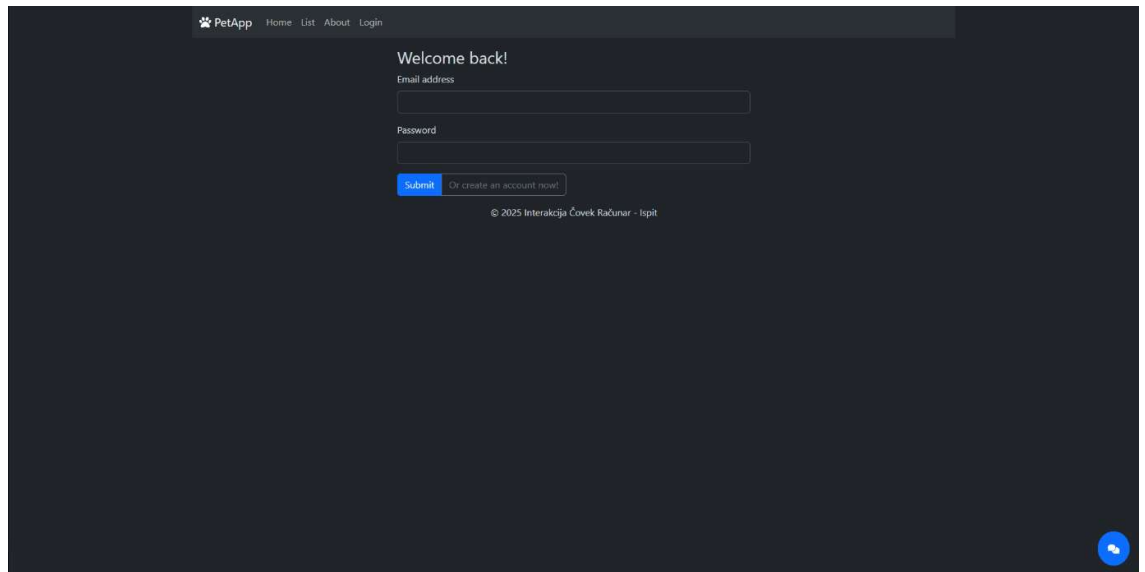
- Omogućava korisniku pregled svih porudžbina i rezervacija
- Omogućava korisniku navigaciju ka pet stranici za tog ljubimca
- Omogućava korisniku unos recenzije



Slika 5: Primer profil page stranice

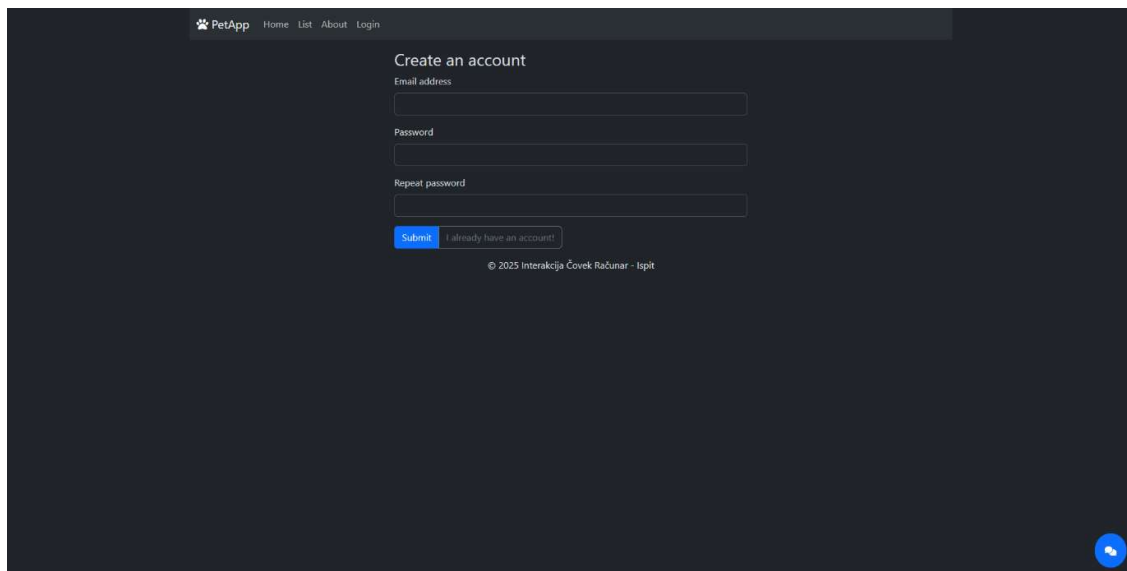
7. Login page

- Omogućava korisniku da se uloguje u postojeći profil
- Prikazuje korisniku navigaciju ka signup page gde može napraviti profil



Slika 6: Prikaz login page

8. Signup page
 - a. Omogućava korisniku da napravi novi nalog
 - b. Prikazuje korisniku navigaciju nazad na login page



Slika 7: Prikaz signup page