Gimnazija Petra Preradovića

Virovitica

Memory

Seminarski rad iz informatike

Profesor: Tomislav Šipek Učenici: Leo Vukoje i

David Kusturić, 4.d

Virovitica, 26.4.2020.

SADRŽAJ

[Uvod 2](#_Toc39593786)

# Uvod

Ovaj projekt izrađen je u svrhu seminarskog rada iz informatike i isprogramiran je u programskom jeziku Python, projekt se zove MEMORY i to je igrica u kojoj su pomiješani elementi grafičkog korisničkog sučelja (Tkinter) i modula za izradu videoigrica (Pygame). Ostali moduli koji su nam poslužili u izradi ovog projekta su: Pillow (uređivanje slika), tksheet (tablični prikaz podataka), sqlite3 (spremanje podataka u baze podataka i manipuliranje istima). Projekt se sastoji od 6 Python, 1 database (.db), 1 OpenType font datoteke i 15 slika (.png).

Struktura .py datoteka:

|  |
| --- |
|  |

# Datoteke

## MEMORY.py

Glavne uloge ove datoteke su prikupljanje podataka iz baze podataka (rezultati.db) i prikazivanje istih pomoću tksheet modula (Rezultati), prikazivanje prozora koje objašnjava igru (Opis igre) i pokretanje pygame dijela (Igra).