

Задача 1

Полностью объяснить задачу из второго задания № 10. Под «полностью объяснить» подразумевается все — от свойств используемых структур данных до строчек кода.

Формат сдачи — предоставленный исходный код плюс устная беседа по нему.

Задача 2

Разобрать алгоритм быстрой сортировки массива (см. ниже). Оценить асимптотическую сложность алгоритма.

Формат сдачи — названная асимптотическая сложность (как «О большое от чего-то») плюс устная беседа по алгоритму.

Задача 3

На базе любой удобной задачи второго задания реализовать структуру данных и интерфейс к ней (указаны ниже). Программа при запуске должна читать команды из файла `commands.txt`, выполнять их, печатать результат на экран и завершаться. Никаких интерактивных действий от пользователя не предполагается.

Структура данных: бинарное дерево

Тип данных: строка не более 15 символов

Состав инструкций в `commands.txt`:

INSERT A — добавить элемент со значением A, ничего не печатать. Если такой элемент уже есть — добавить еще одну копию.

FIND A — найти элемент со значением A. Если элемент найден, напечатать FOUND. Если не найден — напечатать NOT FOUND.

DELETE A — найти и удалить элемент со значением A. Если элемента нет — ничего не делать. Если элементов несколько — удалить одну из копий.

DELETE_ALL A — найти и удалить все вхождения элемента со значением A.

Пример:

Инструкции в файле:

INSERT alice

INSERT alice

INSERT alice

DELETE alice

FIND alice

DELETE_ALL alice

FIND alice

Вывод программы:

FOUND (так как две alice еще остались)

NOT FOUND (так как теперь все alice удалены)

Формат сдачи — предоставленный исходный код плюс устная беседа по нему.

Быстрая сортировка массива

"Быстрая сортировка", хоть и была разработана более 40 лет назад, является наиболее широко применяемым и одним из самых эффективных алгоритмов.

Метод основан на подходе "разделяй-и-властвуй". Общая схема такова:

1. из массива выбирается некоторый опорный элемент $a[i]$,
2. запускается процедура разделения массива, которая перемещает все ключи, меньшие, либо равные $a[i]$, влево от него, а все ключи, большие, либо равные $a[i]$ - вправо,
3. теперь массив состоит из двух подмножеств, причем левое меньше, либо равно правого,

| | | |
|-------------|--------|-------------|
| $\leq a[i]$ | $a[i]$ | $\geq a[i]$ |
|-------------|--------|-------------|

4. для обоих подмассивов: если в подмассиве более двух элементов, рекурсивно запускаем для него ту же процедуру.

В конце получится полностью отсортированная последовательность.

Рассмотрим алгоритм подробнее.

Разделение массива

На входе массив $a[0]...a[N]$ и опорный элемент p , по которому будет производиться разделение.

1. Введем два указателя: i и j . В начале алгоритма они указывают, соответственно, на левый и правый конец последовательности.
2. Будем двигать указатель i с шагом в 1 элемент по направлению к концу массива, пока не будет найден элемент $a[i] \geq p$. Затем аналогичным образом начнем двигать указатель j от конца массива к началу, пока не будет найден $a[j] \leq p$.
3. Далее, если $i \leq j$, меняем $a[i]$ и $a[j]$ местами и продолжаем двигать i, j по тем же правилам...
4. Повторяем шаг 3, пока $i \leq j$.

Рассмотрим работу процедуры для массива $a[0]...a[6]$ и опорного элемента $p = a[3]$.



Теперь массив разделен на две части: все элементы левой меньше либо равны p , все элементы правой - больше, либо равны p . Разделение завершено.

Общий алгоритм

Псевдокод.

quickSort (массив a , верхняя граница N) {

 Выбрать опорный элемент p - середину массива

 Разделить массив по этому элементу

 Если подмассив слева от p содержит более одного элемента,

 вызвать quickSort для него.

Если подмассив справа от p содержит более одного элемента,
вызвать quickSort для него.

}

Реализация на Си:

```
template<class T>
```

```
void quickSortR(T* a, long N) {
```

```
// На входе - массив a[], a[N] - его последний элемент.
```

```
    long i = 0, j = N;          // поставить указатели на исходные места
```

```
    T temp, p;
```

```
    p = a[ N>>1 ];             // центральный элемент
```

```
    // процедура разделения
```

```
    do {
```

```
        while ( a[i] < p ) i++;
```

```
        while ( a[j] > p ) j--;
```

```
        if ( i <= j ) {
```

```
            temp = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = temp;
```

```
            i++; j--;
```

```
        }
```

```
    } while ( i <= j );
```

```
    // рекурсивные вызовы, если есть, что сортировать
```

```
    if ( j > 0 ) quickSortR(a, j);
```

```
    if ( N > i ) quickSortR(a+i, N-i);
```

```
}
```

