

Функция для создания нити исполнения

Прототип функции

```
#include <pthread.h>
```

```
int pthread_create(pthread_t *thread, pthread_attr_t *attr, void * (*start_routine)(void *), void *arg);
```

Описание функции

Функция **pthread_create** служит для создания новой нити исполнения (thread'a) внутри текущего процесса. Настоящее описание не является полным описанием функции, а служит только целям данного курса. Для изучения полного описания обращайтесь к UNIX man.

Новый thread будет выполнять функцию **start_routine** с прототипом

```
void * start_routine(void *);
```

передавая ей в качестве аргумента параметр **arg**. Если требуется передать более одного параметра, они собираются в структуру, и передается адрес этой структуры. Значение, возвращаемое функцией **start_routine** не должно указывать на динамический объект данного thread'a.

Параметр **attr** служит для задания различных атрибутов создаваемого thread'a. Их описание выходит за рамки нашего курса и мы всегда будем полагать их заданными по умолчанию, подставляя в качестве аргумента значение **NULL**.

Возвращаемые значения

При удачном завершении функция возвращает значение **0** и помещает идентификатор новой нити исполнения по адресу, на который указывает параметр **thread**. В случае ошибки возвращается положительное значение (а не отрицательное, как в большинстве системных вызовов и функций!), которое определяет код ошибки, описанный в файле **errno.h**. Значение системной переменной **errno** при этом не устанавливается.