#### Системные вызовы read и write

### Прототипы системных вызовов

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
size_t read(int fd, void *addr, size_t nbytes);
size_t write(int fd, void *addr, size_t nbytes);
```

#### Описание системных вызовов

Системные вызовы **read** и **write** предназначены для осуществления потоковых операций ввода (чтения) и вывода (записи) информации над каналами связи, описываемыми файловыми дескрипторами, т.е. для файлов, pipe'oв, FIFO и socket'oв.

Параметр **fd** является файловым дескриптором созданного ранее потокового канала связи через который будет отсылаться или получаться информация, т. е. значением, которое вернул один из системных вызовов open(), pipe() или socket().

Параметр **addr** представляет собой адрес области памяти, начиная с которого будет браться информация для передачи или размещаться принятая информация.

Параметр **nbytes** для системного вызова **write** определяет количество байт, которое должно быть передано, начиная с адреса памяти **addr**. Параметр **nbytes** для системного вызова **read** определяет количество байт, которое мы хотим получить из канала связи и разместить в памяти, начиная с адреса **addr**.

### Возвращаемые значения

В случае успешного завершения системный вызов возвращает количество реально отосланных или принятых байт. Заметим, что это значение (большее или равное 0) может не совпадать с заданным значенем параметра **nbytes**, а быть меньше, чем оно, в силу отсутствия места на диске или в линии связи при передаче данных или отсутствия информации при ее приеме. При возникновении какой-либо ошибки возвращается отрицательное значение.

## Особенности поведения при работе с файлами

При работе с файлами информация записывается в файл или читается из файла, начиная с места, определяемого указателем текущей позиции в файле. Значение указателя увеличивается на количество реально прочитанных или записанных байт. При чтении информации из файла она не пропадает из него. Если системный вызов **read** возврашает значение 0, то это

означает, что достигнут конец файла.

# Особенности поведения при работе с pipe'ами, FIFO и socket'ами

## Системный вызов read

Ситуация	Поведение
	Читает требуемое количество байт и возвращает значение, соответствующее прочитанному количеству. Прочитанная информация удаляется из канала связи.
меньше байт, чем	Читает все, что есть в канале связи, и возвращает значение, соответствующее прочитанному количеству. Прочитанная информация удаляется из канала связи.
связи, в котором нет	Вызов блокируется до тех пор, пока не появится информация в канале связи и пока существует процесс, который может передать в него информацию. Если информация появилась, то процесс разблокируется и поведение вызова определяется двумя предыдущими строками таблицы. Если в канал некому передать данные (нет ни одного процесса, у которого этот канал связи открыт для записи), то вызов возвращает значение 0. Если канал связи полностью закрывается для записи во время блокировки читающего процесса, то процесс разблокируется, и системный вызов возвращает значение 0.
связи, в котором нет	Если есть процессы, у которых канал связи открыт для записи, системный вызов возвращает значение -1 и устанавливает переменную errno в значение EAGAIN. Если таких процессов нет, системный вызов возвращает значение 0.

# Системный вызов write

Ситуация	Поведение
II I	Требуемое количество байт помещается в канал связи, возвращается записанное количество
осталось до его заполнения.	байт.

осталось до вызова разрешена.

Попытка записать в канал Вызов блокируется до тех пор, пока все данные связи больше байт, чем не будут помещены в канал связи. Если размер е г о буфера канала связи меньше, чем передаваемое заполнения. Блокировка количество информации, то вызов тем самым будет ждать, пока часть информации не будет отчитана из канала связи. Возвращается записанное количество байт.

|осталось до его||**EAGAIN**. заполнения, но меньше, чем размер буфера канала связи. Блокировка вызова запрещена.

Попытка записать в канал||Системный вызов возвращает значение -1 и связи больше байт, чем устанавливает переменную **errno** в значение

байт, чем осталось до его заполнения, и больше, чем размер буфера канала связи. Блокировка вызова запрещена.

В канале связи есть||Записывается столько байт, сколько осталось до место. Попытка записать заполнения канала. Системный вызов в канал связи больше возвращает количество записанных байт.

места. Блокировка||**EAGAIN**. вызова не разрешена.

Попытка записи в канал Системный вызов возвращает значение -1 и связи, в котором нет устанавливает переменную **errno** в значение

блокировки системного||значение ЕРІРЕ. вызова.

Попытка записи в канал Если вызов был заблокирован, то он связи, из которого некому∥разблокируется. Процесс получает сигнал∣ больше читать, или **SIGPIPE**. Если этот сигнал обрабатывается полное закрытие канала пользователем, то системный вызов вернет на чтение во время значение -1 и установит переменную **errno** в