

Системный вызов msgctl

Прототип системного вызова

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/msg.h>
```

```
int msgctl(int msqid, int cmd, struct msqid_ds *buf);
```

Описание системного вызова

Системный вызов **msgctl** предназначен для получения информации об очереди сообщений, изменения ее атрибутов и удаления ее из системы. Данное описание не является полным описанием системного вызова, а ограничивается рамками текущего курса. Для изучения полного описания обращайтесь к UNIX man.

В нашем курсе мы будем пользоваться системным вызовом **msgctl** только для удаления очереди сообщений из системы. Параметр **msqid** является дескриптором System V IPC для очереди сообщений, т.е. значением, которое вернул системный вызов msgget() при создании очереди или при ее поиске по ключу.

В качестве параметра **cmd** в рамках нашего курса мы всегда будем передавать значение **IPC_RMID** - команду для удаления очереди сообщений с заданным идентификатором. Параметр **buf** для этой команды не используется, поэтому мы всегда будем подставлять туда значение **NULL**.

Возвращаемое значение

Системный вызов возвращает значение **0** при нормальном завершении и значение **-1** при возникновении ошибки.