

Системный вызов munmap

Прототип системного вызова

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/mman.h>
int munmap (void *start, size_t length);
```

Описание системного вызова

Системный вызов **munmap** служит для прекращения отображения memory mapped файла в адресное пространство вычислительной системы. Если при системном вызове [mmap\(\)](#) было задано значение параметра **flags** равное **MAP_SHARED** и в отображении файла была разрешена операция записи (в параметре **prot** использовалось значение **PROT_WRITE**), то **munmap** синхронизирует содержимое отображения с содержимым файла во вторичной памяти. После его выполнения области памяти, использованные для отображения файла, становятся недоступны текущему процессу.

Параметр **addr** является адресом начала области памяти, выделенной для отображения файла, т.е. значением, которое вернул системный вызов [mmap\(\)](#).

Параметр **length** определяет ее длину и его значение должно совпадать со значением соответствующего параметра в системном вызове [mmap\(\)](#).

При нормальном завершении системный вызов возвращает значение 0, при возникновении ошибки - 1.