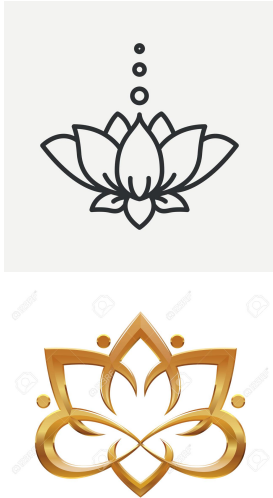



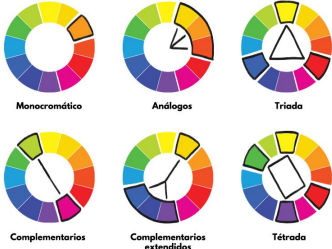
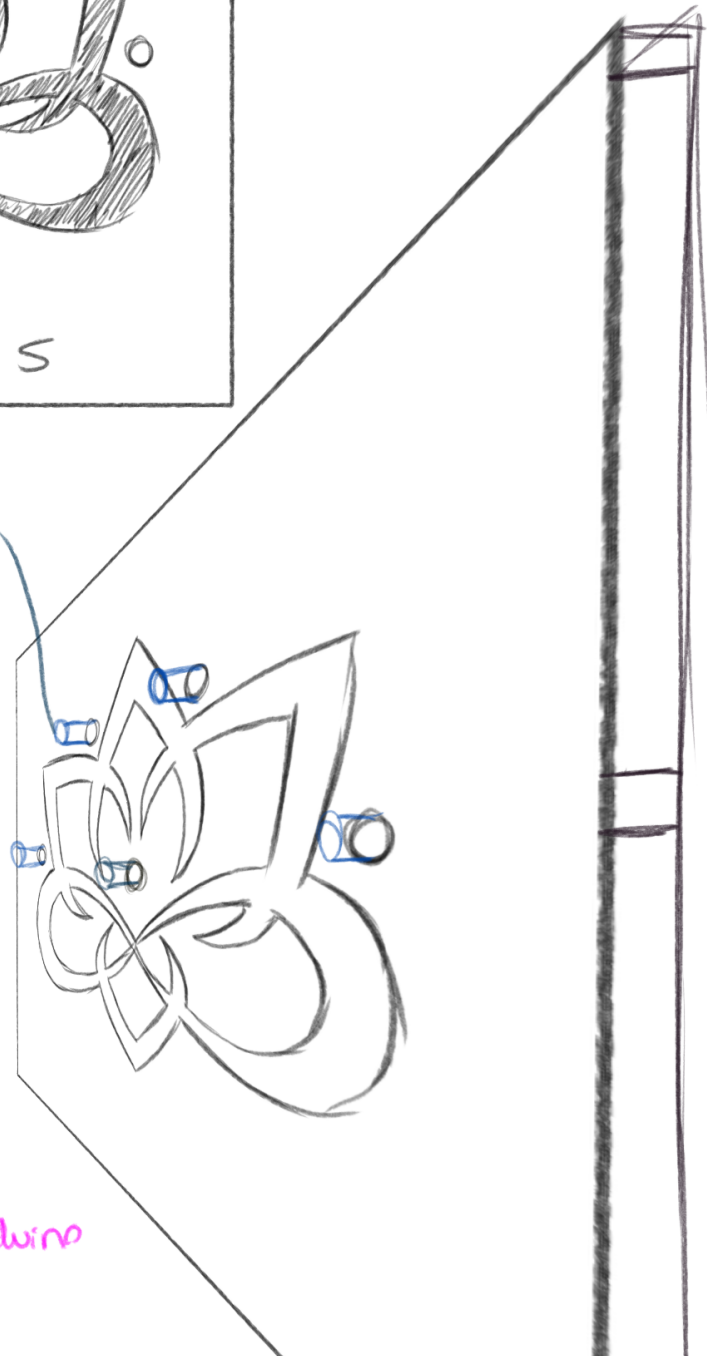
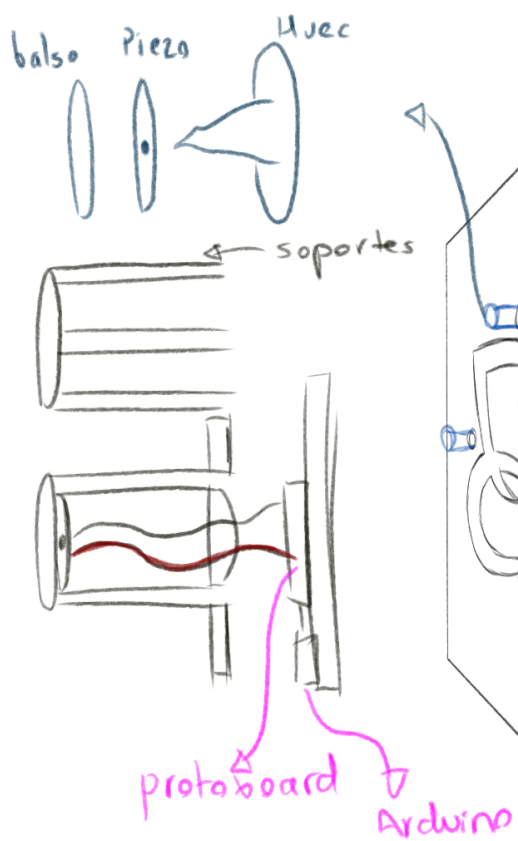
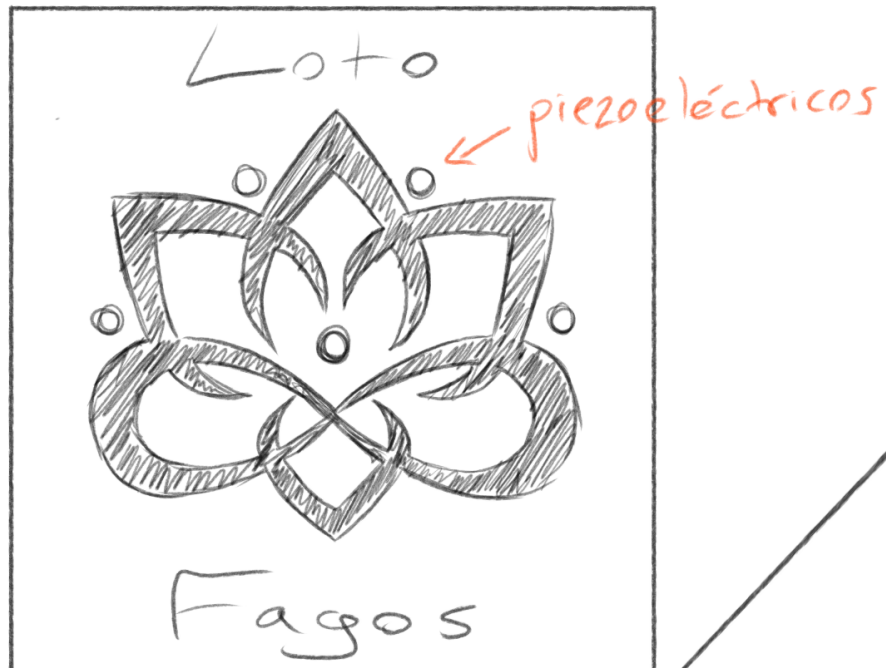


Interfaz

	Forma	Color
¿Qué?	<p>formas orgánicas Lotofagos</p> 	<p>Morado</p>  <p>Verde</p> 
¿Cómo?	Con balsa, recorta	Aerosol y laca
¿Por qué?	<p>http://laodiseaenelcole.blogspot.com/p/l.html</p> 	<p>https://chromaflo.com/es/teoria-del-color/esquemas-de-colores-armoniosos-y-estados-de-animo/</p> <p>Verde por dinamismo</p>  <p>Morado por complementario extendido</p>

Mapa de interacciones



Background, temática y mecanismo:

Un juego de velocidad de reacción con sonido y luces, lo que queremos lograr con esto es que las personas se entretengan y más que todo que muestren interés por participar, como habíamos dicho anteriormente, nuestro principal objetivo de personas son animadas, de carácter energético e incluso un poco explosivas, para llamar la atención de estas personas tenemos nuestra interfaz.

1. Comenzamos haciendo desde 0 el código de arduino
2. Primero le añadimos los piezoeléctricos, de estos sale sonido y le cuadramos la presión con la que debe activar el piezoeléctrico para que salga sonido de este
3. luego le añadimos leds para saber de cual de los piezoeléctricos salía el sonido
4. Este terminó siendo el código con 2 leds y 2 piezoeléctricos

```
const int sensorPin = 0; // the analog pin connected to the sensor
```

```
const int ledPin = 13;
```

```
const int ledPin2 = 11;
```

```
const int sensorPin2 = 1; // pin connected to LED
```

```
const int THRESHOLD = 10;
```

```
const int THRESHOLD2 = 25;
```

```
void setup()
```

```
{
```

```
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
```

```
  pinMode(ledPin2, OUTPUT);
```

```
}
```

```
void loop(){
```

```
  int val = analogRead(sensorPin);
```

```
  if (val >= THRESHOLD)
```

```
  {
```

```
    digitalWrite(ledPin, HIGH);
```

```
    delay(100); // to make the LED visible
```

```
  }
```

```
  else
```

```
    digitalWrite(ledPin, LOW);
```

```
  int val2 = analogRead(sensorPin2);
```

```
  if (val2 >= THRESHOLD2)
```

```
  {
```

```
    digitalWrite(ledPin2, HIGH);
```

```
    delay(100); // to make the LED visible
```

```
  }
```

```
  else
```

```
digitalWrite(ledPin2, LOW);  
}
```

5. Después de hacer el código y el cableado en el arduino y la protoboard, llegamos a la conclusión de que sería mejor poner _ piezoeléctricos