

BÀI TẬP LỚN HỌC PHẦN CÔNG NGHỆ .NET

CHỦ ĐỀ: XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH TRÒ CHƠI GHÉP TRANH

Người hướng dẫn: Ths. Nguyễn Thành Trung

Nguyễn Trung Kiên Đỗ Minh Vượng Nguyễn Thị Thanh

Slideshow Timeline





- Nền tảng & Chuẩn bị
 Chuẩn bị trước khi xây dựng chương trình.
- Chương trình trò chơi Ghép tranh Xây dựng phần mềm.
- **4 Kết luận** Tổng kết bài tập lớn.





Microsoft.NET



Công nghệ .NET (dot NET) là tên gọi chung của một loạt các công nghệ phá t triển ứng dụng của Microsoft hiện đang được sử dụng vô cùng rộng rãi trên thế giới. Nó được dùng để xây dựng các ứng dụng cho desktop, web, cloud, các ứng dụng điện thoại, video game, IoT và các chương trình AI.



Năng suất làm việc cao



Thư viện lập trình lớn



Hỗ trợ đa ngôn ngữ



Tính bảo mật cao

Lý thuyết





Windows Presentation Foundation (WPF)

à một framework mới và rất hiện đại dành cho phát triển ứng dụng desktop cho Windows trên .NET Framework. Nó được ưa chuộng và sử dụng rất rộng rãi ngày nay.



Cung cấp một nền tảng thống nhất để xây dựng giao diện người dùng



Cho phép người lập trình và người thiết kế giao diện làm việc cùng nhau một cách dễ dàng



Cung cấp một công nghệ chung để xây dựng giao diện người dùng trên cả Windows và trình duyệt Web

Nền tảng & Chuẩn bị





OS: Windows/MAC



.NET Framework 4.7



Microsoft Visual Studio 2017 - 2019



SQLite or another RDBMF



Trò chơi Ghép Tranh

Xây dựng chương trình



Requirements





OOP

Chương trình xây dựng dựa trên tính chất, đặc trưng của OOP.



Difficulties

Cho phép thực hiện các thao tác: tạo màn chơi mới, chọn lựa chế độ chơi (beginner, advance, expert).



SQLite

Tổ chức cấu trúc dữ liệu phù hợp với nhu cầu sử dụng bằng SQLite.



UI/UX

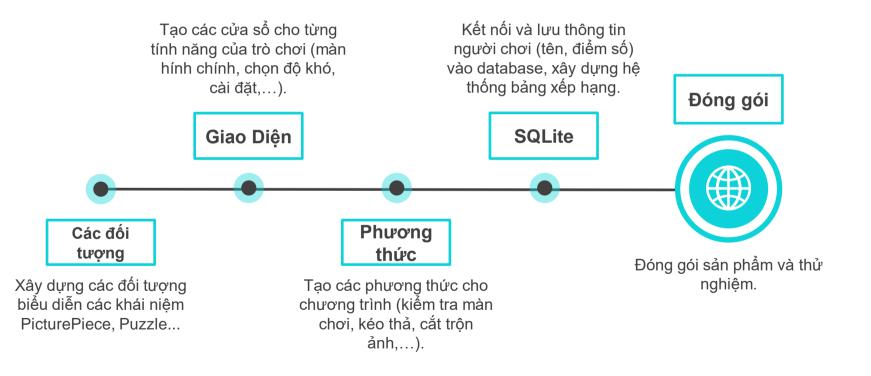
Trình bày giao diện Windows thân thiện, khoa học, thẩm mỹ và tiện dụng.





Programing







Thank you!

Thank you for your attention