# Ngôn Ngữ Lập Trình Python Giới Thiệu

Trịnh Tấn Đạt Đại Học Sài Gòn trinhtandat@sgu.edu.vn http://sites.google.com/site/ttdat88

#### Thông Tin Môn Học

- 4 tín chỉ: 75 tiết (LT: 45; TH: 30)
- Nội dung chính
  - (1) Giới thiệu ngôn ngữ Python,
  - (2) Cấu trúc và cú pháp trong ngôn ngữ Python,
  - (3) Nguyên lý hướng đối tượng trong Python,
  - (4) Các thư viện phổ biến trong Python,
  - (5) Xây dựng các ứng dụng

#### Mục Đích Môn Học

#### Về kiến thức:

- Nắm vững kiến thức về ngôn ngữ Python.
- Định hướng cho sinh viên hoàn thành các dự án môn học, nâng cao kỹ năng lập trình.

#### Về kĩ năng:

· Sinh viên sử dụng thành thạo ngôn ngữ Python để viết các chương trình ứng dụng.

#### Về thái độ:

Rèn luyện thái độ và tư duy làm việc nghiêm túc, khoa học.

## Tài Liệu Học Tập

- Các tài liệu tham khảo
  - Mark Lutz, Learning Python: Powerful Object-Oriented Programming.
     O'Reilly Media, Inc. 2013
  - Think Python: How to think like a computer scientist
  - A Byte of Python
  - Python cơ bản- Võ Duy Tuấn
- Các nguồn từ Internet
  - http://scipy-lectures.org/
  - Python tutorial: <a href="https://www.programiz.com/python-programming/first-program">https://www.programiz.com/python-programming/first-program</a>
  - Github
  - •

#### Nội Dung

- Chương 1: Giới thiệu
- Chương 2: Cấu trúc và cú pháp
- Chương 3: Nguyên lý hướng đối tượng
- Chương 4: Các thư viện phổ biến trong python
- Chương 5: Các xử lý cơ bản trong python (Đồ án môn học)
- Chương 6: Xây dựng các ứng dụng (Đồ án môn học)

#### Đồ án môn học

Sinh viên làm việc theo nhóm (tối đa 04 thành viên).

- Tìm hiểu và xây dựng các ứng dụng minh họa
- Viết báo cáo (Yêu cầu tối thiếu 25 trang và có trích dẫn tài liệu tham khảo đầy đủ)
- Chương trình demo
- Thuyết trình + Trả lời câu hỏi
- Yêu cầu có ý tưởng cải tiến (tính mới)
- Úng dụng các thư viện máy học
- Úng dụng phân tích dữ liệu
- Úng dụng IoT
- Úng dụng lập trình web
- Úng dụng xử lý ngôn ngữ tự nhiên
- Úng dụng xử lý ảnh và thị giác máy tính
- Úng dụng lập trình game
- Các ứng dụng khác ...

## Đánh giá

- Điểm quá trình (50%)
  - Điểm danh (10%)
  - Kiểm tra giữa kỳ (40%): Trắc nghiệm + Tự luận
- Đồ án môn học (50%): Báo cáo + Thuyết trình cuối kỳ

- Python
  - ngôn ngữ thông dịch
  - ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng.
  - hoàn toàn tạo kiểu động và sử dụng cơ chế cấp phát bộ nhớ tự động.
  - có cấu trúc dữ liệu cấp cao mạnh mẽ.
  - cú pháp lệnh là điểm cộng vô cùng lớn vì sự rõ ràng, dễ hiểu và cách gõ linh động.
  - thuận tiện cho người mới học lập trình.
- Có thể chạy trên nhiều hệ điều hành khác nhau : Unix, Windows, Mac OS, Linux...

- https://www.24h.com.vn/kham-pha-congnghe/top-5-cong-nghe-lap-trinh-giup-sinhvien-it-vuot-bao-cach-mang-40c675a989128.html
- https://www.tiobe.com/tiobe-index/

May 2019	May 2018	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	16.005%	-0.38%
2	2		С	14.243%	+0.24%
3	3		C++	8.095%	+0.43%
4	4		Python	7.830%	+2.64%
5	6	^	Visual Basic .NET	5.193%	+1.07%
6	5	•	C#	3.984%	-0.42%
7	8	^	JavaScript	2.690%	-0.23%
8	9	^	SQL	2.555%	+0.57%
9	7	•	PHP	2.489%	-0.83%
10	13	^	Assembly language	1.816%	+0.82%
11	15	*	Objective-C	1.626%	+0.69%
12	12		Delphi/Object Pascal	1.406%	+0.39%
13	18	*	Perl	1.394%	+0.48%
14	16	^	MATLAB	1.366%	+0.44%
15	10	*	Ruby	1.343%	+0.16%

Ví dụ : một đoạn python script

```
import math
import os
from copy import deepcopy
import cv2
import numpy as np
from PIL import Image, ImageEnhance
from numpy import asarray, mean, array, argmax
from skimage.transform import radon
def distance(v1, v2):
    dist = np.sqrt(np.sum(np.square(np.subtract(v1, v2))))
    return dist
def box area(box):
    return (int(box[2]) - int(box[0])) * (int(box[3]) - int(box[1]))
```

- Được tạo ra bởi Guido Van Rossum (sinh năm 1956). Thiết kế bắt đầu vào cuối những năm 1980 và được phát hành lần đầu tiên vào tháng 2 năm 1991.
- Python kế thừa từ ngôn ngữ ABC
- Tại sao lại có tên là Python?
  - Rossum là fan của một chương trình hài cuối những năm 1970, và cái tên "Python" được lấy từ tên một phần trong đó "Monty Python's Flying Circus".
- Python 2 được giới thiệu năm 2000
  - Hỗ trợ unicode
  - Mã python 2 rất phổ biến
- Python 3 được phát hành năm 2008
  - Hiện đã có phiên bản 3.7.3
- Bản phân phối python Anaconda
  - hỗ trợ rất nhiều thư viện (numpy, scipy, matplotlib, sklearn)
  - dùng nhiều trong machine learning, data science, AI





#### Tại Sao Sử Dụng Python

Tính năng chính của Python (Ưu điểm)

- Ngôn ngữ lập trình đơn giản, dễ học: Python có cú pháp rất đơn giản, rõ ràng.
- **Miễn phí, mã nguồn mở**: Python có một cộng đồng rộng lớn, không ngừng cải thiện nó mỗi lần cập nhật.
- Khả năng di chuyển: Các chương trình Python có thể di chuyển từ nền tảng này sang nền tảng khác và chạy nó mà không có bất kỳ thay đổi nào.
- **Khả năng mở rộng và có thể nhúng**: Giả sử một ứng dụng đòi hỏi sự phức tạp rất lớn, bạn có thể dễ dàng kết hợp các phần code bằng C, C++ (module ctypes) vào code Python.
- Ngôn ngữ thông dịch cấp cao: Không giống như C/C++ (ngôn ngữ biên dịch), với Python, bạn không phải lo lắng những nhiệm vụ khó khăn như quản lý bộ nhớ, dọn dẹp những dữ liệu.
- Thư viện tiêu chuẩn lớn để giải quyết những tác vụ phổ biến
- **Hướng đối tượng**: Mọi thứ trong Python đều là hướng đối tượng

#### Hạn chế

Ngôn ngữ này có những mặt hạn chế nhất định như sau:

- Python không có các thuộc tính như: protected, private hay public, không có vòng lặp do...while và switch....case.
- Python mặc dù nhanh hơn so với PHP, nhưng lại không nhanh hơn so với C/C++, Java.

## Sử Dụng Python Để Làm Gì

Python được dùng ở đâu?

- Lập trình ứng dụng web: Bạn có thể tạo web app có khả năng mở rộng (scalable). Các trang như Mozilla, Reddit, Instagram đều được viết bằng Python.
- **Khoa học và tính toán:** Có nhiều thư viện trong Python cho khoa học và tính toán số liệu, như SciPy và NumPy. Ngoài ra, Python còn được sử dụng nhiều trong machine learning, data mining và deep learning (scikit-learn, tensorflow, keras, pytorch, ...)
- Tạo nguyên mẫu phần mềm: Python là ngôn ngữ tuyệt vời để tạo những nguyên mẫu (bản chạy thử prototype). Ví dụ, bạn có thể sử dụng Pygame (thư viện viết game) để tạo nguyên mẫu game trước. Nếu thích nguyên mẫu đó có thể dùng C++ để viết game thực sự.
- Ngôn ngữ tốt để dạy lập trình: Python được nhiều công ty, trường học sử dụng để dạy lập trình cho trẻ em và những người mới lần đầu học lập trình.

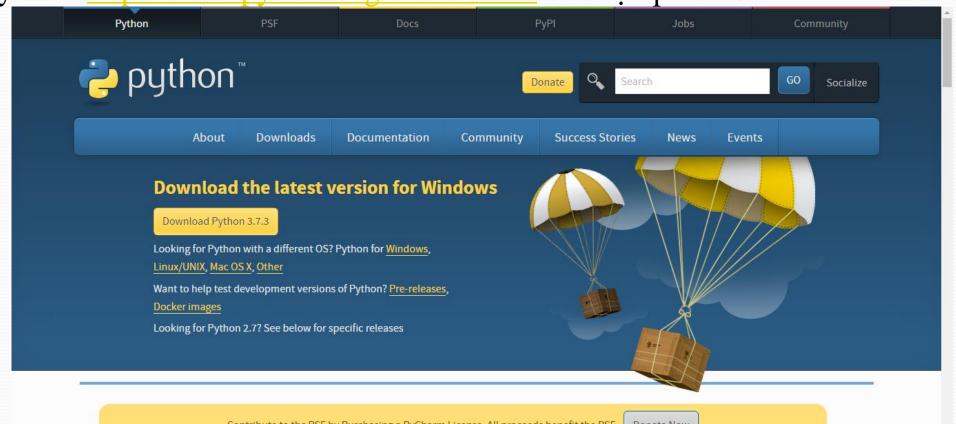
# Môi trường cài đặt

#### Cài Đặt

- 1. Cài đặt Python 3 + IDE Pycharm
- 2. Cài đặt Python 3 dùng bản phân phối Anaconda (RAM > 4GB)
  - Cài đặt IDE Pycharm
  - Anaconda h
     ô trợ IDE Spyder
  - Jupyter Notebook
- 3. Sử dụng Google Colab, Kaggle
- 4. Visualize code execution: https://pythontutor.com/

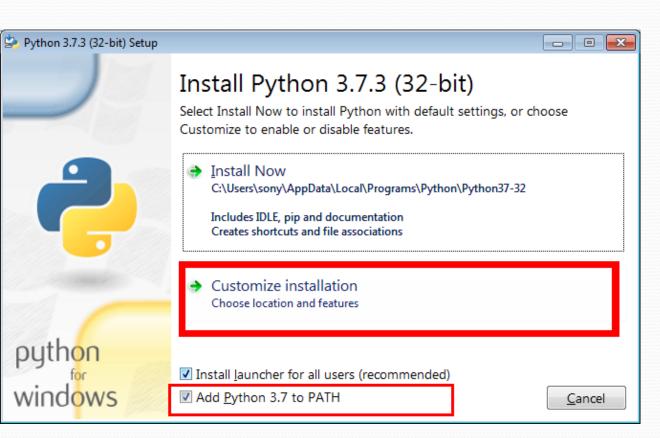
Bước 1: Để tải và cài đặt Python 3 hãy truy cập vào trang web chính thức của

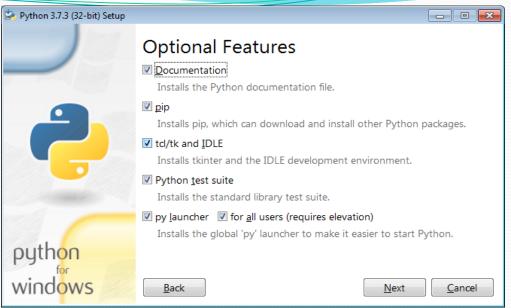
Python: <a href="http://www.python.org/downloads/">http://www.python.org/downloads/</a> và chọn phiên bản

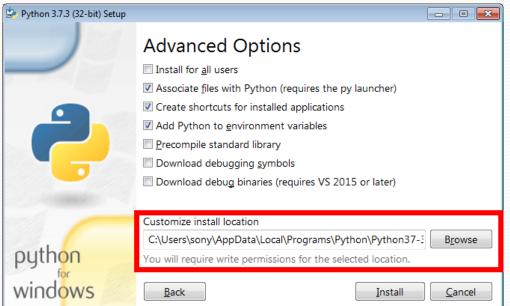


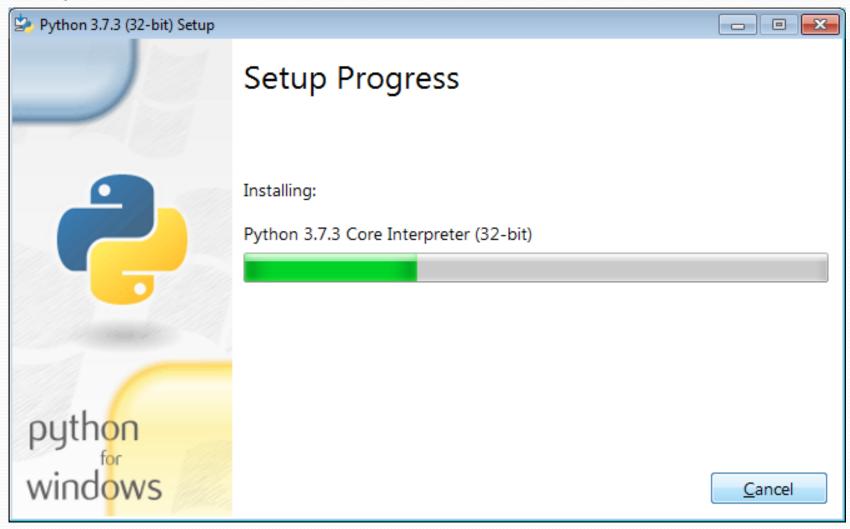
Bước 2: Sau khi quá trình tải xuống đã hoàn tất, chạy tập tin exe để cài đặt Python. Giờ hãy click vào

Install Now. Python 3.7.3 (32-bit) Setup - - X Install Python 3.7.3 (32-bit) \* Note: Chọn Add Python to PATH Select Install Now to install Python with default settings, or choose Customize to enable or disable features. Install Now C:\Users\sony\AppData\Local\Programs\Python\Python37-32 Includes IDLE, pip and documentation Creates shortcuts and file associations Customize installation Choose location and features ✓ Install <u>launcher</u> for all users (recommended) Add Python 3.7 to PATH Cancel









- Run và kiểm tra quá trình cài đặt thành công
- M
   ö Command Promt (cmd)
- 2. Type: python --version hoặc python

```
Administrator: Command Prompt - python

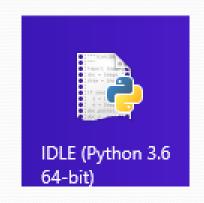
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\sony\python
Python 3.7.1 (default, Dec 10 2018, 22:54:23) [MSC v.1915 64 bit (AMD64)] :: Ana conda, Inc. on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> print("Hello Python3")
Hello Python3
>>> __
```

#### Hoặc dùng Python Shell

• Trên "Start menu" search "idle" and run file "idle.exe"



```
File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.7.1 (default, Dec 10 2018, 22:54:23) [MSC v.1915 64 bit (AMD64)] on win 32

Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> print("Hello Python3")

Hello Python3

>>>
```

- Thực thi: Python có 2 chế độ thực thi
  - Chế độ dòng lệnh: chạy từng lệnh một
  - Chế độ thực thi: chỉ ra chương trình cần thực hiện (file script \*.py)
    - Trình dịch python sẽ nạp, dịch và chạy chương trình đó

Chế độ dòng lệnh: open cmd -> type python / hoặc open Python Shell

- Lúc này trình thông dịch python sẽ chờ người dùng gõ từng dòng lệnh
- Gõ dòng lệnh nào xong, python chạy liền dòng đó
- Chấm dứt chế độ này bằng cách gõ lệnh: "quit()" hoặc Ctrl+Z

```
C:\Users\sony\python
Python 3.7.1 (default, Dec 10 2018, 22:54:23) [MSC v.1915 64 bit (AMD64)] :: Ana
conda, Inc. on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
\) a = 10
\) b = 20
\) a+b
30
\) c = a+b
\) print("c= xd" xc)
c= 30
\) quit()
C:\Users\sony\_
```

Chế độ thực thi trên file script \*.py

- Ví dụ: Dùng Notepad (hoặc các text editor) tạo file test.py (lưu file dưới dạng mở rộng \*.py)
  - Open Command Promt (cmd)
  - type: python <đường dẫn tới file test.py>
  - Ví dụ: python C:\Users\sony\Desktop\python\_co\_ban\test\test.py

```
# -*- coding: utf-8 -*
print("Hello world")
a = 1
b = 2
c = a+b
print("c=%d" %c)
```

```
C:\Users\sony>python C:\Users\sony\Desktop\python_co_ban\test\test.py
Hello world
c=3
```

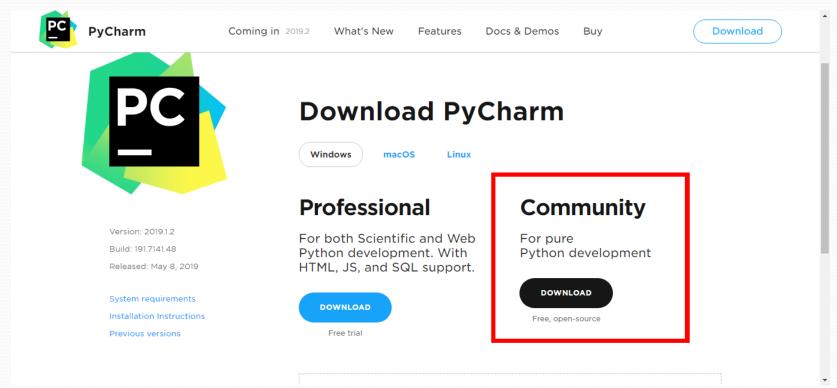
```
Hoặc di chuyển đến thư mục chứa file cần thực thi
Type: cd < đường dẫn tới thư mục chứa file >
Ví dụ: cd C:\Users\sony\Desktop\python_co_ban\test
python test.py
```

```
C:\Users\sony>cd C:\Users\sony\Desktop\python_co_ban\test
C:\Users\sony\Desktop\python_co_ban\test>python test.py
Hello world
c=3
```

- Hạn chế khi dùng các text editors (notepad, notepad++, wordpad, gedit, vi, ...)
  - Không có tính năng tự động nhắc và sữa lỗi cú pháp (thừa thiếu space/tab, viết sai tên hàm, sai tên thư viện, ...)
  - Không có tính năng debug
  - •
- Sử dụng môi trường phát triển tích hợp (Integrated Development Environment-**IDE**)
  - PyCharm
  - Spyder
  - PyDev
  - Eclipse
  - . . .

Cách cài đặt Pycharm IDE sau khi đã cài đặt python

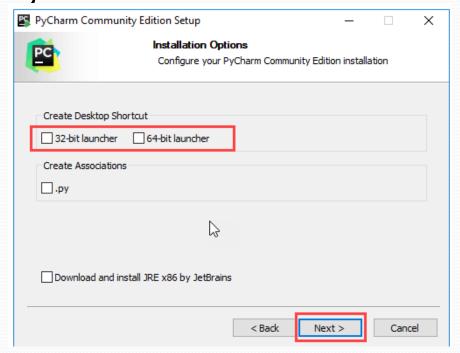
Bước 1: Để tải PyCharm, hãy truy cập vào trang web: <a href="https://www.jetbrains.com/pycharm/download/">https://www.jetbrains.com/pycharm/download/</a>
 sau đó click vào đường dẫn "Download" nằm dưới mục Community:

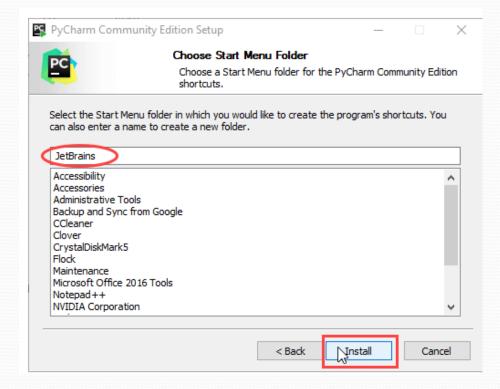


Cách cài đặt Pycharm IDE sau khi đã cài đặt python

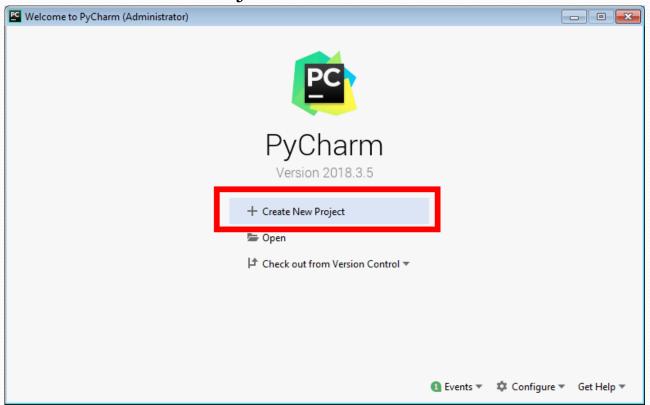
Bước 2: Khi quá trình download đã hoàn tất, chạy tập tin exe để cài đặt

PyCharm.

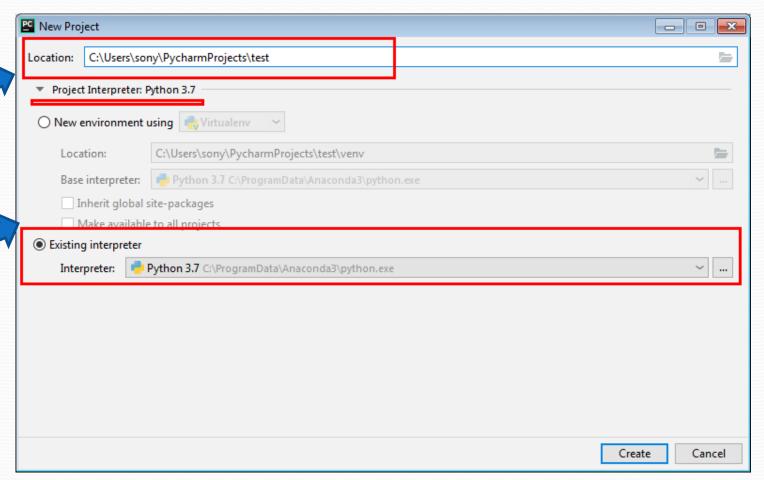




- Tạo một chương trình minh họa dùng pycharm
- B1: Mở trình soạn thảo PyCharm. Bạn có thể thấy màn hình giới thiệu khi mở PyCharm. Để tạo một dự án mới, bấm vào "Create New Project".



- B2: Chọn thư mục và tên của project để lưu (Location)
  - PyCharm sẽ tìm thấy trình thông dịch
     Python bạn đã cài đặt trước đó.
- (đường dẫn đến file python.exe – khi đã cài đặt python)
  - Sau đó chọn "Create"

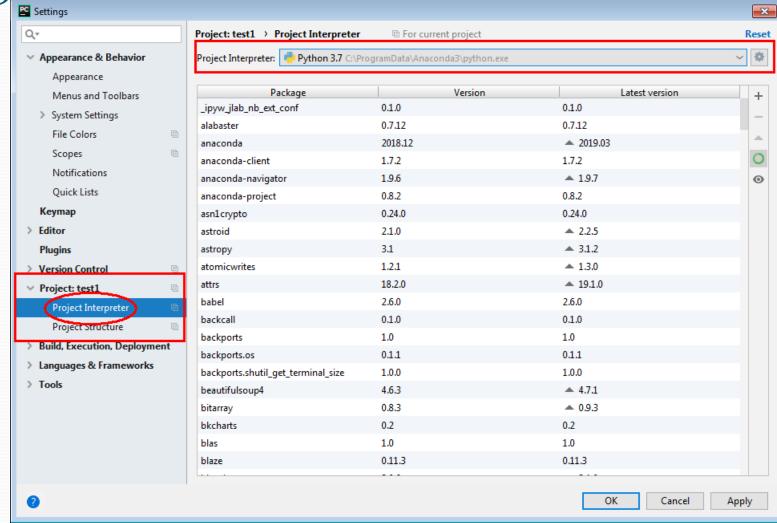


 B3: Load package và update trình thông dịch python cho Pycharm.

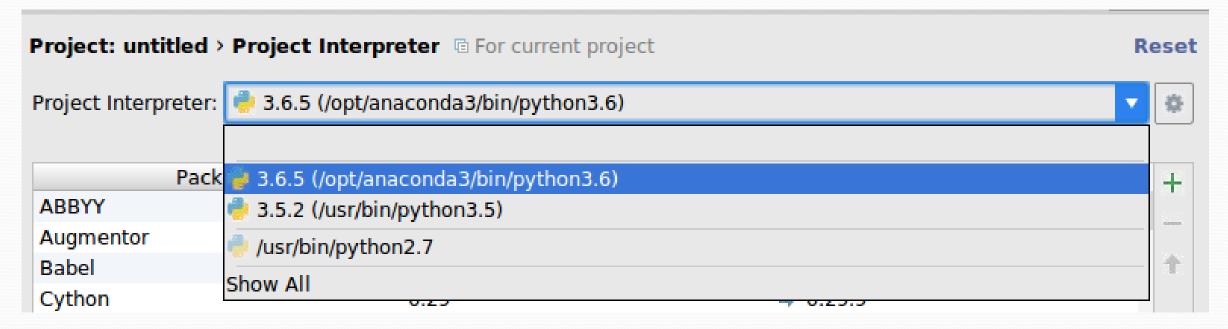
• Chon File ->



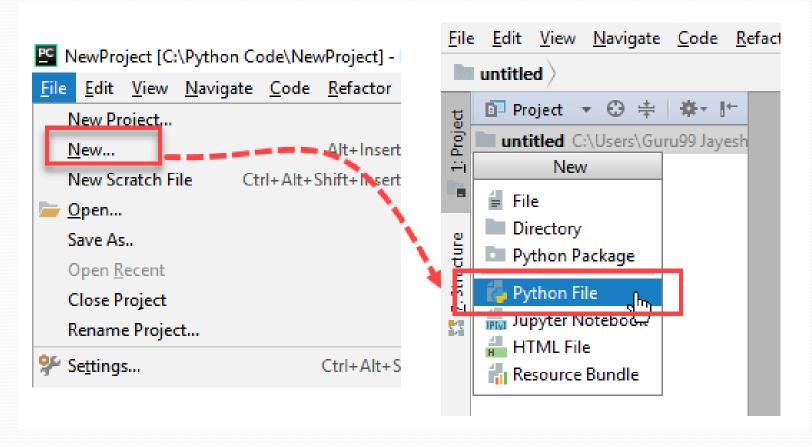
(đường dẫn đến file python.exe – trong thư mục cài đặt python)



 Ví dụ: có thể cài đặt cùng lúc nhiều python version khác nhau và tùy vào project chọn trình thông dịch và môi trường thích hợp

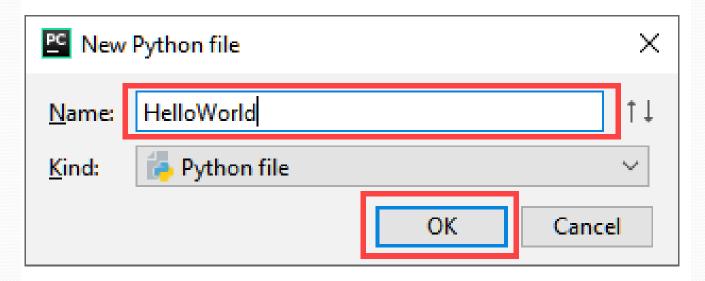


B4: Vào menu "File" và chọn "New". Tiếp theo, chọn "Python File".



B5: Một cửa sổ mới sẽ xuất hiện. Giờ hãy nhập tên bạn muốn đặt cho

tệp



B6: Viết một chương trình đơn giản

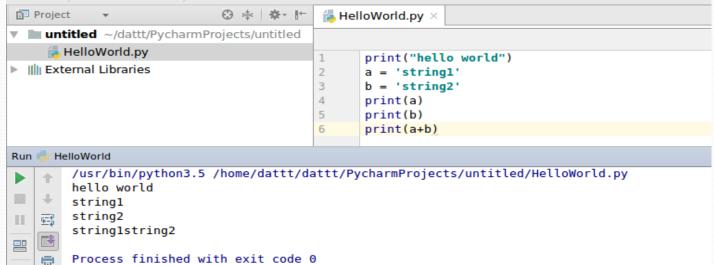
```
print("hello world")
a = 'string1'
b = 'string2'
print(a)
print(b)
print(a+b)
```

```
<u>File Edit View Navigate Code Refactor Run Tools VCS Window Help</u>
   untitled
                                   ① ÷ | * | +
                                                  Project
Project
        untitled ~/dattt/PycharmProjects/untitled
         🍒 HelloWorld.py
                                                        print("hello world")
     ||||| External Libraries
                                                        a = 'stringl'
                                                        b = 'string2'
: Structure
                                                        print(a)
                                                        print(b)
                                                        print(a+b)
```

B7: Vào menu "Run" và chọn "Run" để chạy chương trình của bạn.



B8: xem kết quả



# Cài đặt Python 3 dùng bản phân phối Anaconda

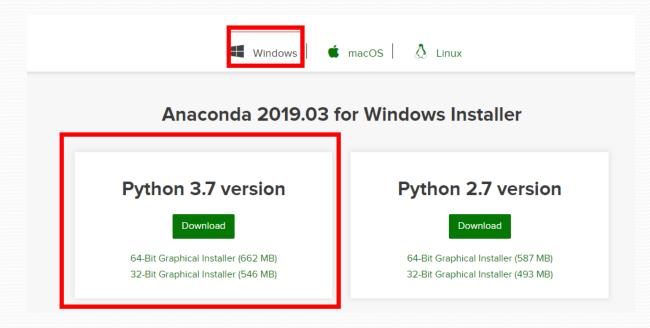
 Anaconda là một bản phân phối mã nguồn mở miễn phí của ngôn ngữ lập trình Python

(<a href="https://www.anaconda.com/distribution/">https://www.anaconda.com/distribution/</a>)

- tích hợp sẵn các phiên bản python.
- phục vụ cho machine learning, deep learning, xử lý dữ liệu quy mô lớn, phân tích dự đoán và tính toán khoa học.
- được hơn 6 triệu người sử dụng.
- hon 1,500+ Python/R data science packages

#### Cài đặt Python 3 dùng bản phân phối Anaconda

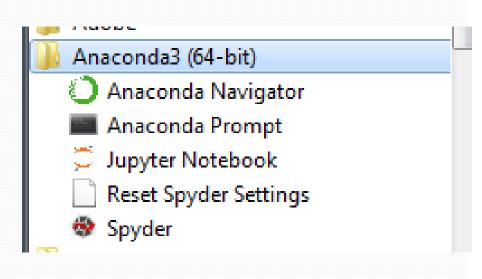
- Cài đặt tương tự như cài đặt python 3
- Download : <a href="https://www.anaconda.com/">https://www.anaconda.com/</a>
  - https://www.anaconda.com/distribution/

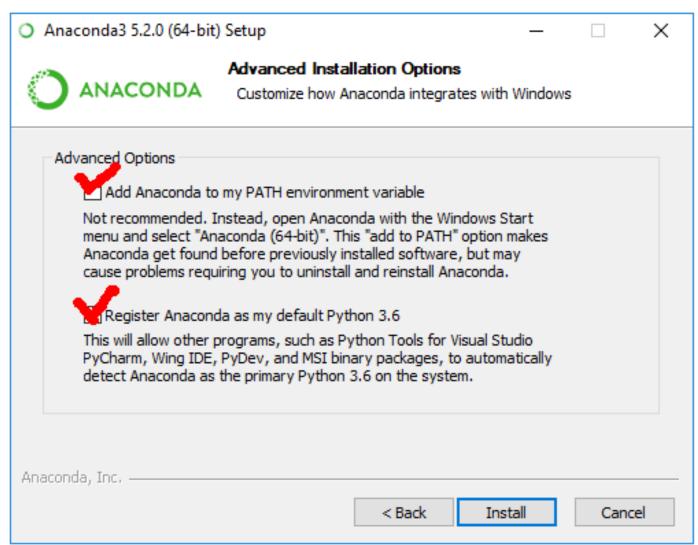


# Cài đặt Python 3 dùng bản phân phối

Anaconda

Lúc cài đặt lưu ý:



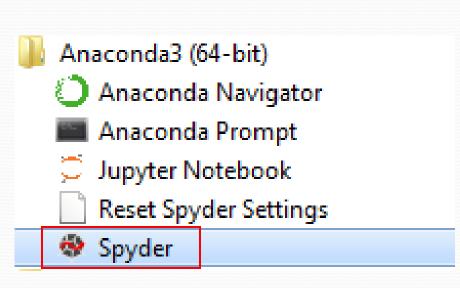


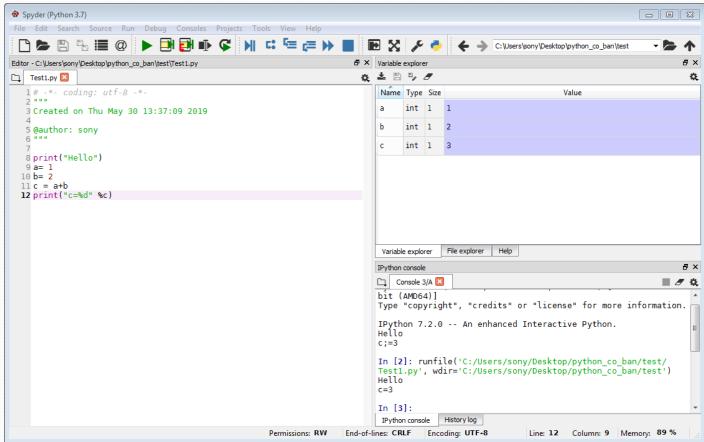
# Cài đặt Python 3 dùng bản phân phối Anaconda

- Kiểm tra cài đặt:
  - Open cmd
  - Type:
    - conda list: nếu cài đặt thành công sẽ thấy danh sách những package đã được cài đặt kèm theo version của chúng
    - python: nếu cài đặt thành công sẽ thấy version của python kèm theo Anaconda
- Cài đặt IDE Pycharm dùng Anaconda tương tự như cài đặt cho python 3 (như các slide trước)

#### Cài đặt Python 3 dùng bản phân phối Anaconda

Ngoài ra, Anaconda tích hợp sẵn một IDE Spyder





- Là một ứng dụng web mã nguồn mở cho phép bạn trình bày như một quyển vỡ khoa học và cho tương tác trực tiếp với nó
  - code
  - mô phỏng
  - văn bản diễn giải
- Là một công cụ tuyệt vời để:
  - Học về Python
  - Data processing / transformations
  - Vẽ biểu đồ
  - Machine learning
  - Data science

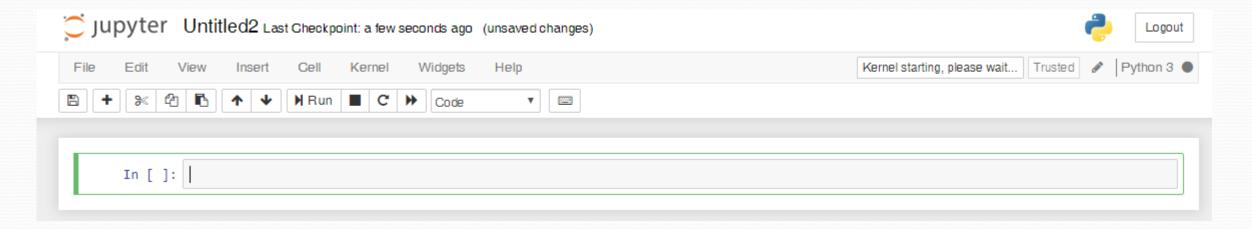
Khởi động: Từ Anaconda Prompt chỉ cần gõ jupyter notebook

```
Jupyter Notebook
[I 08:41:41.869 NotebookApp] JupyterLab extension loaded from C:\ProgramData\Ana
conda3\lib\site-packages\jupyterlab
[I 08:41:41.871 NotebookApp] JupyterLab application directory is C:\ProgramData\
Anaconda3\share\jupyter\lab
[I 08:41:41.878 NotebookApp] Serving notebooks from local directory: C:\Users\so
  08:41:41.878 NotebookAppl The Jupyter Notebook is running at:
  08:41:41.879 NotebookAppl http://localhost:8888/?token=c3256b439fdf79c2d7f35b
ad928c62a0cd013833e71fad0c
[I 08:41:41.879 NotebookApp] Use Control-C to stop this server and shut down all
 kernels (twice to skip confirmation).
[C 08:41:42.154 NotebookApp]
    To access the notebook, open this file in a browser:
        file:///C:/Users/sony/AppData/Roaming/jupyter/runtime/nbserver-8620-open
.html
    Or copy and paste one of these URLs:
        http://localhost:8888/?token=c3256b439fdf79c2d7f35bad928c62a0cd013833e71
[W 08:41:57.695 NotebookApp] 404 GET /static/components/bootstrap/fonts/glyphico
ns-halflings-regular.eot? (::1) 77.00ms referer=http://localhost:8888/tree?token
=c3256b439fdf79c2d7f35bad928c62a0cd013833e71fad0c
```



Tạo một notebook python mới





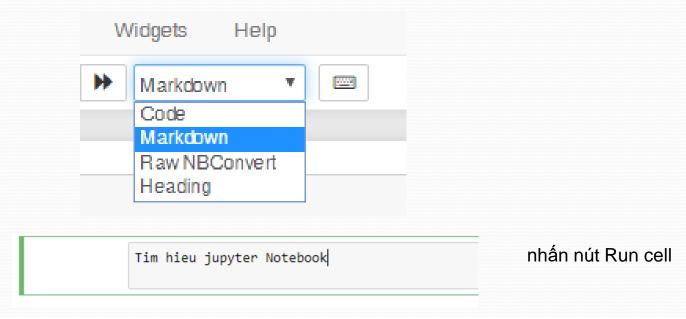
 Một notebook bao gồm nhiều cell (ô). Khi tạo mới một notebook, một cell rỗng đầu tiên được tạo sẵn.

```
In [ ]:
```

Cell trên có kiểu là "Code", điều đó có nghĩa là chúng ta có thể gõ code
 Python và thực thi ngay lập tức. Để thực thi code, chúng ta có thể nhấn nút Run cell hoặc nhấn Ctrl + Enter

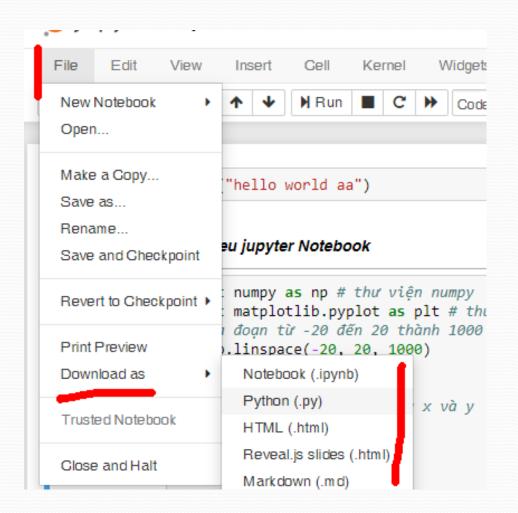
```
In [1]: print("hello world")
hello world
```

 Người dùng có thể chuyển loại cell từ Code thành Markdown để viết những đoạn văn bản giải thích code



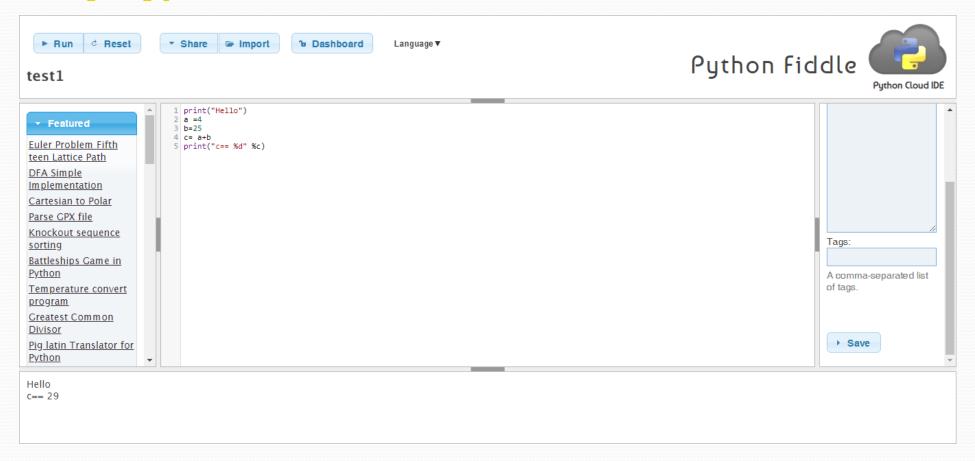
- Checkpoints: Bằng cách tạo các Checkpoints lưu trạng thái hiện tại của notebook, Jupyter Notebook cho phép người dùng có thể quay lại thời điểm tạo Checkpoints để kiểm tra hoặc hoàn tác trước đó.
- Để tạo Checkpoint, chọn *File -> Save and Checkpoint*. Nếu chúng ta muốn xem lại các Checkpoints trước đó thì chọn *File -> Revert to Checkpoint*.

Chức năng Export notebook



### Code Python trên trình duyệt

http://pythonfiddle.com/



### Code Python trên trình duyệt

https://www.pythonanywhere.com/try-ipython/

Send feedback Forums Help Blog Pricing & signup Log in



#### Try IPython from your browser!

#### provides:

- Type imp then tab to get import then type nu and tab to see which modules
  you can import that start with 'nu'.
- Import numpy and type numpy? to get the full documentation for the numpy module. q exits the documentation view.
- Try %time numpy.random.rand(1000, 1000).max()
   to see how long it takes to calculate the maximum of a million numbers.
- Type a = 15 and return. Note down the line number (it's in the square brackets in front of the line).
- Now type %save set\_a.py line number to save that line to a file. To find out more about the save magic function, you can type %save?
- Change the value of a: a = 37
- Use %run set\_a.py to get the old value of a back. Just typing a at the prompt will display its value.
- %edit set\_a.py will open vi to edit the file. If you're a vi user, you can edit to
  your heart's content. Otherwise, just type:q to exit and return to IPython.

That's it for our quick tour. To find out more about IPython, visit the project's homepage, or read the full tutorial.

```
vi test1.py
SyntaxError: invalid syntax

In [9]: run test1.py
c=21

In [10]: edit test1.py
Editing... done. Executing edited code...
c=21

In [11]: a =1

In [12]: b= 2

In [13]: c = a+b

In [14]: print("c=%d" %c)
c=3

In [15]:
```

#### Visualize code execution

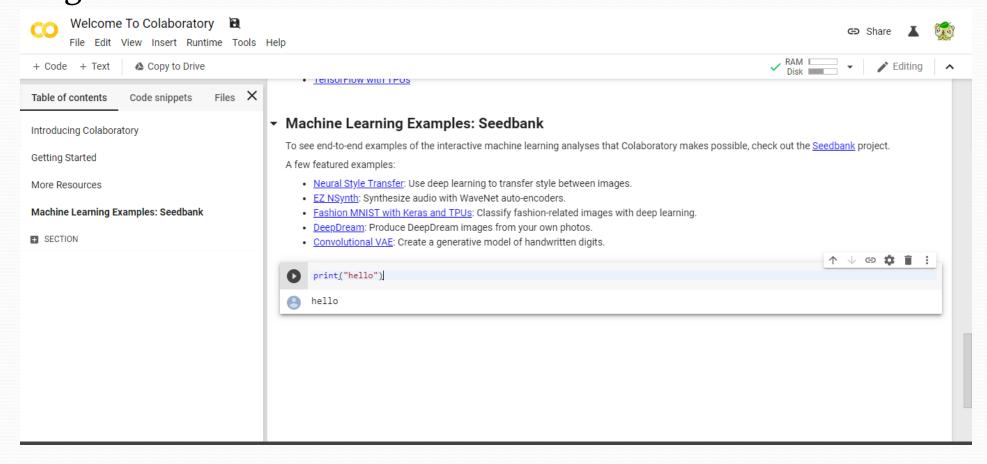
https://pythontutor.com/

Python 3.6 Objects Frames 1 def listSum(numbers): Global frame function if not numbers: listSum(numbers) return 0 listSum else: myList | (f, rest) = numbers None return f + listSum(rest) listSum numbers 8 myList = (1, (2, (3, None))) 9 total = listSum(myList) rest Edit this code ine that just executed listSum next line to execute numbers < Prev Next > rest Step 11 of 22 Rendered by Python Tutor Customize visualization

You can also embed visualizations into any webpage. Here is a Python example:

### Dịch Vụ Hỗ Trợ Deep Learning Và Machine Learning

Google Colab
 https://colab.research.google.com/



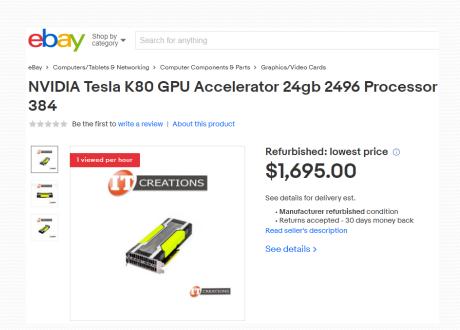
#### Google Colab

- Google Colab is a free tool for training neural network.
- Run on any browser (Chrome, Internet Explorer, Firefox, etc.)
- Train the model with NVIDIA Tesla K8o

https://trituenhantao.io/tutorial/lam-quen-voi-google-colab/

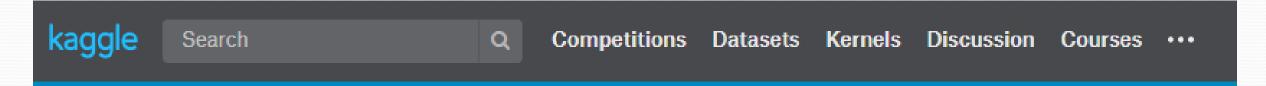
Language program: Python
IDE: Jupyter Notebook
Train on data uploaded to Google
Drive (default 15GB)
Maximum time used: 12 hours

Drive (default 15GB)
Maximum time used: 12 hours
Maximum RAM: 13GB



### Kaggle

https://www.kaggle.com/



Tạo tài khoản

#### **Kaggle Competitions**

7 til Outogorica

ocuren compensions

**~** 

#### 19 Active Competitions



#### Severstal: Steel Defect Detection

Can you detect and classify defects in steel?

Featured ⋅ Kernels Competition ⋅ 3 months to go ⋅ N manufacturing, image data

\$120,000 100 teams



#### Two Sigma: Using News to Predict Stock Movements

Use news analytics to predict stock price performance

Featured · Kernels Competition · 9 days to go · \ news agencies, time series, finance, money

\$100,000 2.927 teams



#### APTOS 2019 Blindness Detection

Detect diabetic retinopathy to stop blindness before it's too late

Featured · Kernels Competition · a month to go · 🦠 healthcare, medicine, image data, multiclass classi...

**\$50,000** 1,892 teams



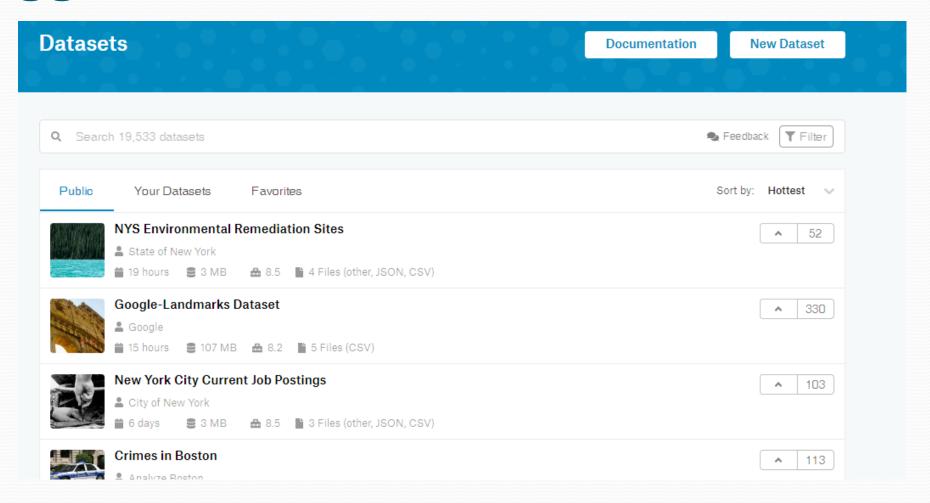
#### SIIM-ACR Pneumothorax Segmentation

Identify Pneumothorax disease in chest x-rays

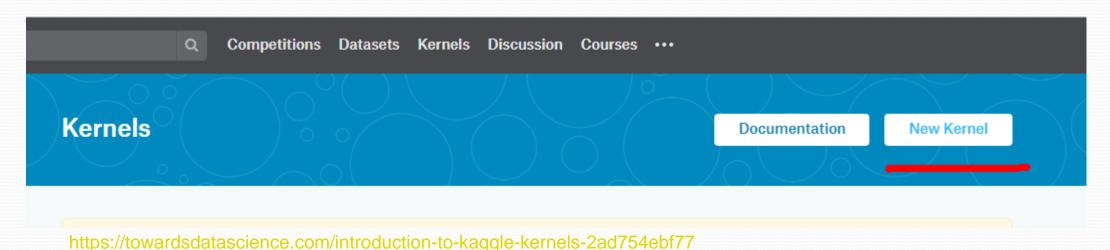
Featured ⋅ a month to go ⋅ 🎙 image data, object segmentation

\$30,000 1,182 teams

#### **Kaggle Datasets**



- Kaggle Kernels là một free platform để chạy môi trường Jupyter notebooks trên trình duyệt.
- Những xử lý trên notebooks của bạn được thực hiện trên server, do đó sẽ không ảnh hưởng tới hiệu năng của máy tính.



Select Kernel Type

#### Script

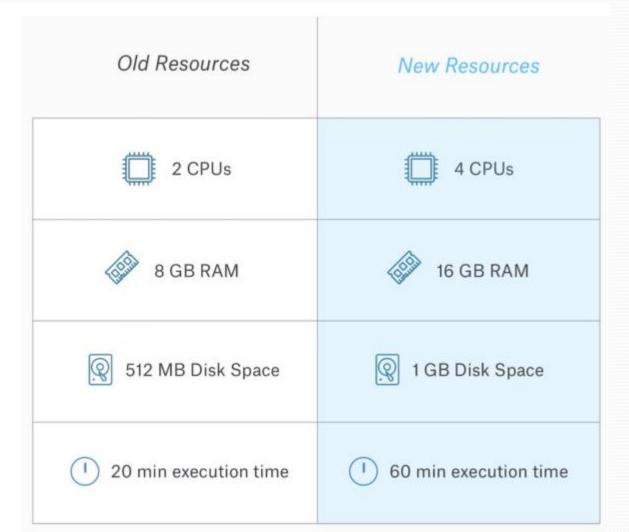
import numpy as np # linear algebra import pandas as pd # data processing, # Input data files are available in th from subprocess import check\_output print(check\_output(["ls", "../input"]) # Any results you write to the current

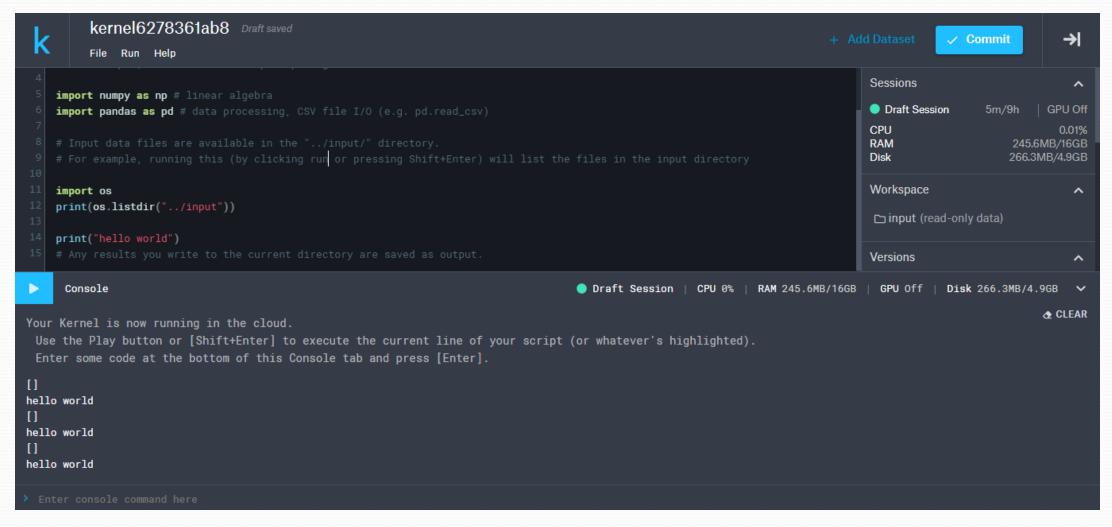
- · Python, R, RMarkdown
- · Runs all the code, every time
- · Ideal for fitting a model and competition submissions
- · Shares code for review and RMarkdown reports

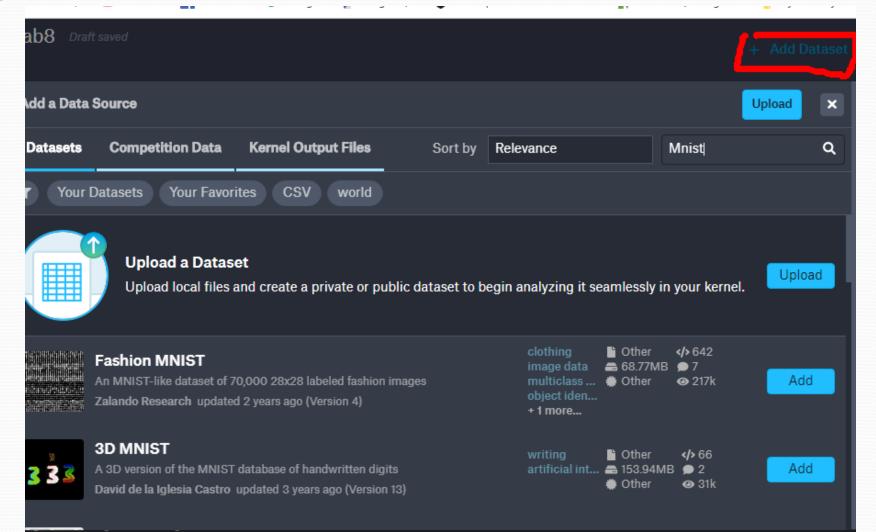
#### Notebook

Introduction # Loading in the training data train = pd.read\_csv("./train.csv")

- · Jupyter Notebooks in Python or R
- · Runs cells of code and Markdown
- · Ideal for interactive data exploration and polished analysis
- · Shares insights through code & commentary







```
import numpy as np # linear algebra
import pandas as pd # data processing, CSV file I/O (e.g. pd.read_csv)
import os
print(os.listdir("../input"))
print("hello world")
# Any results you write to the current directory are saved as output.
import tensorflow as tf
print(tf.__version__)
data_train_file = "../input/fashion-mnist_train.csv"
data_test_file = "../input/fashion-mnist_test.csv"
df_train = pd.read_csv(data_train_file)
df_test = pd.read_csv(data_test_file)
df_train.head()
```

## Những Lỗi Thường Gặp

Lỗi thiếu/ thừa khoảng trắng hoặc tab

```
# -*- coding: utf-8 -*
print("Hello world")
a = 1 # thua khoang trang
b = 2
c = a+b
print("c=%d" %c)
```

```
File "E1.py", line 3
a = 1
IndentationError: unexpected indent
```

## Những Lỗi Thường Gặp

• Sai đường dẫn tới thư mục chứa file cần thực thi \*.py hoặc file không tồn tại



#### Bài tập Thực hành

1. Cài đặt python 3 và IDE Pycharm

#### Hoặc

Cài đặt Anaconda và IDE Pycharm (RAM >4GB)

- 2. Tạo 1 python script vidu.py (dùng notepad)
  - Mở Command Promt (cmd) và thực thi file vidu.py
- 3. Tạo một chương trình đơn giản dùng Pycharm

```
a = 10
b = 2
c = a**b
print("c=%d" %c)
```

```
vidu.py

print("hello world")

a = 'string1'

b = 'string2'

print(a)

print(b)

print(b+b)
```

```
import time

def countdown(time_sec):
    while time_sec:
    mins, secs = divmod(time_sec, 60)
    timeformat = '{:02d}:{:02d}'.format(mins, secs)
    print(timeformat, end='\r')
    time.sleep(1)
    time_sec -= 1

print("stop")

countdown(20)
```