Video trực tiếp -> bộ lọc BackgroundSubtractor -> tạo ngưỡng -> đọc frame

< ngưỡng or ko có cd

tìm contour

> ngưỡng (có cd)

Vẽ hộp quanh đối tượng chuyển động

Video realtime -> có chuyển động

gửi thông báo đoạn ghi chuyển động kèm thời gian