

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
TRƯỜNG ĐẠI HỌC SÀI GÒN
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



**ĐỀ TÀI: TÌM HIỂU VỀ LẬP TRÌNH GAME ĐA NỀN
TẢNG TRÊN UNITY 3D**

Sinh viên : Nguyễn Hùng Vương
Mã số sinh viên : 3117410309
Mã môn học : 841324
Tên học phần : Phương pháp nghiên cứu khoa học
Giáo viên giảng dạy : Đinh Thị Thu Hương

TP.HCM, 2019

Mở đầu:

Lập trình game được xem là một trong những ngành nghề hot trong thời đại công nghệ hiện nay, đặc biệt nó rất phát triển trên mobile. Để lập trình được một game bằng Native Code thì rất khó thực hiện và mất thời gian. Hiện nay, có 2 nền tảng phổ biến nhất trên mobile là Android và iOS. Nếu chúng ta có một game nổi tiếng trên iOS nhưng chúng ta chưa kịp viết nó trên nền tảng Android thì đã bị người khác lấy ý tưởng của mình để làm lại trên Android rồi. Vì vậy, để viết một lần và build cho nhiều nền tảng thì việc lập trình đa nền tảng chính là đường đi nhanh nhất và tiết kiệm thời gian nhất. Unity 3D là một trong những engine hỗ trợ lập trình đa nền tảng tốt nhất hiện nay. Bằng những kiến thức và hiểu biết của mình, anh/chị vui lòng giúp chúng tôi trả lời các câu hỏi sau:

Phần câu hỏi:

1. Theo anh/chị đa nền tảng có nghĩa là gì?

.....

.....

.....

2. Anh/chị đang sử dụng Engine nào để lập trình đa nền tảng?

- a) Cry Engine.
- b) Source Engine.
- c) Unity Engine.
- d) Khác:.....

3. Engine Game mà anh/chị đang sử dụng có những ưu điểm gì?

- | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| <input type="radio"/> Về chi phí | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| <input type="radio"/> Cộng đồng người sử dụng | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| <input type="radio"/> Các thư viện hỗ trợ | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| <input type="radio"/> Có dễ sử dụng | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

4. Trong các Engine Game dưới đây theo anh/chị Engine nào tốt nhất về mặt đồ họa?

- a) Cry Engine.
- b) Source Engine

c) Unity Engine

d) Khác:.....

5. Nếu anh/chị có điều kiện để chuyển qua sử dụng Unity thì anh/chị có đồng ý không? Vì sao?

a) Có.

.....

b) Không.

.....

6. Unity có phải là một engine đỉnh cao về mặt đồ họa không?

a) Có.

b) Không.

7. Unity 3D có hỗ trợ lập trình game 2D hay không?

a) Có.

b) Không.

8. Nếu so sánh Unity 3D với các Engine khác thì anh/chị đánh giá về Unity như thế nào?

○ Về tính kinh tế 1 2 3 4 5

○ Mức độ phổ biến 1 2 3 4 5

○ Cộng đồng người sử dụng 1 2 3 4 5

Phần kết thúc:

Hướng dẫn trả lời:

Anh/chị vui lòng khoanh vào những đáp mình chọn, với những câu hỏi có trọng số thì trọng số tăng dần tương ứng với mức độ hài lòng của anh chị, với những câu hỏi mở thì anh/chị hãy cho chúng tôi thông tin về những gì anh/chị biết. Mọi thông tin của anh/chị sẽ được đảm bảo an toàn và bí mật.