



Evahn Le Gal

Ingénieur en Développement Logiciel

Recherche un poste de développeur logiciel spécialisé C++ dans le domaine de la simulation, de la 3D ou du jeu vidéo à partir de janvier 2026.

PROFIL

- Né le 28 janvier 2002
- +33 7 68 51 08 61
- evahn.le.gal@gmail.com
- linkedin.com/in/evahn-le-gal
- github.com/Vurremt

COMPÉTENCES

Programmation

Maîtrise opérationnelle :

C++ (17)

Connaissances intermédiaires :

C++ (20), QML, C, C#, Python

Connaissances fonctionnelles :

Java, Swift, Kotlin, SQL, JS

Framework

Qt, .NET, TensorFlow

Modélisation

UML, Patron de conception

DevOps

Git, Cmake, Jenkins

Moteur de jeu (débutant)

Unity, Unreal Engine

LANGUES

Anglais : Niveau Avancé B2
TOEIC : 865

Espagnol : Débutant A2

Japonais : Débutant A1

CENTRES D'INTÉRÊTS

Jeux Vidéo et Game Design

Game Jam 2023, 2025

Portfolio de Game Design
vurremt.github.io/portfolio/fr/Portfolio

Développement Personnel

Écriture (fantasy), World building et Lore, Jeux de rôle papier

IA, Mangas, Tactical RPG

Basket-Ball, Escrime
(10 ans de bénévolat)

EXPÉRIENCES

STAGE DE DÉVELOPPEMENT LOGICIEL

6 mois, 2025

Fonctionnalité **majeure** d'*animation dans un logiciel de texturing*
Adobe Substance 3D Designer, Clermont-Ferrand

- Adaptation à une codebase en **C++** de plus de 15 ans
- Découverte et intégration en autonomie de **QML**
- Participation active dans une équipe confirmée

C++, Qt, QWidget, Qt Quick (QML), Git, CMake, Jenkins, Visual Studio

MISSIONS INTÉRIMAIRES (Manutention manuelle)

Été 2021 et 2022

Plane Logistique – Cébazat et Dactyl Buro – Aubière

PROJETS

PROJET DE DERNIÈRE ANNÉE

1^{er} Semestre 2025

Moteur de jeu physique programmable à rendu réaliste en **C++**
ISIMA Clermont INP – Mention Très Bien

- | | |
|------------------------------|---|
| - API pour programmation | - Interface et guizmo en ImGui |
| - Physique avec PhysX | - Shader PBR + lumières dynamiques |

C++, OpenGL, ImGui, PhysX, Git, vcpkg, Visual Studio

PROJET DE PREMIÈRE ANNÉE

Été 2023

Environnement simulé avec Reinforced Learning en **C** et **SDL**
ISIMA Clermont INP – Mention Félicitations du Jury

AUTRES PROJETS UNIVERSITAIRES

2020 – 2025

ISIMA Clermont INP – Université Clermont Auvergne

- | | |
|---|---|
| C++, C (+SDL), C# (.NET), Python (+TensorFlow), Java (Angular) + | Spring Boot (Maven / Kafka), HTML, CSS, JS, Docker, Kubernetes, SQL, MySQL, Processing, OpenCV |
|---|---|

FORMATION

DIPLÔME D'INGENIEUR INFORMATIQUE

2025

ISIMA Clermont INP – Spécialisation Génie Logiciel
+ Classe préparatoire intégrée

SEMESTRE D'ECHANGE INTERNATIONAL

2^d Semestre 2024

9 Mentions S (note maximale) + 7 autres mentions
Kyushu University, Fukuoka, Japon

RÉFÉRENCES

Jonathan CAUX

jcaux@adobe.com

Tuteur de stage à Adobe, Senior Software Development Engineer

Lettre de recommandation disponible sur demande