



# Evahn Le Gal

Ingénieur en Développement Logiciel

Recherche un poste de développeur logiciel dans le domaine de la création numérique à partir du 1<sup>er</sup> novembre 2025.

## PROFIL

 Né le 28 janvier 2002  
 +33 7 68 51 08 61  
 evahn.le.gal@gmail.com  
 [linkedin.com/in/evahn-le-gal](https://linkedin.com/in/evahn-le-gal)  
 [github.com/Vurremt](https://github.com/Vurremt)

## COMPÉTENCES

### Programmation

**Maîtrise opérationnelle :**

C++ (17)

**Connaissances intermédiaires :**

C++ (20), QML, C, C#, Python

**Connaissances fonctionnelles :**

Java, Swift, Kotlin, SQL, JS

### Framework

Qt, .NET, TensorFlow

### Modélisation

UML, Patrons de conception

### DevOps

Git, Cmake, Jenkins

### Moteur de jeu (débutant)

Unity, Unreal Engine

## LANGUES

Anglais : Niveau Avancé B2  
TOEIC : 865

Espagnol : Débutant A2

Japonais : Débutant A1

## CENTRES D'INTÉRÊTS

### Jeux Vidéo et Game Design

#### Game Jam

Visual Novel 2023

#### Portfolio de Game Design

[perso.isima.fr/~evlegal](https://perso.isima.fr/~evlegal)

### Développement Personnel

Écriture (fantasy), World building et Lore, Jeux de rôle papier

IA, Mangas, Tactical RPG

Basket-Ball, Escrime

(10 ans de bénévolat)

## EXPÉRIENCES

### STAGE DE DÉVELOPPEMENT LOGICIEL

6 mois, 2025

Fonctionnalité **majeure** d'animation dans un logiciel de **texturing**  
**Adobe Substance 3D Designer**, Clermont-Ferrand

- Adaptation à une codebase en **C++** de plus de 15 ans  
- Découverte et intégration en autonomie de **QML**  
- Participation active dans une équipe confirmée  
**C++, Qt, QWidget, Qt Quick (QML), Git, CMake, Jenkins, Visual Studio**

### MISSIONS INTÉRIMAIRES (Manutention manuelle) Été 2021 et 2022

Plane Logistique – Cébazat et Dactyl Buro – Aubière

## PROJETS

### PROJET DE DERNIÈRE ANNÉE

1<sup>er</sup> Semestre 2025

Moteur de jeu physique programmable à rendu réaliste en **C++**  
ISIMA Clermont INP – Mention Très Bien

- API pour programmation - Interface et guizmo en **ImGui**  
- Physique avec **PhysX** - Shader **PBR** + lumières dynamiques  
**C++, OpenGL, ImGui, PhysX, Git, vcpkg, Visual Studio**

### PROJET DE PREMIÈRE ANNÉE

Été 2023

Environnement simulé avec Reinforced Learning en **C** et **SDL**  
ISIMA Clermont INP – Mention Félicitations du Jury

### AUTRES PROJETS UNIVERSITAIRES

2020 – 2025

ISIMA Clermont INP – Université Clermont Auvergne

C++, C (+SDL), C# (.NET), Python (+TensorFlow), Java (Angular) +  
Spring Boot (Maven / Kafka), HTML, CSS, JS, Docker, Kubernetes, SQL,  
MySQL, Processing, OpenCV

## FORMATION

### DIPLÔME D'INGENIEUR INFORMATIQUE

2025

ISIMA Clermont INP – Spécialisation Génie Logiciel  
+ Classe préparatoire intégrée

### SEMESTRE D'ECHANGE INTERNATIONAL

2<sup>d</sup> Semestre 2024

9 Mentions S (note maximale) + 7 autres mentions  
Kyushu University, Fukuoka, Japon

## RÉFÉRENCES

### Jonathan CAUX

[jcaux@adobe.com](mailto:jcaux@adobe.com)

Tuteur de stage à Adobe, Senior Software Development Engineer

**Lettre de recommandation** disponible sur demande