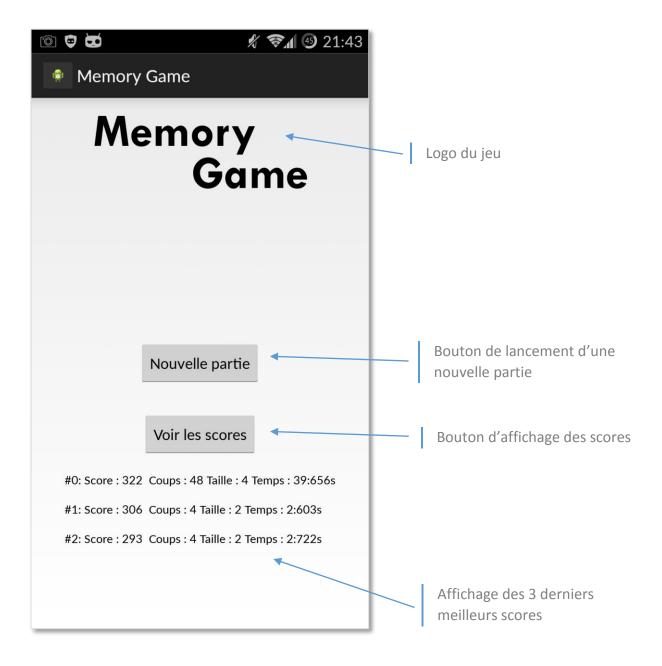
Memory Game

Guillaume Villerez 4AL1 – Projet Android

Vue de lancement

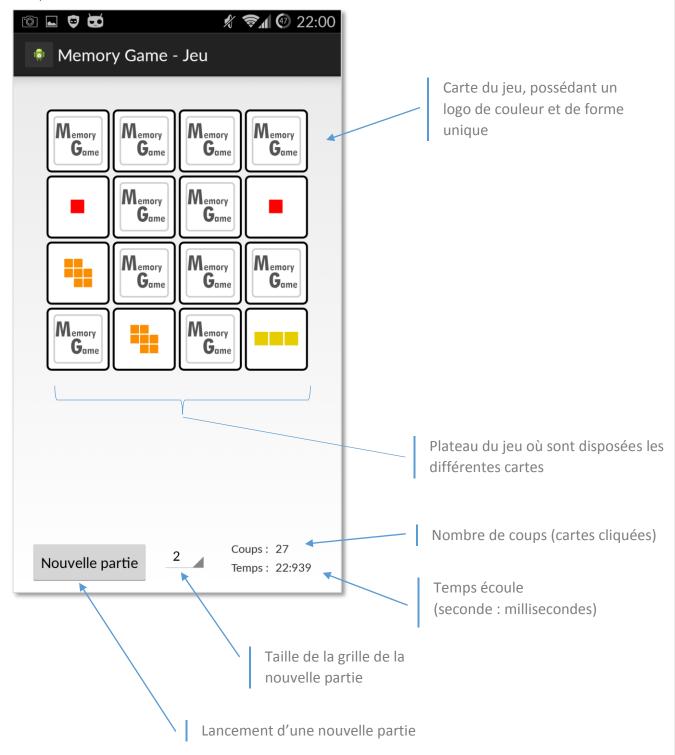


Cette page d'accueil contient le logo du jeu, accompagné d'un bouton permettant de lancer une partie et d'un autre bouton permettant de visualiser les scores du jeu.

Les 3 meilleurs scores sont également affichés à l'écran.

Vue du jeu

Vue portrait

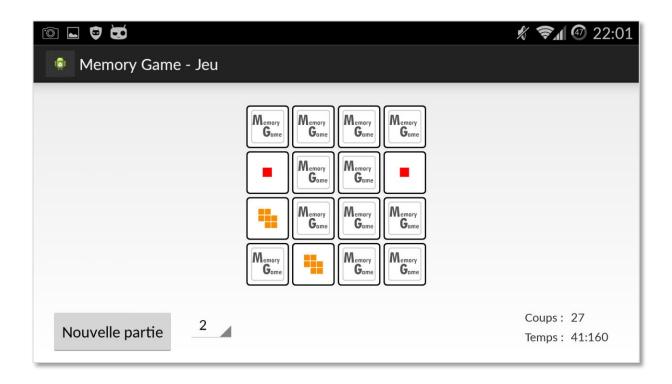


Cette vue représente le jeu en lui-même. Un chronomètre en bas à droite permet de savoir le temps passé dans la partie. Un compteur permet de connaître le nombre de cartes cliquées dans la partie.

Le bouton « Nouvelle partie » permet de la taille sélectionnée. La taille permet de définir le nombre de cases dans le jeu.

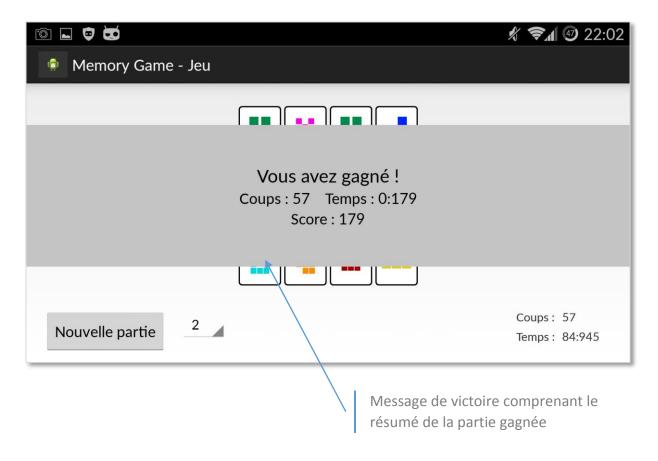
La taille du jeu s'adaptera automatiquement à la place disponible sur l'écran.

Vue paysage



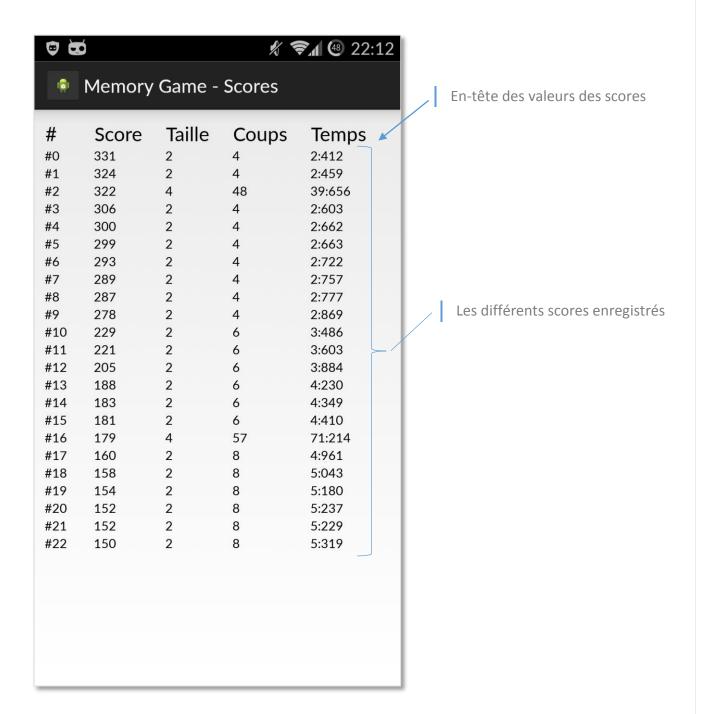
En vue paysage, le jeu s'adapte également à la place disponible sur l'écran. Le reste de l'interface ne change pas.

Message de victoire



A la de victoire, un bandeau gris apparait, reprenant le résumé de la partie en cours. Le bouton pour relancer une nouvelle partie est toujours accessible, et permet de relancer une nouvelle partie.

Vue de consultation des scores



La vue de consultation des scores permet de visualiser les différents scores enregistrés sur l'appareil mobile. Les scores sont classés par valeur. Enfin, si leur nombre est trop important il sera possible de scroller à travers la liste pour tous les consulter.