



Guillaume Villerez

Full stack developer @ Ditto
Software craftsman & FP
advocate

- 📍 Région parisienne, France
- ✉ guillaume@villerez.fr
- 📧 g.villerez.fr
- 🌐 linkedin.com/in/villerez
- 🐙 github.com/Vuzi

À propos

Software craftsman & FP
advocate

Curieux et passionné depuis toujours par l'informatique et les nouvelles technologies, je travaille actuellement chez Ditto Services où je participe activement à la construction de la plateforme d'open banking de demain.

Langues

Anglais, professionnel
(TOEIC 970/990)

Compétences

Scala	FP, Play, Akka (Http, Actor, Streams), Cats (Effect, Doobie)	●●●●
TypeScript	Front & back, React, Redux, Express, Spacelift	●●●●
Java	JEE, Spring, Hibernate, Swing, JavaFX	●●●●
SQL & NoSQL	PostgreSQL, MySQL, MongoDB, ElasticSearch	●●●●
C/C++	Système Unix, Pthread, SDL	●●
Kafka		●●

Expérience professionnelle

 Ditto Services, Full Stack Développeur

2020 - Présent

Scala TypeScript ElasticSearch Kafka

La plateforme Open Banking de Ditto Services a pour but de permettre aux entreprises de se concentrer sur leur coeur d'activité en leur donnant accès à une gamme complète d'APIs intégrables facilement et ainsi développer les parcours-clients les plus innovants.

Création de la plateforme nouvelle génération de Ditto Services from scratch, en utilisant une architecture basée sur des micro-services communiquant entre eux avec de l'event-streaming, assurant un découplage maximum entre les différentes briques fonctionnelles.

 dittoservices.io

 ReachFive, Lead Développeur

2018 - 2020

Scala TypeScript ElasticSearch Kafka

La solution de Customer Identity and Access Management (CIAM) de ReachFive permet aux entreprises une gestion complète et sécurisée de leurs clients sur l'ensemble de leurs points de contact, online et offline.

Reprise de la codebase, structuration des développements (revues de code, intégration continue & clean code), lancement de divers chantiers de refactoring pour résorber la dette technique et mise en place des dernières fonctionnalités pour offrir une solution CIAM complète.

 www.reachfive.com

 Zengularity, Architecte logiciel


2016 - 2018

Scala TypeScript PostgreSQL MongoDB

Zengularity est une entreprise française spécialisée dans le web de demain. Adeptes des nouvelles technologies celle-ci propose des choix adaptés et modernes aux entreprises souhaitant effectuer leur révolution numérique.

Développement d'une plateforme web facilitant la mise en relation des différents acteurs du métier de la mutuelle afin de les accompagner dans leur transition numérique. Utilisation de l'event-sourcing afin de retranscrire au mieux les événements métier.

 www.fabernovel.com

 Alter-Frame, Développeur

2014 - 2016

Java OracleDB JEE

Développement d'un nouvel outil sur une suite logicielle de dimensionnement de batteries et d'alternateurs pour un constructeur automobile Français.

Réalisation d'une application de visualisation de données satellite (fichier) sur une projection en deux dimensions de la terre.

 alter-solutions.com



Guillaume Villerez

Lead développeur, ReachFive
Région parisienne, France

- 📍 Région parisienne, France
- ✉ guillaume@villerez.fr
- 🔗 g.villerez.fr
- 🌐 linkedin.com/in/villerez
- 🐙 github.com/Vuzi

Centres d'intérêt

Jeux vidéo (Modding)

Cinéma et séries

Nouvelles technologies

Développement logiciel (projets personnels)

Vie associative

Association de programmation à l'ESGI (2012-2013)

Association 'code kata' à l'ESGI (2014)

Cours de soutien en C/Java (2012-2013)

Présentation Scala Developer Days à l'ESGI

Formation

Master Architecture logicielle, ESGI

2014 - 2016

Titre niveau I d'expert en ingénierie de l'informatique et des systèmes d'information

La spécialisation en Architecture des logiciels est une formation d'expert sur les méthodes de conception et de réalisation de solutions logicielles répondant aux besoins complexes des entreprises.

Bachelor Architecture logicielle, ESGI

2011 - 2014

Titre niveau II de chef de projet logiciel et réseaux

Le Cycle Bachelor en informatique de l'ESGI spécialisé en Architecture des Logiciels permet aux étudiants d'acquérir des compétences opérationnelles au travers de nombreux projets pédagogiques, tout en acquérant des compétences d'architecture logicielle.

Baccalauréat, École notre Dame Providence

2010

Baccalauréat Scientifique

Projets personnels


Cumulus, Cloud personnel

Scala Play Akka Stream TypeScript

Serveur de stockage de fichier réalisé en Scala avec Play Framework. Les fichiers stockés peuvent être compressés et chiffrés afin de pouvoir les sécuriser.

Les différentes opérations sur les fichiers ont été réalisées avec Akka Stream, à l'aide de Flow custom permettant de (dé)compresser et/ou de (dé)chiffrer à la volée les données des fichiers.

Ces fichiers sont organisés dans une arborescence supportant toutes les opérations classiques (déplacement, suppression, etc..) permettant de les organiser comme un file system classique.

 github.com/Cumulus-Cloud/cumulus

Raspi-sensor, Plugin Node.js C++

Raspberry Pi C++ Node.js

Plugin NodeJS réalisé en C++ permettant d'exploiter en JavaScript les informations de différents capteurs reliés à un RaspberryPi. Actuellement le DHT22 (température et humidité), le BMP 180 (température et pression) et le TLS261 (luminosité) sont supportés.

Le plugin adopte un fonctionnement asynchrone cher au JavaScript, et propose un mode de récupération unique où à intervalle régulier.

 [npmjs.com/package/raspi-sensors](https://www.npmjs.com/package/raspi-sensors)

 github.com/Vuzi/raspi-sensors

Show Me, Hébergement d'images

TypeScript Node.js React Redux

Hébergeur d'images réalisé exclusivement en TypeScript. Il permet d'uploader des images avec des tags, de les servir et également de les rechercher par tags ou nom.

 github.com/Vuzi/vuziks