

Guillaume VILLEREZ

📍 Deuil-La-Barre, Val-d'Oise
✉ guillaume@villerez.fr
☎ 06 14 86 60 21
🔗 g.villerez.fr
🌐 linkedin.com/in/villerez
🐙 github.com/Vuzi

À propos

Curieux et passionné depuis toujours par l'informatique et les nouvelles technologies, je travaille actuellement pour Zengularity après avoir terminé un master dans le domaine de l'architecture logicielle

Langues

Anglais, professionnel
(TOEIC 970/990)

Centres d'intérêt

Jeux vidéo (Modding)
Cinéma et séries
Nouvelles technologies
Développement logiciel (projets personnels)

Vie associative

Association de programmation à l'ESGI (2012-2013)
Association 'code kata' à l'ESGI (2014)
Cours de soutien en C/Java (2012-2013)
Présentation Scala *Developer Days* à l'ESGI

Compétences

Scala (Play, Akka)	●●●●	Node.js (Express, plugin)	●●●●
Java (SE et EE)	●●●●	TypeScript (React)	●●●●
Android (4/5/6)	●●●	C# (.NET)	●●●
C/C++	●●●	SQL (Postgre, MySQL)	●●●●
Python (2.7 et 3.5)	●●	NoSQL (MongoDB)	●●●

Expérience professionnelle

Zengularity, Architecte logiciel

2016 - Présent

Développement avec Play Framework (Scala) pour de grandes mutuelles françaises d'un outil de suivi de mission en event-sourcing, permettant d'offrir un extranet moderne tout en harmonisant les échanges entre les différents services existants.

Alter-Frame, Développeur

2014 - 2016

Développement d'un nouvel outil sur une suite logicielle de dimensionnement de batteries et d'alternateurs pour un constructeur automobile Français.

Réalisation d'une application de visualisation de données satellite (fichier) sur une projection en deux dimensions de la terre.

Scality, Développeur

2014 - Stage de 3 mois

Choix et mise en place d'un framework de tests unitaires dans une solution réalisée en C, avec portage des tests existants, et intégration du framework.

Formation

Master Architecture logicielle, ESGI

2014 - 2016

Titre niveau I d'expert en ingénierie de l'informatique et des systèmes d'information

Bachelor Architecture logicielle, ESGI

2011 - 2014

Titre niveau II de chef de projet logiciel et réseaux

Baccalauréat, École notre Dame Providence

2010

Baccalauréat Scientifique - Mention assez bien

Projets personnels

Raspi-sensor, Plugin Node.js C++ Node.js C++ Raspberry Pi

Plugin NodeJS réalisé en C++ permettant d'exploiter en JavaScript les informations de différents capteurs reliés à un RaspberryPi.

 github.com/Vuzi/raspi-sensors  [npmjs.com/package/raspi-sensors](https://www.npmjs.com/package/raspi-sensors)

Blackjack 23, Jeu de blackjack Node.js Electron React

Application lourde utilisant Electron, avec React pour la construction de son interface et la gestion de ses interactions utilisateur.

 github.com/Vuzi/Blackjack-23

Vuziks, Interpréteur & langage C lex/yacc

Langage de scripting et son interpréteur, réalisé en C avec Lex et Yacc. Gestion d'un mode interactif, des conditions, boucles, fonctions et objets.

 github.com/Vuzi/vuziks