

Guillaume Villerez

Lead développeur, ReachFive Région parisienne, France

0 Région parisienne, France

guillaume@villerez.fr

g.villerez.fr

linkedin.com/in/villerez in

github.com/Vuzi 0

À propos

Curieux et passionné depuis toujours par l'informatique et les nouvelles technologies, je travaille actuellement pour Zengularity après avoir terminé un master dans le domaine de l'architecture logicielle

Langues

Anglais, professionnel (TOEIC 970/990)

Compétences

Scala FP, Play, Akka (Http, Actor, Streams), Cats, Cats Effect, Doobie TypeScript TS Front & back, React, Redux, Express, Spacelift Java 💃 JEE, Spring, Hibernate, Swing, JavaFX 0000 SQL & NoSQL PostgreSQL, MySQL, MongoDB, ElasticSearch 0000 C/C++ Système Unix, Phread 00 Kafka

Expérience professionnelle

ReachFive, Lead Développeur

2018 - Présent

Scala TypeScript ElasticSearch Kafka

La solution de Customer Identity and Access Management (CIAM) de ReachFive permet aux entreprises une gestion complète et sécurisée de leurs clients sur l'ensemble de leurs points de contact, online et offline.

Reprise de la codebase, structuration du développement (revues de code, intégration continue & clean code), lancement de divers chantiers de refactoring pour résorber la dette technique et mise en place des dernières fonctionnalités pour offrir une solution CIAM complète à l'ensemble de nos clients (Boulanger, Engie, Lacoste, etc..).

www.reachfive.com

🗪 Zengularity, Architecte logiciel

2016 - 2018

TypeScript PostgreSQL MongoDB

Zengularity est une entreprise française spécialisée dans le web de demain. Adepte des nouvelles technologies celle-ci propose des choix adaptés et modernes aux entreprises souhaitant effectuer leur révolution numérique

Développement d'une plateforme web facilitant la mise en relation des différents acteurs du métier de la mutuelle afin de les accompagner dans leur transition numérique. Utilisation de l'event-sourcing afin de retranscrire au mieux les événements métier.

Développement d'une plateforme d'onboarding pour un grand groupe bancaire afin de numériser un processus papier et les accompagner dans leur transition numérique.

www.fabernovel.com

Alter-Frame, Développeur

2014 - 2016

Java

OracleDB JEE

Alter Frame est la structure d'édition de logiciels et de développement au forfait d'Alter Groupe. Cette structure a pour vocation d'apporter une véritable plus value qualitative dans la réalisation de solutions full-web et le développement de projets informatiques.

Développement d'un nouvel outil sur une suite logicielle de dimensionnement de batteries et d'alternateurs pour un constructeur automobile Français.

Réalisation d'une application de visualisation de données satellite (fichier) sur une projection en deux dimensions de la terre.

alter-solutions.com



Guillaume Villerez

Lead développeur, ReachFive Région parisienne, France

0 Région parisienne, France

guillaume@villerez.fr

g.villerez.fr

linkedin.com/in/villerez in

github.com/Vuzi 0

Centres d'intérêt

Jeux vidéo (Modding)

Cinéma et séries

Nouvelles technologies

Développement logiciel (projets personnels)

Vie associative

Association de programmation à l'ESGI (2012-2013)

Association 'code kata' à l'ESGI (2014)

Cours de soutien en C/Java (2012-2013)

Présentation Scala Develloper Days à l'ESGI

Formation

Master Architecture logicielle, ESGI

2014 - 2016

Titre niveau I d'expert en ingénierie de l'informatique et des systèmes d'information

La spécialisation en Architecture des logiciels est une formation d'expert sur les méthodes de conception et de réalisation de solutions logicielles répondant aux besoins complexes des entreprises.

Bachelor Architecture logicielle, ESGI

2011 - 2014

Titre niveau II de chef de projet logiciel et réseaux

Le Cycle Bachelor en informatique de l'ESGI spécialisé en Architecture des Logiciels permet aux étudiants d'acquérir des compétences opérationnelles au travers de nombreux projets pédagogiques, tout en acquérant des compétences d'architecture logicielle.

Baccalauréat. École notre Dame Providence

2010

Baccalauréat Scientifique

Projets personnels

Cumulus, Cloud personnel

Scala Play Akka Stream TypeScript

Serveur de stockage de fichier réalisé en Scala avec Play Framework. Les fichiers stockés peuvent être compressés et chiffrés afin de pouvoir les

Les différentes opérations sur les fichiers ont été réalisées avec Akka Stream, à l'aide de Flow custom permettant de (dé)compresser et/ou de (dé)chiffrer à la volée les données des fichiers.

Ces fichiers sont organisés dans une arborescence suportant toutes les opérations classiques (déplacement, suppression, etc..) permettant de les organiser comme un file system classique.



github.com/Cumulus-Cloud/cumulus

Raspi-sensor, Plugin Node.js C++

Rapsberry Pi C++

Node.js

Plugin NodeJS réalisé en C++ permettant d'exploiter en JavaScript les informations de différents capteurs reliés à un RapsberryPi. Actuellement le DHT22 (température et humidité), le BMP 180 (température et pression) et le TLS261 (luminosité) sont supportés.

Le plugin adopte un fonctionnement asynchrone cher au JavaScript, et propose un mode de récupération unique où à intervalle régulier.



Show Me, Hébergement d'images

TypeScript Node.js React Redux

Hébergeur d'images réalisé exclusivement en TypeScript. Il permet d'uploader des images avec des tags, de les servir et également de les rechercher par tags ou nom.

