

# Guillaume VILLEREZ

📍 Deuil-La-Barre, Val-d'Oise  
✉ guillaume@villerez.fr  
☎ 06 14 86 60 21  
📧 g.villerez.fr  
🌐 linkedin.com/in/villerez  
🐙 github.com/Vuzi

## À propos

Curieux et passionné depuis toujours par l'informatique et les nouvelles technologies, je termine actuellement un master en alternance dans le domaine de l'architecture logicielle

## Langues

Anglais, professionnel  
(TOEIC 970/990)

## Centres d'intérêt

Jeux vidéo (Modding)  
Cinéma et séries  
Nouvelles technologies  
Développement logiciel (projets personnels)

## Vie associative

Association de programmation à l'ESGI (2012-2013)  
Association 'code kata' à l'ESGI (2014)  
Cours de soutien en C/Java (2012-2013)  
Présentation Scala Developer Days à l'ESGI

## Compétences

Java (SE et EE)	●●●●	JavaScript (React, jQuery)	●●●●
Node.js (Express, plugin)	●●●●	Android (4/5/6)	●●●
Langage C	●●●	SQL (MySQL, Oracle)	●●●
C++ (C++11)	●●	NoSQL (MongoDB)	●●●
Python (2.7 et 3.5)	●●	Scala	●

## Expérience professionnelle

Alter-Frame, Développeur

2014 - Présent

Développement d'un nouvel outil sur une suite logicielle de dimensionnement de batteries et d'alternateurs pour un constructeur automobile Français.

Réalisation d'un audit de code sur une application de gestion de polices d'assurances pour un grand nom de l'assurance-crédit.

Réalisation d'une application de visualisation de données satellite (fichier) sur une projection en deux dimensions de la terre.

Scality, Développeur

2014 - Stage de 3 mois

Choix et mise en place d'un framework de tests unitaires dans une solution réalisée en C, avec adaptation des cibles de compilation, portage des tests existants, et ajout de nouveaux tests unitaires.

## Formation

Master Architecture logicielle, ESGI

2014 - Présent

*Titre niveau I d'expert en ingénierie de l'informatique et des systèmes d'information*

Bachelor Architecture logicielle, ESGI

2011 - 2014

*Titre niveau II de chef de projet logiciel et réseaux*

Baccalauréat, École notre Dame Providence

2010

*Baccalauréat Scientifique - Mention assez bien*

## Projets personnels

Raspi-sensor, Plugin Node.js C++

Node.js

C++

Raspberry Pi

Plugin NodeJS réalisé en C++ permettant d'exploiter en JavaScript les informations de différents capteurs reliés à un RaspberryPi.

 [github.com/Vuzi/raspi-sensors](https://github.com/Vuzi/raspi-sensors)

 [npmjs.com/package/raspi-sensors](https://www.npmjs.com/package/raspi-sensors)

Blackjack 23, Jeu de blackjack

Node.js

Electron

React

Application lourde utilisant Electron, avec React pour la construction de son interface et la gestion de ses interactions utilisateur.

 [github.com/Vuzi/Blackjack-23](https://github.com/Vuzi/Blackjack-23)

Vuziks, Interpréteur & langage

C

lex/yacc

Langage de scripting et son interpréteur, réalisé en C avec Lex et Yacc. Gestion d'un mode interactif, des conditions, boucles, fonctions et objets.

 [github.com/Vuzi/vuziks](https://github.com/Vuzi/vuziks)