



Guillaume Villerez

Architecte logiciel, Zengularity
Région parisienne, France

- 📍 Région parisienne, France
- ✉ guillaume@villerez.fr
- 📧 g.villerez.fr
- 🌐 linkedin.com/in/villerez
- 🐙 github.com/Vuzi

À propos

Curieux et passionné depuis toujours par l'informatique et les nouvelles technologies, je travaille actuellement pour Zengularity après avoir terminé un master à l'ESGI dans le domaine de l'architecture logicielle.

Langues

Anglais, professionnel
(TOEIC 970/990)

Compétences

Scala (Play Framework, Anorm, ReactiveMongo, Akka Stream)	●●●●
C/C++ (Programmation Sys. Linux, C++11)	●●●
TypeScript (NodeJS, Express, plugin C++)	●●●●
Java (SE et EE)	●●●●

Web (front)

HTML5 & CSS3 (Less, Mustache, EJS)	●●●●
TypeScript (ECMAScript 5 & 6, React, Redux)	●●●●

Mobile et embarqué

Android (4/5/6/7)	●●●
Notions en Objective-C	
Développement sur RaspberryPi	

Expérience professionnelle

Zengularity, Architecte logiciel

2016 - Présent

Zengularity est une entreprise française spécialisée dans le web de demain. Adeptes des nouvelles technologies celle-ci propose des choix adaptés et modernes aux entreprises souhaitant effectuer leur révolution numérique.

Développement d'une plateforme web facilitant la mise en relation des différents acteurs du métier de la mutuelle afin de les accompagner dans leur transition numérique.

Projet réalisé en Scala (Play Framework, Shapeless, Scalaz & MongoDB) et TypeScript (ReactJS, Flux & Less). Utilisation de l'événement-sourcing afin de retranscrire au mieux les événements métier.

Alter-Frame, Développeur

2014 - 2016

Alter Frame est la structure d'édition de logiciels et de développement au forfait d'Alter Groupe. Cette structure a pour vocation d'apporter une véritable plus value qualitative dans la réalisation de solutions full-web et le développement de projets informatiques.

Développement d'un nouvel outil sur une suite logicielle de dimensionnement de batteries et d'alternateurs pour un constructeur automobile Français.

Réalisation d'une application de visualisation de données satellite (fichier) sur une projection en deux dimensions de la terre.

Scality, Développeur

2014 - Stage de 3 mois

Scality développe et propose le Ring, une solution de stockage de très haute capacité et de très haute performance. Cette solution est actuellement utilisée par de nombreuses entreprises comme RTL, Comcast ou encore Dailymotion.

Choix et mise en place d'un framework de tests unitaires dans une solution réalisée en C, avec adaptation des cibles de compilation, portage des tests existants, et ajout de nouveaux tests unitaires.



Guillaume Villerez

Architecte logiciel, Zengularity
Région parisienne, France

- 📍 Région parisienne, France
- ✉ guillaume@villerez.fr
- 📧 g.villerez.fr
- 🌐 linkedin.com/in/villerez
- 🐙 github.com/Vuzi

Centres d'intérêt

- Jeux vidéo (Modding)
- Cinéma et séries
- Nouvelles technologies
- Développement logiciel (projets personnels)

Vie associative

- Association de programmation à l'ESGI (2012-2013)
- Association 'code kata' à l'ESGI (2014)
- Cours de soutien en C/Java (2012-2013)
- Présentation Scala *Developer Days* à l'ESGI (2016)

Formation

Master Architecture logicielle, ESGI

2014 - 2016

Titre niveau I d'expert en ingénierie de l'informatique et des systèmes d'information

La spécialisation en Architecture des logiciels est une formation d'expert sur les méthodes de conception et de réalisation de solutions logicielles répondant aux besoins complexes des entreprises, tous secteurs confondus (finance, industrie, SSII, éditeurs de logiciels...).

Bachelor Architecture logicielle, ESGI

2011 - 2014

Titre niveau II de chef de projet logiciel et réseaux

Le Cycle Bachelor en informatique de l'ESGI spécialisé en Architecture des Logiciels permet aux étudiants d'acquérir des compétences opérationnelles au travers de nombreux projets pédagogiques, tout en acquérant des compétences d'architecture logicielle (langages, modélisation UML, BDD).

Baccalauréat, École notre Dame Providence

2010

Baccalauréat Scientifique - Mention assez bien

Projets personnels

Raspi-sensor, Plugin Node.js C++

Node.js

C++

Raspberry Pi

Plugin NodeJS réalisé en C++ permettant d'exploiter en JavaScript les informations de différents capteurs reliés à un RaspberryPi. Actuellement le DHT22 (température et humidité), le BMP 180 (température et pression) et le TLS261 (luminosité) sont supportés.

Le plugin adopte un fonctionnement asynchrone cher au JavaScript, et propose un mode de récupération unique où à intervalle régulier.



github.com/Vuzi/raspi-sensors

npmjs.com/package/raspi-sensors

Show Me, Image hosting

Node.js

Redux

React

TypeScript

Hébergeur d'images réalisé exclusivement en TypeScript. Il permet d'uploader des images avec des tags, de les servir et également de les rechercher par tags ou nom.

Le front a été réalisé avec la librairie MaterialUI (react), et la logique implémentée à l'aide de Redux et Thunk pour les opérations réseau asynchrones.

Le back est également en TypeScript, utilisant Express pour la gestion des routes et PostgreSQL pour la persistance.



github.com/Vuzi/showMe

Cumulus, Serveur de fichiers

Akka Stream

Play

Scala

Serveur de stockage de fichier réalisé en Scala avec Play Framework. Les fichiers stockés peuvent être compressés et chiffrés afin de pouvoir les sécuriser.

Les différentes opérations sur les fichiers ont été réalisées avec Akka Stream, à l'aide de Flow custom permettant de (dé)compresser et/ou de (dé)chiffrer à la volée les données des fichiers.

Ces fichiers sont organisés dans une arborescence supportant toutes les opérations classiques (déplacement, suppression, etc..) permettant de les organiser comme un file system classique.



github.com/Cumulus-Cloud/cumulus