# PROJET ANNUEL - 31 AL

MANUEL D'UTILISATION



Not Just an Image Viewer

## Introduction

Le logiciel **Njiv** (Not Just an Image Viewer) est un programme multimédia permettant le visionnage d'images, de dossiers et la génération de catalogues et de diaporama.

Le logiciel supporte l'ajout de plugins permettant, suivant le module, d'ajouter différentes fonctionnalités.

Le programme se compose de deux principaux modules. Le premier, la visionneuse d'image, permet de visionner différents types d'images et d'effectuer quelques modifications basiques. Le second module permet d'explorer des dossiers et leurs sous dossiers, de charger leurs images pour ensuite les utiliser soit pour créer des catalogues soit pour un diaporama.

Les deux modules sont interconnectés, les images chargées dans l'explorateur de dossier pouvant être ouvertes dans la visionneuse, et inversement.

## Utilisation

Le logiciel peut s'ouvrir de trois manières différentes. S'il est ouvert sans aucun argument, une fenêtre de sélection de dossier ou de fichier apparaitra (Puis celui sélectionné ouvert). S'il est ouvert avec une image, celle-ci sera affichée dans la visionneuse d'image, et enfin s'il est ouvert avec un dossier celui-ci sera affiché dans la visionneuse de fichier.

Le logiciel permet d'ouvrir tous les grands formats d'images.

## Visionneuse d'images

## Présentation

La partie visionneuse d'images du programme permet d'ouvrir rapidement une image dans un des formats supportés, et d'afficher ses informations en plus de l'image en elle-même.

Cette partie du logiciel propose également des modifications basiques d'image (rotation, noir et blanc, etc...), et ce à l'aide des plugins.



### L'interface se décompose en 3 parties :

- La barre de menu, qui permet notamment d'accéder aux options de sauvegarde/chargement d'image.
- L'image, qui peut être redimensionnée avec la molette de la souris ou les touches + et -. Un menu affiché par un clic droit permet d'accéder aux modificateurs d'images et plugins installés.
- Le panneau d'information, qui affiche quelques informations sur l'image. Il est possible de le masquer avec la touche i. Plus d'informations sont disponibles sur le panneau des metadatas de l'image (touche e par défaut).

### Fonctionnalités

- Visionneuse d'image
- Affichage des informations du fichier
  - o Date de création/modification
  - o Donnée EXIF
- Modification d'image
- Gestion de raccourcis personnels (via le fichier d'options)
- Drag & drop pour ouvrir de nouvelles images

## Plugins

Les plugins peuvent ajouter dans ce module des modificateurs d'images, permettant d'effectuer les opérations souhaitées sur l'image.

Ceux-ci sont accessibles via le clic droit, sous le sous-menu « Plugins ».

Les plugins se trouvent dans le sous dossier *plugins/imageViewer* à la racine du programme.

## Plugins livrés

Le pack de modificateurs d'images numéro 1 est livré avec le logiciel, permettant entre autre de :

- Ajouter un effet sépia à l'image
- Ajouter un effet sépia configurable à l'image
- Ajouter un flou gaussien à l'image
- Ajouter un flou gaussien configurable

## Visionneuse de dossier

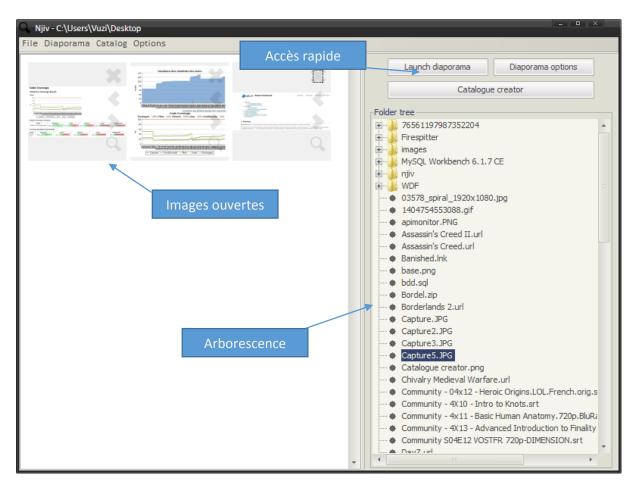
### Présentation

La partie visionneuse de dossier permet de visualiser l'ensemble des images lisibles d'un dossier, en plus d'une arborescence permettant de se déplacer de dossier en dossier. En plus de permettre d'ouvrir ces images avec la visionneuse d'images, il est possible de les voir dans un diaporama ou de les utiliser dans un générateur de catalogue.

## Fonctionnalités

- Visualisation du contenu d'un dossier (arborescence depuis le dossier ouvert)
- Possibilité de lancer un diaporama sur les images du dossier concerné
  - Possibilité de réglage des paramètres du diaporama
  - o Possibilité de sauvegarder le diaporama pour l'ouvrir ou le modifier plus tard
  - o Chargement dynamique des transitions depuis un plugin
- Générer un diaporama
  - o Chargement dynamique depuis des plugins
- Drag & drop possible de nouvelles images
- Possibilité d'ouverture des images dans la visionneuse d'images
- Modification dynamique d'images : les modifications dans la visionneuse seront conservées lors de l'utilisation en catalogue ou diaporama

#### Interface



## L'interface se décompose en deux panneaux :

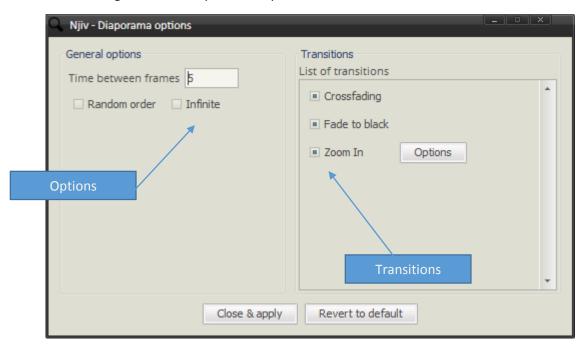
- Le panneau de droite comporte sur sa partie haute 3 boutons donnant accès aux fonctionnalités rapides du programme comme les options du diaporama ou le générateur de catalogues.
  - En dessous se trouve l'arborescence du dossier ouvert. Il est possible de fermer ce dossier ou d'en ouvrir un nouveau via le menu « file » de la barre de menu.
- Le panneau de gauche contient la liste des images chargées en mémoire en affichant une miniature de celles-ci. La croix permet de supprimer le fichier de la liste, les deux flèches de modifier l'ordre (Celui-ci étant utilisé dans le diaporama et catalogues) et enfin la loupe permet d'ouvrir le fichier avec la visionneuse d'image.

## Diaporamas

Le diaporama permet d'afficher les images chargées (soit à la suite, soit de manière aléatoire). Il est configurable et peut être sauvegardé et chargé.

#### **Options**

Le menu de configuration du diaporama se présente comme ceci :



Il permet de sélectionner les transitons à utiliser, et de configurer le diaporama.

## Sauvegarde

La sauvegarde est possible depuis le visionneur de dossier, et permet de sauvegarder la liste d'images et les paramètres du diaporama pour ensuite les charger plus tard en mémoire.

#### **Plugins**

Les plugins permettent d'ajouter des transitions dans le diaporama. Ceux-ci se trouvent dans le sous dossier *plugins/diaporama* à la racine du programme.

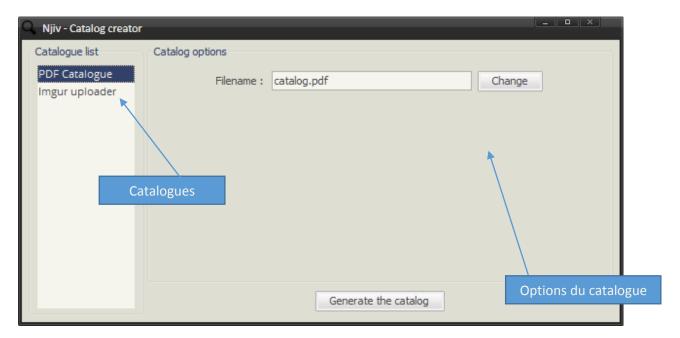
## Plugins livrés

La transition de type « zoom in » est livrée comme plugin d'exemple avec le logiciel.

## Catalogues

Le générateur de catalogue permet à des plugins de générer le catalogue de leur choix avec les images passées en paramètres. Les options sont gérées par les plugins responsables de leurs catalogues. Pas défaut, aucun type de catalogue n'est livré avec le logiciel.

#### Interface



L'interface permet de sélectionner son type de catalogue sur la gauche, et ensuite de modifier ses options sur le panneau de droite. Le bouton « Generate the catalog » permet ensuite de lancer la génération du catalogue.

## **Plugins**

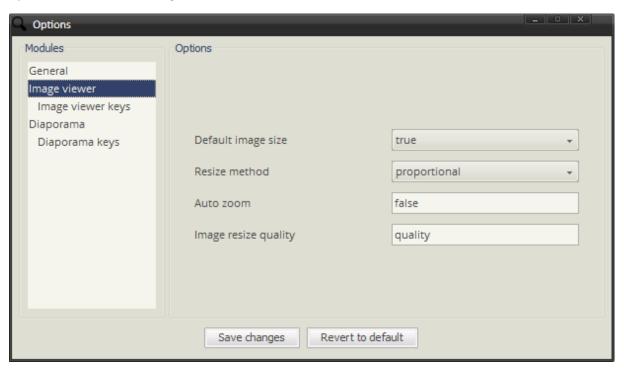
Les plugins permettent d'ajouter des types de catalogues, le type de sortie étant sans contraintes. Ceux-ci se trouvent dans le sous dossier *plugins/catalog* à la racine du programme.

## Plugins livrés

- PDF Catalog : permet de générer un catalogue au format PDF en utilisant les images données
- **Imgur uploader** : permet d'uploader les images sur le site de partage/hébergement d'images Imgur, dans une galerie anonyme.

## Panneau d'option

Accessible depuis les deux visionneuses, le panneau d'option permet de choisir les différentes options à utiliser dans le logiciel :



Il est à noter que certaines options nécessitent le redémarrage du programme pour prendre effet. Il est à noter que l'interface se base sur le fichier de configuration JSON, qui peut être réinitialisée avec le bouton « revert to default ».