

Nombre de la práctica	PROGRAMAS C			No.	2
Asignatura:	MÉTODOS NUMÉRICOS	Carrera:	ISIC	Duración de la práctica (Hrs)	

Valdez robles víctor Hugo isic 321

II. Lugar de realización de la práctica (laboratorio, taller, aula u otro): TALLER

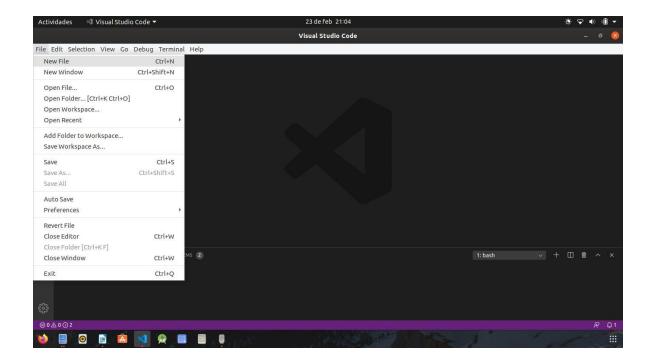
III. Material empleado:

Dev c++

IV. Desarrollo de la práctica:

se abre la aplicación de visual studio code

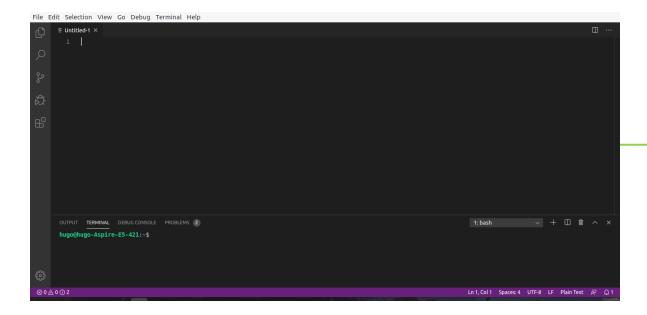
Para crear un proyecto, nos dirigimos a la parte de file y seleccionamos "newfile" Al dar clic nos dará una pantalla para desarrollar



En esta parte se muestra la platilla para el código, donde los proyectos se deben de guardar con punto c, para poder ejecutar y compilar en caso de errores poder corregir para que realice su función de manera correcta.







Para empezar con nuestros programas se van a incluir los estándares de entrada y salida, las bibliotecas, el método principal donde estará nuestro código de forma estructurada.

```
home > hugo > Escritorio > programasC > C Aa.c > 分 main()

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
```

Para todos los codigos siguientes se va acrear con un metodo principal para ejecutar los codigos que se hace de la siguiente manera





```
home > hugo > Escritorio > programasC > C Aa.c > 分 main()

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>

3
4 int main(){{
5
6
7 system("pause");
8
9 return 0;
10 }
```

en todos los códigos siguientes , en la parte superior se mostraran la estructura de los mismos y en la inferior la compilación y ejecución

FO-ACA-11 Versión 1

Fecha: 25/10/2018

Cualquier documento no identificado como Controlado se considera COPIA NO CONTROLADA y no es auditable.





ESTRUCTURA DE REPETICIÓN (WHILE)

El siguiente ejercicio con estructura de repetición WHILE va a entrar al ciclo y va a decir contador es menor que 3, como es verdadero va a entrar al cuerpo del ciclo y va a imprimir hola+un salto de linea gracias al printf, en la siguiente linea esta el contador que a cont le va a sumar +1 cada vez que se ejecute esa linea. Al finalizar el ciclo cuando cont sea igual a 3 y entre al while va a decir 3 es menor que 3 y eso es falso así que ya no entrara al cuerpo del while y se seguirá después del while.

```
C Unidad11.c ●
                C While_1.c ×
                                                         ţŢ
home > hugo > Escritorio > programasC > C While_1.c > 分 main()
       #include <stdio.h>
      #include <stdlib.h>
       int main(){
           int cont = 0 ;
           while (cont<3){
               printf( "hola \n" ) ;
 12
           puts("Fin");
OUTPUT
        TERMINAL
                          1: bash
                                                    hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio$ cd programasC/
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ gcc While 1.
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ ./wl
hola
hola
hola
Fin
```





El siguiente codigo nos mostrara la impresión de los números de 1 a 1000

que se hizo con un ciclo while que imprimía un numero mientras que num sea menor o igual a 1000 y posteriormente se hace el incremento de uno a num

```
home > hugo > Escritorio > programasC > pasado > C While.c > ...
       #include <stdio.h>
      #include <stdlib.h>
      int main(){
           int num=1;
           while (num <= 1000)
               printf("%d", num);
               num++;
 11
 12
 13
           system("pause");
 15
           return 0;
 17
                                                     OUTPUT
        TERMINAL
                          1: bash
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC/pasado$ gcc W
hile.c -o w
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC/pasado$ ./w
1234567891011121314151617181920212223242526272829303132333435
3637383940414243444546474849505152535455565758596061626364656
6676869707172737475767778798081828384858687888990919293949596
9798991001011021031041051061071081091101111121131141151161171
1811912012112212312412512612712812913013113213313413513613713
8139140141142143144145146147148149150151152153154155156157158
1591601611621631641651661671681691701711721731741751761771781
```

En el siguiente ejemplo de estructura de repetición while se pide que se imprima los cuadrados y los cubos de los primeros quinientos números naturales





```
C While2.c ×
                                                         □ ...
home > hugo > Escritorio > programasC > pasado > C While2.c > ...
       int main(){
           int num=1;
           int x;
           int z;
           while (num<=500)
 11
 12
 13
               x=num*num;
                z=num*num*num;
 15
                printf("%d,%d,%d\n", num,x,z);
 17
               num++;
 19
           system("pause");
 21
TERMINAL
                     1: bash
                                            十 🗓 🛍 へ
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC/pasado$
gcc While2.c -o w
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC/pasado$
1,1,1
2,4,8
3,9,27
4,16,64
5,25,125
6,36,216
```

en el siguiente ejercicio se pide que Imprimir todos los números divisibles entre 3 mayores a 0 y menores a mil.





Imprimir todos los números que son divisibles entre 2 y entre 7, mayores a 0 y menores a mil.

```
C While2.c
               C While3.c ×
 home > hugo > Escritorio > programasC > pasado > C While3.c > 份 main()
       int main(){
           int num=1;
           int z;
           int num1=1;
            int x1;
           while (num<1000)
                x1=num%2:
                z=num%7;
                x=num%3;
                if (num>0 \& x==0)
C While2.c
              C While3.c X
home > hugo > Escritorio > programasC > pasado > C While3.c > � main()
               if (num>0 & x==0)
                 printf("%d----", num);
               if (num1>0 & x1==0 & z==0)
                 printf("\t%d\n", num);
               num++;
           return 0;
                    1: bash
                                       TERMINAL
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC/pasado$ g
cc While3.c -o w3
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC/pasado$ g
cc While3.c -o w3
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC/pasado$ .
15----18----21----24----27----
30----33----36----39----42-
                                42
```

ESTRUCTURA DE REPETICIÓN DO-WHILE

esta estructura realiza es bloque de código que se encuentra en DO, después verifica si la condición se cumple si es verdadera, repite el ciclo si es falsa, entonces el ciclo termina.

FO-ACA-11 Fecha: 25/10/2018





El primer ejercicio consiste en que va aimprimir el valor de i minetras 1sea menor que 3

```
C DoWhile.c ×
home > hugo > Escritorio > programasC > C DoWhile.c > 分 main()
       #include <stdio.h>
       int main(){
           int i = 0;
               printf("valor de i = %d\n",i);
               i++;
           } while (i<3);
 11
           printf("Fin");
 12
 13
           return 0 ;
OUTPUT
        TERMINAL
                  DEBUG CONSOLE
                                PROBLEMS
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~$ cd Escritorio/programasC/
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ qcc DoWhile.c -o 1
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ ./1
valor de i = 0
valor de i = 1
valor de i = 2
Finhugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$
```

ARREGLOS

Versión 1

Variable que hace referencia a varias posiciones de memoria.





El siguiente ejercicio es el siguiente Crear un programa que declare un arreglo llamado "vector" de 10 posiciones. Asignar el valor de 10 a cada posición del arreglo. Mostrar todas las posiciones del arreglo.

```
C Arre.c
          ×
home > hugo > Escritorio > programasC > C Arre.c > 分 main()
       #include <stdio.h>
       int main(){
           int i [10];
           for (int x = 0; x < 10; x++)
               i[x] = 10;
               printf("Pocicion %d: %d\n",x,i[x]);
 10
 11
 12
           printf("Fin");
 13
           return 0;
 14
OUTPUT
        TERMINAL
                  DEBUG CONSOLE
                                PROBLEMS
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ gcc Arre.c -o 3
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ ./3
Pocicion 0: 10
Pocicion 1: 10
Pocicion 2: 10
Pocicion 3: 10
Pocicion 4: 10
Pocicion 5: 10
Pocicion 6: 10
Pocicion 7: 10
Pocicion 8: 10
Pocicion 9: 10
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$
```

Crear un arreglo de 100 posiciones. Llenar el arreglo con la tabla del 2. Mostrar el arreglo en pantalla.





```
C Arre2.c
home > hugo > Escritorio > programasC > C Arre2.c > 分 main()
       #include <stdio.h>
       int main(){
           int i [100];
           for (int x = 0; x < 100; x++)
                i[x] = 2*x;
                printf("2 * %d: %d\n",x,i[x]);
           H
 11
 12
           printf("Fin");
 13
           return 0 ;
 15
 16
        TERMINAL
OUTPUT
                  DEBUG CONSOLE
                                PROBLEMS
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ gcc Arre2.c -o 4
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ ./4
2 * 0: 0
2 * 1: 2
2 * 2: 4
2 * 3: 6
2 * 4: 8
2 * 5: 10
2 * 6: 12
2 * 7: 14
2 * 8: 16
2 * 9: 18
2 * 10: 20
```

Crear un arreglo de 100 posiciones. Llenar el orden inverso al indice. Mostrar el arreglo en pantalla.





```
C Arre3.c
home > hugo > Escritorio > programasC > C Arre3.c > 分 main()
      #include <stdio.h>
      int main(){
           int i [100];
           for (int x = 99; x > 0; x--)
               i[x]=x;
               printf("pocicion :%d %d\n",x,i[x]);
 11
 12
 13
           printf("Fin");
 14
           return 0 ;
 15
OUTPUT
        TERMINAL
                 DEBUG CONSOLE
                               PROBLEMS
Finhugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ gcc Arre3.c -o 6
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ ./6
pocicion :99
              99
pocicion:98
              98
pocicion :97
              97
pocicion:96
              96
pocicion:95
pocicion:94 94
pocicion:93 93
pocicion :92
             92
pocicion :91
             91
pocicion:90 90
pocicion:89 89
```

Dados

A = [3, 5, 6, 8, 4, 7, 8, 5, 3, 1]

B = [3, 4, 6, 8, 9, 1, 2, 3, 0, 9]





Realizar las siguientes operaciones

A[3] mod (B[2]/2)

B[A[1]] - A[9]

A[0] + A[1+2]

A[5] + B[5]

```
(A[
                                                                        3]/
               C Arre4.c
                                                                        B[2
                                                                        1)/2
home > hugo > Escritorio > programasC > C Arre4.c > 分 main()
      #include <stdio.h>
      int main(){
           int i[10]={3,5,6,8,4,7,8,5,3,1};
           int j[10]={3,4,6,8,9,1,2,3,0,9};
           int a,b,c,d,e;
           a=i[3]%(j[2]/2);
               printf("operacion %d \n",a);
               b=j[i[1]]-i[9];
               printf("operacion %d \n",b);
 10
               c=i[0]+i[1+2];
 11
 12
               printf("operacion %d
                                      \n",c);
               d=i[5]+j[5];
 13
               printf("operacion %d
                                      \n",d);
 15
               e=(i[3]/j[2])/2;
               printf("operacion %d \n",e);
           puts("Fin");
 17
           return 0 ;
OUTPUT
        TERMINAL
                 DEBUG CONSOLE
                               PROBLEMS
Finhugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ gcc Arre4.c -o 7
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ ./7
operacion 2
operacion 0
operacion 11
operacion 8
operacion 0
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ [
```

Crea un arreglo de 20 posiciones. Asígnale a cada elemento un valor. Calcula el promedio de todos los elementos. Calcula la multiplicación de todos los elementos.





```
C Arre6.c
home > hugo > Escritorio > programasC > C Arre6.c > 分 main()
       int main(){
           int x[20];
           int a=1,b=0;
           for (int i = 0; i < 20; i++)
               printf("ingresa la %d pocicion",(i+1));
               scanf("%d",&x[i]);
 11
               a=a*x[i];
 12
               b=x[i]+b;
 13
 14
           a=a/20;
           printf("multiplicacion %d",b);
           printf("promedio %d",a);
 17
 19
           printf("Fin\n");
 21
           return 0;
 22
OUTPUT
        TERMINAL
                 DEBUG CONSOLE
                               PROBLEMS
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ gcc Arre6.c -o 8
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ ./8
ingresa la 1 pocicion8
ingresa la 2 pocicion7
ingresa la 3 pocicion5
ingresa la 4 pocicion8
ingresa la 5 pocicion7
ingresa la 6 pocicion5
ingresa la 7 pocicion09
```

ESTRUCTURA REPETITIVA FOR





Escribe un programa que reciba un número N del usuario y haga la suma de todos los números desde 1 hasta N.

```
C For1.c
home > hugo > Escritorio > programasC > C For1.c > 分 main()
       int main(){
           int a,b=0;
           puts("ingresa un numero N");
           scanf("%d",&a);
           for (int i = 0; i <= a; i++)
 11
 12
 13
               b=b+i;
 14
           printf("la suma es %d",b);
 17
           printf("Fin");
 21
OUTPUT
        TERMINAL
                  DEBUG CONSOLE
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ ./10
ingresa un numero N
la suma es 15Finhugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ ./10
ingresa un numero N
la suma es 1830Finhugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ ./10
ingresa un numero N
```

Escriba un programa en C que utilice un ciclo para producir la siguiente tabla de valores





Α	A+2	A+4	A+6	
3	5	7	9	
6	8	10	12	
9	11	13	15	
12	14	16	18	

```
C For2.c
home > hugo > Escritorio > programasC > C For2.c > 分 main()
       int main(){
           puts("A\tA+2\tA+4\t+A+6\n");
       int c=3,d=6,e=9,f=12;
           for (int i = 0; i <=6; i+=2)
                c=c+i;
                d=d+i;
                f=f+i;
                e=e+i;
              printf("%d\t%d\t%d\t%d\n",c,d,e,f);
 17
 21
OUTPUT
        TERMINAL
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ gcc For2.c -o 11
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ ./11
         A+2
                 A+4
                         +A+6
         6
                 9
                         12
5
                          14
         8
                         18
9
         12
                 15
                 21
         18
                         24
Finhugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$
```

el siguiente ejercicio es un for pero dentro de el se va a ejecutar otro for que iniciia con el de "afuera" o el primero despues entra al que esta "dentro" o el segundo y asta que termine el segundo vuelve al primero



```
C For3.c
home > hugo > Escritorio > programasC > C For3.c > 分 main()
       #include <stdio.h>
      #include <stdlib.h>
      int main(){
           for (int x = 0; x < 5; x++)
               printf("para i: %d \t",x);
               for (int i = 0; i < 3; i++)
                  printf(" j %d",i);
 11
 12
 13
               printf("\n\n");
 14
 15
           system("pause");
           return 0;
 16
        TERMINAL
                 DEBUG CONSOLE
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ gcc For3.c -o 12
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ ./12
para i: 0
                 j 0 j 1 j 2
para i: 1
                 j 0 j 1 j 2
para i: 2
                 j 0 j 1 j 2
para i: 3
                 j 0 j 1 j 2
para i: 4
                 j 0 j 1 j 2
sh: 1: pause: not found
```

Escribe un programa que reciba un número entero N del usuario e imprima una escalinata de N pisos de asteriscos

FO-ACA-11 Versión 1 Fecha: 25/10/2018





```
C For4.c
home > hugo > Escritorio > programasC > C For4.c > 分 main()
      #include <stdio.h>
      #include <stdlib.h>
      int main(){
           int a;
           puts("Ingresa un numero ");
           scanf("%d",&a);
           for (int x = 0; x < a; x++)
 11
            int c=a-x;
 12
 13
               for (int i = 0; i < c; i++)
 14
                    printf("*");
 15
 16
OUTPUT
        TERMINAL
                 DEBUG CONSOLE PROBLEMS
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ gcc For4.c -o 13
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ ./13
Ingresa un numero
3
***
sh: 1: pause: not found
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$
```





Ç								
Haz un programa que mu continuación.	iestre las	tablas	de	multiplicar	como	se	muestra	а
☐ M y N son ingresadas por el usuario								





```
C Tab.c
home > hugo > Escritorio > programasC > C Tab.c > 分 main()
       #include <stdio.h>
       #include <stdlib.h>
       int main(){
           int a;
           puts("Ingresa un numero ");
           scanf("%d",&a);
           for (int x = 1; x <=a; x++)
 11
 12
 13
                for (int i = 1; i <=a; i++)
 14
                    printf("%d\t", (i*x));
 15
                printf("\n");
 17
OUTPUT
        TERMINAL
                  DEBUG CONSOLE
                                PROBLEMS
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$ ./tab
Ingresa un numero
1
         2
                 3
                                  5
        4
                 6
                          8
                                  10
3
        6
                 9
                          12
                                  15
4
         8
                 12
                          16
                                  20
5
         10
                 15
                          20
                                  25
sh: 1: pause: not found
hugo@hugo-Aspire-E5-421:~/Escritorio/programasC$
```

FO-ACA-11 Versión 1 Fecha: 25/10/2018