5. Какое расширение имеет файл исходного кода на языке ассемблера?

.asm

6. Какие типы файлов создаются ассемблером?

.asm, .exe, .lst, .obj

7. Найдите в папке проекта созданный объектный модуль. В какой папке он находится?

В Debug

9. Сгенерируйте файл листинга программы. Какое расширение имеет файл листинга?

.lst

10. Укажите, для какого типа процессора создается программа, какая модель памяти используется в операционной системе Windows.

Intel Pentium, flat

11. Какое соглашение о вызовах используется в программе?

**Stdcall**

12. Перечислите имена сегментов, использующихся в программе.

.STACK

.CONST

.DATA

.CODE

13. Какой участок в программе отмечает директива .CODE?

сегмент кода – область памяти, в которой размещаются выполняемые команды программы;

14. Какие директивы ассемблера определяют начало и конец процедуры?

PROC

ENDP

15. Для чего предназначена директива PROTO?

Для объявления количества аргументов функции

16. Какие WinAPI-функции вызываются в программе?

ExitProcess

MessageBoxA

17. Назовите используемые метки и их назначение в программе.

START:

18. Какая функция позволяет завершить процесс в Windows? С каким кодом завершается программа Asm01?

ExitProcess, c 0

20. Какая директива ассемблера позволяет автоматизировать вызов функции и передачу ей параметров?

INVOKE