

Nameless Hero

▼ **3 базовые платформы**

- ▼ Операционная система (ОС)
 - Кроссплатформенная
- ▼ Движок
 - Unity
- ▼ Сервер приложений
 - Steam
 - VK play
- ▼ СУБД
 - PostgreSQL

▼ **5 предпочтительные ЯП**

- C#
- Python

▼ **2 модель жизненного цикла**

- Циклическая модель

▼ **3 Жанр / Сеттинг**

- Фэнтези

▼ **7 используемые программы**



- ▼ Моделирование
 - Marmaset
 - Blender
 - Maya
 - ZBrush
 - 3D Coat
- ▼ текстурирование

- Substance painter
- ▼ Анимирование
 - Cascadeur
- ▼ Визуализация данных
 - DataLense
 - Tableau
- ▼ Видеомонтаж
 - Premier Pro
 - After effects
 - Cinema 4D
- ▼ Компьютерная графика
 - Photoshop
- ▼ Связь
 - Discord
 - VK
 - Telegram
- ▼ Программирование
 - Unity
 - Microsoft Visual Studio
 - Anaconda
- ▼ Создание баз данных
 - pgAdmin 4
- ▼ Проектирование
 - IBM Method Composer
- ▼ **3 Игровой жанр**
 - Rouge Like
 - Платформер
- ▼ **1 Спецификация**
 - Игрок
 - Уровень

- Прогресс игрока на уровне
- Противники
- Настройки игрока
- Общий прогресс игрока
- Профили игрока

▼ 1 Функционал

▼ Взаимодействие с предметами

▼ Подбираемые предметы

- Восстановление здоровья
- Увеличение урона
- Увеличение здоровья

▼ Статические предметы

- Таблички

▼ Взаимодействие с НПС

- Сражение

▼ Передвижение

- Прыжок
- Шаг влево
- Шаг вправо
- Рывок

▼ Сохранение данных

- Прогресс профиля игрока
- Настройки игрока
- Сохранения прогресса игрока на контрольных точках уровня
- Таблица результатов

▪ Загрузка сохраненных данных

- Изменение настроек игры
- Загрузка профиля игрока
- Создание профиля игрока

▼ 6 Монетизация



- pay to play

▪ Плавающая тема