Вячеслав Царёв

**Проект PyGame**

Для Яндекс.Лицея

**Основы**

1. Игрок может ходить по локации, состоящие из преград и свободного пространства
2. **Цель**: найти выход из локации
3. Игрока преследуют объекты с подобием искусственного интеллекта
4. Присутствует коллизия преград

**Дополнительно**

1. Реализация звуков: шагов, противников, других эффектов
2. Симуляция освещения с помощью спрайтов трех групп
3. Возможность игроку создавать зоны свечения, кликая курсором на предпочитаемую зону