

Пользователь вводит с клавиатуры два числа. Нужно показать все нечетные числа в указанном диапазоне.

Начало диапазона: 3

Конец диапазона: 19

3 5 7 9 11 13 15 17 19

Написать игру «Угадай число». Программа загадывает число в диапазоне от 1 до 100. Пользователь пытается его угадать. После каждой попытки программа выдает подсказки, больше или меньше его число загаданного. В конце программа выдает статистику: за сколько попыток угадано число.

Предусмотреть выход по 0 в случае, если пользователю надоело угадывать число.

Введите число от 1 до 100: 12

Загаданное число больше

Введите число от 1 до 100: 100

Загаданное число меньше

Введите число от 1 до 100: 83

Загаданное число меньше

Введите число от 1 до 100: 56

Вы угадали загаданное число с 4 раза

Дополнительно (не обязательно к выполнению)

Написать программу, выводящую чередующиеся квадраты символов в шахматном порядке, пользователь вводит размер поля и количество символов

Введите размер поля: 5

Введите количество символов: 3

```
* * *   * * *   * * *
* * *   * * *   * * *
* * *   * * *   * * *
   * * *   * * *   * * *
   * * *   * * *   * * *
   * * *   * * *   * * *
* * *   * * *   * * *
* * *   * * *   * * *
* * *   * * *   * * *
   * * *   * * *   * * *
   * * *   * * *   * * *
   * * *   * * *   * * *
* * *   * * *   * * *
* * *   * * *   * * *
* * *   * * *   * * *
```