



Robert C. Martin Series

Clean Code

A Handbook of Agile Software Craftsmanship

Foreword by James O. Copiler.

Robert C. Martin

The Addison Wesley Signature Series

"Any feel can write tribe that a communication understand.

Good programment with cacle this homeon can not returned."

-M. Fowler (1999)



Refactoring

Improving the Design of Existing Code

Martin Fowler

of and Johns by

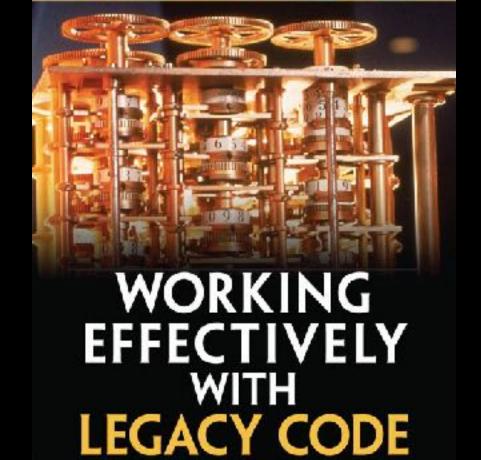
Kent Beck



SECOND EDITION



Robert C. Martin Series



Michael C. Feathers

Clean Architecture

A Craftsman's Guide to Software Structure and Design

Robert C. Martin

With contributions by James Grenning and Simon Brown

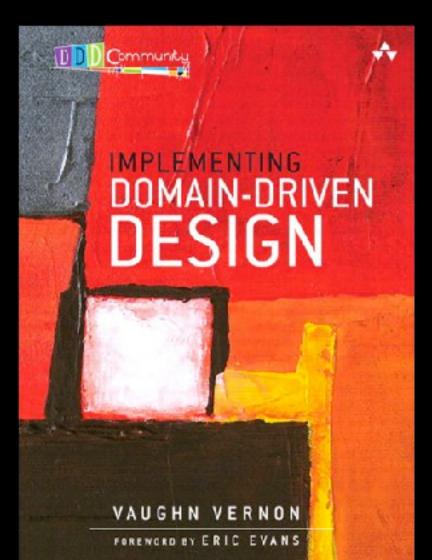
Foreword by Keylin Henney Attenward by Jason Gorman

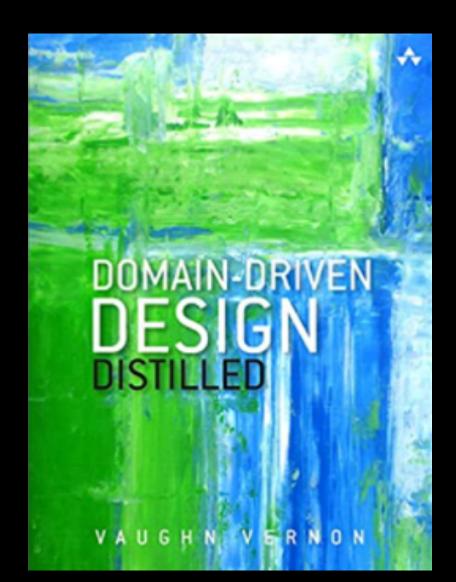
Domain-Driven DESIGN

Tackling Complexity in the Heart of Software



Eric Evans Foreword by Martin Fowler







Patterns, Principles, and Practices of Domain-Driven Design

Scott Millett with Nick Tune

The Addison Wesley Signature Series

PATTERNS OF ENTERPRISE APPLICATION ARCHITECTURE

MARTIN FOWLER

WITH CONTRIBUTIONS OF DAVID RECK, MATTHEW FOLKMER, EDWARD HILKEY, ROBERT MEE, AND RANDON STAFFORD



Design Patterns

Elements of Reusable Object-Oriented Software

Erich Gamma Richard Helm Ralph Johnson John Vlissides



Course C. Inches Contract - July 1945 to All open work

Foreword by Grady Booch



O'REILLY"

Editiona

Head First

Design Patterns

Building Extensible & Maintainable Object-Oriented Software

Eric Freeman & Elisabeth Robson with Kathy Sierra & Bert Bates





Practical Microservices

Build Event-Driven Architectures with Event Sourcing and CQRS



Microservices Patter Patter

Chris Richardson







Extreme Programming Explained

EMBRACE CHANGE

KENT BECK WITH CYNTHIA ANDRES

Foreword by Erich Gamma

Second Edition

ANNIVERSARY EDITION WITH FOUR NEW CHAPTERS



THE MYTHICAL MAN-MONTH

FREDERICK P. BROOKS, JR.

Pragmatic Programmer



from journeyman to master

Andrew Hunt David Thomas

- Tenha desenvolvido um olhar mais crítico e profissional em relação ao desenvolvimento de software, elevando seu nível de maturidade
- Consiga colocar na balança as vantagens e desvantagens de cada decisão à respeito da arquitetura e design
- Saiba aplicar diversas técnicas de Clean Code e Refactoring com o objetivo de tornar o código mais limpo e compreensível
- Conheça vários Design Patterns e entenda como eles podem ajudar a criar código mais desacoplado e manutenível
- Entenda de uma vez por todas como desenvolver utilizando Test-Driven Development com Test Patterns como Stub, Spy, Mock e Fake
- Domine os princípios da Programação Orientada a Objetos
- Saiba como estruturar a arquitetura da sua aplicação utilizando Ports and Adapters,
 Clean Architecture e Domain-Driven Design
- Entenda os princípios de Event-Driven Architecture e a importância do CQRS
- Saiba aplicar os princípios do SOLID de uma vez por todas
- Aprenda a criar microservices com resiliência e escalabilidade
- Aprenda a construir um frontend com o mesmo nível de qualidade do backend, utilizando TDD, Ports and Adapters, Clean Architecture e Design Patterns
- Se torne uma pessoa muito mais confiante no dia a dia de trabalho, em entrevistas de emprego, principalmente se estiver querendo alavancar a sua carreira
- Busque fomentar um ambiente de trabalho com foco na qualidade, fazendo a diferença dentro da sua equipe