



avec pythonTM

- Gestion d'erreurs
 - Try...except
 - raiseError



Qu'est-ce qu'une exception ?

- > Erreur qui se produit lors de l'exécution du code.
- > L'interpréteur cesse l'exécution du code.
- > Une exception est un objet et possède un type correspondant à la cause de l'erreur.

```
1  c1 = 30
2  c2 = "cinq"
3
4  c1 = c1 / c2
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Python + - [] [X]

PS C:\Users\pierre-paul.gallant\Documents> & "C:/Program Files/Python310/python.exe" c:/Users/pierre-paul.gallant/Documents/ex.py

Traceback (most recent call last):

File "c:\Users\pierre-paul.gallant\Documents\ex.py", line 4, in <module>

c1 = c1 / c2

TypeError: unsupported operand type(s) for /: 'int' and 'str'

Indique quel genre d'erreur a soulevé l'exception

Indique où l'erreur a été soulevé

Types d'exceptions les plus communes



Exception	Classe de base dont toutes les autres exceptions héritent
TypeError	Soulevé quand deux types qui ne peuvent pas interagir entre eux sont combinés
ValueError	Soulevé lorsqu'une Valeur invalide est utilisée
IndexError	Soulevé lorsqu'on référence un index qui n'existe pas.
AttributeError	Soulevé lorsqu'une référence à un attribut échoue.
KeyError	Soulevé lorsqu'une clef n'existe pas dans un dictionnaire est référé.
ZeroDivisionError	Soulevé lors de divisions par zéro.

Levé d'exception

mots-clef : **raise**

- Les exceptions peuvent être soulevé manuellement.
- Permet de signaler des erreurs
- De personnaliser des comportements
- De transmettre de l'information



raise Error & Try ... except

- > Reprenons l'exemple de salaire.setter
- > La valeur du salaire change seulement lorsqu'on rentre un chiffre supérieur à l'ancien salaire.
- > Dans cet exemple il n'y a pas d'indications que le salaire n'a pas été modifié lorsqu'on passe un chiffre inférieur au salaire original.

```
....@salaire.setter  
....def salaire(self,nvx_salaire):  
....|....if nvx_salaire > self._salaire:  
....|....|....self._salaire = nvx_salaire
```

```
chimiste = Employe("Belatekallim","Tapputi")
```

```
chimiste.salaire = 30000  
print(chimiste.salaire)  
chimiste.salaire = 60000  
print(chimiste.salaire)
```

PROBLÈMES	SORTIE	CONSOLE DE DÉBOGAGE	TERMINA
	45000		
	60000		



raise Error

- > **raise** permet de soulever une erreur dans les situations où le code fonctionne mais une erreur de logique a lieu.
- > L'erreur interrompt l'exécution du code et nous affiche un message de notre choix.

```
...@salaire.setter
...def salaire(self,nvx_salaire):
...    if nvx_salaire > self._salaire_de_base:
...        self._salaire_de_base = nvx_salaire
...    else :
...        raise ValueError("Le nouveau salaire doit être plus grand.")
```

```
chimiste = Employe("Belatekallim","Tapputi",45000)
```

```
chimiste.salaire = 3000
```

PROBLÈMES SORTIE CONSOLE DE DÉBOGAGE TERMINAL .NET INTERACTIVE JUPYTER AZURE

Traceback (most recent call last):

```
File "c:\Users\pierre-paul.gallant\Cégep Édouard-Montpetit\CMT-420_Informatique
chimiste.salaire = 3000
```

```
File "c:\Users\pierre-paul.gallant\Cégep Édouard-Montpetit\CMT-420_Informatique
raise ValueError("Le nouveau salaire doit être plus grand.")
```

```
ValueError: Le nouveau salaire doit être plus grand.
```

Gestion d'erreurs

- > Blocs Try...Except

- > Structure de contrôle de flux
- > Permet de traiter des erreurs sans interrompre l'exécution
- > Permet d'assurer la libération de ressources

Try ... except



- > Si on anticipe une erreur possible, on peut l'attraper à l'aide des mots-clefs **try** et **except** pour éviter d'interrompre l'exécution

```
....@salaire.setter
....def salaire(self,nvx_salaire):
....    try:
....        if nvx_salaire > self._salaire:
....            self._salaire = nvx_salaire
....    except TypeError:
....        print("Vous devez entrer un montant en chiffres.")
```


Try ... except



- > On exécute le bloc 1 normalement
- > Si on rencontre une exception dans le bloc 1, plutôt que d'interrompre l'exécution, on saute au bloc 2.
- > Puis on exécute le bloc 3, peu importe qu'on ait rencontré une exception ou non

```
9      @salaire.setter
10     def salaire(self, nvx_salaire) :
11         try :
12             if nvx_salaire > self._salaire :
13                 self._salaire = nvx_salaire
14         except TypeError :
15             print("!!!Entrer un montant en chiffre")
16         finally :
17             print("Ce block est toujours exécuté.")
18
19
20
21
```

Bloc 1

Bloc 2

Bloc 3

Try ... except



- Maintenant, le programme n'est pas interrompu lorsqu'on entre le mauvais type de données.

```
....@salaire.setter
....def salaire(self,nvx_salaire):
....    try:
....        if nvx_salaire > self._salaire:
....            self._salaire = nvx_salaire
....    except TypeError:
....        print("Vous devez entrer un montant en chiffres.")
```

```
chimiste = Employe("Belatekallim","Tapputi",45000)
```

```
chimiste.salaire = "15k"
print("Le programme n'est pas interrompu")
```

PROBLÈMES SORTIE CONSOLE DE DÉBOGAGE TERMINAL .NET INTERACTIVE

```
Vous devez entrer un montant en chiffres.
Le programme n'est pas interrompu
```