



avec pythonTM

Les fonctions et modules
comment créer des modules

Utilisation de modules



```
> # Fake Store REST API
> import requests
> import json
> BASE_URL = 'https://fakestoreapi.com'
>
> # faire une demande de tous les produits (GET)
> response = requests.get(f"{BASE_URL}/products")
> donne_req = response.json()
> print( json.dumps( donne_req, indent=4 ))
>
> # Création de répertoires
> import os
>
> cours='420-2N6R'
> groupe='1070'
> os.makedirs(cours+'/'+groupe)
```

- > Import des modules **requests** et **json**
- > **requests.get()** utilise la fonction **get()** du module **requests**
- > Le **.get()** nous retourne un objet objet "response" qui à la méthode **.json()** (provient de **requests**)
- > **json.dumps()** utilise la fonction **dumps()** du module **json**
- > Ici, on importe le module **os**.
- > **os.makedirs** utilise la fonction **makedirs()** du module **os**

Modules importants



Un module regroupe des fonctions / objets / valeurs concernant un sujet commun.

- > **os** : fonctions concernant le système d'exploitation
 - > **csv** : fonctions / classes pour traiter les données d'un fichier csv
 - > **requests** : fonctions pour faire des requêtes http
 - > **json** : fonctions pour traiter/créer des json.
-
- > **sys** : fonctions/objet concernant l'interpréteur et le système d'exploitation
 - > **subprocess** : gestion/creation de processus et obtention de résultats
 - > **argparse** : permet de passer des arguments à un script par ligne de commande

Modules



- > Il y a plusieurs façons de faire l'import, les deux premières sont équivalentes
- > Les syntaxes aux lignes 3 et 4 sont valides, mais on se retrouve à importer toutes les fonctions et variables dans notre namespace `__main__`
- > La méthode `run()` vient de `subprocess` et si on import une fonction du même nom d'un autre module, les méthodes `run()` des deux modules entreront en conflit

```
/* test.py
1  import subprocess
2  import subprocess as sb
3  from subprocess import run
4  from subprocess import *
5
6  run(["echo", "hello"], shell=True)
7
```



- Fichiers de code Python réutilisable dans différents programmes.
- Regroupe fonctions, variables et autres éléments ayant une fonctionnalité similaire.
- Code mieux organisé et plus facile à maintenir.
- Différentes parties du code séparées en modules distincts.
- Python possède la librairie standard qui regroupe de nombreux modules prédéfinis et prêts à l'emploi. Donc le code est déjà écrit et testé.



Création d'un module

- Si on réutilise le même code dans plusieurs scripts, on va faire un nouveau module afin de s'assurer de toujours utiliser exactement le même code.
- Vous pouvez donc créer votre propre module pour regrouper des fonctions sur un sujet.
- Créer un nouveau module est aussi simple que d'écrire un script

Modules



```
EXPLORATEUR  ...
└─ MODULES
   ├── /* petit_script_rapide.py
   └── /* utilitaire_admin_CEM.py

/* utilitaire_admin_CEM.py > supprimer_utilisateurs
1  import subprocess
2  def ajout_utilisateur(nom="", password=""):
3      if nom == "":
4          nom = input("Entrez nom d'utilisateur : ")
5      if password == "":
6          password = input("Entrez mot de passe : ")
7      subprocess.run(["useradd", "-p", nom, password])
8
9  def supprimer_utilisateurs(nom=""):
10     if nom == "":
11         nom = input("Entrez nom d'utilisateur : ")
```

Importer le module et utiliser ses fonctions



```
/* petit_script_rapide.py X
```

```
/* petit_script_rapide.py > ...
```

```
1  #importe notre module fait maison
2  import utilitaire_admin_CEM
3  import csv
4  #ouvre un csv et exécute une fonction provenant du module
5  with open("liste_nouveaux_utilisateurs.csv","r",) as fichier_users:
6      ....csv_read = csv.reader(fichier_users)
7      ....for ligne in fichier_users:
8          ....nom = ligne[0]
9          ....mot_de_passe = ligne[1]
10         ....utilitaire_admin_CEM.ajout_utilisateur(nom, mot_de_passe)
11         .....
```

Importer le module

Utiliser une de ses fonctions



Tester les cas limites

- Quand vous écrivez une fonction, vous devez tester les cas limites pour vérifier que tout est OK.
- Les cas limites sont les valeurs qui pourraient causer des problèmes.
- Par exemple, si votre fonction prend en paramètre un entier entre 1 et 10, les cas limites seraient:
 - Passer 1 en paramètre
 - Passer 10 en paramètre
 - Passer -1 en paramètre
 - Passer 11 en paramètre
 - Ne rien passer en paramètre
 - Passer 'patate' en paramètre

Nous allons voir plus de possibilités dans ces cas plus tard, en utilisant les try...except

Tester les cas limites pour toutes les fonctions de vos modules



- Quand vous écrivez un module, c'est très important de tester les cas limites des fonctions qui sont dans vos modules.
- On s'attend à ce qu'un module ait été bien testé et qu'il soit vraiment fonctionnel.
- Si une fonction pose problème, cette erreur existera dans tous les scripts utilisant ce module.



Un fichier : module ET script

- Lorsqu'on importe un module, l'interpréteur passe au travers de chacune des lignes du module.
- Toutes les lignes seront exécutées.
- Pour utiliser un même fichier en module et script, il faut inclure les lignes à exécuter en script qui doivent être incluses dans un bloc conditionnel :

```
if __name__ == "__main__":  
    ...  
    while True:  
        ...var = input("Entrez le nomb  
        ...if var.isdigit() :
```