

# LISTAS

Crear lista vacía	<code>[]</code>
Obtener el elemento i-ésimo de la lista L	<code>L[i]</code>
Obtener el elemento i-ésimo de la lista por la cola (-1 sería el último, -2 el penúltimo, ...)	<code>L[-i]</code>
Crear una lista con diez ceros	<code>[0] * 10</code>
Crear una lista con la secuencia 1, 2, 3 repetida diez veces	<code>[1, 2, 3] * 10</code>
Insertar el valor 5 al final de la lista L	<code>L.append( 5 )</code>

*Cuidado con los índices en Python para las listas; El primer elemento tiene índice 0 (los ejercicios de exámenes suelen plantear los problemas asumiendo que el índice del primer valor es 1)*

# NÚMEROS ALEATORIOS

*Importar las funciones del paquete "random": `from random import *`*

Número aleatorio entero entre cero y nueve	<code>randrange( 0, 10 )</code>
Número decimal aleatorio en el intervalo [0, 1)	<code>rand()</code>
Coger un elemento de forma aleatoria de una lista no vacía L	<code>choice(L)</code>
Coger tres elementos de forma aleatoria de una lista no vacía L (sin repeticiones)	<code>sample(L, 3)</code>

# PARIDAD DE NÚMEROS ENTEROS

¿Es X un número par?	<code>X % 2 == 0</code>
¿Es X un número impar?	<code>X % 2 == 1</code>
¿Es X un número múltiplo de n?	<code>X % n == 0</code>
División entera entre X y n	<code>X // n</code>