

*Object-Oriented Programming Labs*  
**Lecture 00: Course Information**

Shuo-Han Chen (陳碩漢),  
[shchen@csie.ntut.edu.tw](mailto:shchen@csie.ntut.edu.tw)

Hong-Yue Technology Research Building 1222 & 1223  
F 09:10 - 12:00

# Course Information

- **Object Oriented Programming Lab**
- Course Time and Place
  - Lecture (3 Hours)
    - Friday 09:10 - 12:00
    - Hong-Yue Technology Research Building 1222 & 1223
  - **No Midterm & Final**
- Course Website
  - iStudy System for announcement & emails
  - <https://css-gitlab.csie.ntut.edu.tw/1090000000/oopl2020s>

# Course Instructor & Teaching Assistant

- Course Instructor

- Prof. Shuo-Han Chen (陳碩漢)

- Office: 宏裕科技大樓 1532
    - Office Hours: Monday 11:00 - 15:00
    - Email: shchen@csie.ntut.edu.tw

- Teaching Assistant

- 蘇新允

- Office: 宏裕科技大樓 438
    - Office Hours: Wednesday 13:00 – 16:00
    - Email: t109598088@ntut.edu.tw



# Requirements & Course Information

- You should
  - Already take the Object Orient Programming course
  - Addend & Interact
  - Comfortable with C++
- Content of this semester
  - 本學期將分組(每組以兩人為限)，製作一個遊戲程式
  - 請根據課程提供的遊戲 framework 進行遊戲開發，不得使用其他 framework
  - 三選一 Windows/Android/HTML5 遊戲程式設計與製作
- Goal of this course
  - Get you familiar with a big project
  - Put the concept of OOP into real use
  - Writing codes as a team

# Course Assessment

- **學期成績**

- 平時成績 -> 20%
- 實習進度展示 -> 20%
- 實習報告 -> 30%
- 實習成果 -> 30%

- **說明**

1. 實習成果之成績未達標準(C+或67 - 69以下)者，不論其他成績為何，其學期成績均調整為不及格。
2. 未完成實習報告所規定之事項者，學期總成績依該規定扣分。
3. 同組兩人貢獻程度不同者，學期成績依貢獻比例適度調整。

- **限制**

- 除非預先通知授課老師請假，則缺席、遲到 1 節課，學期總成績扣 1 分。(直接上學校系統)
- You have full control of your grade & Do not come to me at the end of semester for asking for grades

# Course Assessment

## • 課程進行

1. 學期中老師(或助教)每隔週(或隔兩週)會考察一次進度，考察的目的是了解遊戲程式的進度，並協助解決程式設計的問題。
2. 平時成績以每次考察時進度之控制為計分標準，進度愈快者成績愈佳。
3. 第二週時需選定遊戲完成分組，並於第二週展示原本遊戲內容與操作方式給老師或助教看。
4. 第三週未完成練習者，每樣練習扣平時成績 10 分。
5. 期末實習報告應指出組員的分工情形以及組員對實習貢獻百分比，以供調整評分之參考。
6. 為量化各組每週投入實習的時間與程式的數量，每次上課時，各組均須上網填寫前一週用於製作遊戲程式的時間與工作內容，並上傳程式。

## • Suggestion

1. Spend as many as hours on this course
2. Keep in touch with your teammate
3. Plan ahead and work together

# Course Schedule

W	Date	Lecture	Notes
1	Feb. 26	練習 Game framework、討論分組與題目	
2	Mar. 5	請上網登錄分組情形 & 實習題目	
3	Mar. 12	完成 Game framework 及 Git 練習	
4	Mar. 19		
5	Mar. 26		
6	Apr. 2	清明連假	No Class
7	Apr. 9	實習進度展示(1) 觀摩實習進度(各組 Demo)	
8	Apr. 16		
9	Apr. 23	學校期中考週	
10	Apr. 30	發布期中預警	
11	May 7		
12	May 14	實習進度展示(2) 觀摩實習進度(各組 Demo)	
13	May 21		
14	May 28		
15	Jun. 4		
16	Jun. 11		
17	Jun. 18	實習成果展示、繳交實習報告-> 各組 Demo，作品上傳供評分、書面報告	
18	Jun. 25	學校期末考週	No Class

# Download Zuvio App to Record Attendance

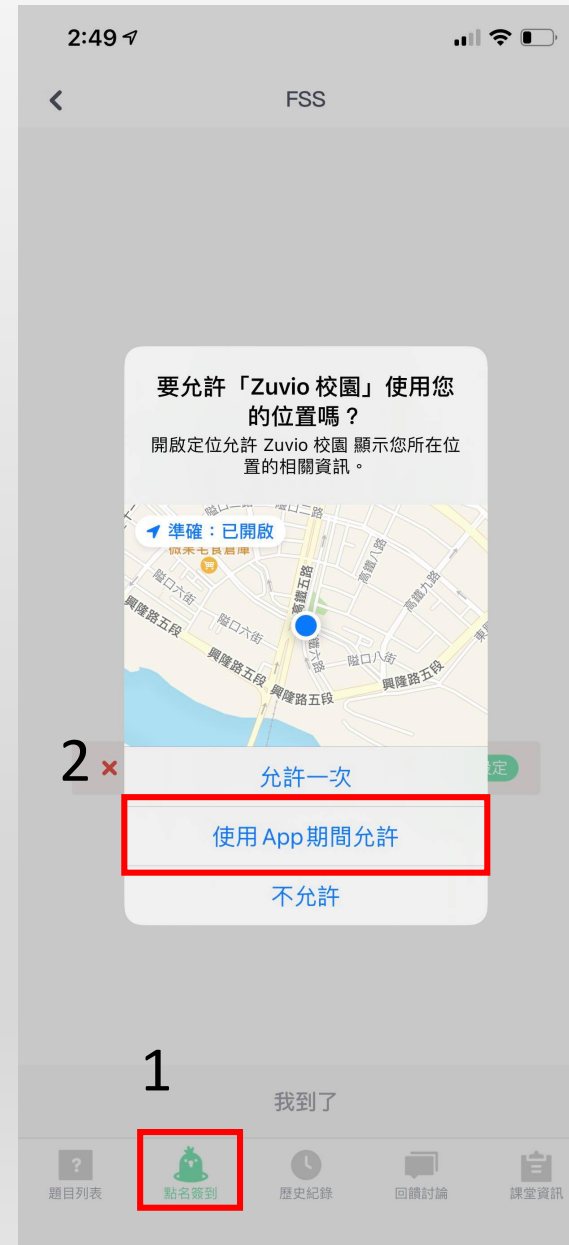
- Login the app with your school mail t109000000@ntut.edu.tw and default passwd 123
- You can change password after login
- We will record your attendance with your GPS info, **please turn on location service for Zuvio App, GPS & Wifi**



Google



Apple





Q & A

*Thank you for your attention.*