

Object Oriented Programming
HTML5 Tutorials
Tutorial #2 : Move and rotate a bitmap

Shuo-Han Chen (陳碩漢),
shchen@csie.ntut.edu.tw

Hong-Yue Technology Research Building 1223
F 09:10 - 12:00

HTML5 Game Framework 使用說明

Tutorial 2: 圖片 旋轉與移動

1.請先完成 Tutorial 1

2.打開 game_sample\js 資料夾中的 myGameLevel1.js, 在 load function內宣告 座標和角度 如下

```
this.position = {  
    x: 100,  
    y: 100  
}  
this.rotation = 0;
```

3.在 update function中自動改變圖片的座標與角度

```
this.position.x ++;  
this.rotation ++;  
this.pic.position = this.position;  
this.pic.rotation = this.rotation;
```

4.執行結果

