

Object Oriented Programming
HTML5 Tutorials
Tutorial #1 : Prepare a Bitmap

Shuo-Han Chen (陳碩漢),
shchen@csie.ntut.edu.tw

Hong-Yue Technology Research Building 1223
F 09:10 - 12:00

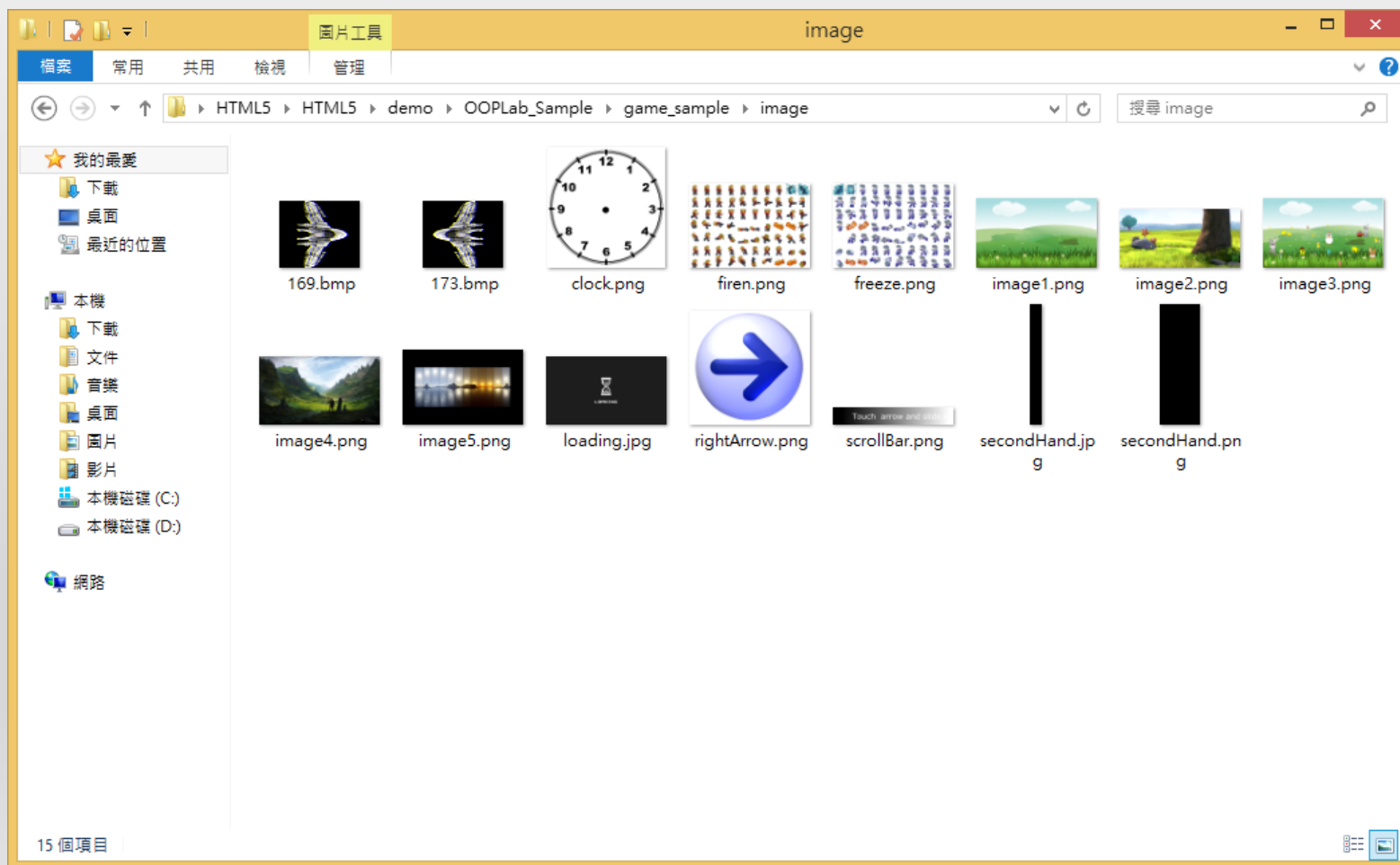
Part I.

HTML5 Game Framework 使用說明

Tutorial 1 A : 在畫面中顯示圖片

1.打開 HTML5/demo/ OOPLab_Sample

2.準備一張圖片，將圖像檔案，放置在
OOPLab_Sample\game_sample\image 資料夾。



3.宣告圖片物件：打開 game_sample\js 資料夾中的 myGameLevel1.js, 在 load function內宣告如下

```
this.pic = new Framework.Sprite(define.imagePath + '169.bmp');  
this.pic.position = {  
    x: 100,  
    y: 100  
}  
this.rootScene.attach(this.pic);
```

Note：在 Html5 Game Framework 中的圖片 可以 放到 rootScene 上 畫出來

4.執行結果



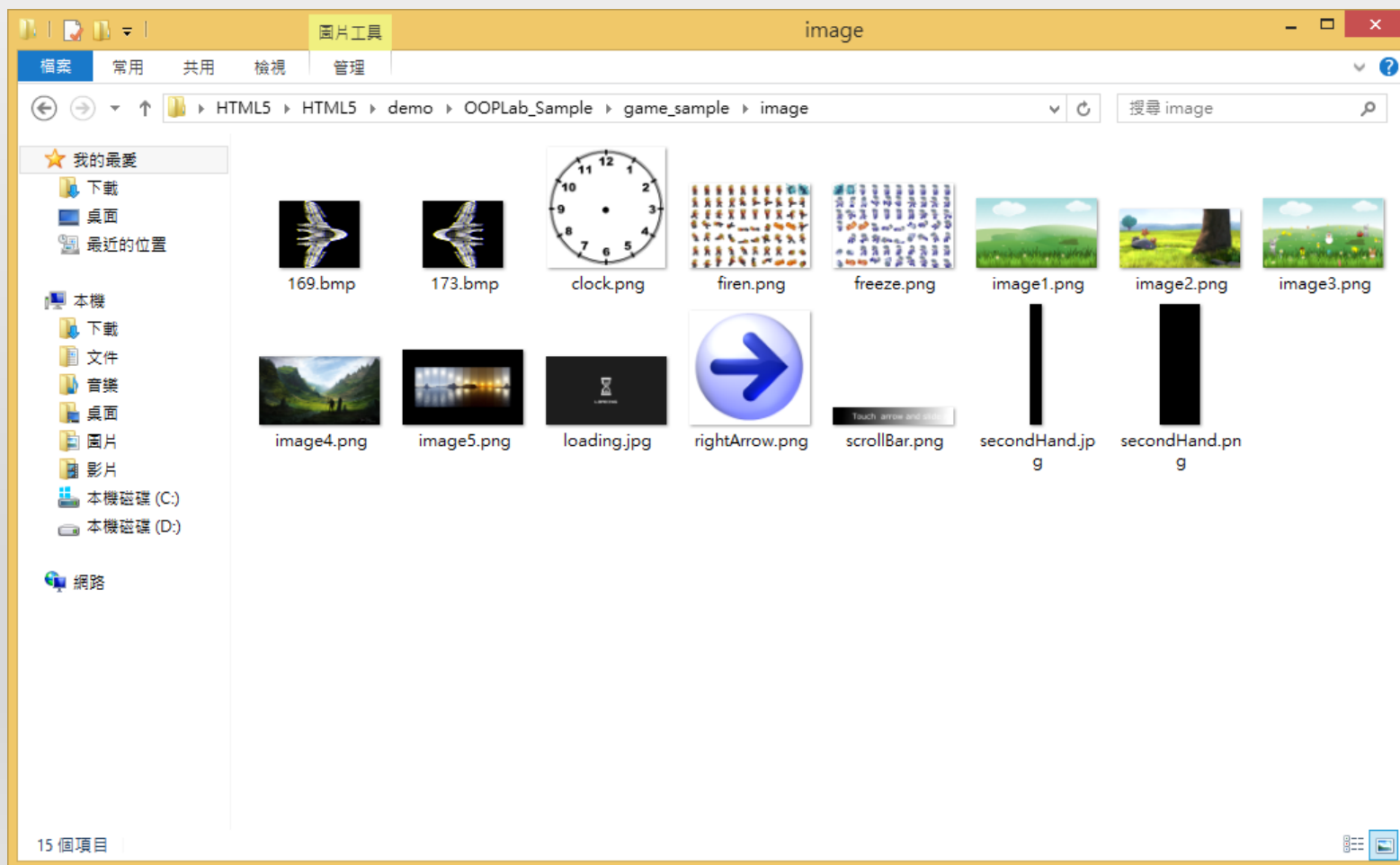
Part II.

HTML5 Game Framework 使用說明

Tutorial 1 B: 在畫面中顯示圖片

1.打開 HTML5/demo/ OOPLab_Sample

2.準備一張圖片，將圖像檔案，放置在
OOPLab_Sample\game_sample\image 資料夾。



3.宣告圖片物件：打開 game_sample\js 資料夾中的 myGameLevel1.js, 在 load function內宣告如下

```
this.pic = new Framework.Sprite(define.imagePath + '169.bmp');  
this.pic.position = {  
    x: 100,  
    y: 100  
}  
this.rootScene.attach(this.pic);
```

並在draw function內加入

```
this.pic.draw();|
```


4.執行結果

