

1. Présentation

1.1 Description du contexte

Le système à l'étude est la gestion des projets de stage. Il s'agit de projets de fin d'études réalisés en entreprise sous forme d'un stage d'une durée de dix semaines.

1.2 Structure organisationnelle

Une entreprise fournit un projet de stage permettant à l'étudiant d'acquérir une expérience en milieu de travail. **L'entreprise peut accueillir plusieurs étudiants à raison d'un projet par étudiant.**

Une personne, appelée ici superviseur de projet, guide l'étudiant durant la réalisation du projet. Un superviseur peut superviser plus d'un étudiant. **Un superviseur est un employé de l'entreprise.**

Un enseignant, appelé ici coordonnateur de projet, est en contact avec l'étudiant pour voir à la bonne marche du projet et s'assurer de l'atteinte des compétences couvertes. **Un enseignant peut coordonner plus d'un étudiant.**

Un seul enseignant, appelé ici responsable des projets, est en contact avec tout le monde et gère l'ensemble du processus de réalisation des projets de stage du début à la fin.

2. Description des activités

2.1 Contacter les entreprises

Le responsable des **projets envoie au mois de janvier un courriel aux entreprises** afin de leur indiquer la date limite ainsi que la démarche à suivre pour la soumission d'un projet. Depuis des années le responsable utilise un fichier Excel pour conserver les coordonnées des entreprises.

2.2 Soumettre un projet

Une entreprise doit créer un **compte entreprise avec un courriel et un mot de passe**, ainsi après confirmation courriel, elle peut s'authentifier et soumettre un projet. Les projets sont évalués par le responsable des projets, il lui est possible de les modifier, et par la suite les autoriser ou les refuser. Lorsqu'un projet est refusé il est supprimé. Lorsqu'un projet est accepté **un compte superviseur est créé avec un courriel et mot de passe**. Dans tous les cas un courriel est envoyé à l'entreprise. Le responsable et les coordonnateurs peuvent consulter les entreprises et les projets de stages acceptés.

Informations de l'entreprise : Nom de l'entreprise, Adresse, téléphone, courriel, site Web

Informations du projet : Titre du projet, Description, Équipement, Exigence, Information supplémentaire

Information du superviseur: Nom du superviseur, Titre, téléphone, courriel

2.3 Voter les projets

Lorsque tous les projets sont acceptés par le responsable des projets, **les étudiants sont alors invités à voter les projets offerts**. Pour ce faire, le responsable **crée un compte étudiant avec le DA et un mot de passe généré**. L'étudiant peut modifier son mot de passe. L'étudiant doit accorder une note, **de 0 à 5**, pour chacun des projets. Les votes permettent au responsable de faire les jumelages.

Votes: Impossible (0), Aucun intérêt (1), Peu intéressé (2), Intéressé (3), Très intéressé (4), Préféré (5)

2.4 Attribuer un stage

Un projet de stage est attribué à chaque étudiant à partir des votes. Si après jumelage un projet n'est pas retenu il est supprimé et l'entreprise est avisée par courriel. Les coordonnées de l'entreprise sont toutefois conservées.

2.5 Évaluer les stagiaires

Le coordonnateur et le superviseur de projet évaluent un ensemble d'éléments de compétences couvertes durant le stage. Le responsable crée un compte coordonnateur aux enseignants à l'aide du numéro d'employé (entier) et d'un mot de passe généré. Le coordonnateur peut modifier son mot de passe. Le responsable crée un compte superviseur avec un courriel et un mot de passe. Le superviseur peut modifier son mot de passe.

Évaluation du coordonnateur

Cette évaluation est faite deux fois, au milieu du stage et à la fin du stage.

- L'étudiant participe adéquatement aux différentes étapes de développements d'une application informatique, note sur 10 avec commentaires.
- L'étudiant applique judicieusement les principes, techniques et les méthodes propres au domaine informatique, note sur 20 avec commentaires.
- L'étudiant agit de façon professionnelle dans son milieu de travail, note sur 20 avec commentaires.

Évaluation du superviseur

Cette évaluation est faite une fois à la fin du stage. Pour chacun des points à évaluer le superviseur indique: pas du tout satisfaisant, peu satisfaisant, satisfaisant, tout à fait satisfaisant, impossible à évaluer

- Comportement et étique
- Concevoir et développer une application
- Tester et mettre en œuvre une application
- Produire de la documentation

Les points forts

Les points à améliorer

Autre

3. Système attendu

Développer un système accessible par Internet permettant de gérer les activités décrites. Le système pourra être utilisé sur un ordinateur via un navigateur par toutes les personnes impliquées. Les utilisateurs sont: les entreprises, les superviseurs, les étudiants, les coordonnateurs et le responsable des projets qui est l'administrateur du système. L'accès au contenu est ajusté selon la tâche de chaque utilisateur.

4. Travail à faire

Remise	Description	Pondération		Semaine
R1	Modèle conceptuel de données Modèle de la base de données Diagramme UML Cas d'utilisation	50%	Individuelle	9
R2	Scénario nominal, alternatifs et d'exceptions pour tous les Cas d'Utilisation Diagramme d'activités UML pour les CU indiqués Maquette du site	20%	Équipe Scrum Board	11
R3	Prototype	30%	Équipe Scrum Board	15
-	Rencontres hebdomadaires Sprint <ul style="list-style-type: none"> Ce qui est réalisé Ce qui sera réalisé aujourd'hui Les obstacles 	-	Équipe	

5. Remises

Pour toutes les remises, remettre sur Moodle dans un seul document format pdf avec page de présentation et pages numérotées. La remise 1 est individuelle, les remises 2 et 3 sont en équipe de deux personnes.

Bon travail, Philippe Girard