Реализовать метод UserMealsUtil.getFilteredWithExceeded:

- должны возвращаться только записи между startTime и endTime

- поле UserMealWithExceed.exceed должно показывать,

превышает ли сумма калорий за весь день параметра метода caloriesPerDay

Т.е UserMealWithExceed - это запись одной еды, но поле exceeded будет одинаково для всех записей за этот день.

- Проверте результат выполнения задания (можно проверить логику в http://topjava.herokuapp.com , список еды)

- Оцените Time complexity вашего алгоритма, если он O(N\*N)- попробуйте сделать O(N).

* Код проекта менять можно! Одна из распространенных ошибок как в тестовых заданиях на собеседовании, так и при работе на проекте, что ничего нельзя менять. Конечно при правках в рабочем проекте обязятельно нужно проконсультироваться/проревьюится у авторов кода (находится по истории VCS)
* Наследовать UserMealWithExceed от UserMeal я не буду, т.к. это разные сущности: Transfer Object и Entity. Мы будет их проходить на 2м уроке.
* Правильная реализация должна быть простой и красивой, можно сделать 2-мя способами: через стримы и через циклы. Сложность должна быть O(N), т.е. без вложенных стримов и циклов.
* При реализации через циклы посмотрите в Map на методы getOrDefault, putIfAbsent или merge
* При реализации через Stream заменяйте forEach оператором stream.map(..)
* Объявляйте переменные непосредственно перед использованием (если возможно - сразу с инициализацией). При объявлении коллекций используйте тип переменной - интерфейс (Map, List, ..)
* Если IDEA предлагает оптимизацию (желтым подчеркивает), нарпимер заменить лямбду на метод-референс, соглашайтесь (Alt+Enter)
* Пользуйтесь форматированием кода в IDEA: Alt+Ctrl+L
* Перед check-in проверяйте чендж-лист (курсор на файл и Ctrl+D): не оставляйте в коде ничего лишнего (закомментированный код, TODO и пр.). Если файл не меняется (например только пробелы или переводы строк), не надо его чекинить, делайте ему revert (Git -> Revert / Ctrl+Alt+Z).
* System.out.println нельзя делать нигде, кроме как в main. Позже введем логирование.
* Результаты, возвращаемые UserMealsUtil.getFilteredWithExceeded мы будем использовать [в нашем приложении](http://topjava.herokuapp.com/) для фильтрации по времени и отображения еды правильным цветом.
* Обращайте внимание на комментарии к вашим коммитам в git. Они должны быть короткие и информативные (лучше на english)