**Міністерство освіти і науки України**

**Національний університет “Львівська політехніка”**

Кафедра ЕОМ



**Курсова робота**

з предмету: «Програмування, частина 2 (Об’єктно-орієнтованепрограмування)»

на тему:

**«Базові принципи об’єктно-орієнтованогопрограмування»**

Індивідуальне завдання: «Казино»

**Виконав:**

ст. гр. КІ-15

Височанський Сергій

**Прийняв:**

Викладач

Козак Н. Б.

Львів – 2020

Анотація

Зміст курсової роботи

Завдання на курсову роботу

Огляд та обґрунтовування вибору технологій об'єктно-орієнтованого програмування

Аналіз та розробка алгоритму згідно індивідуального завдання

Опис алгоритму та оцінка його складності

Аналіз особливостей алгоритму

Опис алгоритму у псевдокоді

Розробка граф-схеми алгоритму

Програмна реалізація алгоритмузгідно індивідуального завдання

Опис послідовної версії програмної реалізації алгоритму

Опис структур даних програми

Схема викликів функцій або діаграма класів

Опис реалізації основних функцій/методів

Опис програмної реалізації алгоритму

Опис структур даних програми

Схема викликів функцій або діаграма класів

Опис реалізації основних функцій/методів

Відлагодження та тестування реалізованої програми згідно індивідуального завдання

Опис структури програми

Відлагодження та тестування окремих частин програми

Відлагодження та тестування програми в цілому

Аналіз продуктивності (часу роботи) та структурної складності реалізованої програмзгідно індивідуального завдання

Аналіз структурної складності виконання програми

Аналіз часу виконання програми в залежності від об'єму вхідних даних

Висновки

Список літератури

Додатки