

11. Metody programowania liniowego i nieliniowego

Programowanie liniowe

Programowanie liniowe to metoda matematyczna używana do znalezienia najlepszego wyniku (największego zysku lub najniższego kosztu) w modelu matematycznym, którego wymagania są reprezentowane przez liniowe relacje. Jest to specjalny przypadek programowania matematycznego (matematycznej optymalizacji).

W programowaniu liniowym modele są tworzone przy użyciu następujących elementów:

1. **Zmienne decyzyjne:** Są to zmienne, które decydują o wynikach. Na przykład, ile jednostek każdego produktu wyprodukować w fabryce.
2. **Funkcja celu:** Jest to wyrażenie matematyczne, które opisuje problem optymalizacji, który próbujesz rozwiązać. Funkcja celu może reprezentować koszt, który próbujesz zminimalizować, lub zysk, który próbujesz zmaksymalizować.
3. **Ograniczenia:** Są to równania lub nierówności, które opisują ograniczenia zasobów w modelu. Na przykład, ile jednostek każdego surowca jest dostępnych dla produkcji.

Standardowa forma problemu programowania liniowego wygląda następująco:

Maxymalizuj lub zminimalizuj: $c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$

Przy ograniczeniach:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \leq b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \leq b_2$$

...

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \leq b_m$$

$$x_1, x_2, \dots, x_n \geq 0$$

gdzie:

- x_1, x_2, \dots, x_n są zmiennymi decyzyjnymi,
- c_1, c_2, \dots, c_n są współczynnikami funkcji celu,

- $a_{11}, a_{12}, \dots, a_{mn}$ są współczynnikami ograniczeń,
- b_1, b_2, \dots, b_m są wartościami po prawej stronie ograniczeń.

Rozwiązaniem problemu programowania liniowego jest zestaw wartości zmiennych decyzyjnych, które maksymalizują lub minimalizują wartość funkcji celu przy jednoczesnym spełnieniu wszystkich ograniczeń.

Do rozwiązywania problemów programowania liniowego można użyć różnych metod, takich jak metoda sympleks, metoda punktu wewnętrznego czy różne algorytmy heurystyczne.

Programowanie nieliniowe

Programowanie nieliniowe to klasa problemów optymalizacji, w których relacje między zmiennymi decyzyjnymi są nieliniowe. Oznacza to, że przynajmniej jedna z funkcji celu lub ograniczeń jest nieliniowa. Programowanie nieliniowe jest używane w wielu różnych dziedzinach, takich jak inżynieria, ekonomia, matematyka stosowana i inne, do rozwiązywania skomplikowanych problemów optymalizacyjnych.

Przykład:

Maxymalizuj: $x_1 \cdot x_2 + x_2 \cdot x_3$

Przy ograniczeniach:

$$x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 \leq 10$$

$$x_1 \cdot x_3 \geq 5$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

W tym przypadku, zarówno funkcja celu, jak i ograniczenia są nieliniowe z powodu obecności iloczynów zmiennych decyzyjnych oraz kwadratów zmiennych decyzyjnych.

Charakterystyka programowania nieliniowego:

- **Złożoność:** Problemy programowania nieliniowego są często bardziej skomplikowane do rozwiązania niż ich liniowe odpowiedniki.
- **Różnorodność metod rozwiązywania:** Istnieje wiele różnych metod rozwiązywania problemów nieliniowych, w tym algorytmy optymalizacji globalnej, metody gradientowe, metody Newtona i wiele innych.
- **Możliwość wielu rozwiązań:** Programowanie nieliniowe może prowadzić do istnienia wielu lokalnych optimum, co utrudnia znalezienie globalnego optimum.