

UNIVERSIDAD LAICA “ELOY ALFARO” DE MANABI

TECNOLOGIA DE LA INFORMACION

APLICACIONES MOVILES

CURSO “B”

domingo, 23 de octubre de 2022

Getting JSON data from internet

Alumno: Brando Rafael Mero Cepeda.

Facultad de Ciencias Informáticas, Universidad de Manta.

Docente: Panchana Flores Joffre Edgardo

1. TEMA: Codelab: Getting JSON data from internet

En este codelab, usarás bibliotecas desarrolladas de código abierto para compilar la capa de red y obtener datos de un servidor backend. Esto simplifica enormemente la obtención de datos y también ayuda a la app a cumplir con las prácticas recomendadas de Android, como la realización de las operaciones en un subproceso en segundo plano. También actualizarás la interfaz de usuario de la app si la conexión a Internet es lenta o no está disponible. Esto mantendrá al usuario informado de cualquier problema de conectividad de red.

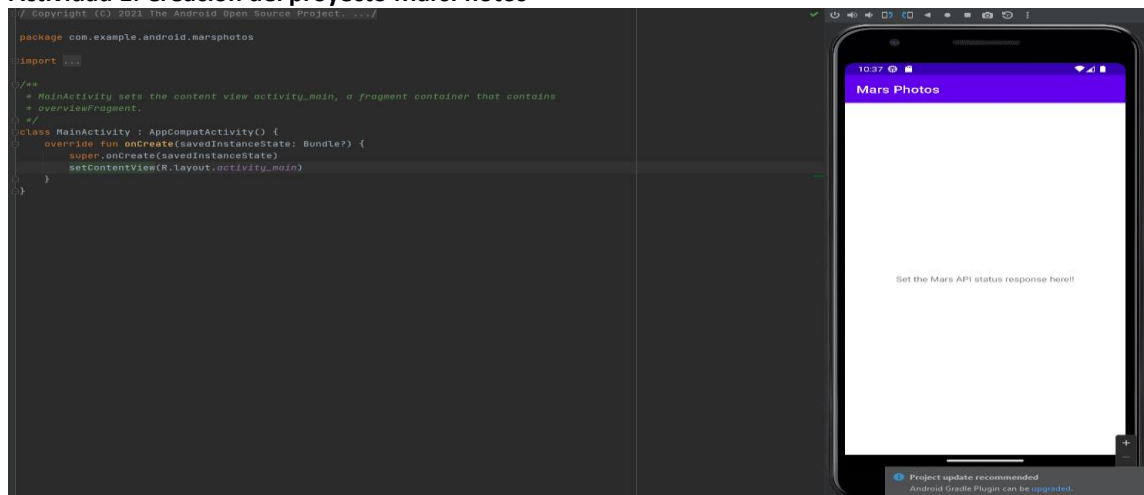
2. ACTIVIDADES POR DESARROLLAR:

- Seguir los pasos de estas actividades:

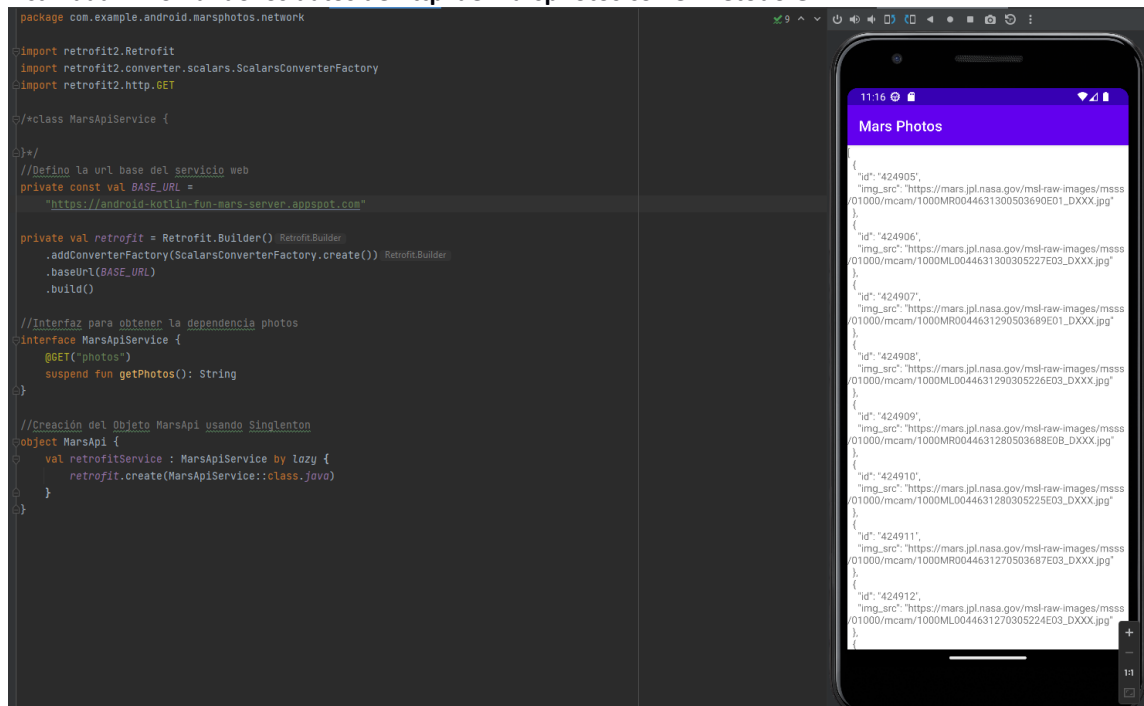
1. <https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-training-getting-data-internet#0>

- Pegar a continuación capturas de pantalla de la(s) aplicación(es) resultado de los Codelab:

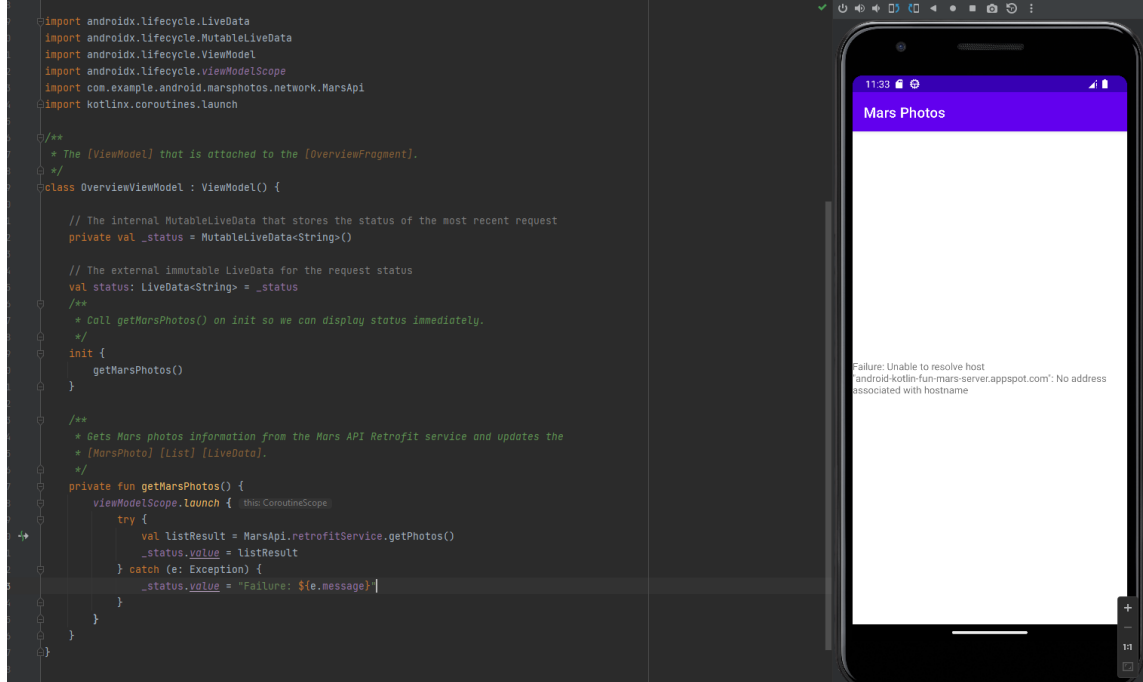
Actividad 1: Creación del proyecto MarsPhotos



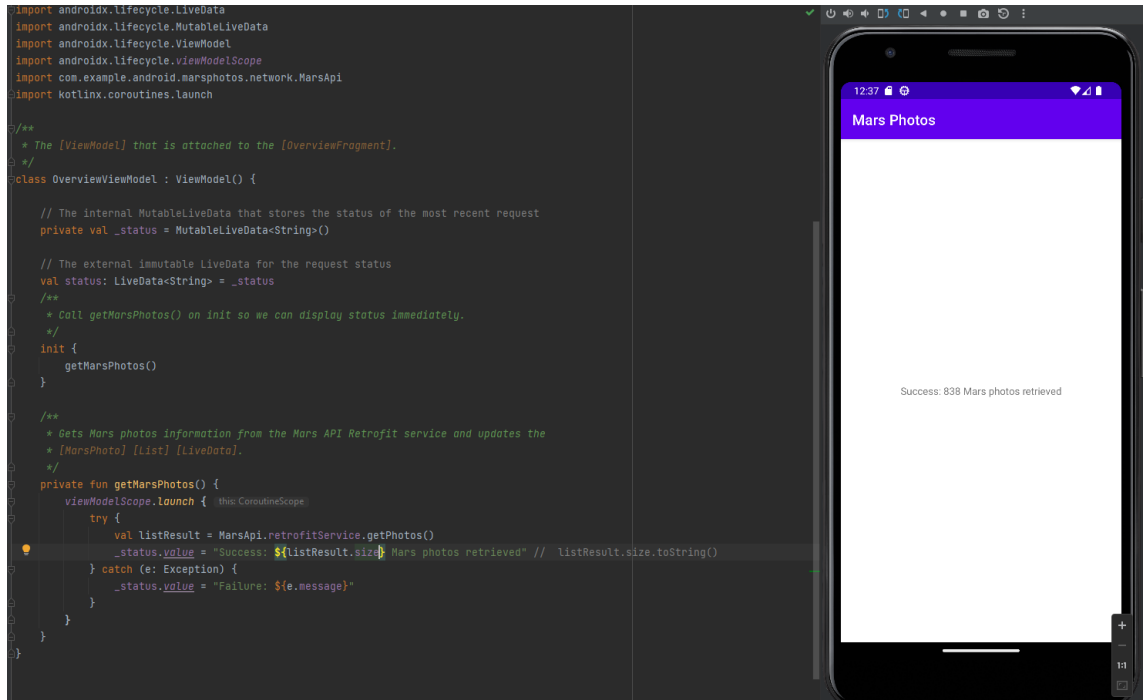
Actividad 2: Tomando los datos de http de marsphotos con el método GET



Actividad 3: Controlar el error con Try catch



Actividad 4: Tomando datos con moshi.



- Pegar a continuación la(s) URL(s) de la(s) aplicación(es).

<https://github.com/VzBrandonZ/MobileAppActivities/tree/main/Partial%20I/Getting%20JSON/android-basics-kotlin-mars-photos-app-starter>