

Vzense TOF Camera

## SDK 开发者指南

Windows

2020.08

Vzense Technology, Inc.

# 关于本指南

本指南文档主要介绍如何使用 Vzense TOF Camera 及 Vzense SDK 进行开发。

## 文档结构

| 章节 | 标题       | 内容                    |
|----|----------|-----------------------|
| 1  | 概述       | 介绍 SDK 的概况            |
| 2  | 支持设备     | 介绍 Vzense 产品          |
| 3  | 安装       | 介绍 Vzense 产品及 SDK 的安装 |
| 4  | SDK 使用说明 | 介绍如何使用 Vzense SDK     |
| 5  | SDK 接口介绍 | 介绍 Vzense SDK 的接口     |
| 6  | 固件升级说明   | 介绍 Vzense 产品固件升级      |

## 版本发布记录

| 日期         | 版本       | 发布说明   |
|------------|----------|--|
| 2019.12.24 | V3.0.0.7 | 优化 SDK 框架及代码,<br>请阅读解压后 ReleaseNotes.txt     |
| 2020.05.13 | V3.0.0.8 | 支持 DCAM800LITE 相机                            |
| 2020.06.08 | V3.0.0.9 | 支持 DCAM305 和 DCAM500                         |
| 2020.08.20 | V3.0.2   | 优化 SDK 及 Samples,<br>请阅读解压后 ReleaseNotes.txt |

## 目 录

|                 |    |
|-----------------|----|
| 1 概述            | 10 |
| 2 支持设备          | 11 |
| 2.1 DCAM710     | 11 |
| 2.2 DCAM800     | 11 |
| 2.3 DCAM800LITE | 12 |
| 2.4 DCAM305     | 13 |
| 2.5 DCAM500     | 13 |
| 3 安装            | 15 |
| 3.1 推荐系统配置      | 15 |
| 3.2 安装说明        | 15 |
| 3.2.1 硬件连接      | 15 |
| 4 SDK 使用说明      | 19 |
| 4.1 SDK 目录结构    | 19 |
| 4.2 Tool 使用说明   | 20 |
| 4.3 开发流程        | 21 |
| 4.3.1 项目配置      | 21 |

|                       |    |
|-----------------------|----|
| 4.3.2 接口调用流程          | 22 |
| 4.4 SDK Sample 使用流程   | 24 |
| 4.5 重点说明              | 25 |
| 5 SDK 接口介绍            | 27 |
| 5.1 Enum 数据类型         | 27 |
| 5.1.1 PsDepthRange    | 27 |
| 5.1.2 PsDataMode      | 28 |
| 5.1.3 PsPropertyType  | 29 |
| 5.1.4 PsFrameType     | 30 |
| 5.1.5 PsSensorType    | 31 |
| 5.1.6 PsPixelFormat   | 31 |
| 5.1.7 PsReturnStatus  | 32 |
| 5.1.8 PsWDRTotalRange | 33 |
| 5.1.9 PsWDRStyle      | 33 |
| 5.1.10 PsResolution   | 34 |
| 5.2 Struct 数据类型       | 34 |
| 5.2.1 PsRGB888Pixel   | 34 |

|                                   |    |
|-----------------------------------|----|
| 5.2.2 PsBGR888Pixel               | 35 |
| 5.2.3 PsVector3f                  | 35 |
| 5.2.4 PsDepthVector3              | 36 |
| 5.2.5 PsCameraParameters          | 36 |
| 5.2.6 PsCameraExtrinsicParameters | 37 |
| 5.2.7 PsFrame                     | 37 |
| 5.2.8 PsWDROutputMode             | 38 |
| 5.2.9 PsMeasuringRange            | 39 |
| 5.2.10 PsDeviceInfo               | 40 |
| 5.2.11 PsDataModeList             | 40 |
| 5.2.12 PsDepthRangeList           | 41 |
| 5.2.13 PsFrameReady               | 41 |
| 5.3 API 接口                        | 42 |
| 5.3.1 Ps2_Initialize              | 42 |
| 5.3.2 Ps2_Shutdown                | 42 |
| 5.3.3 Ps2_GetDeviceCount          | 43 |
| 5.3.4 Ps2_GetDeviceListInfo       | 44 |

|                          |    |
|--------------------------|----|
| 5.3.5 Ps2_GetDeviceInfo  | 44 |
| 5.3.6 Ps2_OpenDevice     | 45 |
| 5.3.7 Ps2_CloseDevice    | 46 |
| 5.3.8 Ps2_StartStream    | 46 |
| 5.3.9 Ps2_StopStream     | 47 |
| 5.3.10 Ps2_ReadNextFrame | 48 |
| 5.3.11 Ps2_GetFrame      | 49 |
| 5.3.12 Ps2_SetDataMode   | 50 |
| 5.3.13 Ps2_GetDataMode   | 51 |
| 5.3.14 Ps2_GetDepthRange | 51 |
| 5.3.15 Ps2_SetDepthRange | 52 |
| 5.3.16 Ps2_GetThreshold  | 53 |
| 5.3.17 Ps2_SetThreshold  | 54 |
| 5.3.18 Ps2_GetPulseCount | 54 |
| 5.3.19 Ps2_SetPulseCount | 55 |
| 5.3.20 Ps2_GetGMMGain    | 56 |
| 5.3.21 Ps2_SetGMMGain    | 57 |

|  |    |
|--|----|
| 5.3.22 Ps2_GetProperty                         | 58 |
| 5.3.23 Ps2_SetProperty                         | 59 |
| 5.3.24 Ps2_GetCameraParameters                 | 59 |
| 5.3.25 Ps2_GetCameraExtrinsicParameters        | 60 |
| 5.3.26 Ps2_SetColorPixelFormat                 | 61 |
| 5.3.27 Ps2_SetRGBResolution                    | 62 |
| 5.3.28 Ps2_GetRGBResolution                    | 63 |
| 5.3.29 Ps2_SetWDROutputMode                    | 64 |
| 5.3.30 Ps2_GetWDROutputMode                    | 64 |
| 5.3.31 Ps2_SetWDRStyle                         | 65 |
| 5.3.32 Ps2_GetMeasuringRange                   | 66 |
| 5.3.33 Ps2_ConvertWorldToDepth                 | 67 |
| 5.3.34 Ps2_ConvertDepthToWorld                 | 68 |
| 5.3.35 Ps2_ConvertDepthFrameToWorldVector      | 69 |
| 5.3.36 Ps2_SetSynchronizeEnabled               | 70 |
| 5.3.37 Ps2_GetSynchronizeEnabled               | 70 |
| 5.3.38 Ps2_SetDepthDistortionCorrectionEnabled | 71 |

|   |    |
|---|----|
| 5.3.39 Ps2_GetDepthDistortionCorrectionEnabled  | 72 |
| 5.3.40 Ps2_SetIrDistortionCorrectionEnabled     | 73 |
| 5.3.41 Ps2_GetIrDistortionCorrectionEnabled     | 74 |
| 5.3.42 Ps2_SetRGBDistortionCorrectionEnabled    | 74 |
| 5.3.43 Ps2_GetRGBDistortionCorrectionEnabled    | 75 |
| 5.3.44 Ps2_SetComputeRealDepthCorrectionEnabled | 76 |
| 5.3.45 Ps2_GetComputeRealDepthCorrectionEnabled | 77 |
| 5.3.46 Ps2_SetSpatialFilterEnabled              | 77 |
| 5.3.47 Ps2_GetSpatialFilterEnabled              | 78 |
| 5.3.48 Ps2_SetTimeFilterEnabled                 | 79 |
| 5.3.49 Ps2_GetTimeFilterEnabled                 | 80 |
| 5.3.50 Ps2_SetMapperEnabledDepthToRGB           | 80 |
| 5.3.51 Ps2_GetMapperEnabledDepthToRGB           | 81 |
| 5.3.52 Ps2_SetMapperEnabledRGBToDepth           | 82 |
| 5.3.53 Ps2_GetMapperEnabledRGBToDepth           | 83 |
| 5.3.54 Ps2_SetMapperEnabledRGBToIR              | 84 |
| 5.3.55 Ps2_GetMapperEnabledRGBToIR              | 85 |



|                            |    |
|----------------------------|----|
| 6 固件升级说明.....              | 86 |
| 6.1 DCAM800 升级.....        | 86 |
| 7 FAQ.....                 | 87 |
| 7.1 USB 方式.....            | 87 |
| 7.2 网口方式.....              | 87 |
| 7.2.1 SDK 无法打开相机的排查步骤..... | 87 |

# 1 概述

Vzense TOF Camera 是 Vzense 公司采用飞行时间测距技术 (TOF: Time of Flight) 研发的一系列 3D 相机模组, 适应不同场景需求, 具有精度高、环境适应性强、尺寸小等优点。

Vzense SDK 是基于 Vzense TOF Camera 开发的软件开发工具包, 该开发包目前适用于 Windows、Linux、Android, 为应用开发者提供一系列友好的 API 和简单的应用示例程序。

用户基于该开发包, 可获取高精度的深度数据信息、灰度图像信息和彩色图像信息, 方便用户开发刷脸支付、手势识别、投影触控、人脸识别、疲劳检测、三维重建、导航避障等应用。

## 2 支持设备

### 2.1 DCAM710



图 2.1 Vzense TOF RGBD Camera: DCAM710

DCAM710 是 Vzense 针对包括智慧物流、工业自动化、智能零售等专门化应用场景开发的一款通用的基于 TOF 技术的 3D 相机硬件模块，可提供高精度的深度距离图像、IR 图像和 RGB 图像数据，可满足即插即用的面部识别、手势识别、骨骼点获取、深度图像实时渲染、SLAM 等功能。

### 2.2 DCAM800



图 2.2 Vzense TOF Camera: DCAM800

DCAM800 是 Vzense 专门针对工业应用场景开发的一款基于 TOF 技术的 3D 相机，支持 100/1000M Ethernet，具有易安装、高可靠性，IP56 等级防护等特点。可以从容应对不同的工业场景需求，并且具有更远距离的侦测能力。

## 2.3 DCAM800LITE



图 2.3 Vzense TOF Camera: DCAM800LITE

DCAM800LITE 是 Vzense 专门针对工业应用场景开发的一款基于 TOF 技术的 3D 相机，支持 USB2.0, 100M Ethernet，并继承了 DCAM800 的易安装性，同时具有更高的性价比。

## 2.4 DCAM305



图 2.4 Vzense TOF RGBD Camera: DCAM305

DCAM305 是 Vzense 专门针对人脸识别场景开发的一款基于 TOF 技术的 3D 相机，可提供高精度的深度距离图像、IR 图像和 RGB 图像数据，可满足即插即用的面部识别等功能。

## 2.5 DCAM500



图 2.5 Vzense TOF Camera: DCAM500

DCAM500 是 Vzense 专门针对工业应用场景开发的一款基于 TOF 技术的 3D 相机，支持 USB2.0，并继承了 DCAM800LITE 的 USB 模式特性，同时具有更高的性价比。

## 3 安装

### 3.1 推荐系统配置

| 配置项  | 推荐配置             |
|------|------------------|
| 操作系统 | Win7 32/64 位     |
|      | Win8/8.1 32/64 位 |
|      | Win10 32/64 位    |
| 内存   | 4G 及以上           |

### 3.2 安装说明

#### 3.2.1 硬件连接

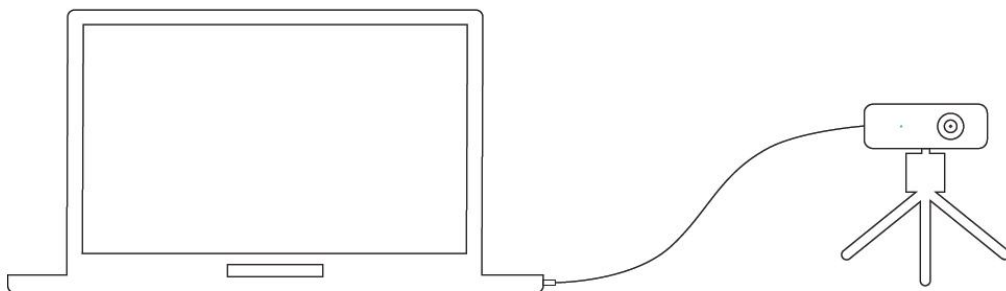


图 3.1 硬件模组安装示意图

##### 3.2.1.1 USB 方式

USB 连接线一端连接模组，另一端连接台式机或笔记本的 USB 接口。

在 Windows 系统下,连接成功后,系统桌面会弹出正在安装设备驱动程序软件的提示,安装完成后,设备管理器中会出现 Vzense RGBD Camera 设备,如图

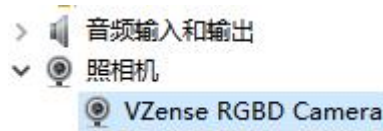


图 3.2 Vzense RGBD Camera

### 3.2.1.2网口方式

网线连接分为固定地址直连与 DHCP 连接两种方式。

#### 一、固定地址

固定地址连接可以相机与电脑直连,也可以配置在同一网段的交换机中使用。

直连:一端连接相机,另一端连接 PC 主机的网线接口。相机默认 IP 为 192.168.1.101,在 PC 端将“本地连接”的,子网掩码设为 255.255.255.0,IP 地址设为同一网段(如 192.168.1.100)。



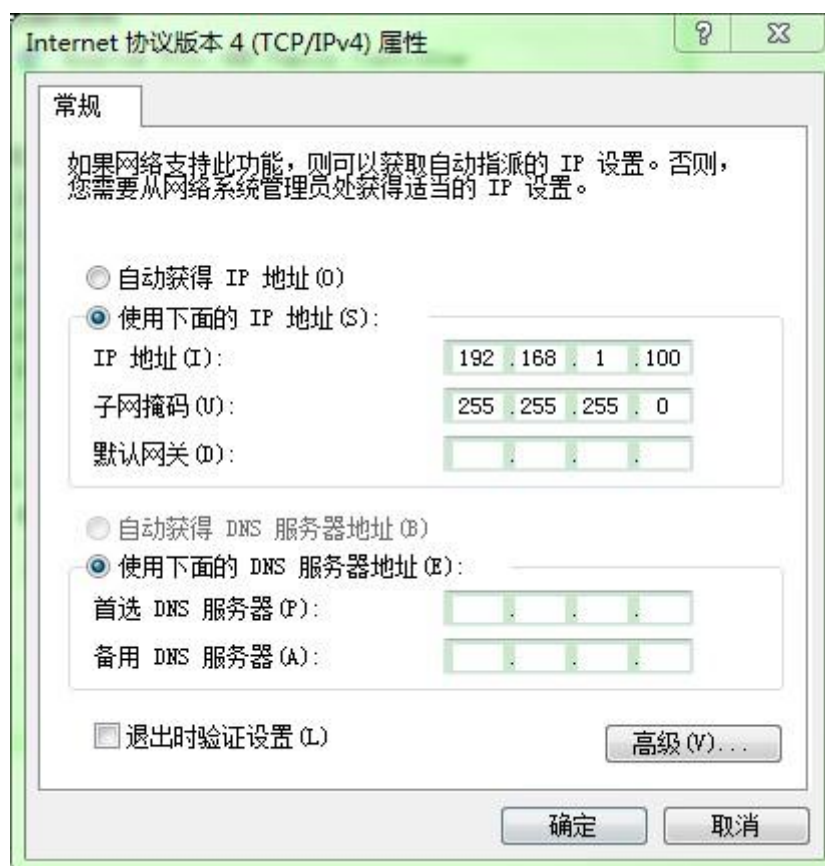


图 3.3 直连方式

## 二、DHCP

DHCP 连接方式，需要将相机连接在开启 DHCP 功能的路由器上，使用在相同局域网中的 PC 进行连接，推荐将 PC 的“本地连接”设置为自动获取 IP 地址。

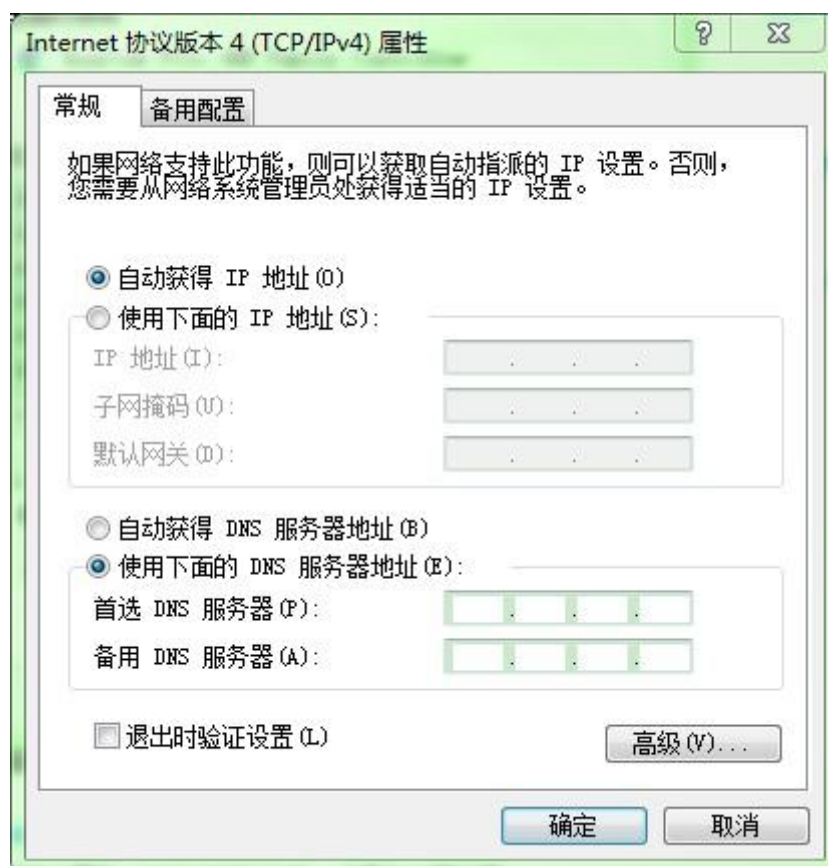


图 3.4 DHCP 方式

注意：

- 1、PC 端使用的网卡、路由器、交换机都要满足千兆要求。
- 2、在首次运行 SDK 时，要为 SDK 设置通过系统防火墙的权限，如下图所示。

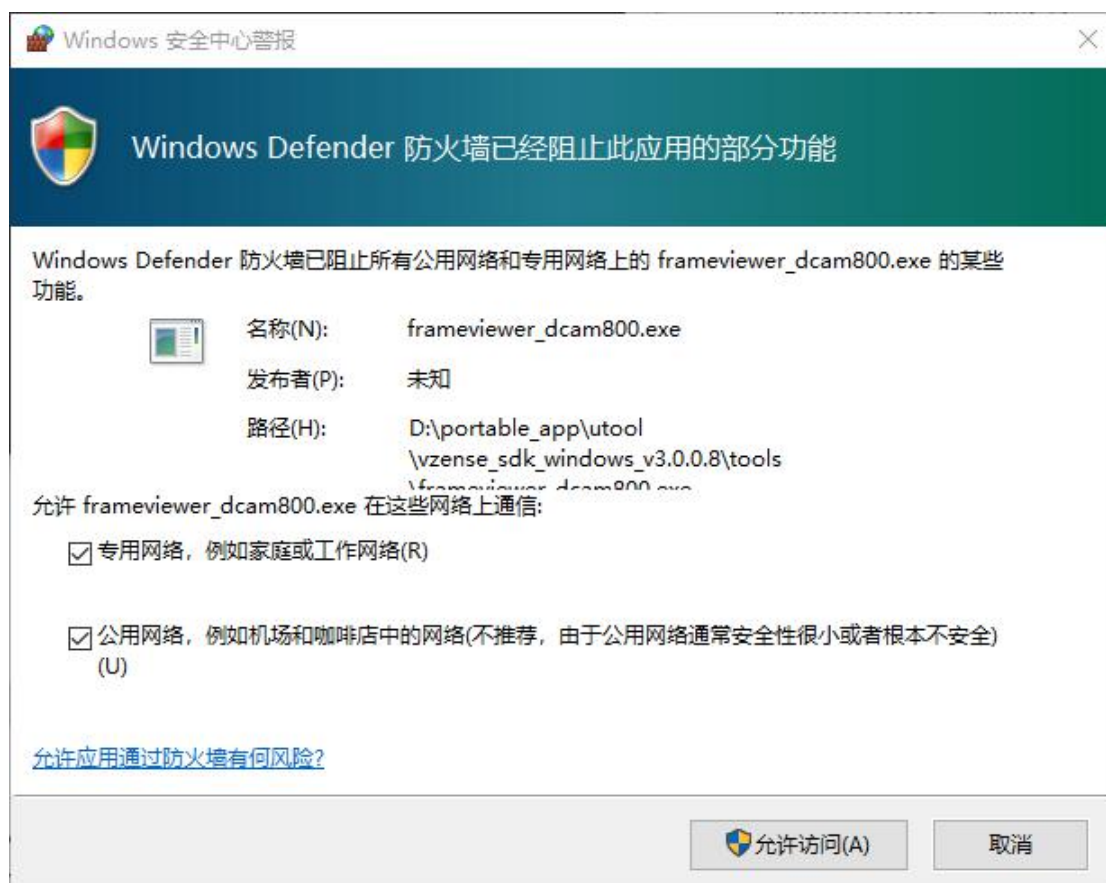


图 3.5 防火墙配置

## 4 SDK 使用说明

### 4.1 SDK 目录结构

Vzense SDK 包含 Bin, Document, Include, Lib, Samples, Tools 等目录。Windows

目录结构如下图所示:

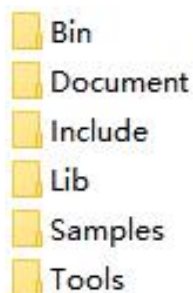
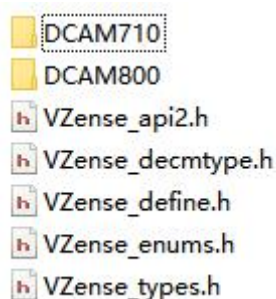


图 4.1 Windows SDK 目录结构

Bin 目录主要包含 Vzense SDK 的动态链接库，如 vzense\_api.dll，包括 x64 和 x86 的版本，运行基于该 SDK 开发的应用之前，需要先将相应平台的 dll 文件拷贝到可执行程序所在的目录。

Document 包含 SDK 的说明文档。

Include 主要包含 SDK 的通用头文件（VZense\_api2.h、VZense\_define.h、VZense\_enums.h、VZense\_types.h、VZense\_decmttype.h）和包含不同型号产品所需特定头文件的文件夹，如 DCAM800。如下图



Lib 主要包含 SDK 的 lib 文件，如 vzense\_api.lib。

Samples 主要包含使用 Vzense SDK 开发的例程。

Tools 中的 FrameViewer 可查看 Vzense 深度摄像头的深度图像和 IR 灰度图像，针对不同设备，可自行编译 Samples 目录中的 FrameViewer 进行相应展示。

## 4.2 Tool 使用说明

将 Vzense 深度摄像头连接到 PC，运行 Tools 目录里的 FrameViewer\_DCAMXXX.exe，会启动两个窗口分别显示深度图像和 IR 灰度图像，如下图所示，图像正常显示且不卡顿，

即表明 Vzense 深度摄像头硬件运行正常。

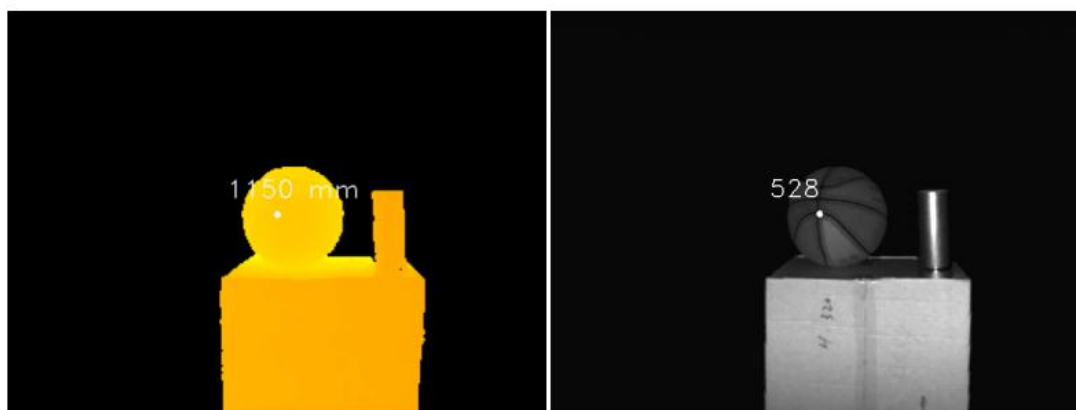


图 4.2 FrameViewer\_DCAMXXX 运行效果

## 4.3 开发流程

### 4.3.1 项目配置

Windows 下使用 Visual Studio 2013 开发。新建应用项目工程，设置工程属性，将 Include 目录添加到包含目录中，将 Lib 目录添加到库目录中。另外，需要将 vzense\_api.lib 添加到附加依赖项中。可参考 Samples 中的项目配置。

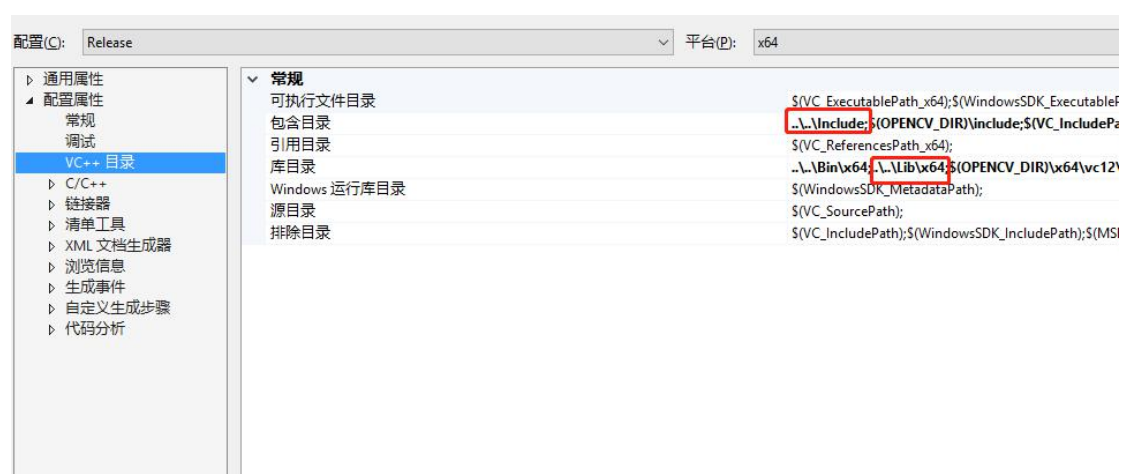




图 4.3 SDK 开发项目配置

### 4.3.2 接口调用流程

Vzense SDK 的 API 接口调用流程图如下：

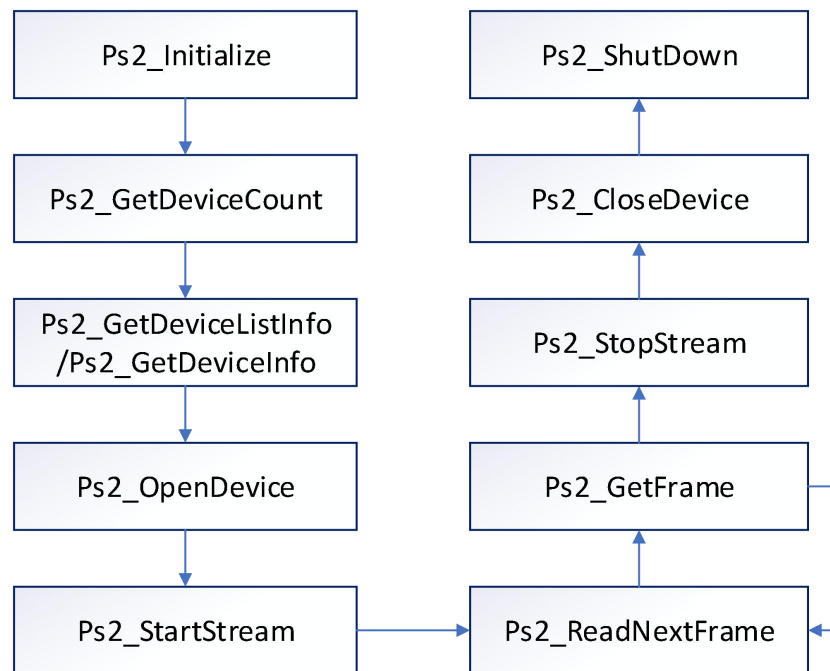


图 4.4 SDK 接口调用流程

#### 1. Ps2\_Initialize 和 Ps2\_Shutdown

调用 [Ps2\\_Initialize](#) 接口，初始化 SDK；调用 [Ps2\\_Shutdown](#) 接口，注销 SDK，

释放 SDK 创建的所有资源。

## 2. Ps2\_GetDeviceCount、Ps2\_GetDeviceListInfo/Ps2\_GetDeviceInfo

调用 [Ps2\\_GetDeviceCount](#) 接口，获取当前连接的设备数，请确保此接口返回的设备数量大于 0，在进行后续接口的调用；

调用 [Ps2\\_GetDeviceListInfo](#) [Ps2\\_GetDeviceInfo](#) 接口，获取当前连接的设备信息；

## 3. Ps2\_OpenDevice 和 Ps2\_CloseDevice

调用 [Ps2\\_OpenDevice](#) 接口，打开指定的深度摄像头设备；调用 [Ps2\\_CloseDevice](#) 接口，关闭指定设备。

## 4. Ps2\_StartStream 和 Ps2\_StopStream

调用 [Ps2\\_StartStream](#) 接口，打开深度摄像头设备视频流；调用 [Ps2\\_StopStream](#) 接口，关闭指定设备视频流。

## 5. Ps2\_ReadNextFrame 和 Ps2\_GetFrame

在图像处理的主循环里，每次先调用 [Ps2\\_ReadNextFrame](#) 采集一帧图像，然后再调用 [Ps2\\_GetFrame](#) 获取指定图像类型的一帧图像数据，并用于相应的图像处理。

## 6. Set 和 Get

SDK 提供了丰富的 Set 和 Get 类型的接口，以便设置与获取相机属性、参数和数据等各类功能，详见 [5.3](#) 节。如果取图之前需要修改相机初始设置，请在 [Ps2\\_StartStream](#) 接口调用之后，[Ps2\\_ReadNextFrame](#) 接口调用之前进行设置。请参

考以下流程：

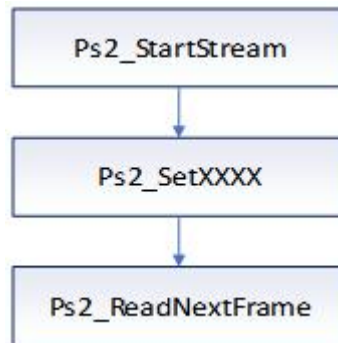


图 4.5 取图前，修改默认设置 SDK 接口调用流程

## 4.4 SDK Sample 使用流程

Vzense SDK 开发包提供相应的 Sample 用于演示 SDK 的 API 接口使用, 位于 SDK 安装路径的 Samples 目录下。

1. 到 OpenCV 官网 <http://opencv.org/releases.html>, 下载并安装 OpenCV 3.0.0。

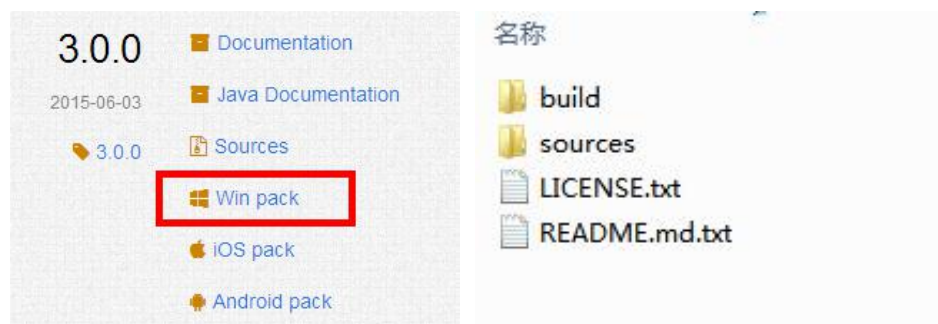


图 4.6 OpenCV3.0.0 下载安装

2. 设置环境变量 OPENCV\_DIR, 其值为安装的 OpenCV 的 build 目录的绝对路径, 例如 D:\Program Files\opencv-3.0.0\build。





图 4.7 设置 OPENCV\_DIR 环境变量

### 3. 使用 Visual Studio 2013 打开 (Visual Studio 2015、2017 均支持)

VZenseSDK\_Windows\_xxx\Samples\FrameViewer 目录下的 FrameViewer.sln，直接编译。

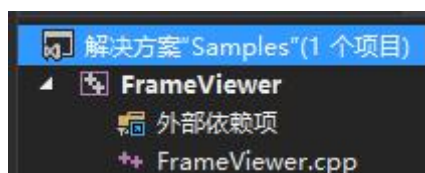


图 4.8 FrameViewer 工程

4. 编译选项配置了 opencv\_world300.dll，vzense\_api.dll 自动拷贝功能，会自动拷贝到编译运行的 Target 目录。开发时也可手动将以上文件拷贝到运行目录。

5. 编译并运行程序，其效果与 Tools 里的 FrameViewer 工具运行效果一致。

## 4.5 重点说明

1. Include 使用时，需根据不同型号设备，修改 VZense\_decmttype.h 中的宏定义状态，如使用 DCAM800，仅保留 **DCAM\_800** 宏定义，注释掉其他定义。另，DCAM800 的接口同样适用于 DCAM800LITE 和 DCAM500，不再单独设定编译类型及文件夹。

```
#ifndef VZENSE_DECMTYPE_H
#define VZENSE_DECMTYPE_H

// #define DCAM_800
#define DCAM_710

#endif /* VZENSE_DECMTYPE_H */
```

2. Samples 目录中的 FrameViewer 工程编译时, FrameViewer.cpp 已根据 VZense\_decmtypes.h 中的宏定义, 进行不同模块的定义, 在实际开发过程, 请以 Include 中具体型号文件夹下的头文件为准。

## 5 SDK 接口介绍

### 5.1 Enum 数据类型

#### 5.1.1 PsDepthRange

**功能：**

Depth Range 模式。

**枚举值：**

PsNearRange 表示设置为 Near Range 模式，Range0

PsMidRange 表示设置为 Middle Range 模式，Range1

PsFarRange 表示设置为 Far Range 模式，Range2

PsXNearRange 表示设置为 XNear Range 模式，Range3

PsXMidRange 表示设置为 XMiddle Range 模式，Range4

PsXFarRange 表示设置为 XFar Range 模式，Range5

PsXXNearRange 表示设置为 XXNear Range 模式，Range6

PsXXMidRange 表示设置为 XXMiddle Range 模式，Range7

PsXXFarRange 表示设置为 XXFar Range 模式，Range8

注意：每个相机可能支持这九种模式中的几种，不一定全部支持。

## 5.1.2 PsDataMode

### 功能：

数据类型设置，设置输出图像帧的类型和帧数。

**PS:**不同型号产品对应的枚举值定义可能不同，请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

### 枚举值：

PsDepthAndRGB\_30 表示以 30fPs 同时输出 Depth 和 RGB 两路图像，Depth 图像分辨率为 640\*480，RGB 图像分辨率可通过 Ps2\_SetRGBResolution 接口设置，支持 1920\*1080/1280\*720/640\*480/640\*360 四种分辨率。

PsDepth\_30 表示以 30fPs 仅输出 Depth 图像，Depth 图像分辨率为 640\*480。

PsIRAndRGB\_30 表示以 30fPs 同时输出 IR 和 RGB 两路图像，IR 图像分辨率为 640\*480，RGB 图像分辨率可通过 Ps2\_SetRGBResolution 接口设置，支持 1920\*1080/1280\*720/640\*480/640\*360 四种分辨率。

PsIR\_30 表示以 30fPs 仅输出 IR 图像，IR 图像分辨率为 640\*480。

PsDepthAndIR\_30 表示以 30fPs 同时输出 Depth 和 IR 两路图像，分辨率均为 640\*480。

PsDepthAndIR\_15\_RGB\_30 表示以 15fPs 输出 Depth 和 IR 图像，Depth 和 IR 图像分辨率为 640\*480，RGB 图像分辨率可通过 Ps2\_SetRGBResolution 接口设置，支持 1920\*1080/1280\*720/640\*480/640\*360 四种分辨率。

PsDepthAndIR\_15 表示以 15fPs 输出 Depth 和 IR 图像，Depth 和 IR 图像分辨

率为 640\*480。

PsWDR\_Depth 表示以 30fPs 输出 Depth 图像。Depth 图像分辨率为 640\*480, 支持 2-3 种距离模式交替输出。可以通过 Ps2\_SetWDROutputMode 设置所需的距离模式。

### 5.1.3 PsPropertyType

#### 功能：

获取或设置的属性

**PS:**不同型号产品对应的枚举值个数可能不同, 请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

#### 枚举值：

PsPropertySN\_Str 表示设备 SN 序列号, 大小不超过 64 个字节

PsPropertyFWVer\_Str 表示设备固件版本号, 大小不超过 64 个字节

PsPropertyHWVer\_Str 表示设备硬件版本号, 大小不超过 64 个字节

PsPropertyDataMode\_UInt8 表示数据模式, 参考 [PsDataMode](#) 与接口 [Ps2\\_SetDataMode](#) 一致

PsPropertyDataModeList 表示设备支持的数据模式列表, 参考 [PsDataMode](#)

PsPropertyDepthRangeList 表示设备支持的 range 列表, 参考 [PsDepthRange](#)

PsPropertyDeviceUpgradeFlag 表示设备升级标志位

PsPropertyDeviceSN 表示设备 SN

PsPropertyDeviceMACAddr 表示设备 MAC 地址

PsPropertyDeviceSoftVer 表示设备软件版本

PsPropertyDeviceIPAddr 表示设备 IP 地址

PsPropertyDeviceSubnetMask 表示设备子网掩码

## 5.1.4 PsFrameType

### 功能:

图像数据流类型。

**PS:**不同型号产品对应的枚举值个数可能不同，请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

### 枚举值:

PsDepthFrame 表示深度图像流

PsIRFrame 表示 IR 灰度图像流

PsGrayFrame 表示灰度图像流，

PsRGBFrame 表示彩色图像流

PsMappedRGBFrame 表示映射到深度图空间的 RGB 图像流

PsMappedDepthFrame 表示映射到 RGB 空间的深度图像流

PsMappedIRFrame 表示映射到 RGB 空间的 IR 图像流

PsRawDepthFrame 表示原始深度图像流（没有滤波和反畸变处理）

PsConfidenceFrame 表示置信度数据流

PsWDRDepthFrame 表示 WDR 深度图像流

## 5.1.5 PsSensorType

### 功能：

摄像头类型。

**PS:**不同型号产品对应的枚举值个数可能不同，请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

### 枚举值：

PsDepthSensor 表示深度摄像头

PsRgbSensor 表示 RGB 摄像头

## 5.1.6 PsPixelFormat

### 功能：

图像的像素类型。

**PS:**不同型号产品对应的枚举值个数可能不同，请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

### 枚举值：

PsPixelFormatDepthMM16 表示每像素数据为 16 位的深度值，以毫米为单位

PsPixelFormatGray16 表示每像素数据为 16 位的灰度值

PsPixelFormatGray8 表示每像素数据为 8 位的灰度值

PsPixelFormatRGB888 表示每像素数据为 24 位的 RGB 值

PsPixelFormatBGR888 表示每像素数据为 24 位的 BGR 值

## 5.1.7 PsReturnStatus

### 功能:

函数调用的返回状态值

### 枚举值:

PsRetOK 表示函数调用正常返回

PsRetNoDeviceConnected 表示当前无设备连接

PsRetInvalidDeviceIndex 表示传入的设备序号不是有效值

PsRetDevicePointerIsNull 表示设备结构指针为空

PsRetInvalidFrameType 表示传入的 frame type 不是有效值

PsRetFramePointerIsNull 表示获取到的图像数据帧的指针为空

PsRetNoPropertyValueGet 表示无法获取当前属性值

PsRetNoPropertyValueSet 表示无法设置当前属性值

PsRetPropertyPointerIsNull 表示传入的存储属性值的 buffer 的指针为空

PsRetPropertySizeNotEnough 表示传入的 buffer 的 size 太小

PsRetInvalidDepthRange 表示传入的 Depth Range 值不是有效值



PsRetReadNextFrameError 表示采集下一帧图像数据时出错

PsRetCameraNotOpened 表示未打开相机

PsRetInvalidCameraType 表示无效相机类型

PsRetInvalidParams 表示无效参数

PsRetOthers 表示其他错误

## 5.1.8 PsWDRTotalRange

### 功能:

WDR 模式下可选择的输出距离模式的数量。

### 枚举值:

PsWDRTotalRange\_Two 表示输出两种距离模式，如 Near/Far/Near/Far...

PsWDRTotalRange\_Three 表示输出三种距离模式，如

Near/Mid/Far/Near/Mid/Far...

## 5.1.9 PsWDRStyle

### 功能:

WDR 融合类型，用于 [Ps2\\_SetWDRStyle](#)，用于决定输出的 WDR 图像是否做融合。

### 枚举值:

PsWDR\_FUSION 表示多距离融合模式

PsWDR\_ALTERNATION 表示距离切换模式

## 5.1.10 PsResolution

### 功能：

RGB 图像分辨率类型。

PS:不同型号产品可能不支持 RGB，如 DCAM800，请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

### 枚举值：

PsRGB\_Resolution\_1920\_1080 表示 1080P

PsRGB\_Resolution\_1280\_720 表示 720P

PsRGB\_Resolution\_640\_480 表示 480P

PsRGB\_Resolution\_640\_360 表示 360P

## 5.2 Struct 数据类型

### 5.2.1 PsRGB888Pixel

### 功能：

RGB 格式彩色图像像素类型。

PS:不同型号产品可能不支持 RGB，如 DCAM800，请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

### 成员：

Vzese Technology,Inc.

Copyright 2018

r: red

g: green

b: blue

## 5.2.2 PsBGR888Pixel

### 功能:

BGR 格式彩色图像像素类型。

**PS:**不同型号产品可能不支持 RGB, 如 DCAM800, 请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

### 成员:

b: blue

g: green

r: red

## 5.2.3 PsVector3f

### 功能:

向量容器

### 成员:

float x, y, z

## 5.2.4 PsDepthVector3

### 功能:

深度图像向量

### 成员:

depthX : 像素横坐标 x

depthY : 像素纵坐标 y

depthZ : 深度值 z, 单位为毫米

## 5.2.5 PsCameraParameters

### 功能:

相机内参和畸变系数

### 成员:

fx Focal length x (pixel)

fy Focal length y (pixel)

cx Principal point x (pixel)

cy Principal point y (pixel)

k1 Radial distortion coefficient, 1st-order

k2 Radial distortion coefficient, 2nd-order

- p1 Tangential distortion coefficient
- p2 Tangential distortion coefficient
- k3 Radial distortion coefficient, 3rd-order
- k4 Radial distortion coefficient, 4st-order
- k5 Radial distortion coefficient, 5nd-order
- k6 Radial distortion coefficient, 6rd-order

## 5.2.6 PsCameraExtrinsicParameters

### 功能:

相机外参

### 成员:

rotation[9] : 3×3 的旋转矩阵

translation[3] : 三维平移矢量

## 5.2.7 PsFrame

### 功能:

图像信息

### 成员:

frameIndex 表示帧索引

frameType 表示图像数据流类型

pixelFormat 表示像素类型

imuFrameNo 表示对应的 IMU 数据的帧号，用于与 IMU 同步

pFrameData 图像数据缓存的指针

dataLen 表示数据长度，以字节为单位

exposureTime 表示曝光时间，单位为 ms

depthRange 表示当前帧的深度范围，仅对深度图像帧

width 表示当前帧的宽度

height 表示当前帧的高度

## 5.2.8 PsWDROutputMode

### 功能：

WDR 输出模式设置

### 成员：

totalRange 表示设置的 range 总数，目前支持 2 或 3 种距离模式

range1 表示第 1 个 range 值

range1Count 表示 wdr 模式下 range1 输出帧的数量

range2 表示第 2 个 range 值

range2Count 表示 wdr 模式下 range2 输出帧的数量

range3 表示第 3 个 range 值, 仅当 totalRange 设置为 3 时生效

range3Count 表示 wdr 模式下 range3 输出帧的数量

## 5.2.9 PsMeasuringRange

### 功能:

相机标定范围, 可用于选取深度图像的颜色映射阈值

### 成员:

depthMode 表示 depth 的模式, 0/1/2 分别对应 (near/mid/far) /

(xnear/xmid/xfar) / (xxnear/xxmid/xxfar) 这三种模式

depthMaxNear 表示 depthMode 模式下的 Near 理论最大值

depthMaxMid 表示 depthMode 模式下的 Mid 理论最大值

depthMaxFa 表示 depthMode 模式下的 Far 理论最大值

effectDepthMaxNear 表示 depthMode 模式下的 Near 有效标定大值

effectDepthMaxMid 表示 depthMode 模式下的 Mid 有效标定大值

effectDepthMaxFar 表示 depthMode 模式下的 Far 有效标定大值

effectDepthMinNear 表示 depthMode 模式下的 Near 有效标定小值

effectDepthMinMid 表示 depthMode 模式下的 Mid 有效标定小值

effectDepthMinFar 表示 depthMode 模式下的 Far 有效标定小值

## 5.2.10 PsDeviceInfo

### 功能:

设备信息

### 成员:

sessionCount 表示有几个 TOF Sensor

devicetype 表示设备类型

uri 表示设备的标识

fw 表示设备固件版本号

status 表示连接状态

## 5.2.11 PsDataModeList

### 功能:

相机支持可切换数据模式列表

### 成员:

index 固定 0x00

count 表示 DataMode 总个数

datamodelist 表示 DataMode 列表



## 5.2.12 PsDepthRangeList

### 功能：

相机可切换的 range 列表

### 成员：

index 固定 0x01

count 表示 DepthRange 总个数

depthrangelist 表示 DepthRange 列表

## 5.2.13 PsFrameReady

### 功能：

图像是否可直接获取，1 可直接取图，0 则不可。

**PS:**不同型号产品可获取的图像类型不同，请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

### 成员：

depth 表示 Depth 图的可获取状态

ir 表示 IR 图的可获取状态

rgb 表示 RGB 图的可获取状态

mappedRGB 表示对齐后 RGB 图的可获取状态

mappedDepth 表示对齐后 Depth 图的可获取状态

mappedIR 表示对齐后 IR 图的可获取状态

confidence 表示自信度图的可获取状态

wdrDepth 表示 wdr 模式下 Depth 图的可获取状态

reserved 表示预留状态，暂未使用

## 5.3 API 接口

### 5.3.1 Ps2\_Initialize

#### 函数原型：

```
PsReturnStatus Ps2_Initialize()
```

#### 函数功能：

SDK 初始化，需要在调用任何 SDK 其它接口之前先调用 Ps2\_Initialize 接口

#### 函数参数：

无

#### 返回值：

PsRetOK: 调用成功

其他值：调用失败，可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.2 Ps2\_Shutdown

#### 函数原型：

Vzese Technology, Inc.

Copyright 2018

```
PsReturnStatus Ps2_Shutdown()
```

**函数功能:**

SDK 注销，释放 SDK 创建的所有资源，该接口调用之后，则不能再调用 SDK 其他接口

**函数参数:**

无

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值：调用失败，可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.3 Ps2\_GetDeviceCount

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_GetDeviceCount(int32_t* pDeviceCount)
```

**函数功能:**

获取已连接的设备数

**函数参数:**

pDeviceCount **[out]**: 存储返回的设备数的变量指针，需要先创建一个 int 类型变量并将其指针传给该函数

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

## 5.3.4 Ps2\_GetDeviceListInfo

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_GetDeviceListInfo(PsDeviceInfo* pDevicesList,  
uint32_t deviceCount)
```

**函数功能:**

获取 deviceCount 个设备的信息列表

**函数参数:**

deviceCount[**in**]: deviceCount 个设备

pDevicesList[**out**]: 返回 deviceCount 个设备的信息

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

## 5.3.5 Ps2\_GetDeviceInfo

**函数原型:**

Vzese Technology, Inc.

Copyright 2018

```
PsReturnStatus Ps2_GetDeviceInfo(PsDeviceInfo* pDevices,  uint32_t  
deviceIndex)
```

**函数功能:**

获取第 deviceIndex 个设备的设备信息

**函数参数:**

deviceIndex[**in**]: 第 deviceIndex 个设备

pDevicesList[**out**]: 返回第 deviceIndex 个设备的信息

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

## 5.3.6 Ps2\_OpenDevice

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_OpenDevice(const char* uri,  PsDeviceHandle  
*pDevice)
```

**函数功能:**

打开

**函数参数:**

uri[in]: 设备的标识, 可从设备信息中得到

pDevice[out]: 返回设备句柄

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

## 5.3.7 Ps2\_CloseDevice

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_CloseDevice(PsDeviceHandle device)
```

**函数功能:**

关闭句柄为 device 的设备

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

## 5.3.8 Ps2\_StartStream

**函数原型:**

Vzese Technology, Inc.

Copyright 2018

```
PsReturnStatus Ps2_StartStream(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex);
```

**函数功能:**

打开设备句柄为 handle 的第 sessionIndex 个会话流

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 会话是对 TOF 传感器和 RGB 传感器操作的一个抽象概念, 会话可能有 N 个 TOF 最多有 N 个 RGB, 如设备中有 2 个 TOF, 1 个 RGB, sessionIndex 为 0 时, TOF 与 RGB 同时开启流, 如果 sessionIndex 为 1 时, 只打开 TOF 流

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

## 5.3.9 Ps2\_StopStream

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_StopStream(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex)
```

**函数功能:**

关闭设备句柄为 handle 的第 sessionIndex 个会话流

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 会话是对 TOF 传感器和 RGB 传感器操作的一个抽象概念, 会话可能有 N 个 TOF 最多有 N 个 RGB, 如设备中有 2 个 TOF, 1 个 RGB, sessionIndex 为 0 时, TOF 与 RGB 同时关闭流, 如果 sessionIndex 为 1 时, 只关闭 TOF 流

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.10 Ps2\_ReadNextFrame

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_ReadNextFrame(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, PsFrameReady* pFrameReady)
```

**函数功能:**

采集指定设备的下一帧图像, 在使用 [Ps2\\_GetFrame](#) 获取图像数据之前, 需要先调用该函数

**函数参数:**

Vzese Technology, Inc.

Copyright 2018



device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

pFrameReady[out]: 输出图像是否获取标识, 可参考 [Ps2\\_FrameReady](#) 说明

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.11 Ps2\_GetFrame

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_GetFrame(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, PsFrameType frameType, PsFrame* pPsFrame)
```

#### 函数功能:

获取指定帧类型的当前帧的图像数据, 调用该函数之前需要先调用

Ps2\_ReadNextFrame 采集一帧图像。

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

frameType [in]: 图像数据帧类型, 参考 [PsFrameType](#)

pPsFrame **[out]**: 图像信息, 参考 [PsFrame](#)

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

## 5.3.12 Ps2\_SetDataMode

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_SetDataMode(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, PsDataMode dataMode)
```

#### 函数功能:

设置输出的数据类型

#### 函数参数:

device**[in]**: 设备句柄

sessionIndex**[in]**: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

dataMode **[in]**: 数据类型, 参考 [PsDataMode](#)

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.13 Ps2\_GetDataMode

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_GetDataMode(PsDeviceHandle device,  uint32_t  
sessionIndex,  PsDataMode dataMode)
```

#### 函数功能:

获取当前使用的数据类型

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

dataMode [out]: 存储输出数据类型, 参考 [PsDataMode](#)

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.14 Ps2\_GetDepthRange

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_GetDepthRange(PsDeviceHandle device,  uint32_t  
sessionIndex,  PsDepthRange* pDepthRange)
```

**函数功能:**

获取指定设备的 Depth Range 模式

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

pDepthRange [out]: 存储 Depth Range 模式的变量指针, 参考 [PsDepthRange](#)

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.15 Ps2\_SetDepthRange

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_SetDepthRange(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, PsDepthRange depthRange)
```

**函数功能:**

设置指定设备的 Depth Range 模式

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

depthRange [in]: Depth Range 模式, 参考 [PsDepthRange](#)

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.16 Ps2\_GetThreshold

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_GetThreshold(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, uint16_t* pThreshold)
```

#### 函数功能:

获取背景滤波阈值大小

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

pThreshold[out]: 阈值大小

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值：调用失败，可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.17 Ps2\_SetThreshold

#### 函数原型：

```
PsReturnStatus Ps2_SetThreshold(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, uint16_t threshold)
```

#### 函数功能：

设置背景滤波阈值大小

#### 函数参数：

device[in]：设备句柄

sessionIndex[in]：会话索引，可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

pThreshold[in]：阈值大小，0 表示关闭背景滤波功能

#### 返回值：

PsRetOK: 调用成功

其他值：调用失败，可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.18 Ps2\_GetPulseCount

#### 函数原型：

```
PsReturnStatus Ps2_GetPulseCount(PsDeviceHandle device, uint32_t
```

```
sessionIndex, uint16_t* pPulseCount)
```

**函数功能:**

获取脉冲计数个数

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

pulseCount [out]: 脉冲计数个数

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.19 Ps2\_SetPulseCount

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_SetPulseCount(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, uint16_t pulseCount)
```

**函数功能:**

设置脉冲计数个数

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

pulseCount [in]: 脉冲计数个数

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.20 Ps2\_GetGMMGain

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_GetGMMGain(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, uint16_t* gmmgain)
```

#### 函数功能:

获取设备 Gamma 增益值

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

gmmgain [out]: 存储返回的 Gamma 值变量指针, 需要先创建一个 unsigned short 类型变量并将其指针传给该函数



**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.21 Ps2\_SetGMMGain

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_SetGMMGain(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, uint16_t gmmgain)
```

**函数功能:**

设置设备 Gamma 增益值

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

gmmgain [in]: 需要设置的 Gamma 增益值

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

## 5.3.22 Ps2\_GetProperty

### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_GetProperty(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, int32_t propertyType, void* pData, int32_t* pDataSize)
```

### 函数功能:

获取指定设备的属性值

### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

propertyType [in]: 属性类型, 参考 [PsPropertyType](#)

pData [out]: 存储返回的属性值的内存指针

pDataSize [in/out]: 传入 pData 指向的内存空间大小, 同时传回用于存储返回的属性值占用的实际内存空间大小, 以字节为单位

### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.23 Ps2\_SetProperty

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_SetProperty(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, int32_t propertyType, const void* pData, int32_t dataSize)
```

#### 函数功能:

设置指定设备的相应属性

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

propertyType [in]: 属性类型, 参考 [PsPropertyType](#)

pData [in]: 存储需要设置的属性值的内存指针

dataSize [in]: 需要设置的属性值占用的内存空间大小, 以字节为单位

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.24 Ps2\_GetCameraParameters

#### 函数原型:

Vzese Technology, Inc.

Copyright 2018

```
PsReturnStatus Ps2_GetCameraParameters(PsDeviceHandle device,  
  
uint32_t sessionIndex, PsSensorType sensorType, PsCameraParameters*  
  
pCameraParameters)
```

**函数功能:**

获取相机内参

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

sensorType [in]: 传感器类型, 参考 [PsSensorType](#)

pCameraParameters[out]: 输出的相机内参, 参考 [PsCameraParameters](#)

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.25 Ps2\_GetCameraExtrinsicParameters

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_GetCameraExtrinsicParameters(PsDeviceHandle  
  
device, uint32_t sessionIndex, PsCameraExtrinsicParameters*  
  
pCameraExtrinsicParameters)
```

**函数功能:**

获取相机外参

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

pCameraExtrinsicParameters[out]: 指向用于存储返回的摄像机参数的结构变量的指针, 参考 [PsCameraExtrinsicParameters](#)

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

## 5.3.26 Ps2\_SetColorPixelFormat

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_SetColorPixelFormat(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, PsPixelFormat pixelFormat)
```

**函数功能:**

设置像素类型。

**PS:**不同型号产品可能不支持此接口, 如 DCAM800, 请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

**函数参数:**

Vzese Technology, Inc.

Copyright 2018

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

pixelFormat [in]: 像素类型, 参考[PsPixelFormat](#)

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.27 Ps2\_SetRGBResolution

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_SetRGBResolution(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, PsResolution resolution)
```

#### 函数功能:

设置 RGB 分辨率。

**PS:**不同型号产品可能不支持此接口, 如 DCAM800, 请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

resolution[in]: 分辨率类型, 参考[PsResolution](#)

#### 返回值:

Vzese Technology, Inc.

Copyright 2018

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.28 Ps2\_GetRGBResolution

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_GetRGBResolution(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, uint16_t* resolution)
```

#### 函数功能:

获取 RGB 分辨率。

**PS:**不同型号产品可能不支持此接口, 如 DCAM800, 请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

resolution[out]: 分辨率类型, 参考 [PsResolution](#)

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.29 Ps2\_SetWDROutputMode

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_SetWDROutputMode(PsDeviceHandle device,  
uint32_t sessionIndex, PsWDROutputMode * pWDRMode)
```

#### 函数功能:

设置 WDR 输出模式。

**PS:**使用 WDR 模式时, 需先调用 Ps2\_SetWDROutputMode, 再调用 Ps2\_SetDataMode。

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

pWDRMode [out]: WDR 输出模式, 参考 [PsWDROutputMode](#)

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.30 Ps2\_GetWDROutputMode

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_GetWDROutputMode(PsDeviceHandle device,
```



```
uint32_t sessionIndex, PsWDROutputMode * pWDRMode)
```

**函数功能:**

获取 WDR 输出模式

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

pWDRMode [out] : WDR 输出模式, 参考 [PsWDROutputMode](#)

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.31 Ps2\_SetWDRStyle

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_SetWDRStyle(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, PsWDRStyle wdrStyle)
```

**函数功能:**

设置 WDR 模式的输出类别, 融合或不融合

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

wdrStyle [in] : WDR 融合类型, 参考 [PsWDRStyle](#)

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.32 Ps2\_GetMeasuringRange

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_GetMeasuringRange(PsDeviceHandle device, uint32_t  
sessionIndex, PsDepthRange depthRange, PsMeasuringRange*  
pMeasuringRange)
```

#### 函数功能:

获取 range 标定范围

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

pMeasuringRange[out]: 标定范围, 参考 [PsMeasuringRange](#)

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.33 Ps2\_ConvertWorldToDepth

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_ConvertWorldToDepth(PsDeviceHandle device,  
uint32_t sessionIndex, PsVector3f* pWorldVector, PsDepthVector3*  
pDepthVector, int32_t pointCount)
```

**函数功能:**

将输入的点坐标从世界坐标系转换为深度坐标系

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

pWorldVector [in]: 存储需要转换的点的坐标系三维坐标值的内存指针,  
mm 为单位, 参考 PsVector3f

pDepthVector [out]: 存储需要转换输出的点的深度坐标系的坐标值的内存指针

(x, y)以像素为单位, (0, 0)点位于图像的左上角

z以mm为单位, 为转换点的深度值, 参考 PsDepthVector3

pointCount [in]: 需要转换的点的数目

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.34 Ps2\_ConvertDepthToWorld

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_ConvertDepthToWorld(PsDeviceHandle device,  
uint32_t sessionIndex, PsDepthVector3* pDepthVector, PsVector3f*  
pWorldVector, int32_t pointCount)
```

#### 函数功能:

将输入的点坐标从深度坐标系转换为世界坐标系

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

pDepthVector [in]: 存储需要转换输出的点的深度坐标系的坐标值的内存指针

(x, y)以像素为单位, (0, 0)点位于图像的左上角

z以mm为单位, 为转换点的深度值, 参考 PsDepthVector3

pWorldVector **[out]**: 存储需要转换的点的坐标系三维坐标值的内存指针,

以 mm 为单位, 参考 PsVector3f

pointCount **[in]**: 需要转换的点的数目

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.35 Ps2\_ConvertDepthFrameToWorldVector

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_ConvertDepthFrameToWorldVector(PsDeviceHandle  
device, uint32_t sessionIndex, const PsFrame& depthFrame,  
PsVector3f* pWorldVector)
```

#### 函数功能:

将输入的深度图像全部点坐标从深度坐标系转换为世界坐标系

#### 函数参数:

device**[in]**: 设备句柄

sessionIndex**[in]**: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

pixelFormat **[in]**: 像素类型, 参考[PsPixelFormat](#)

#### 返回值:

Vzese Technology, Inc.

Copyright 2018

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.36 Ps2\_SetSynchronizeEnabled

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_SetSynchronizeEnabled (PsDeviceHandle device,  
uint32_t sessionIndex,  bool bEnabled)
```

#### 函数功能:

设置输出的 RGB、Depth、IR 等图像是否进行时间同步

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [in]: true 表示设为同步, false 表示设置为不同步

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.37 Ps2\_GetSynchronizeEnabled

#### 函数原型:

Vzese Technology, Inc.

Copyright 2018

```
PsReturnStatus Ps2_GetSynchronizeEnabled(PsDeviceHandle device,  
uint32_t sessionIndex,  bool *bEnabled)
```

**函数功能:**

获取输出的 RGB、Depth、IR 等图像进行时间同步的状态

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [out]: true 表示设为同步, false 表示设置为不同步

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.38 Ps2\_SetDepthDistortionCorrectionEnabled

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_SetDepthDistortionCorrectionEnabled  
(PsDeviceHandle device,  uint32_t sessionIndex,  bool bEnabled)
```

**函数功能:**

设置启用或禁用深度畸变矫正

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [in]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.39 Ps2\_GetDepthDistortionCorrectionEnabled

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_GetDepthDistortionCorrectionEnabled
```

```
(PsDeviceHandle device, uint32_t sessionIndex, bool *bEnabled);
```

**函数功能:**

获取深度畸变矫正状态启用或禁用

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [out]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能



**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

## 5.3.40 Ps2\_SetIrDistortionCorrectionEnabled

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_SetIrDistortionCorrectionEnabled(PsDeviceHandle  
device, uint32_t sessionIndex, bool bEnabled)
```

**函数功能:**

设置启用或禁用 IR 畸变矫正

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [in]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.41 Ps2\_GetIrDistortionCorrectionEnabled

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_GetIrDistortionCorrectionEnabled(PsDeviceHandle  
device, uint32_t sessionIndex, bool *bEnabled)
```

#### 函数功能:

获取 IR 畸变矫正状态启用或禁用

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [out]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.42 Ps2\_SetRGBDistortionCorrectionEnabled

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_SetRGBDistortionCorrectionEnabled (PsDeviceHandle  
device, uint32_t sessionIndex, bool bEnabled)
```

**函数功能:**

设置启用或禁用 RGB 畸变矫正。

**PS:**不同型号产品可能不支持此接口，如 DCAM800，请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引，可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [in]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败，可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.43 Ps2\_GetRGBDistortionCorrectionEnabled

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_GetRGBDistortionCorrectionEnabled(PsDeviceHandle  
device, uint32_t sessionIndex, bool *bEnabled)
```

**函数功能:**

获取 RGB 畸变矫正状态启用或禁用。

**PS:**不同型号产品可能不支持此接口，如 DCAM800，请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

**函数参数:**

Vzese Technology, Inc.

Copyright 2018

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [out]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.44 Ps2\_SetComputeRealDepthCorrectionEnabled

#### 函数原型:

PsReturnStatus Ps2\_SetComputeRealDepthCorrectionEnabled

(PsDeviceHandle device, uint32\_t sessionIndex, bool bEnabled)

#### 函数功能:

设置启用或禁用深度图像拉直操作

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [in]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.45 Ps2\_GetComputeRealDepthCorrectionEnabled

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_GetComputeRealDepthCorrectionEnabled
```

```
(PsDeviceHandle device, uint32_t sessionIndex, bool *bEnabled);
```

#### 函数功能:

获取深度图像拉直操作状态开启或禁用

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [out]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.46 Ps2\_SetSpatialFilterEnabled

#### 函数原型:

Vzese Technology, Inc.

Copyright 2018

```
PsReturnStatus Ps2_SetSpatialFilterEnabled(PsDeviceHandle device,  
uint32_t sessionIndex, bool bEnabled);
```

**函数功能:**

设置启用或禁用深度图像空间滤波操作

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [in]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.47 Ps2\_GetSpatialFilterEnabled

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_GetSpatialFilterEnabled(PsDeviceHandle device,  
uint32_t sessionIndex, bool *bEnabled)
```

**函数功能:**

获取深度图像空间滤波操作状态启用或禁用

**函数参数:**

Vzese Technology, Inc.

Copyright 2018

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [out]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.48 Ps2\_SetTimeFilterEnabled

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_SetTimeFilterEnabled(PsDeviceHandle device,  
uint32_t sessionIndex, bool bEnabled)
```

#### 函数功能:

设置启用或禁用深度图像时间滤波操作

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [in]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值：调用失败，可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.49 Ps2\_GetTimeFilterEnabled

#### 函数原型：

```
PsReturnStatus Ps2_GetTimeFilterEnabled(PsDeviceHandle device,  
uint32_t sessionIndex, bool *bEnabled)
```

#### 函数功能：

获取深度图像时间滤波操作状态启用或禁用

#### 函数参数：

device[in]：设备句柄

sessionIndex[in]：会话索引，可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [out]: true 表示启用该功能， false 表示禁用该功能

#### 返回值：

PsRetOK: 调用成功

其他值：调用失败，可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.50 Ps2\_SetMapperEnabledDepthToRGB

#### 函数原型：

```
PsReturnStatus Ps2_SetMappedEnabledDepthToRGB(PsDeviceHandle
```



device, uint32\_t sessionIndex, bool bEnabled)

#### 函数功能:

设置开启或关闭 RGB 图像映射到 Depth 空间。如果开启, 可以通过 Ps2\_GetFrame 并传入 PsMappedRGBFrame 类型来获取映射到 Depth 空间的 RGB 图像流, 其分辨率与 RGB 分辨率一致。

PS:不同型号产品可能不支持此接口, 如 DCAM800, 请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [in] : true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.51 Ps2\_GetMapperEnabledDepthToRGB

#### 函数原型:

PsReturnStatus Ps2\_GetMapperEnabledDepthToRGB(PsDeviceHandle  
device, uint32\_t sessionIndex, bool \*bEnabled)

#### 函数功能:

Vzese Technology, Inc.

Copyright 2018

获取 RGB 图像到 Depth 空间的映射状态开启或关闭。如果开启，可以通过 Ps2\_GetFrame 并传入 PsMappedRGBFrame 类型来获取映射到 Depth 空间的 RGB 图像流，其分辨率与 RGB 分辨率一致。

**PS:**不同型号产品可能不支持此接口，如 DCAM800，请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引，可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [out]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败，可参考 [5.1.7](#) 节说明

## 5.3.52 Ps2\_SetMapperEnabledRGBToDepth

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_SetMappedEnabledRGBToDepth(PsDeviceHandle  
device, uint32_t sessionIndex, bool bEnabled)
```

#### 函数功能:

设置开启或关闭 Depth 图像映射到 RGB 空间。如果开启，可以通过 Ps2\_GetFrame 并传入 PsMappedDepthFrame 类型来获取映射到 Depth 空间的 RGB 图像流，其分

分辨率与 Depth 分辨率一致。

**PS:**不同型号产品可能不支持此接口，如 DCAM800，请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引，可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [in]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败，可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.53 Ps2\_GetMapperEnabledRGBToDepth

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_GetMapperEnabledRGBToDepth(PsDeviceHandle  
device, uint32_t sessionIndex, bool *bEnabled)
```

#### 函数功能:

获取 Depth 图像到 RGB 空间的映射状态，开启还是关闭。如果开启，可以通过 Ps2\_GetFrame 并传入 PsMappedDepthFrame 类型来获取映射到 Depth 空间的 RGB 图像流，其分辨率与 Depth 分辨率一致。

**PS:**不同型号产品可能不支持此接口，如 DCAM800，请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [out]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

## 5.3.54 Ps2\_SetMapperEnabledRGBToIR

**函数原型:**

```
PsReturnStatus Ps2_SetMappedEnabledRGBToIR(PsDeviceHandle device,  
uint32_t sessionIndex, bool bEnabled)
```

**函数功能:**

设置开启或关闭 IR 图像映射到 RGB 空间。如果开启, 可以通过 Ps2\_GetFrame 并传入 PsMappedIRFrame 类型来获取映射到 IR 空间的 RGB 图像流, 其分辨率与 IR 分辨率一致。

**PS:**不同型号产品可能不支持此接口, 如 DCAM800, 请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

**函数参数:**

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [in]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

#### 返回值:

PsRetOK: 调用成功

其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

### 5.3.55 Ps2\_GetMapperEnabledRGBToIR

#### 函数原型:

```
PsReturnStatus Ps2_GetMapperEnabledRGBToIR(PsDeviceHandle device,  
uint32_t sessionIndex, bool *bEnabled)
```

#### 函数功能:

获取 IR 图像到 RGB 空间的映射状态, 开启或关闭。如果开启, 可以通过 Ps2\_GetFrame 并传入 PsMappedIRFrame 类型来获取映射到 IR 空间的 RGB 图像流, 其分辨率与 IR 分辨率一致。

**PS:**不同型号产品可能不支持此接口, 如 DCAM800, 请以 Include 中具体型号文件夹下定义为准。

#### 函数参数:

device[in]: 设备句柄

sessionIndex[in]: 会话索引, 可参考 [Ps2\\_StartStream](#) [Ps2\\_StopStream](#) 说明

bEnabled [out]: true 表示启用该功能, false 表示禁用该功能

**返回值:**

PsRetOK: 调用成功

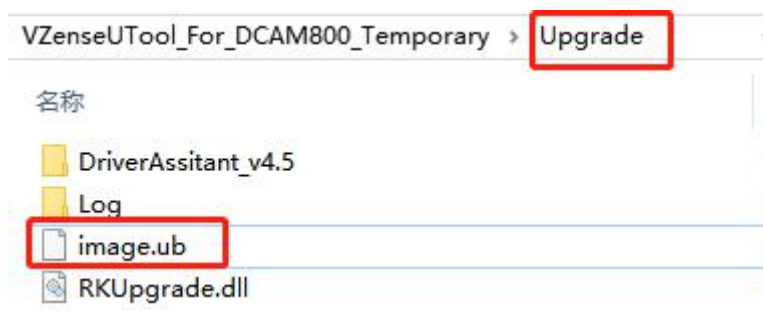
其他值: 调用失败, 可参考 [5.1.7](#) 节说明

## 6 固件升级说明

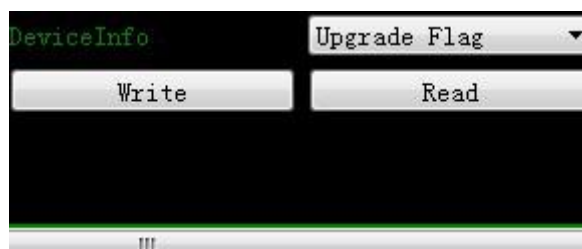
### 6.1 DCAM800 升级

固件升级需要用到升级工具 UTool, 可从我司官网下载, 也可联系我司同事获取。具体使用步骤如下:

1. 将升级文件 (image.ub) 放到 Utool 的 Upgrade 目录下:



2. 将设备与 PC 相连 (直连、DHCP 方式均可) 阶段
3. 打开 Utool, 待 “Start” 按钮显示为绿色后点击 “Start”, 将 DeviceInfo 选到 “Upgrade Flag”, 点击 “Write” 按钮。之后设备自动进入升级状态, 在此状态下设备的红色指示灯常亮。



4. 升级完成后设备的红色指示灯会一直闪烁，此时断电重启设备就可以正常使用了。

## 7 FAQ

### 7.1 USB 方式

### 7.2 网口方式

#### 7.2.1 SDK 无法打开相机的排查步骤

1、首先确认相机是否被修改过静态 IP，若不确定请使用 DHCP 的方式打开相机，参照 [3.2.1.2](#)，否则进行下一步。

2、将相机与 PC 直连，打开控制面板的“网络连接”，确定以太网是否连接成功，如下图所示。若以太网网络连接失败，请排查物理通路是否正常，若连接成功则进行下一步。



图 7.1 网络连接

3、在 PC 端 ping 相机的静态 IP（默认为 192.168.1.101），若无法 ping 通则排查 PC 的 IP 地址配置，参见 [3.2.1.2](#)。若成功 ping 通则进行下一步。

```
PS C:\Users\chen1> ping 192.168.1.101

正在 Ping 192.168.1.101 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.101 的回复: 字节=32 时间=3ms TTL=64
来自 192.168.1.101 的回复: 字节=32 时间=2ms TTL=64
来自 192.168.1.101 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=64
来自 192.168.1.101 的回复: 字节=32 时间=1ms TTL=64

192.168.1.101 的 Ping 统计信息:
    数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 (0% 丢失),
    往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
        最短 = 1ms, 最长 = 3ms, 平均 = 1ms
PS C:\Users\chen1>
```

图 7.2 ping

4、在控制面板的“Windows Defender 防火墙”中点击“允许应用通过防火墙”，为 SDK 添加通过防火墙的权限。

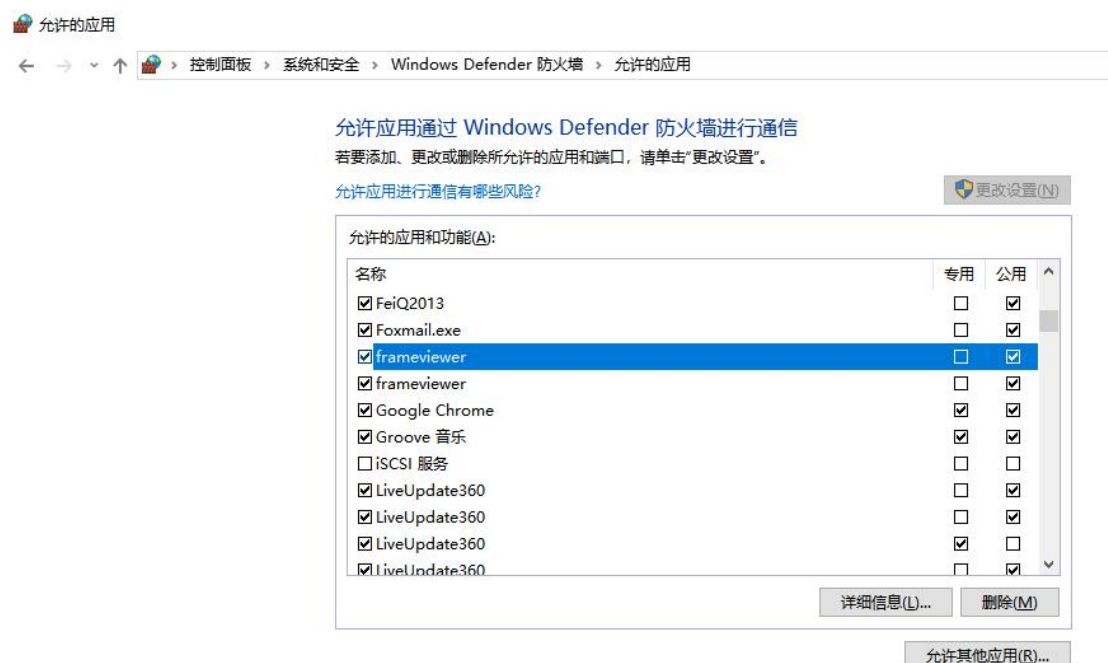


图 7.3 防火墙设置



或者直接将 windows 防火墙关闭。

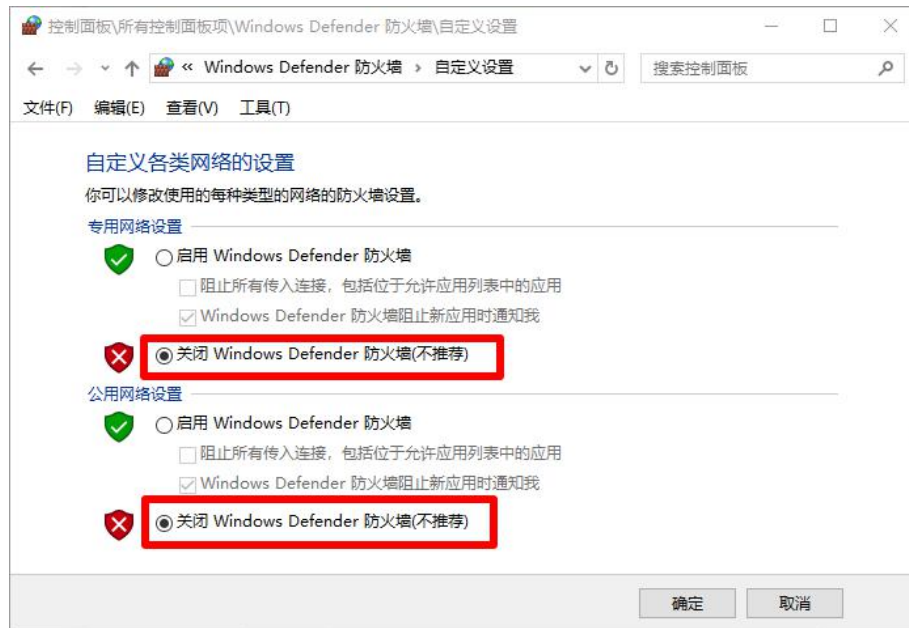


图 7.4 关闭防火墙