

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

09. PROYECTO FINAL



Por el experto: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

EJERCICIO 1: CALCULADORA



CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 1. CLARIFICACIÓN DEL ENUNCIADO

El primer paso es entender perfectamente lo que se está solicitando.

- 1) Nos están pidiendo crear una página html que permita realizar algunas operaciones matemáticas básicas, como sumar, restar, multiplicar y dividir.
- 2) Los operandos se pueden solicitar de distintas maneras. Una opción es utilizando la función prompt de JavaScript.
- 3) Una vez obtenidos los valores se debe realizar la operación respectiva.
- 4) El resultado de la operación se debe mostrar en un alert como se observa en las siguientes imágenes:

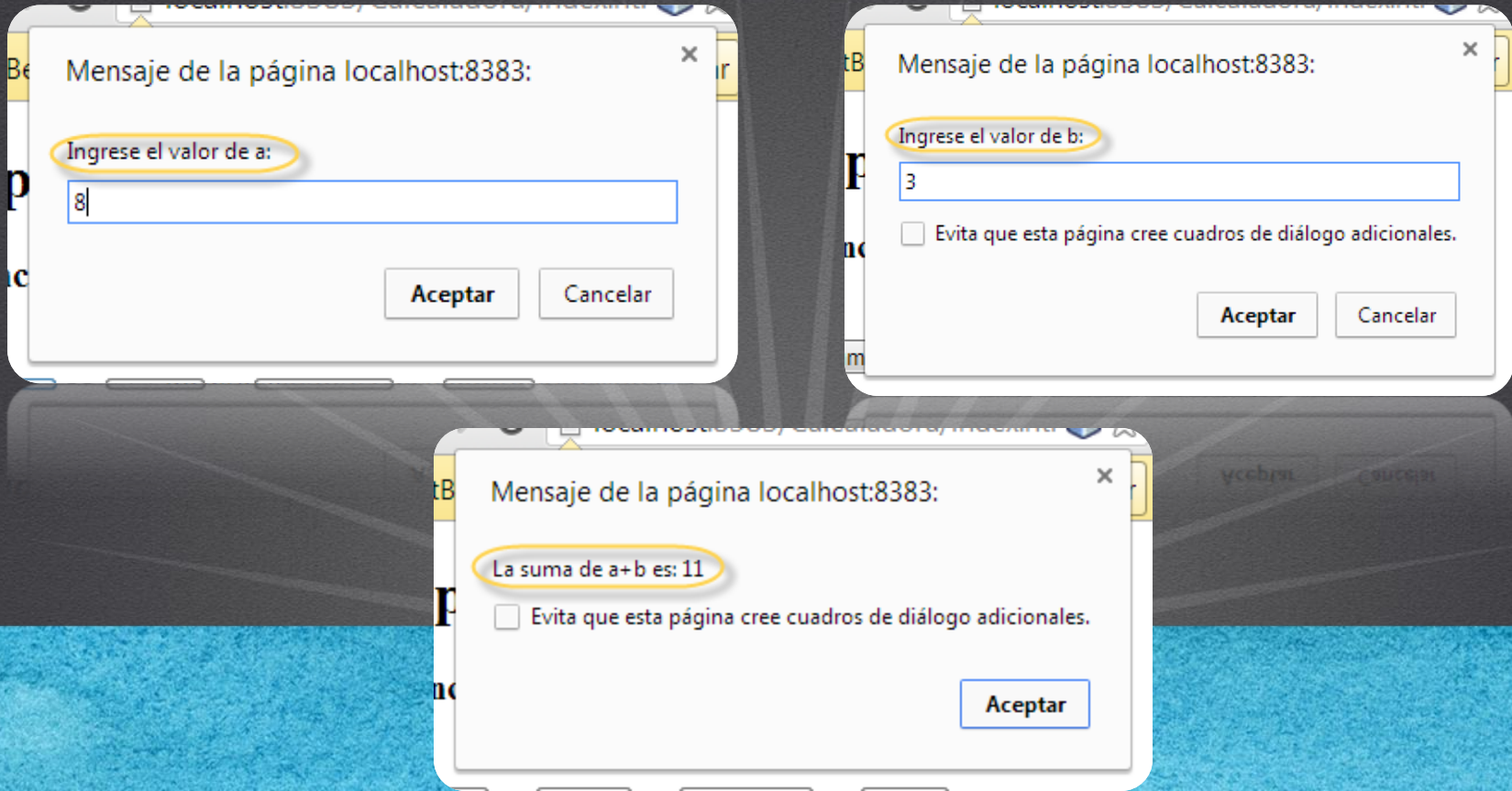
RESULTADO FINAL

El resultado final es como se muestra en la siguiente figura:



RESULTADO FINAL

El resultado final es como se muestra en la siguiente figura:



EJERCICIO 2: CATÁLOGO DE PELÍCULAS

Catálogo de Películas

localhost:8383/CatalogoPelículas/index.html

Catálogo de Películas

Agregar película (dar enter)

- 0 - batman
- 1 - superman
- 2 - x-man

Escribe el nombre de la película para mostrar su posición (dar enter)

La película tiene la posición: 1

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

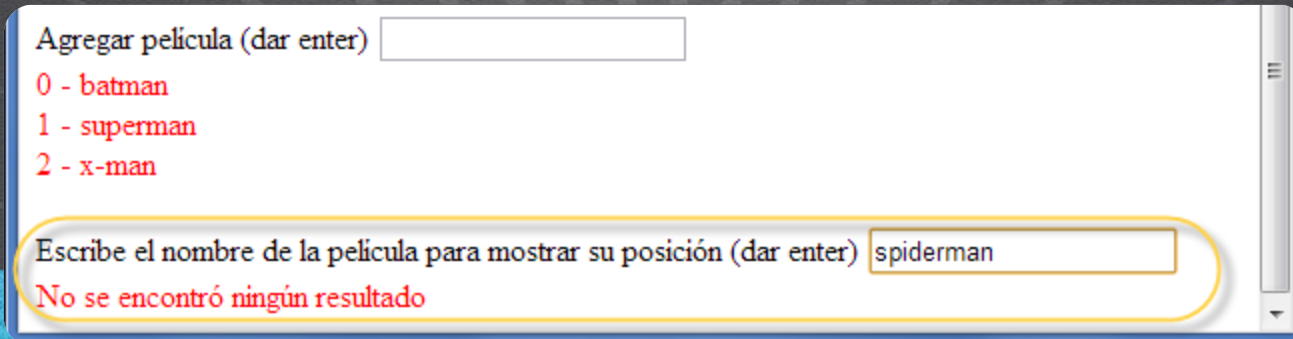
PASO 1. CLARIFICACIÓN DEL ENUNCIADO

El primer paso es entender perfectamente lo que se está solicitando.

- 1) Nos están pidiendo crear una página html que permita almacenar un catálogo de películas (únicamente el nombre de la película) en un arreglo de JavaScript.
- 2) Al ir agregando las películas, se deben ir desplegando para conocer el catálogo de películas, así como el índice del arreglo en donde se encuentra la película.
- 3) Finalmente se debe agregar una opción para realizar una búsqueda

PASO 1. CLARIFICACIÓN DEL ENUNCIADO

- 4) Finalmente se debe agregar una opción para realizar una búsqueda por el nombre completo de la película, y el resultado es como sigue:
- a) Si fue posible encontrarla mostrar:
 - El índice de la película
 - b) Si no fue posible encontrarla mostrar:
 - La película no existe en el catálogo. Ej.



A screenshot of a web application interface. At the top, there is a label 'Agregar pelicula (dar enter)' followed by an empty text input field. Below this, a list of items is displayed: '0 - batman', '1 - superman', and '2 - x-man'. At the bottom, there is a yellow rounded rectangular box containing the text 'Escribe el nombre de la pelicula para mostrar su posición (dar enter)' followed by a text input field containing the word 'spiderman'. Below the input field, the text 'No se encontró ningún resultado' is displayed in red. The interface has a blue and white color scheme.

PASO 1. CLARIFICACIÓN DEL ENUNCIADO

Para poder realizar la búsqueda de un elemento en un arreglo se puede utilizar la siguiente función de JavaScript.

```
var indice = peliculas.indexOf(textoBusqueda);
```

Donde:

- peliculas es una variable global

Todos los demás elementos de programación ya han sido explicados a lo largo del curso, así que te deseamos el mayor éxito en tu proyecto final !!!

RESULTADO FINAL

El resultado final es como se muestra en la siguiente figura:



CURSO ONLINE

LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx