

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

EJERCICIO 03

HOLAMUNDO CON JAVASCRIPT

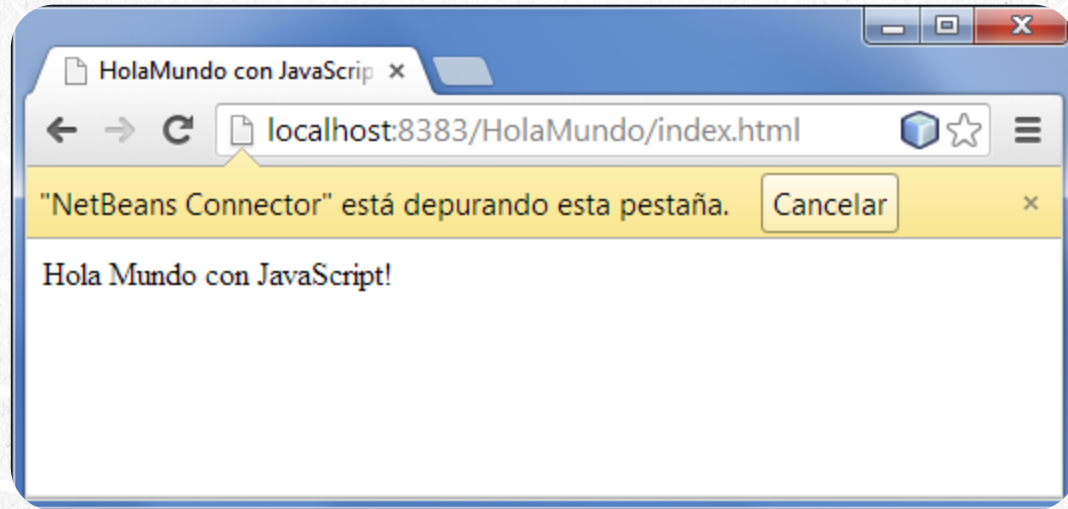


Experiencia y Conocimiento para tu vida

www.globalmentoring.com.mx

OBJETIVO DEL EJERCICIO

En este ejercicio es crear nuestro primer programa con JavaScript. Al finalizar deberemos observar la siguiente pantalla:

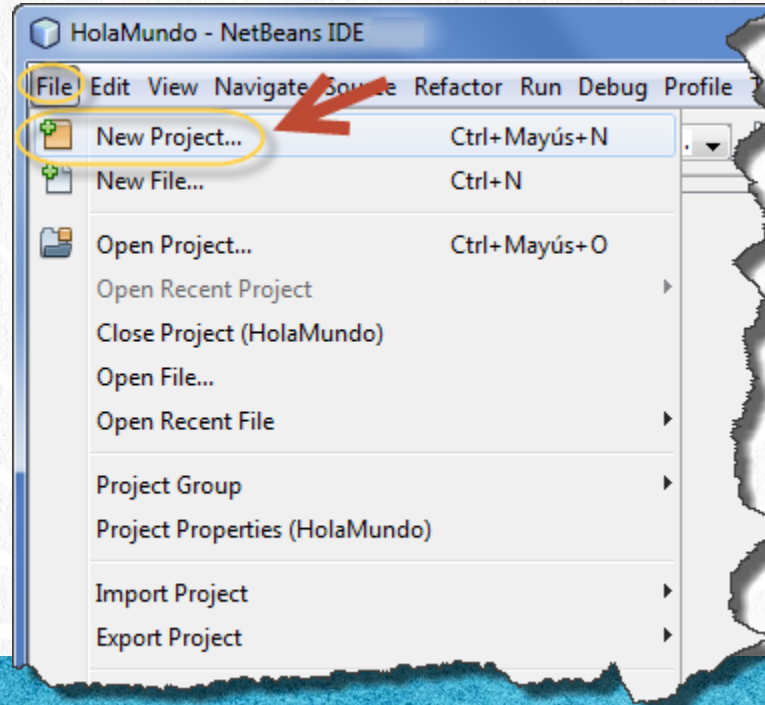


CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Creamos el proyecto HolaMundo:

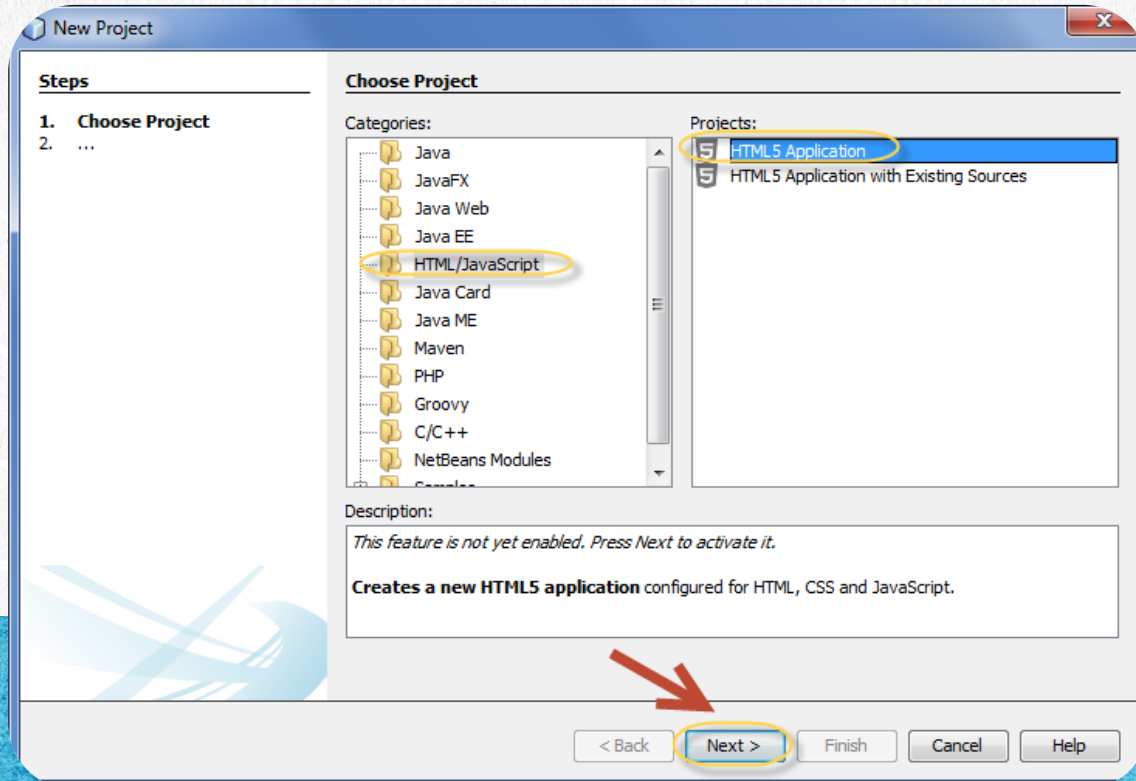


CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

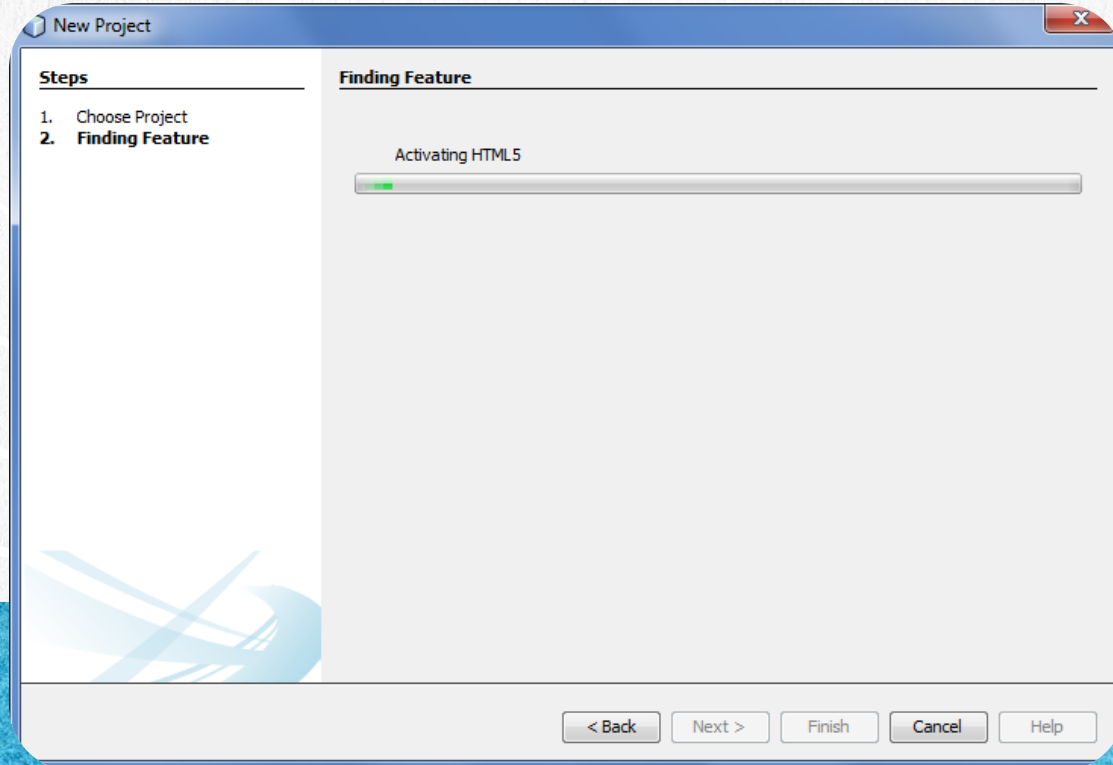
PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Creamos el proyecto HolaMundo:



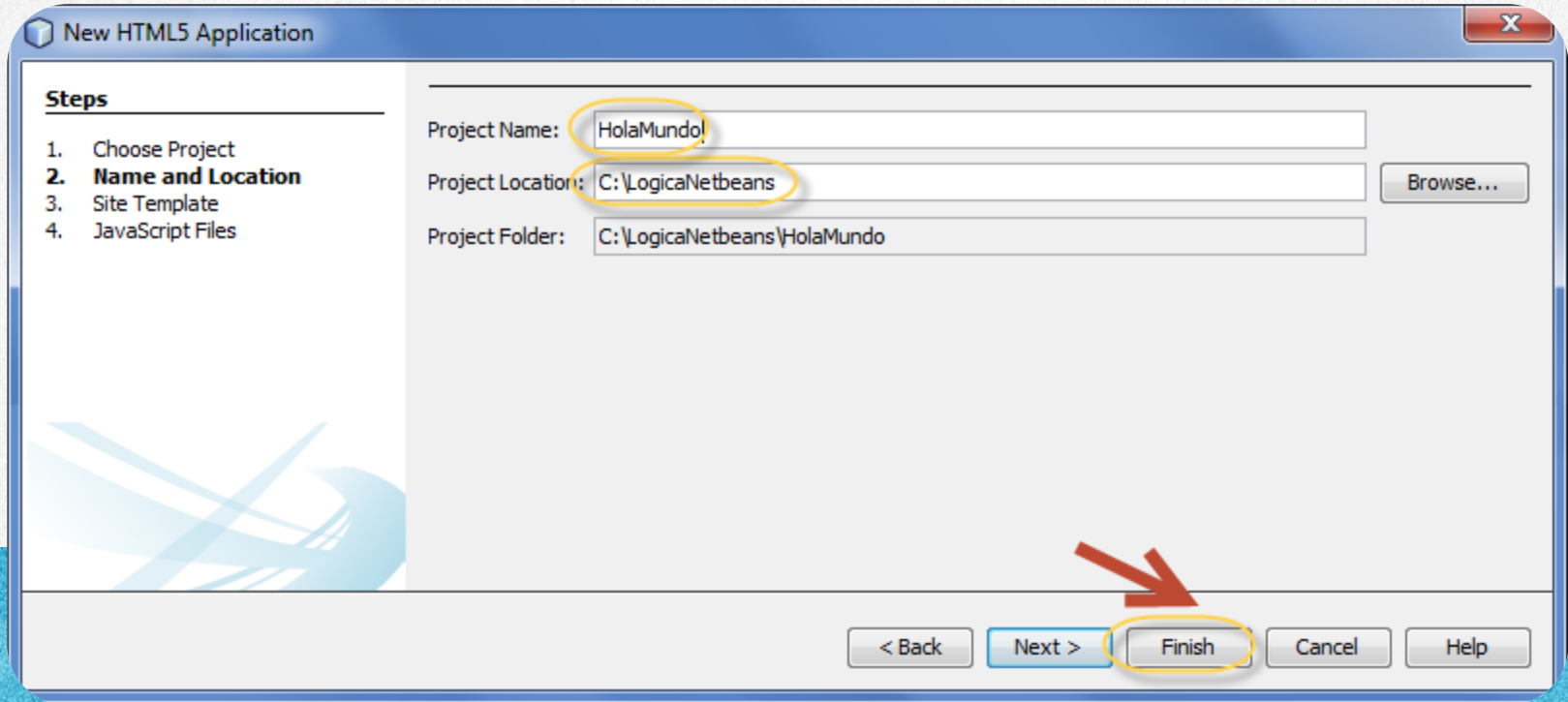
PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

La primera vez que crea un proyecto de este tipo se activarán las características:



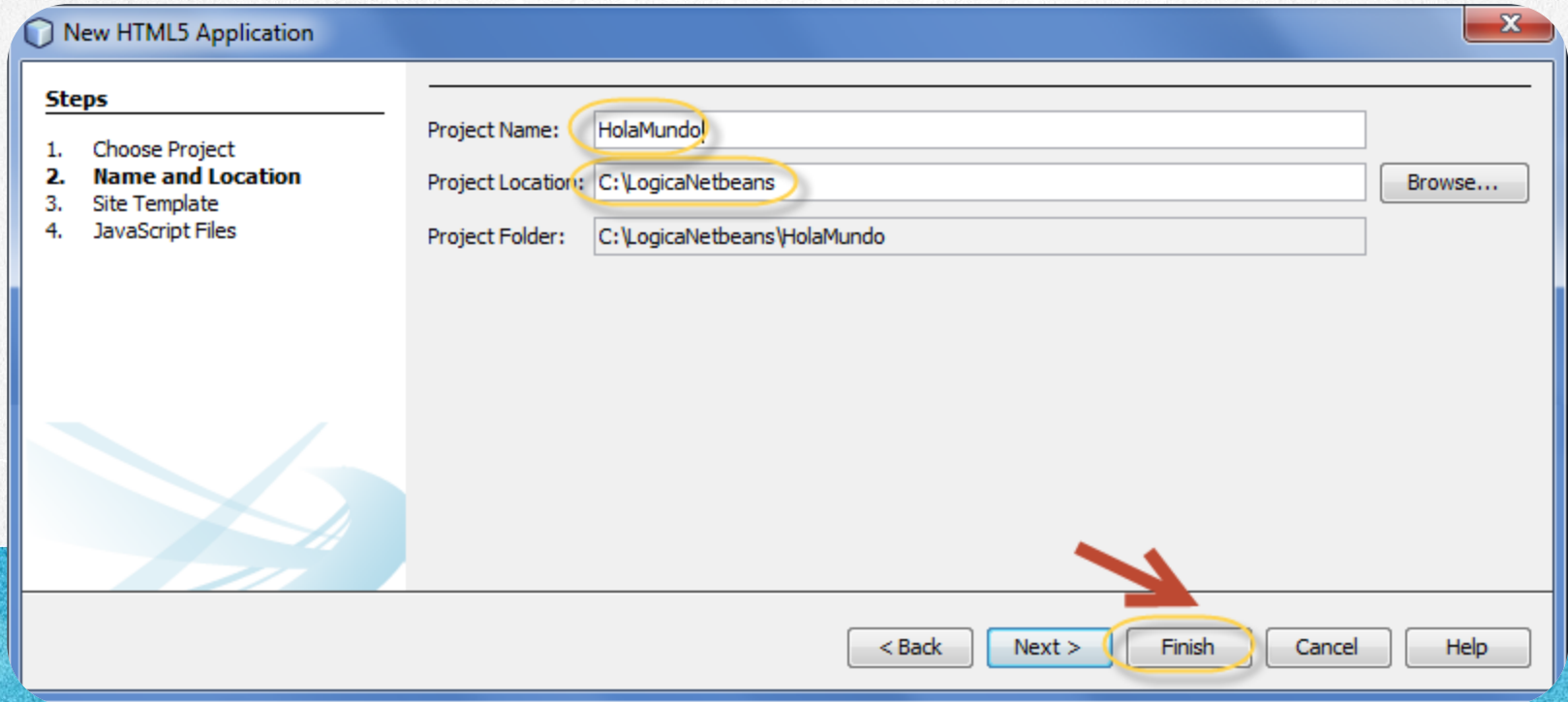
PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Nombramos el proyecto y lo agregamos en una carpeta previamente definida. Ej. C:\LogicaNetbeans:



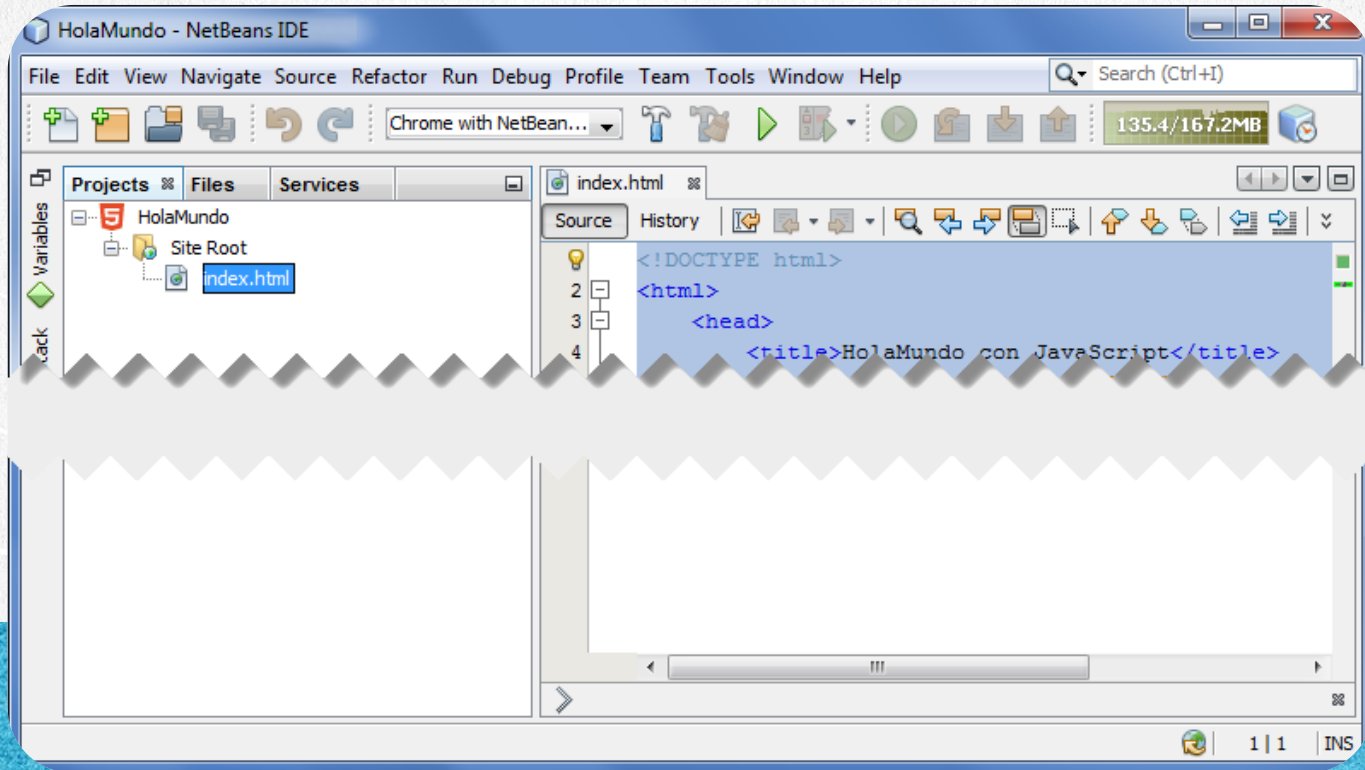
PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Nombramos el proyecto y lo agregamos en una carpeta previamente definida. Ej. C:\LogicaNetbeans:



PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Así debe visualizarse el proyecto creado:



PASO 2. AGREGAMOS EL CÓDIGO

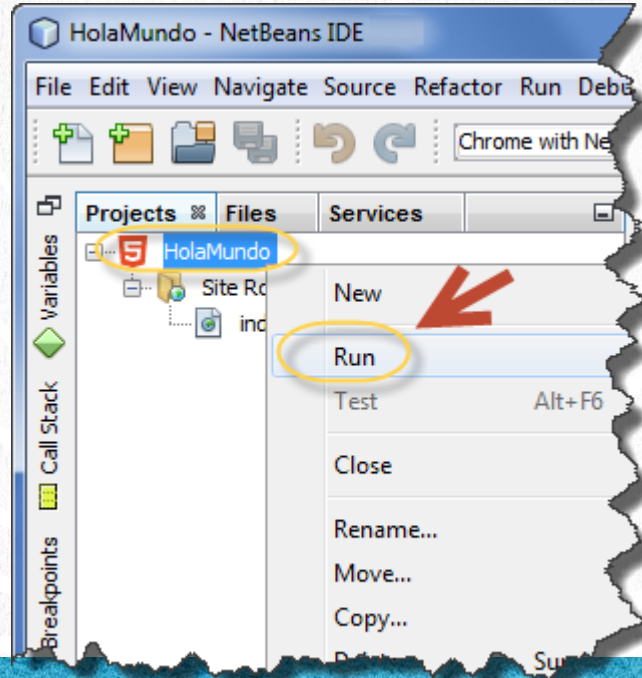
Agregamos el siguiente código al archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>HolaMundo con JavaScript</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <script type="text/javascript">
      document.write("Hola Mundo con JavaScript!");
    </script>
  </head>
  <body>

  </body>
</html>
```

PASO 3. EJECUTAMOS NUESTRO PROYECTO

Ejecutamos nuestro proyecto. Damos click derecho -> Run:

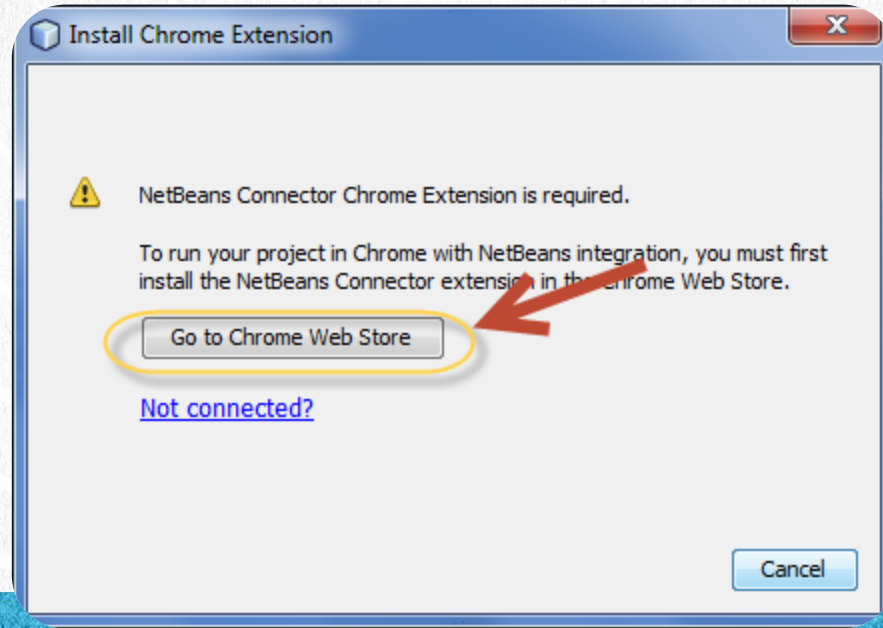


CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 3. EJECUTAMOS NUESTRO PROYECTO (CONT)

Instalamos el plug-in de Chrome para Netbeans. Para ello ya debemos tener instalado Google Chrome en nuestro equipo:

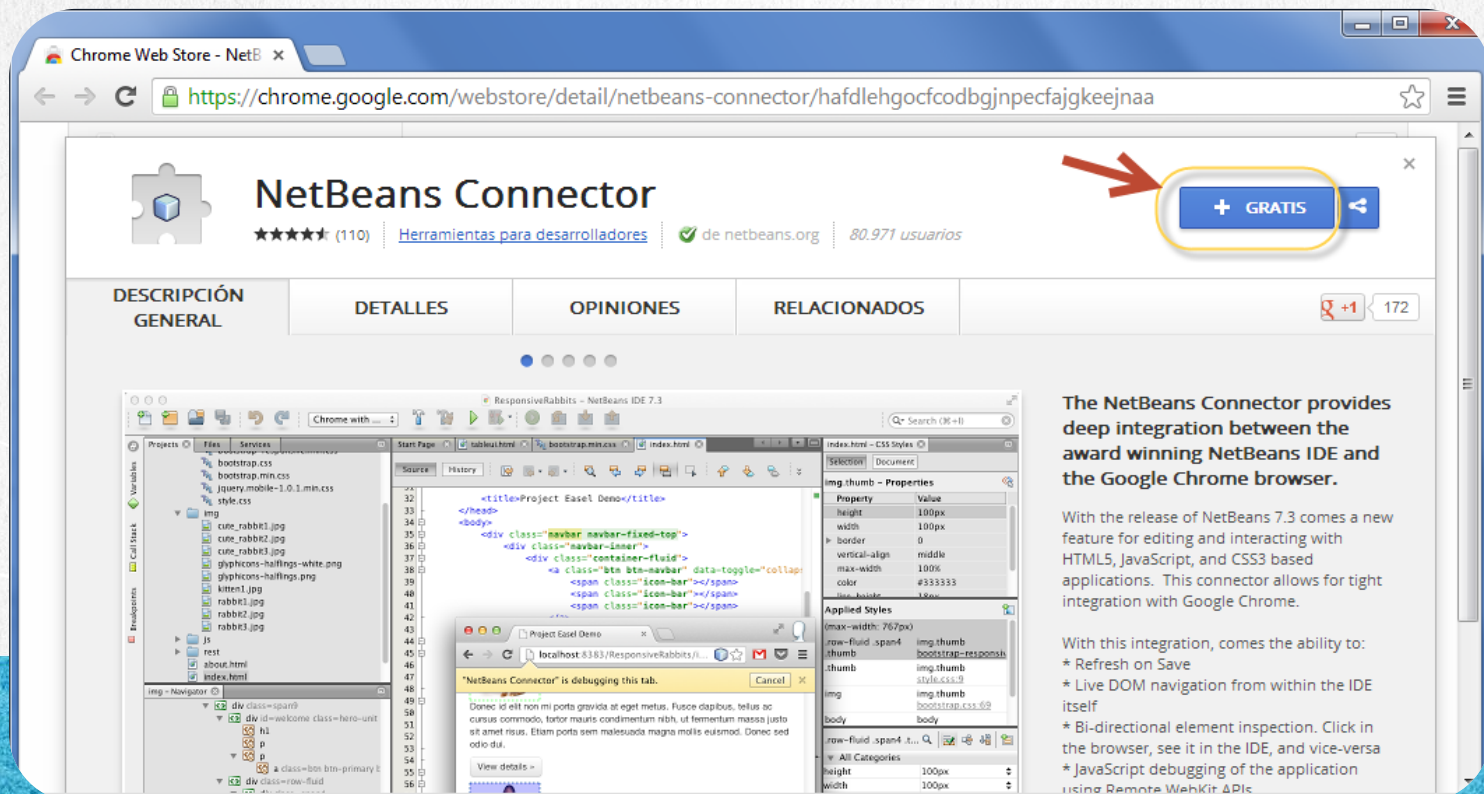


CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 3. EJECUTAMOS NUESTRO PROYECTO (CONT)

Instalamos el plug-in de Chrome para Netbeans.



The screenshot shows a Chrome browser window displaying the Chrome Web Store page for the **NetBeans Connector**. The page features a puzzle piece icon, a 5-star rating from 110 reviews, and a download button labeled **+ GRATIS**, which is highlighted by a red arrow and a yellow circle. Below the main header, there are tabs for **DESCRIPCIÓN GENERAL**, **DETALLES**, **OPINIONES**, and **RELACIONADOS**. The **DESCRIPCIÓN GENERAL** tab is active, showing a description of the connector's capabilities. Below the description, there is a preview of the NetBeans IDE 7.3 interface. The IDE window shows a project named **ResponsiveRabbits** with a file explorer on the left, a source editor in the center displaying HTML code, and a CSS Styles panel on the right. A small dialog box in the IDE states: **"NetBeans Connector" is debugging this tab.**

The NetBeans Connector provides deep integration between the award winning NetBeans IDE and the Google Chrome browser.

With the release of NetBeans 7.3 comes a new feature for editing and interacting with HTML5, JavaScript, and CSS3 based applications. This connector allows for tight integration with Google Chrome.

With this integration, comes the ability to:

- * Refresh on Save
- * Live DOM navigation from within the IDE itself
- * Bi-directional element inspection. Click in the browser, see it in the IDE, and vice-versa
- * JavaScript debugging of the application using Remote WebKit & Dle

PASO 3. EJECUTAMOS NUESTRO PROYECTO (CONT)

Instalamos el plug-in de Chrome para Netbeans.

The screenshot shows a Chrome browser window with the address bar displaying <https://chrome.google.com/webstore/detail/netbeans-connector/hafdlehgocfodbginpecfajgkeejnaa>. The page title is "NetBeans Connector" with a 5-star rating and 110 reviews. A confirmation dialog box is overlaid on the page, asking "¿Quieres instalar 'NetBeans Connector'?" (Do you want to install 'NetBeans Connector'?).

The dialog box lists the permissions the extension requires:

- Acceder a tus datos en todos los sitios web
- Acceder a tus pestañas y a la actividad de navegación
- Acceder al servidor de depuración de página

A red arrow points to the "Añadir" (Add) button, which is highlighted with a yellow circle. The "Cancelar" (Cancel) button is also visible.

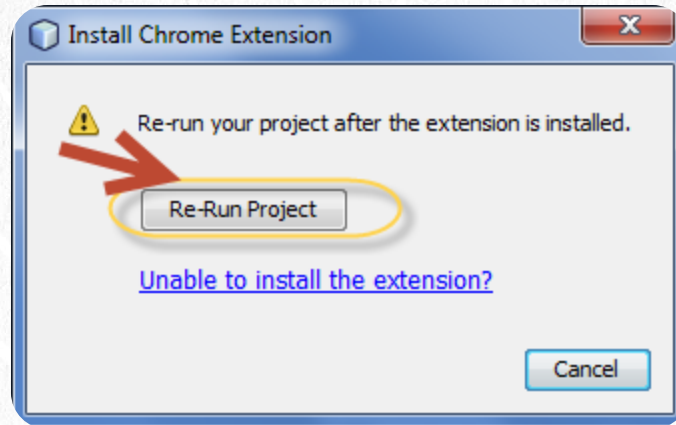
In the background, the NetBeans Connector extension page is visible, showing a "COMPROBANDO..." (Checking...) button and a description: "The NetBeans Connector provides deep integration between the award winning NetBeans IDE and the Google Chrome browser. With the release of NetBeans 7.3 comes a new feature for editing and interacting with HTML5, JavaScript, and CSS3 based applications. This connector allows for tight integration with Google Chrome."

At the bottom of the browser window, a code editor is visible with the following code:

```
28  
29 function dataSwitch() {  
30     $('#restDataList').toggle(700, 'easeOutExpo');  
31     $('#restDataList').toggleClass('active');  
32 }
```

PASO 3. EJECUTAMOS NUESTRO PROYECTO (CONT)

Una vez instalado, volvemos a ejecutar el proyecto:

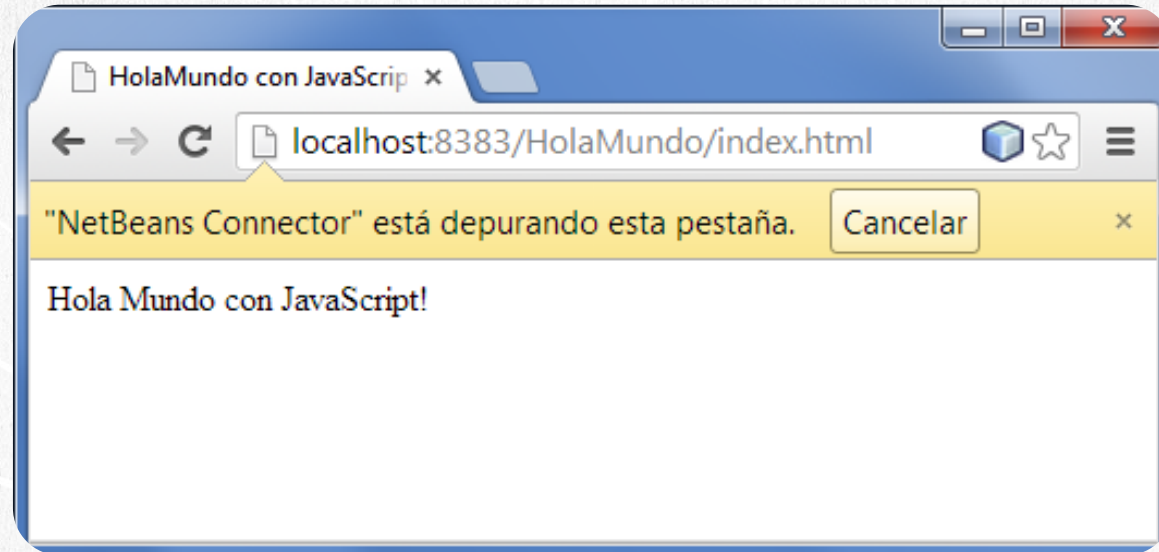


CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 3. EJECUTAMOS NUESTRO PROYECTO (CONT)

Una vez instalado, volvemos a ejecutar el proyecto:



CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 4. MEJORA AL PROYECTO

Vamos a hacer una pequeña mejora. El código de JavaScript, lo vamos a extraer a un archivo independiente.

De esta manera podremos trabajar con el lenguaje JavaScript, sin tocar el código HTML.

Para extraer el contenido de JavaScript y ligar lo desde HTML hacemos lo siguiente:

```
<script src="js/programa.js"></script>
```


PASO 5. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

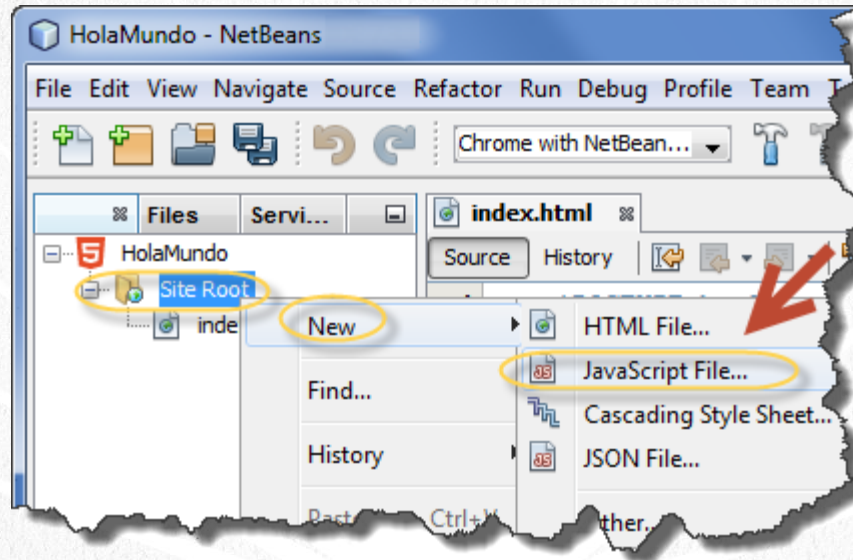
Modificamos el código del archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>HolaMundo con JavaScript</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <script src="js/programa.js"></script>
  </head>
  <body>

  </body>
</html>
```


PASO 6. AGREGAMOS EL ARCHIVO PROGRAMA.JS

Vamos a crear el archivo programa.js como sigue:



CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

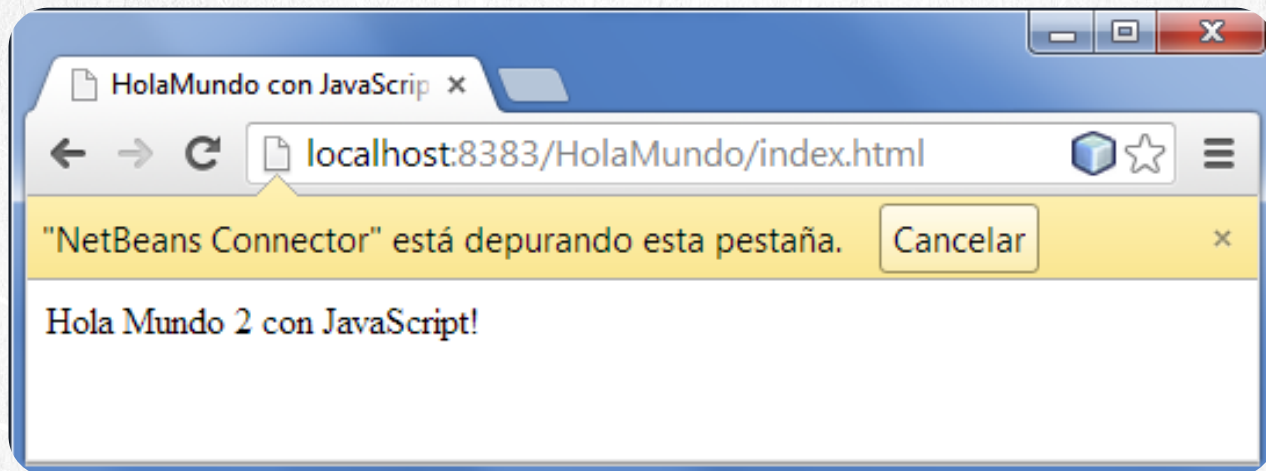
PASO 6. AGREGAMOS EL ARCHIVO PROGRAMA.JS

Agregamos el siguiente código al archivo programa.js:

```
document.write("Hola Mundo 2 con JavaScript!");
```


PASO 7. EJECUTAMOS EL PROYECTO

Ejecutamos nuevamente el proyecto:



CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos creado nuestro primer programa en JavaScript.
- Este ejercicio básicamente está escribiendo contenido a nuestro documento HTML. Cabe aclarar que no es necesario conocer HTML, sin embargo lo utilizaremos para que este curso sea lo más visual y práctico posible.



CURSO ONLINE

LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

www.globalmentoring.com.mx