

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

EJERCICIO 08

MANEJO DE OPERADORES



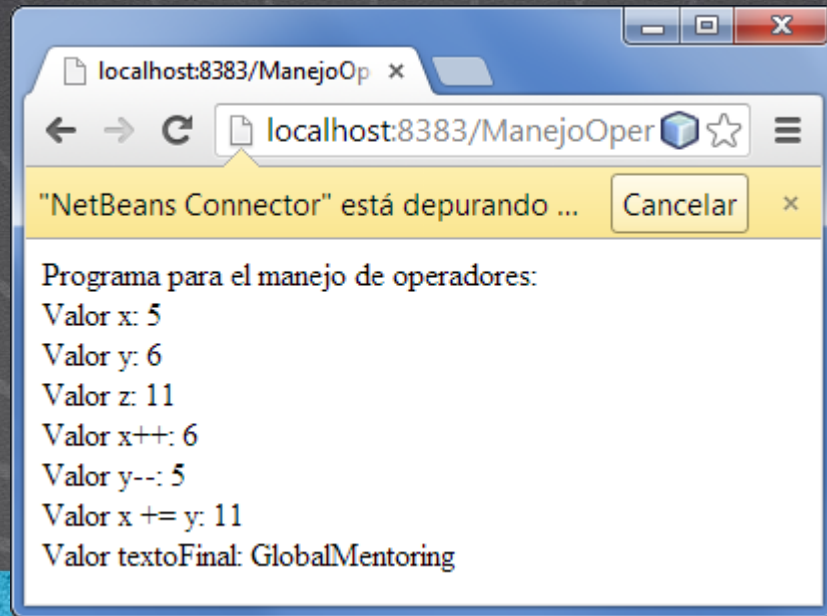
Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

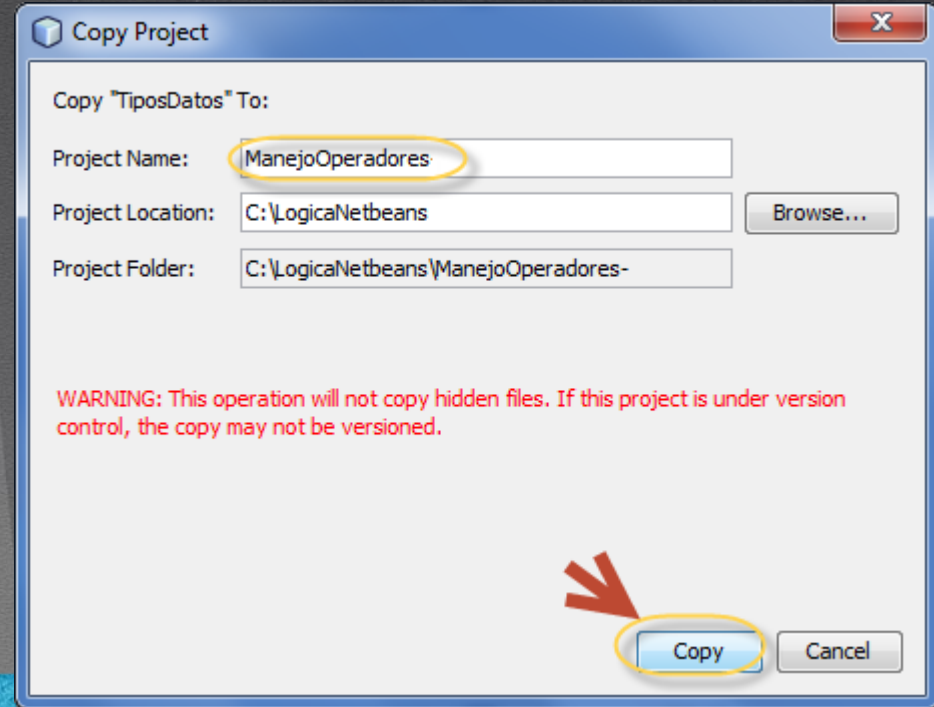
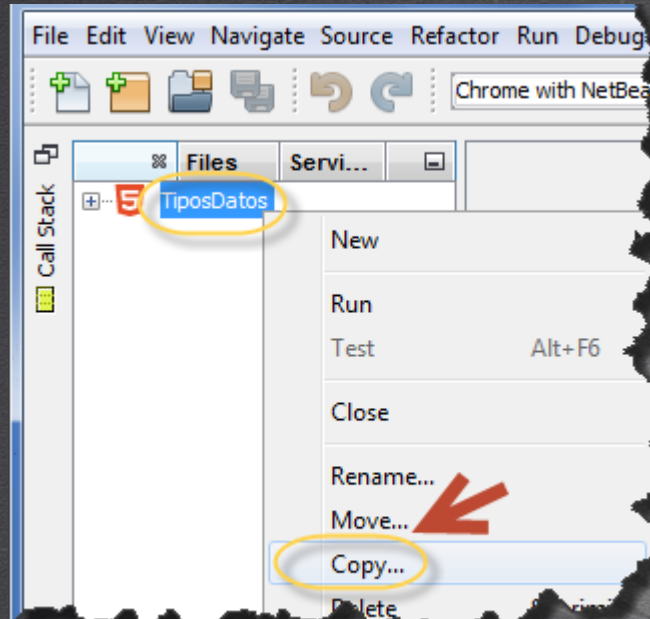
OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear un programa para practicar el manejo de operadores. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a partir del proyecto ManejoOperadores:



CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 2. MODIFICAMOS EL ARCHIVO INDEX.HTML

Modificamos el archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <script src="js/programa.js"></script>
  </head>
  <body>

  </body>
</html>
```


PASO 3. MODIFICAMOS EL ARCHIVO PROGRAMA.JS

Modificamos el archivo programa.js:

```
document.write("Programa para el manejo de operadores:<br/>");
```

```
//El operador = se utiliza para asignar valores
```

```
var x = 5;
```

```
var y = 6;
```

```
document.write("Valor x: " + x + "<br/>");
```

```
document.write("Valor y: " + y + "<br/>");
```

```
//El operador + se utiliza para sumar elementos
```

```
var z = x + y;
```

```
document.write("Valor z: " + z + "<br/>");
```

```
//El operador ++ se utiliza para incrementar en 1
```

```
x++;
```

```
document.write("Valor x++: " + x + "<br/>");
```

```
//El operador -- se utiliza para decrementar en 1
```

```
y--;
```

```
document.write("Valor y--: " + y + "<br/>");
```

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 3. MODIFICAMOS EL ARCHIVO PROGRAMA.JS (CONT)

Modificamos el archivo programa.js:

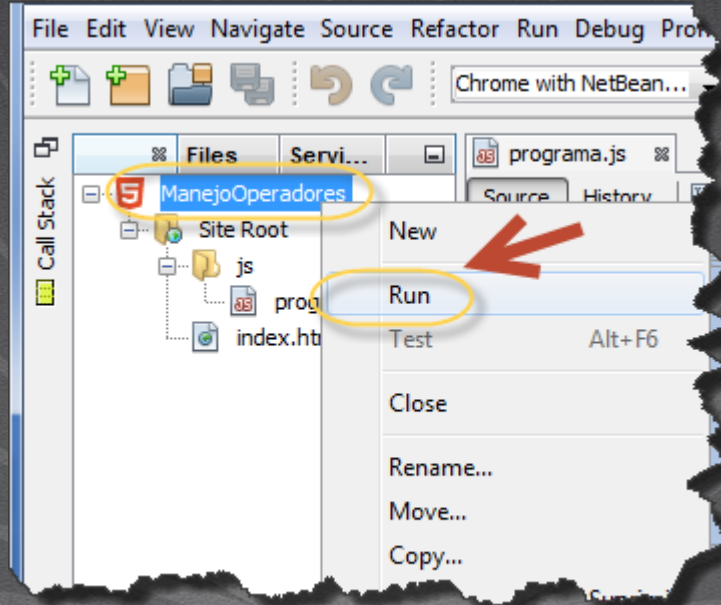
```
/*
 * El operador += se utiliza para sumar a si mismo
 * otro valor. Ej. x += y; es igual a x = x + y
 */

x += y;
document.write("Valor x += y: " + x + "<br/>");

/*
 * El operador + si es utilizado con un tipo cadena
 * se utiliza para concatenar elementos
 */
var texto1 = "Global";
var texto2 = 'Mentoring';
var textoFinal = texto1 + texto2;
document.write("Valor textoFinal: " + textoFinal + "<br/>");
```


PASO 4. EJECUTAMOS EL PROYECTO

Ejecutamos nuestro proyecto. Damos click derecho -> Run:

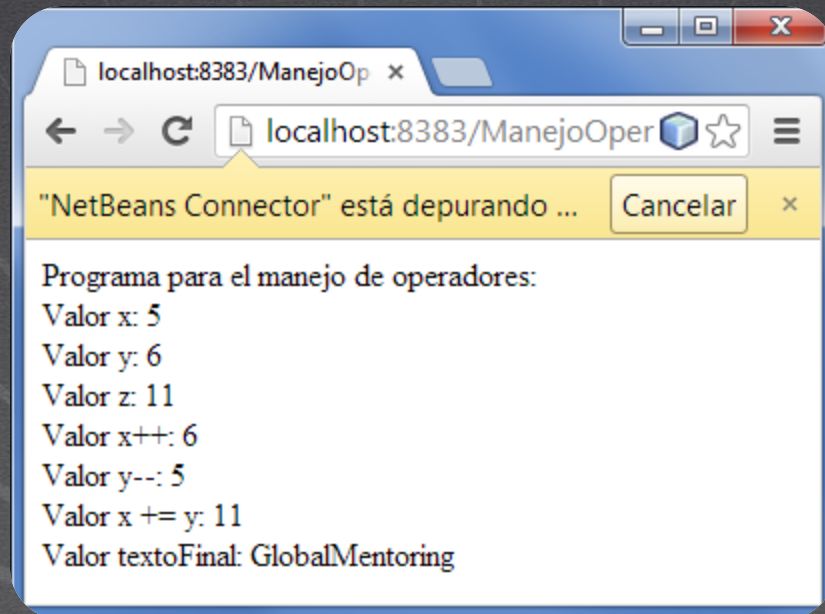


CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 4. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

- Hacer más pruebas con los tipos de operadores de la siguiente referencia:
- http://www.w3schools.com/js/js_comparisons.asp
- Probar con el modo debug del IDE y verificar que las operaciones y el uso de operadores funcione correctamente.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos puesto en práctica los operadores más comunes.
- Existen más tipos de operadores, los cuales iremos viendo a lo largo de las siguientes lecciones.
- En el siguiente ejercicio veremos el uso de funciones.



CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

CURSO ONLINE

LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

www.globalmentoring.com.mx