

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

EJERCICIO 13

MANEJO DE SWITCH



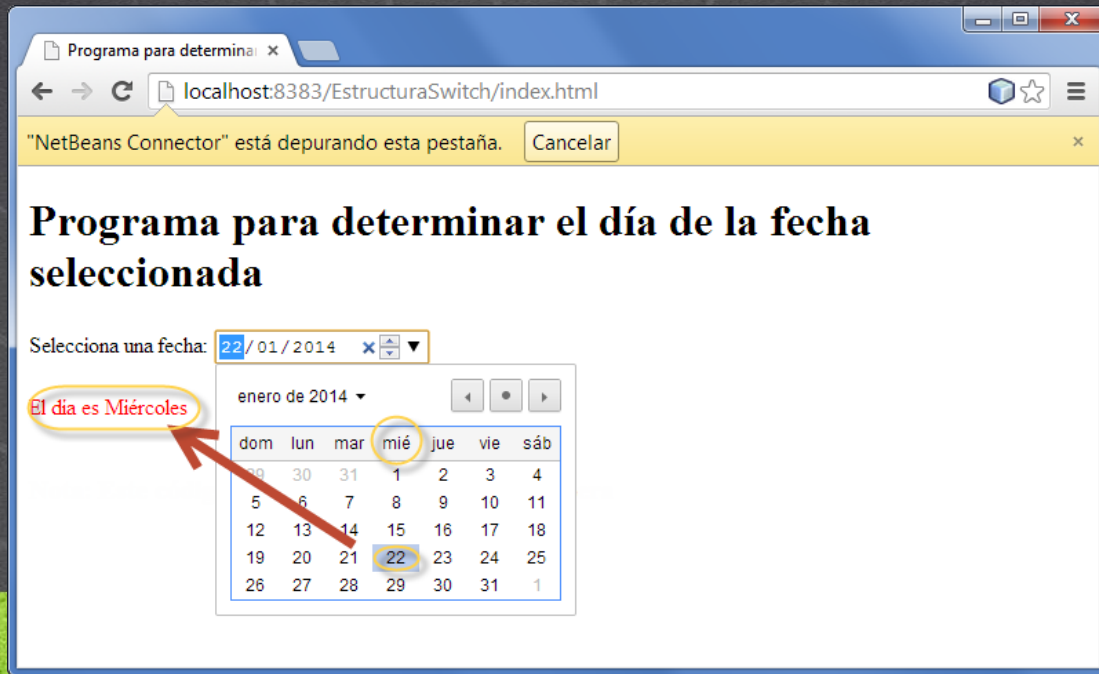
Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

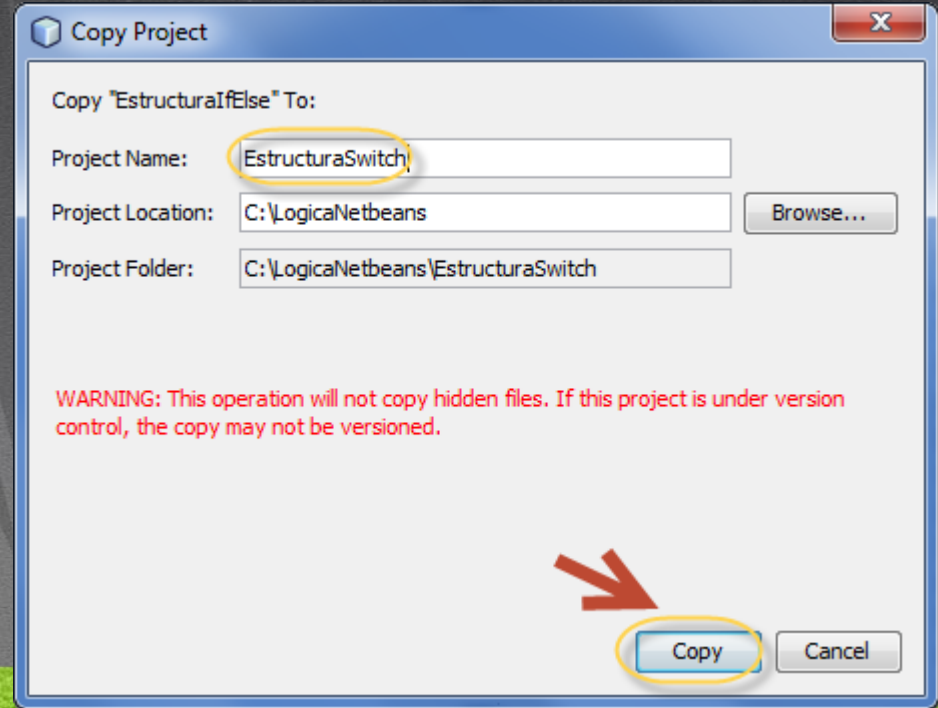
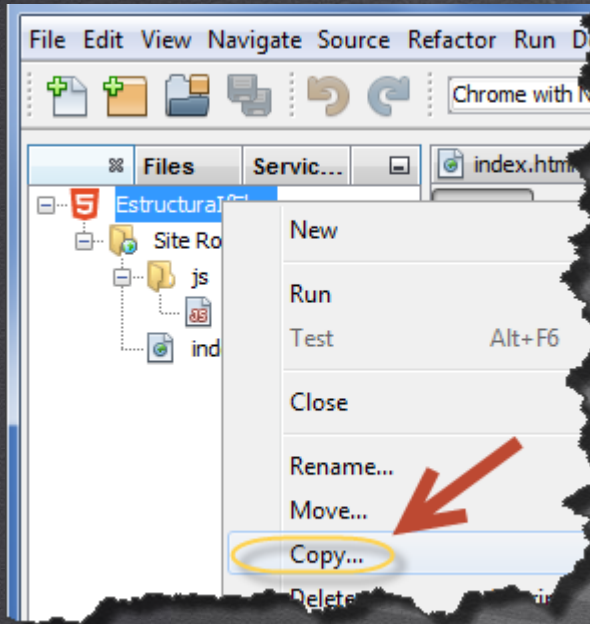
OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear un programa para poner en práctica el uso de la estructura switch. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a partir del proyecto EstructuraIfElse:



CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 2. MODIFICAMOS EL ARCHIVO INDEX.HTML

Modificamos el archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Programa para determinar el día de la fecha seleccionada</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <script src="js/programa.js"></script>
  </head>
  <body>
    <h1>Programa para determinar el día de la fecha seleccionada</h1>
    <label>Selecciona una fecha:</label>
    <input type="date" name="fecha" onchange="determinarDiaSegunFecha(this);">
    <br>
    <br>
    <div id="resultado" style="color: red"></div>
    <br>
    <h3 style="color: blueviolet">Nota: Este código funciona sólo en Chrome y Opera</h3>
  </body>
</html>
```

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 3. MODIFICAMOS EL ARCHIVO PROGRAMA.JS

Modificamos el archivo programa.js:

```
function determinarDiaSegunFecha(entrada) {  
    var fechaTexto = null;  
    //Convertimos la entrada a un objeto fecha  
    var fecha = new Date(entrada.value);  
    //Obtenemos el número del día a partir de la fecha  
    dia = fecha.getDay();  
    console.log("Dia seleccionado:" + dia);  
  
    switch (dia)  
    {  
        case 0:  
            fechaTexto = "El día es Lunes";  
            break;  
        case 1:  
            fechaTexto = "El día es Martes";  
            break;  
    }
```

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 3. MODIFICAMOS EL ARCHIVO PROGRAMA.JS

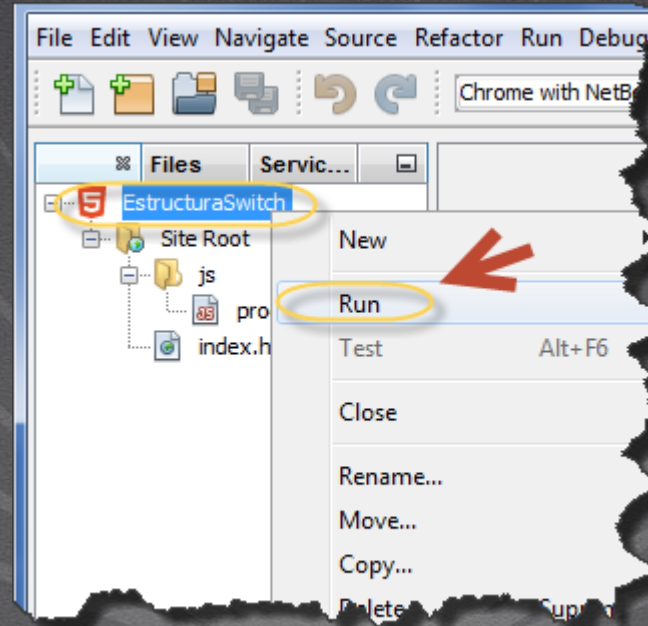
```
case 2:
    fechaTexto = "El día es Miércoles";
    break;
case 3:
    fechaTexto = "El día es Jueves";
    break;
case 4:
    fechaTexto = "El día es Viernes";
    break;
case 5:
    fechaTexto = "El día es Sábado";
    break;
case 6:
    fechaTexto = "El día es Domingo";
    break;
default:
    fechaTexto = "Valor erroneo de fecha";
}
document.getElementById("resultado").innerHTML = fechaTexto;
}
```

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 4. EJECUTAMOS EL PROYECTO

Ejecutamos nuestro proyecto. Damos click derecho -> Run:

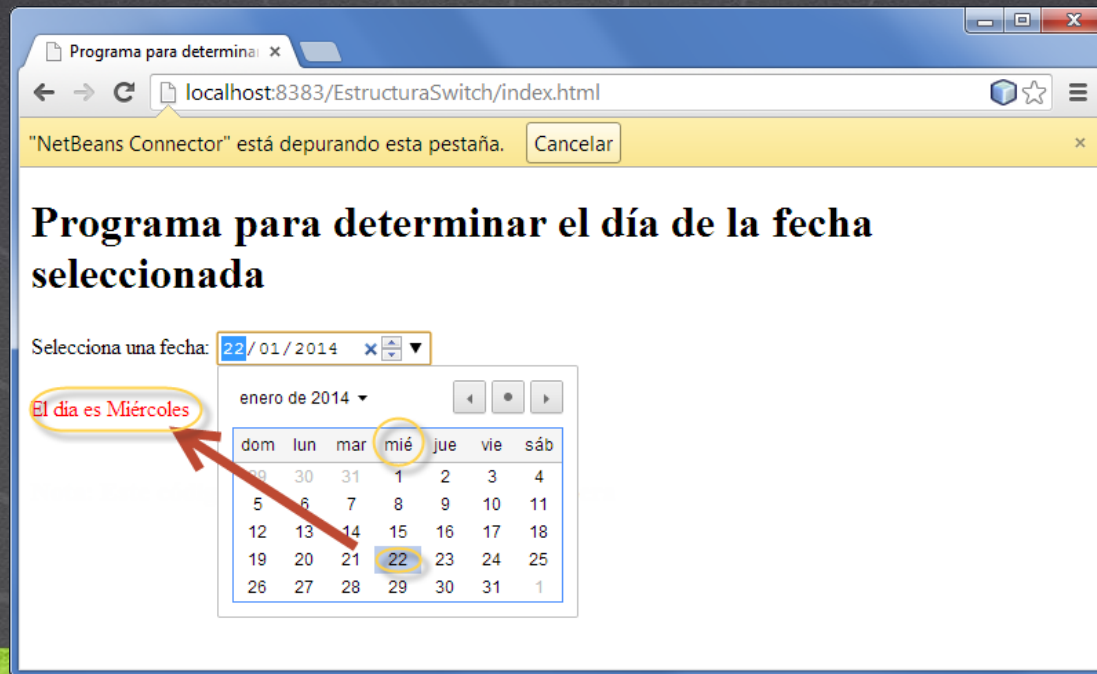


CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 4. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

- Probar con el modo debug del IDE y verificar paso a paso el los distintos flujos según el valor proporcionado.
- Probar con distintos valores y probar el resultado.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos visto el manejo de la estructura de control switch.
- Vimos como con algunos componentes HTML5 y JavaScript, podemos obtener fácilmente el día de la fecha seleccionada, y con ese día, podemos mostrar al usuario el día en texto de la fecha seleccionado.
- Con esto concluimos el tema de decisiones.

CURSO ONLINE

LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

www.globalmentoring.com.mx