

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

EJERCICIO 16

MANEJO DE ARREGLOS



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

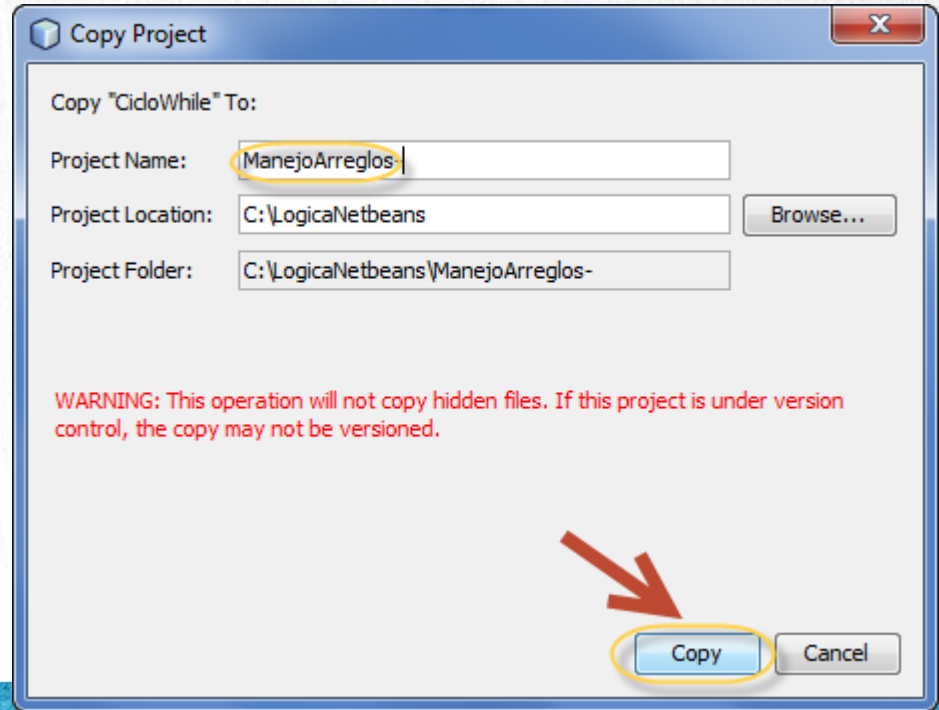
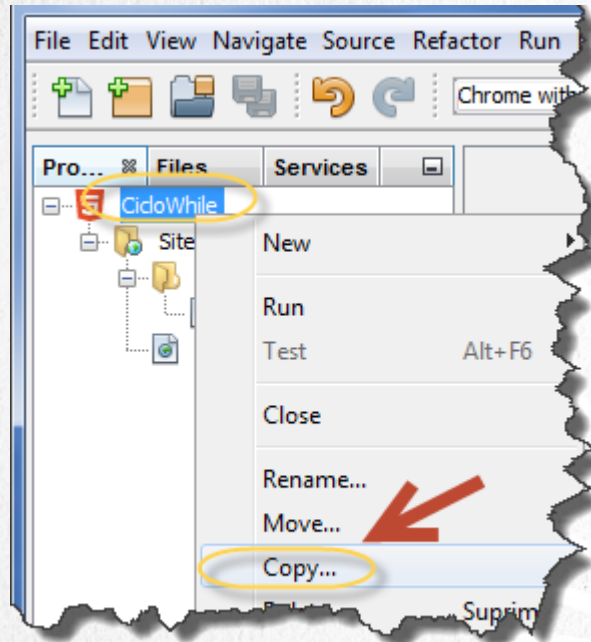
OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear un programa para poner en práctica el manejo de arreglos. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a partir del proyecto CicloWhile:



CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 2. MODIFICAMOS EL ARCHIVO INDEX.HTML

Modificamos el archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Programa para el manejo de arreglos</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <script src="js/programa.js"></script>
  </head>
  <body>
    <h1>Programa para el manejo de arreglos</h1>
    <button onclick="manejoArreglos();">Comenzar</button>
    <button onclick="limpiar();">Limpiar</button>
    <br>
    <div id="resultado" style="color: red"></div>
  </body>
</html>
```

PASO 3. MODIFICAMOS EL ARCHIVO PROGRAMA.JS

Modificamos el archivo programa.js:

```
function manejoArreglos() {  
    var lengua = null;  
  
    //Definición del arreglo  
    var lenguas = new Array();  
    lenguas[0] = "Chino Mandarín";  
    lenguas[1] = "Español";  
    lenguas[2] = "Inglés";  
    lenguas[3] = "Hindi";  
}
```

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 3. MODIFICAMOS EL ARCHIVO PROGRAMA.JS (CONT)

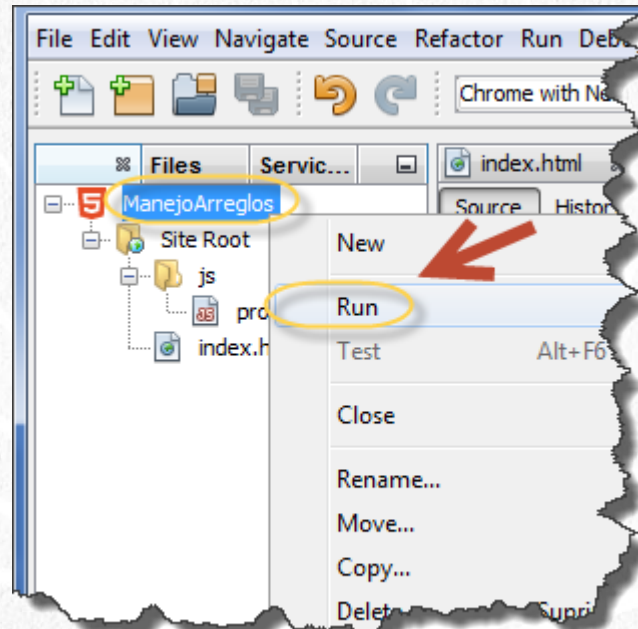
Modificamos el archivo programa.js:

```
//Recorremos el arreglo
for (i = 0; i < lenguas.length; i++) {
    //Accedemos a cada elemento uno a uno
    lengua = lenguas[i];
    //Imprimimos cada elemento del arreglo
    imprimir(lengua);
}

function imprimir(valor) {
    document.getElementById("resultado").innerHTML += valor + " ";
}
function limpiar() {
    document.getElementById("resultado").innerHTML = "";
}
```

PASO 4. EJECUTAMOS EL PROYECTO

Ejecutamos nuestro proyecto. Damos clic derecho -> Run:



CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 4. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

- Probar con el modo debug del IDE y verificar paso a paso la ejecución del manejo de arreglos y entender la asignación y el acceso a cada uno de sus elementos.
- Agregar más lenguas al arreglo y verificar que se desplieguen correctamente.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos visto el manejo de arreglos.
- Esto va a ser muy utilizado para guardar una colección de datos en memoria, y posteriormente accederlo, recorriendo cada dato con un ciclo for.
- Existen más métodos asociados a un arreglo, sin embargo lo primero es utilizar esta estructura y posteriormente ir aplicando mejoras al uso de arreglos.

CURSO ONLINE

LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

www.globalmentoring.com.mx