

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

EJERCICIO 10

ALCANCE DE VARIABLES **(VARIABLES LOCALES Y GLOBALES)**



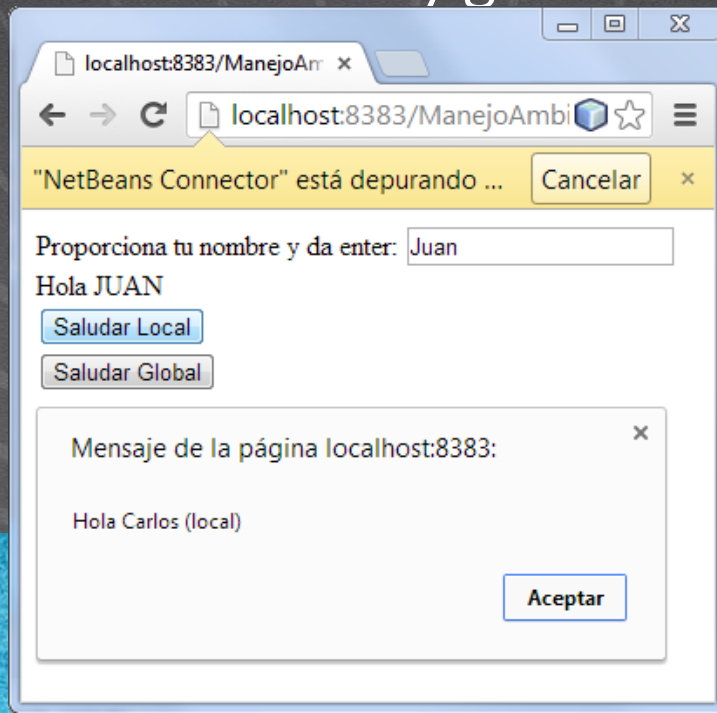
Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

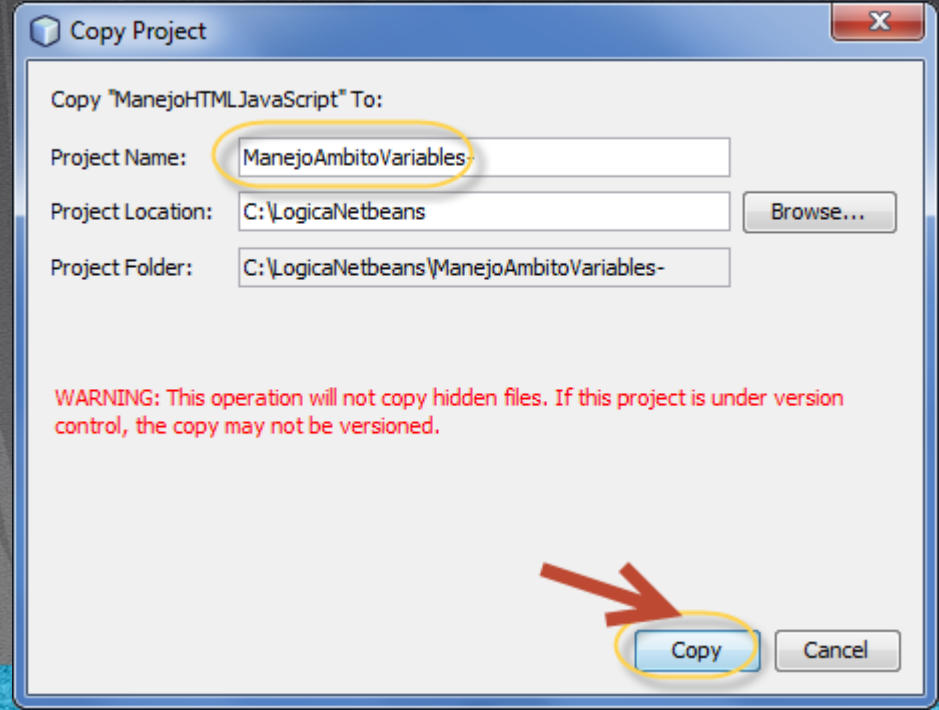
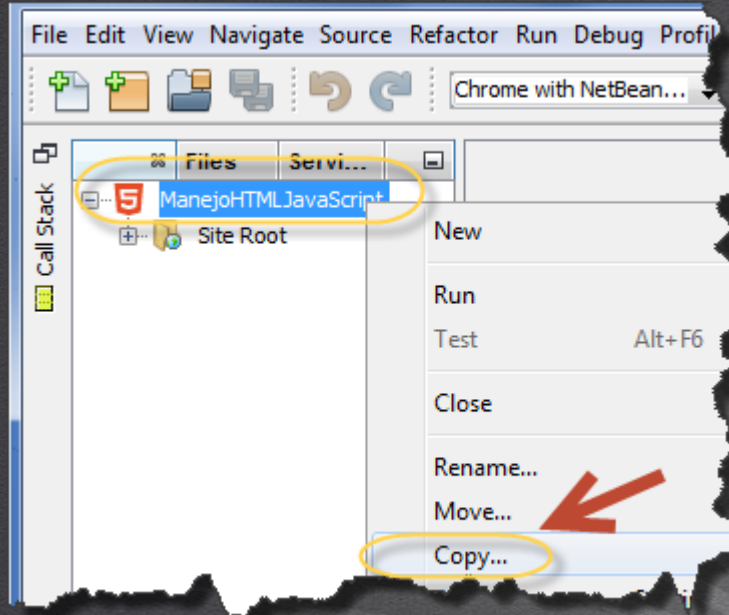
OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear un programa para practicar el concepto de alcance o ámbito de una variable. En este mismo ejercicio veremos la diferencia entre variables locales y globales.



PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a partir del proyecto ManejoAmbitoVariables:



CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 2. MODIFICAMOS EL ARCHIVO INDEX.HTML

Modificamos el archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <script src="js/programa.js"></script>
  </head>
  <body>

    <label>Proporciona tu nombre y da enter:</label>
    <input type="text" name="nombre" onchange="mostrarNombre(this);"/>
    <div id="resultado"></div>
    <button onclick="saludarLocal('Carlos');">Saludar Local</button>
    <br>
    <button onclick="saludarGlobal();">Saludar Global</button>

  </body>
</html>
```

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 3. MODIFICAMOS EL ARCHIVO PROGRAMA.JS

Modificamos el archivo programa.js:

```
var nombre = null; //Variable global
```

```
function mostrarNombre(parametro) {  
    //Se incia la variable global  
    nombre = parametro.value;  
    var saludo = "Hola " + nombre.toUpperCase();  
    document.getElementById("resultado").innerHTML = saludo;  
}
```

```
function saludarLocal(parametro) {  
    /*  
    * utiliza la variable local  
    * esta variable se crea con cada llamada  
    * a este metodo  
    */  
    var nombre = parametro; //creacion variable local  
    alert("Hola " + nombre + " (local)");
```

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 3. MODIFICAMOS EL ARCHIVO PROGRAMA.JS (CONT)

Modificamos el archivo programa.js:

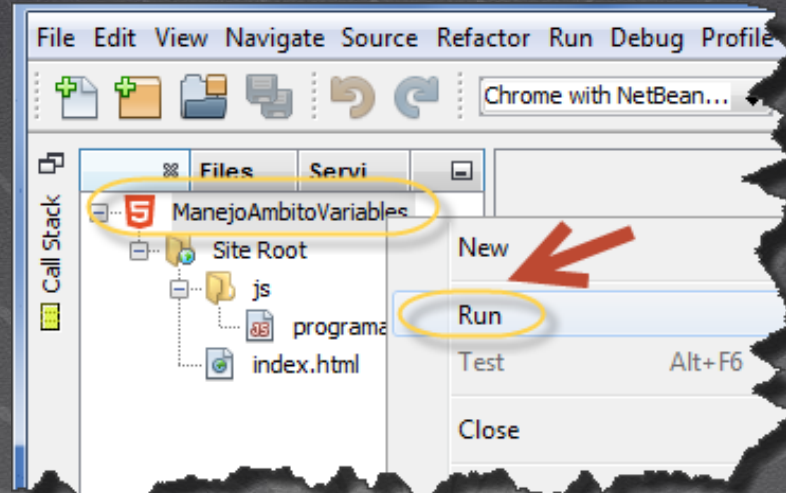
```
/* Por medio del operador this
 * podemos acceder a la variable global nombre
 */
alert("Hola " + this.nombre + " (global)");

}

function saludarGlobal() {
  /*
   * Utiliza la variable global
   * con cada llamada.
   * No puede acceder a la variable nombre
   * creada en el metodo saludarLocal
   */
  alert("Hola " + nombre);
}
```


PASO 4. EJECUTAMOS EL PROYECTO

Ejecutamos nuestro proyecto. Damos click derecho -> Run:

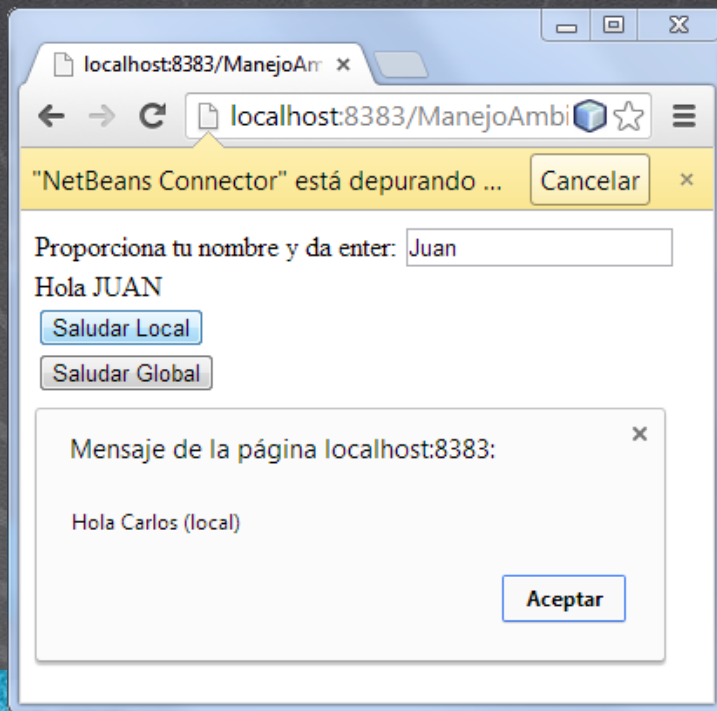


CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 4. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

- Probar con el modo debug del IDE y verificar paso a paso el uso de las variables locales y globales.
- Crear una variable local (dentro de un método) y verificar que pasa si queremos usar su valor desde otro método.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos visto el concepto de ámbito o alcance de una variable.
- En algunos lenguajes de programación existe el concepto de variables globales y locales. Este es el caso de JavaScript, por lo que vimos las diferencias entre cada una.
- Con esto concluimos las bases del uso de JavaScript y estamos listos para continuar con más temas de programación.

CURSO ONLINE

LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

www.globalmentoring.com.mx