

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

EJERCICIO 12

MANEJO DE IF/ELSE



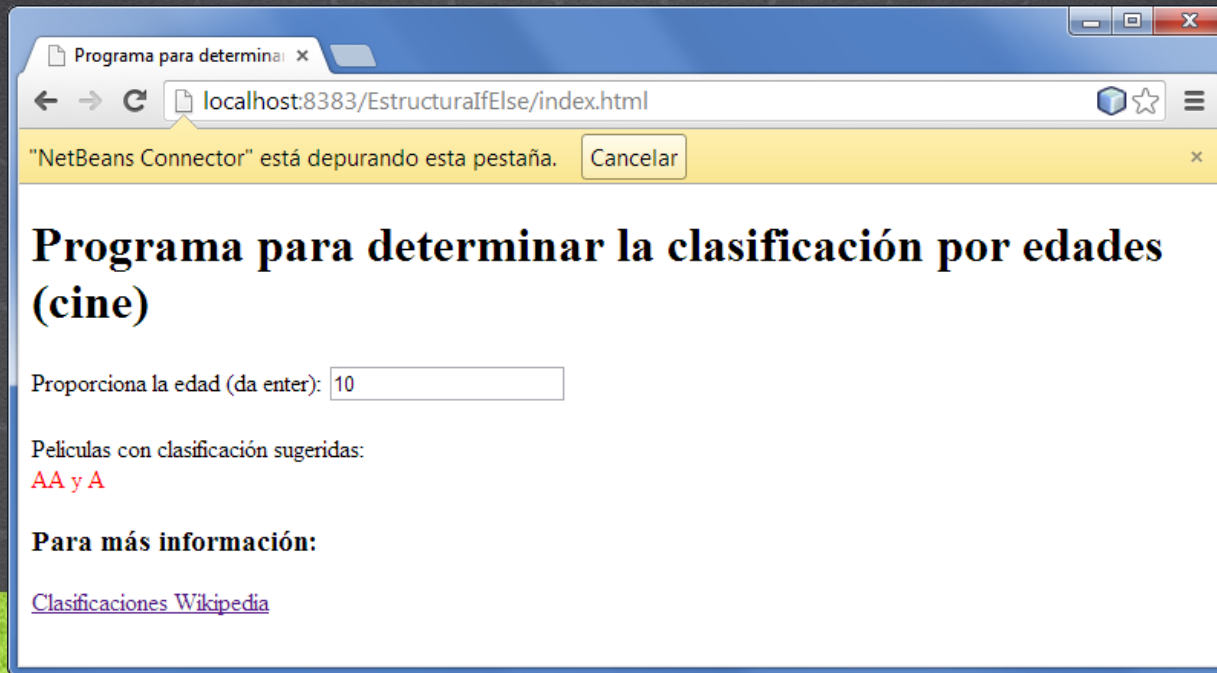
Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

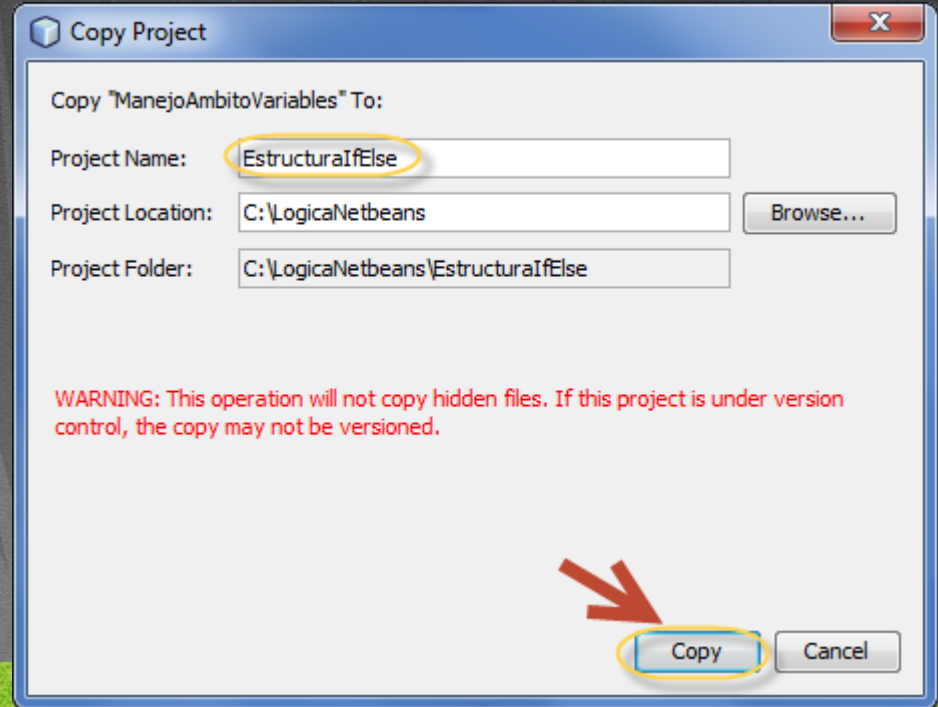
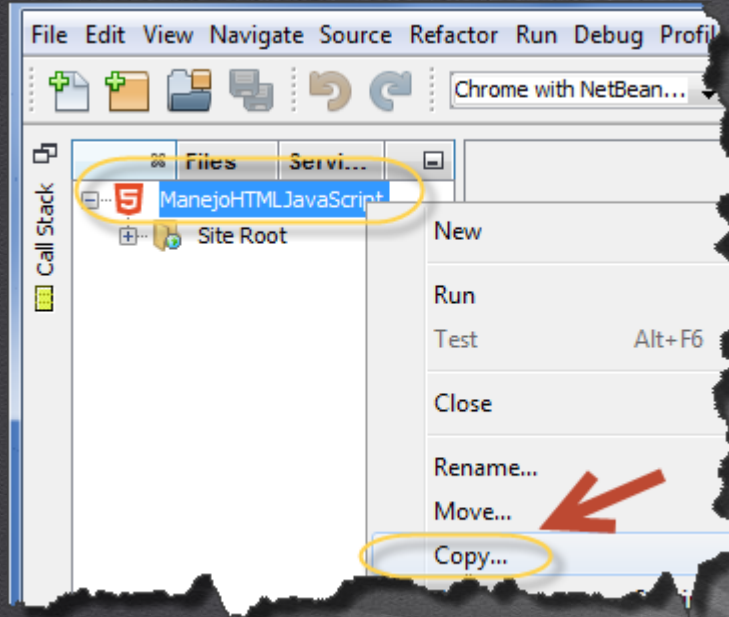
OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear un programa para poner en práctica el uso de la estructura if/else. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a partir del proyecto ManejoAmbitoVariables:



CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 2. MODIFICAMOS EL ARCHIVO INDEX.HTML

Modificamos el archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Programa para determinar la clasificación por edades (cine)</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <script src="js/programa.js"></script>
  </head>
  <body>
    <h1> Programa para determinar la clasificación por edades (cine)</h1>
    <label for="edad">Proporciona La edad (da enter):</label>
    <input type="text" name="edad" onchange="determinaClasificacionPorEdades(this);">
    <br>
    <br>
    <div>Películas con clasificación sugeridas:</div>
    <div id="resultado" style="color: red"></div>

    <h3>Para más información:</h3>
    <a href="http://es.wikipedia.org/wiki/Clasificaci%C3%B3n_por_edades_(cine)" target="_new">Clasificaciones
    Wikipedia</a>
  </body>
</html>
```

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 3. MODIFICAMOS EL ARCHIVO PROGRAMA.JS

Modificamos el archivo programa.js:

```
function determinaClasificacionPorEdades(entrada) {  
    var resultado = null;  
    var edad = entrada.value;  
    console.log("Valor edad:" + edad);  
  
    if (edad > 0 && edad < 12) {  
        resultado = "AA y A";  
    }  
    else if (edad >= 12 && edad < 15) {  
        resultado = "B, AA y A";  
    }  
    else if (edad >= 15 && edad < 18) {  
        resultado = "B15, AA y A";  
    }  
    else if (edad >= 18 && edad < 21) {  
        resultado = "C, B15, AA y A";  
    }  
}
```

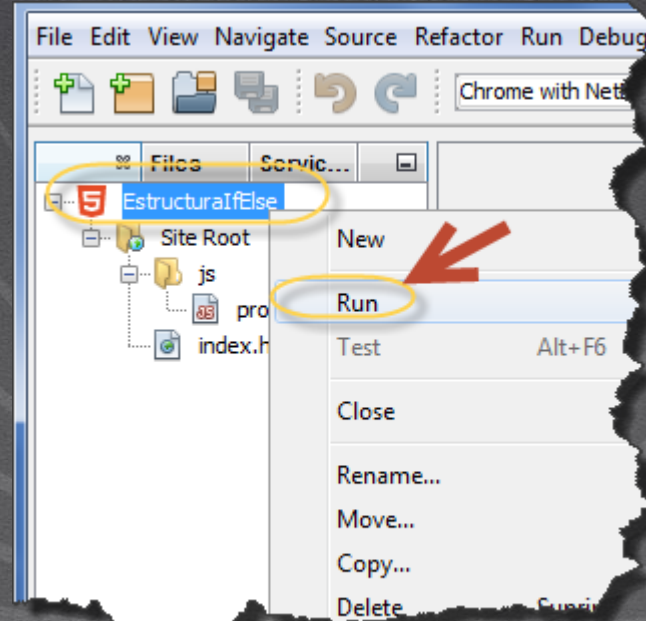

PASO 3. MODIFICAMOS EL ARCHIVO PROGRAMA.JS

Modificamos el archivo programa.js:

```
else if (edad >= 21 && edad <= 122) {  
    resultado = "Puedes ver cualquier tipo de películas :);  
}  
else if (edad > 122) {  
    resultado = "No creo que exista alguna persona con tantos años!";  
}  
else {  
    resultado = "Valor erroneo";  
}  
document.getElementById("resultado").innerHTML = resultado;  
}
```

PASO 4. EJECUTAMOS EL PROYECTO

Ejecutamos nuestro proyecto. Damos click derecho -> Run:

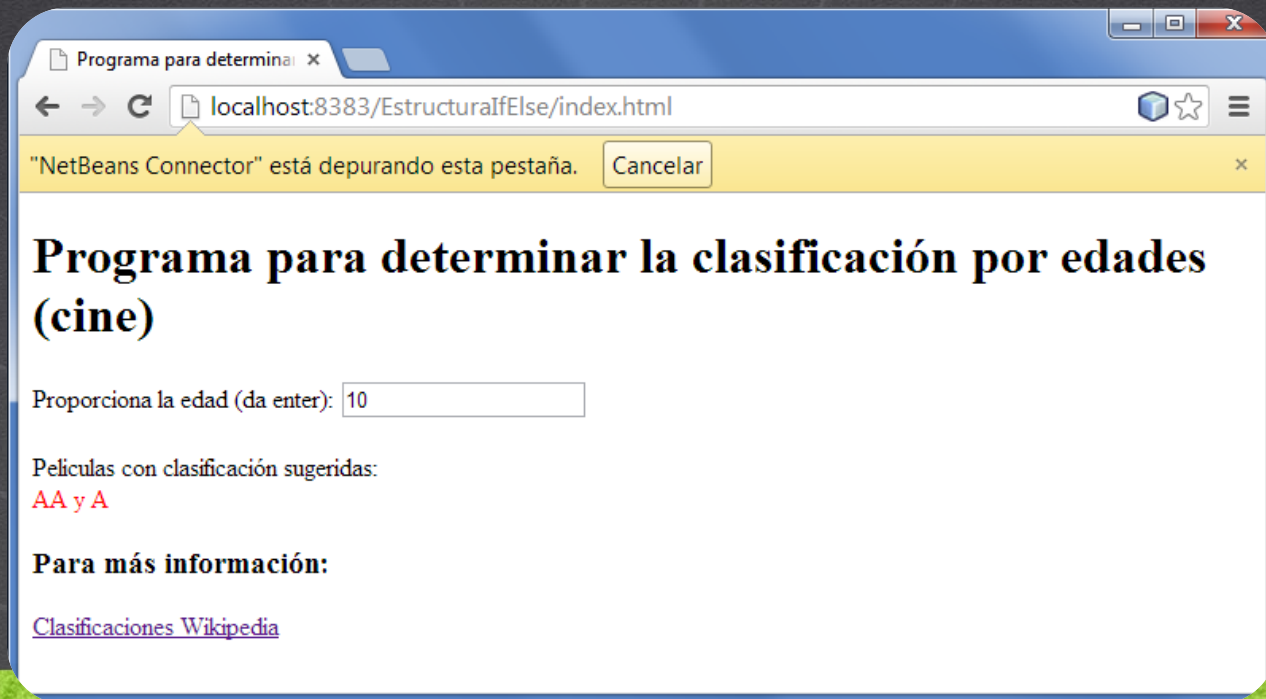


CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

PASO 4. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

- Probar con el modo debug del IDE y verificar paso a paso el los distintos flujos según el valor proporcionado.
- Probar con distintos valores y probar el resultado.
- Adecuar la clasificación de películas para tu país si es distinta a la mostrada.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

www.globalmentoring.com.mx

CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos visto el manejo de la estructura de control if/else.
- Vimos como en conjunto con los operadores relacionales y lógicos, podemos saber el rango de edad y con base en esto mostrar el tipo de clasificación sugerida según la edad proporcionada..
- A lo largo del curso estaremos utilizando la estructura if/else.

CURSO ONLINE

LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

www.globalmentoring.com.mx