# CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

# EJERCICIO 19 MANEJO DE FUNCIONES



Experiencia y Conocimiento para tu vida

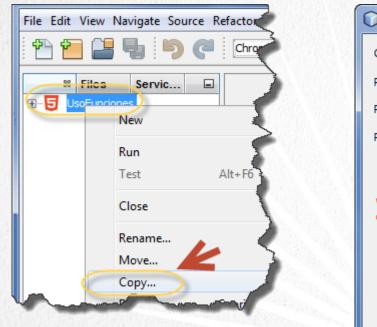
CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

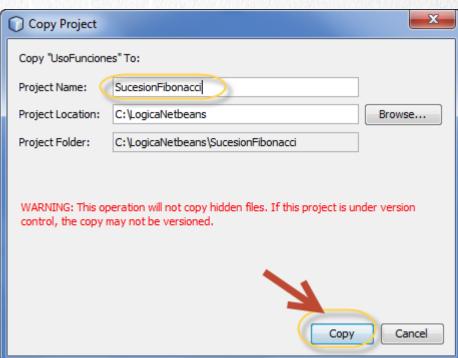
# **OBJETIVO DEL EJERCICIO**

Crear un programa para poner en práctica otro ejemplo del manejo de funciones. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:

# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a partir del proyecto UsoFunciones:





**CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN** 

#### PASO 2. MODIFICAMOS EL ARCHIVO INDEX.HTML

#### Modificamos el archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
        <title>Programa para la sucesión de Fibonacci</title>
        <meta charset="UTF-8">
        <script src="js/programa.js"></script>
   </head>
    <body>
        <h1>Programa para la sucesión de Fibonacci</h1>
        <label>Proporciona un número de elementos en la serie(da enter):</label>
        <input type="text" onchange="sucesionFibonacci(this);"/>
        <br>
        <div id="resultado" style="color: red"></div>
   </body>
</html>
```

#### **CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN**

# Modificamos el archivo programa.js:

```
* Sucesión de Fibonnaci:
* La sucesión comienza con los números 0 y 1,
* y a partir de estos,
* cada término es la suma de los dos anteriores,
* es la relación de recurrencia que la define.
* Ej.0,1,1,2,3,5,8,13,21,34,55,89,144,233,377
*/
function sucesionFibonacci(entrada) {
    limpiar();
     * Manejo de la Secuencia de Fiboncci:
     * Valor a - tiene el valor actual
     * Valor b - tiene el valor nuevo
     * Valor c - tiene el valor siguiente
```

#### **CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN**

```
//Asignamos los valores iniciales
var a = 0;
var b = 1;
var c = null;
var noMaximoElementos = 100;
var elementosSerie = entrada.value;
//Validamos el valor de entrada
if(elementosSerie > noMaximoElementos){
    imprimir("Debes probar con menos de 100 elementos");
   return;
//Imprimimos valores iniciales
imprimir(a);
imprimir(b);
```

#### CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

```
/*
 * Realizamos la iteración
 * Restamos 2 elementos por que ya se imprimieron
 * los primeros dos valores de la serie
 */
for (i = 0; i < elementosSerie - 2; i++) {
    c = a + b;
    a = b;
    b = c;
    imprimir(c);
}</pre>
```

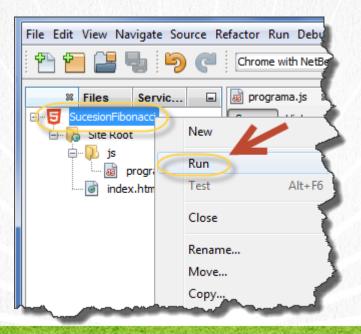
#### CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

```
function imprimir(valor) {
    document.getElementById("resultado").innerHTML += valor + " ";
}
function limpiar() {
    document.getElementById("resultado").innerHTML = "";
}
```

#### CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

#### **PASO 4. EJECUTAMOS EL PROYECTO**

Ejecutamos nuestro proyecto. Damos clic derecho -> Run:



#### **CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN**

# PASO 4. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



#### TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

 Probar con el modo debug del IDE y verificar paso a paso la ejecución del manejo de la serie de fibonacci, así mismo entender cómo se aplicó el algoritmo para ir realizando la secuencia en el orden requerido.



#### **CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN**

# CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos visto otro ejemplo del uso de funciones.
- Vimos como a través de la aplicación de un algoritmo, es muy simple realizar series y por consiguiente cálculos matemáticos que de otra manera sería muy complejo.
- Con esto concluimos el tema de funciones.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

#### **CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN**

#### **CURSO ONLINE**

# LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida