

# **CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN**

## **EJERCICIO 06**

### **MANEJO DE VARIABLES**



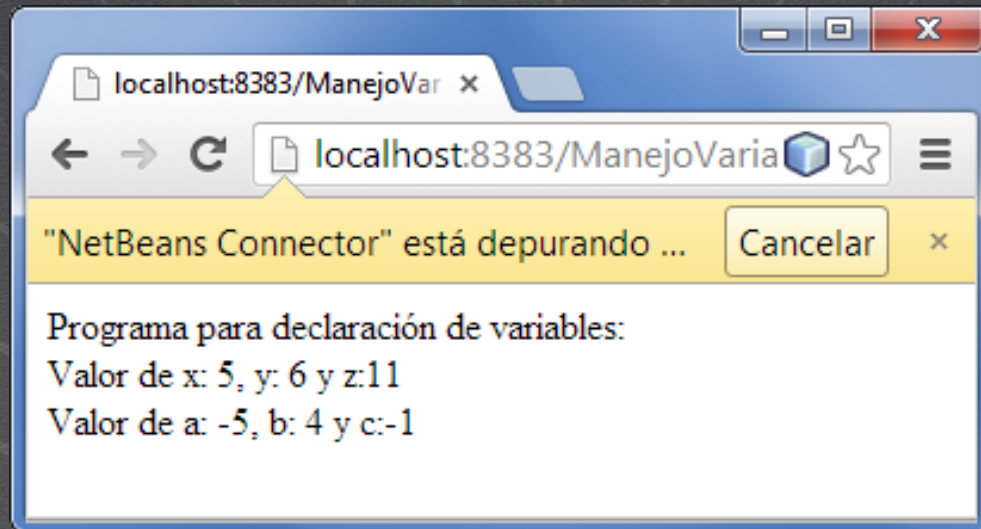
Experiencia y Conocimiento para tu vida

**CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

# OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear un programa para practicar el manejo de variables. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



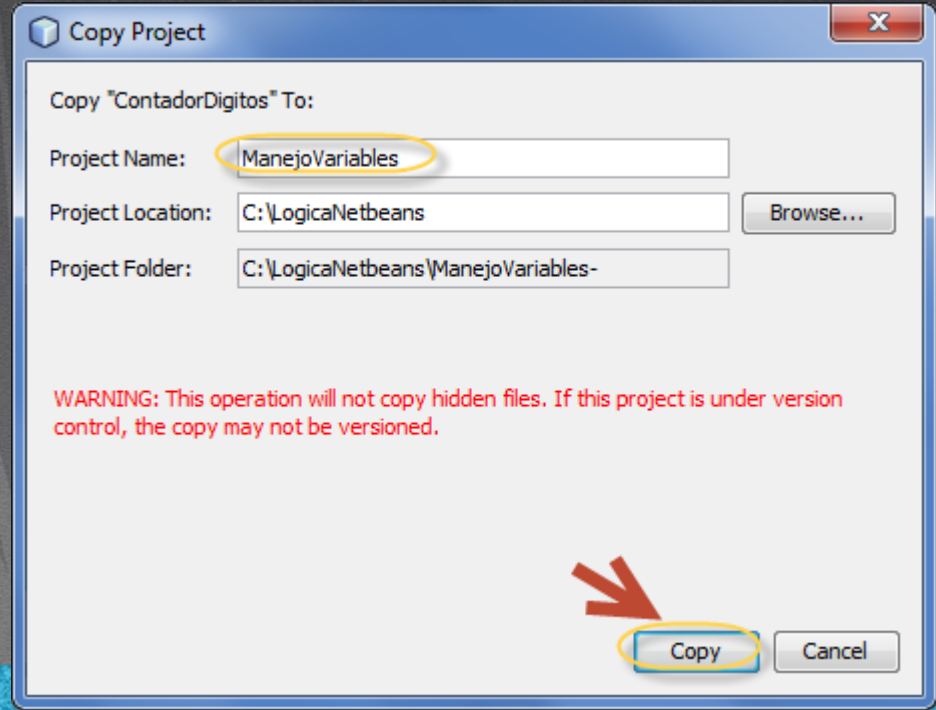
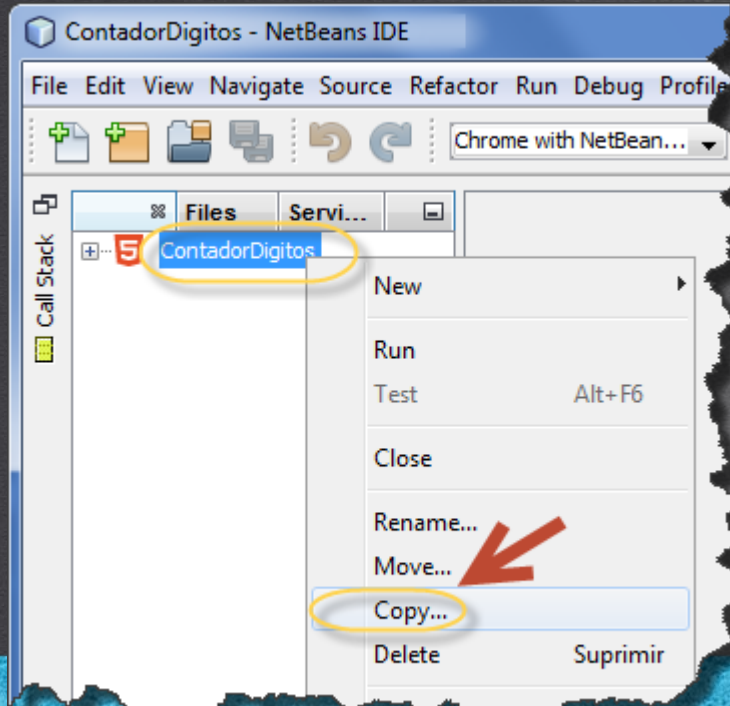
**CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)



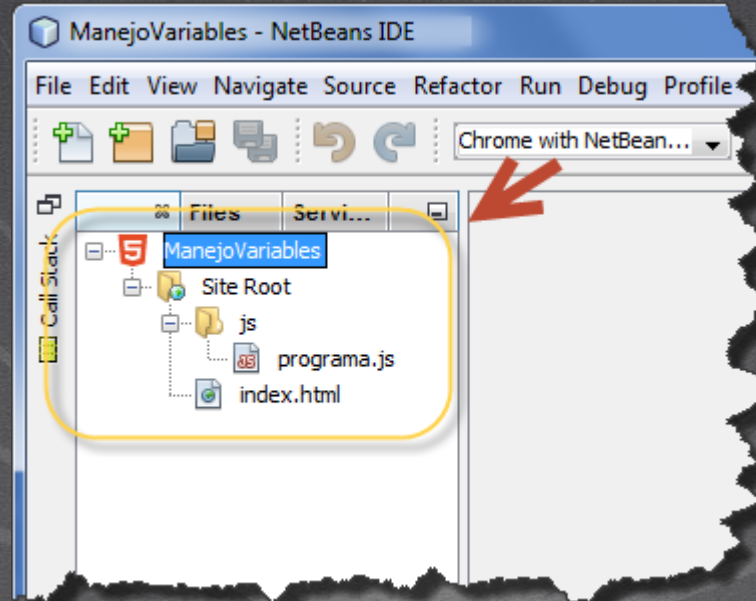
# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a partir del proyecto ContadorDigitos:



# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Así el proyecto ya tiene la estructura deseada.



**CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)



# PASO 2. MODIFICAMOS EL ARCHIVO INDEX.HTML

Modificamos el archivo index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <script src="js/programa.js"></script>
  </head>
  <body>

  </body>
</html>
```

# PASO 3. MODIFICAMOS EL ARCHIVO PROGRAMA.JS

## Modificamos el archivo programa.js:

```
document.write("Programa para declaración de variables:<br/>");
```

```
//Declaración de Variables
```

```
var x = 5;
```

```
var y = 6;
```

```
var z = x + y;
```

```
/*
```

```
 * JavaScript es sensible a mayúsculas.
```

```
 * Lo siguiente causa error var z = X + y;
```

```
*/
```

```
document.write("Valor de x: " + x + ", y: " + y + " y z:" + z);
```

```
//Imprimimos un salto de línea en html
```

```
document.write("<br/>");
```

```
//Declaracion en una sola linea
```

```
var a = -5, b = 4, c = a + b;
```

```
document.write("Valor de a: " + a + ", b: " + b + " y c:" + c);
```

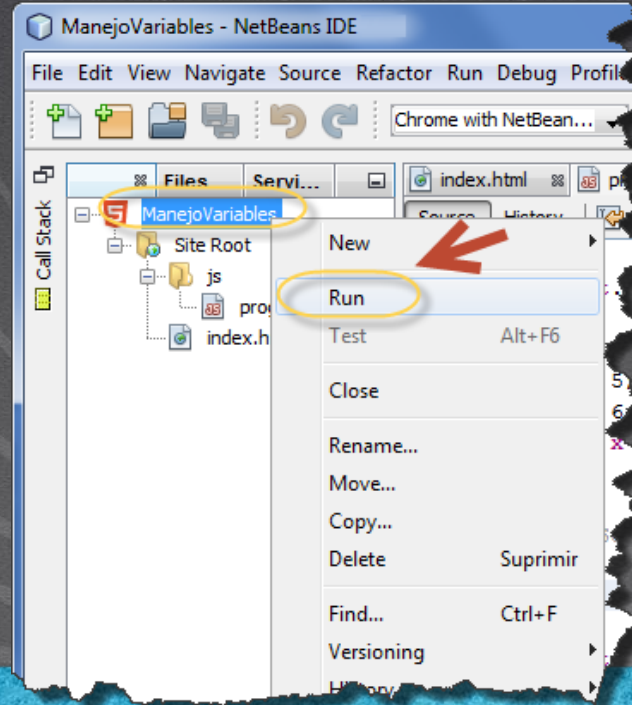
**CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)



# PASO 4. EJECUTAMOS EL PROYECTO

Ejecutamos nuestro proyecto. Damos click derecho -> Run:

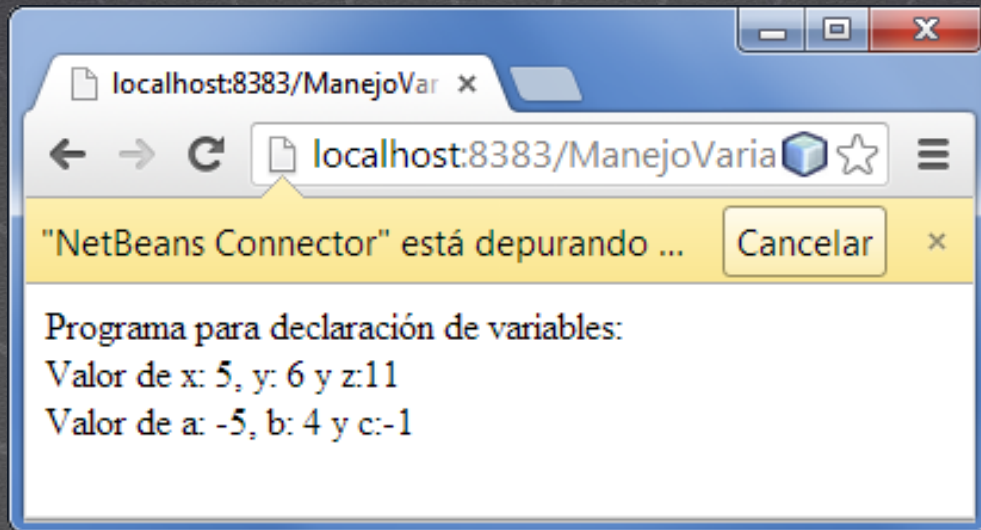


**CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

# PASO 4. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



**CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)



# TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

- Probar creando más variables y verificar el resultado.
- Probar con el modo debug del IDE y verificar la inicialización, asignación e impresión de cada variable creada.



# CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos puesto en práctica la creación de variables, las cuales son la base para almacenar la información de manera temporal de nuestro programa.
- En el siguiente ejercicio veremos el tema de tipos de datos, el cual es un tema complementario a la definición y manejo de variables.





**CURSO ONLINE**

# **LÓGICA DE PROGRAMACIÓN**

---

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)