ACTIVITY PERTEMUAN 2

NAMA: Fizri Rosdiansyah

NPM: 50421535 KELAS: 4IA06

MATERI: anatomi class, struktru navigasi java, dan OOP dengan Java

MATA PRAKTIKUM: Rekayasa Perangkat Lunak 2

Soal

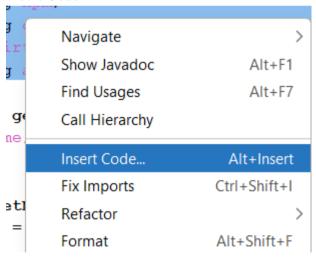
- 1. Jelaskan bagaimana cara membuat getter dan setter method pada netbeans IDE
- 2. Screenshot hasil codingan kalian lengkap dengan windows projects,navigator, dan outputnya

Jawab

1.drag Class yang ingin dijadikan Setter dan getter

```
public class Student {
    private String name;
    private String npm;
    private String classNumber;
    private int birthYear;
    private String alamat;
```

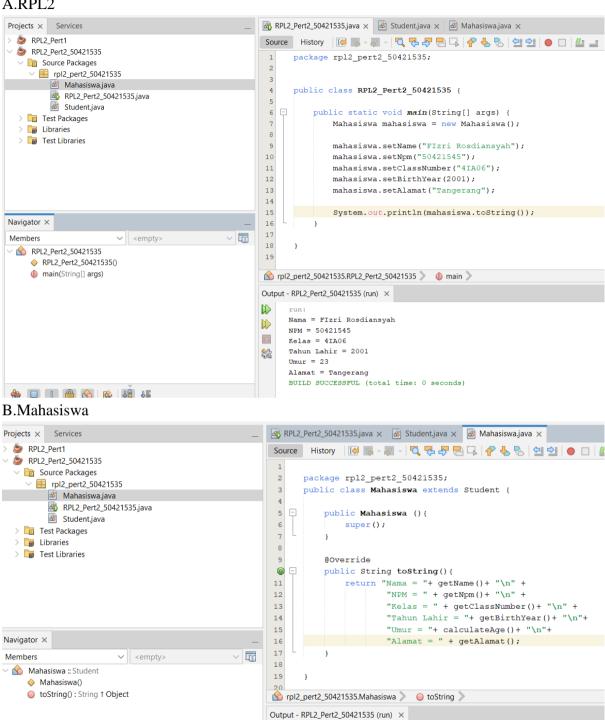
Insert Code



Lalu pilih Setter and getter Select All dan Generate

2.

A RPL2



%

run:

Nama = FIzri Rosdiansyah

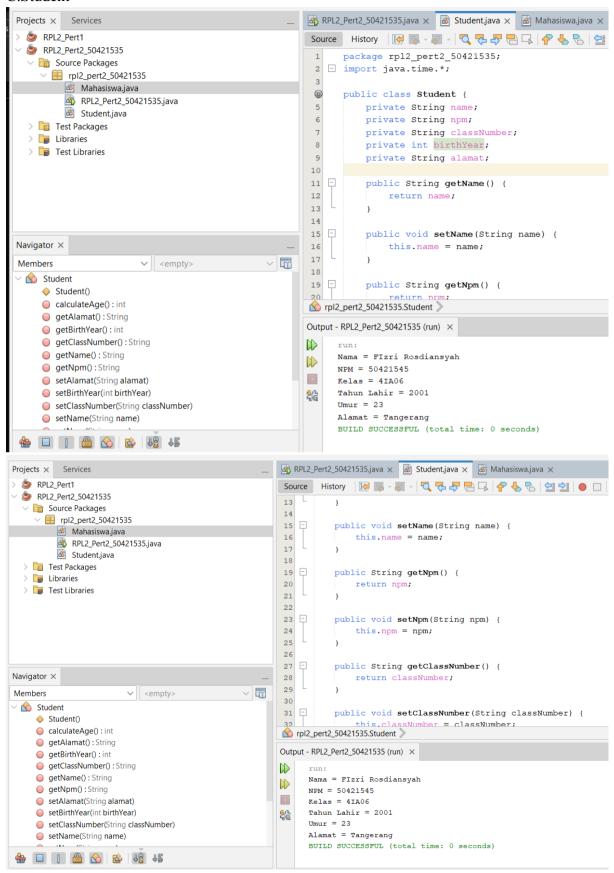
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

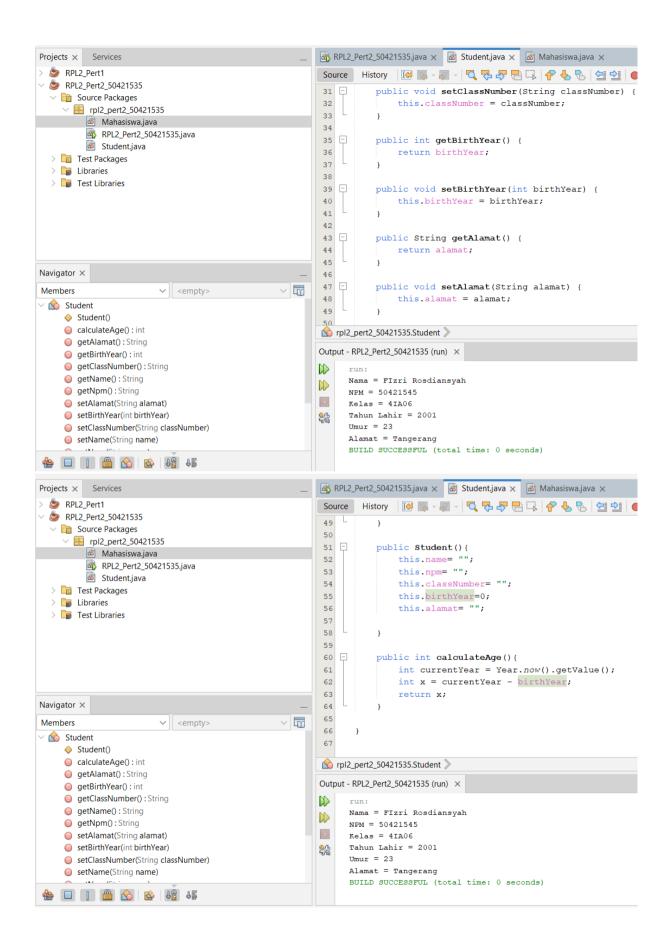
NPM = 50421545

Kelas = 4IA06 Tahun Lahir = 2001

Umur = 23 Alamat = Tangerang

C.Student





D.Output

```
return nom:
rpl2_pert2_50421535.Student >

Output - RPL2_Pert2_50421535 (run) ×

run:
Nama = FIzri Rosdiansyah
NPM = 50421545
Kelas = 4IA06
Tahun Lahir = 2001
Umur = 23
Alamat = Tangerang
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```