

BANDTEC AGORA É SPTECH SCHOOL
ANALISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

W.A.S.D.

São Paulo

2021

Sumário

W.A.S.D. Project	3
Objetivo:	4
Como:	4
Fontes:	10

W.A.S.D. Project

Dentro dos eventos geeks pudemos encontrar alguns problemas principais, como:

O número de participantes é imenso, mais do que as atrações podem suportar e por isso stands possuem filas de espera para jogarem, com isso é de extrema importância que haja uma monitoração dos computadores ainda mais por ficarem longas horas ligados, se houver algum problema no computador além das filas aumentarem, você encontrará visitantes insatisfeitos e chateados.

No último ano foi lançado um jogo chamado CyberPunk, um jogo em que milhares de pessoas estavam ansiosas para jogarem após ser adiado o lançamento mais de 3 vezes, infelizmente tiveram uma péssima experiência, ao jogar em computadores com os componentes mínimos e até mesmo em componentes na média, os jogadores encontraram um jogo muito mal otimizado, sendo que o jogo deveria ter uma otimização adequada até nos requisitos mínimos.

E é pensando nisso que nosso projeto irá monitorar o desempenho do computador durante jogo beta nos computadores e emitirá gráficos sobre o desempenho para análise da empresa.

Introdução

Em eventos, especificamente os eventos Geeks qual se encontram várias atrações desde filmes, HQs, jogos etc. Nestes eventos, se encontram visitantes em grandes quantidades e em toda a faixa etária. É necessário que os eventos tenham a organização priorizada para receber o público, incluindo principalmente a fila de jogos para experimentar o “beta” do jogo.

O jogo que está como a atração do evento que além de servir como uma propaganda marketing para o visitante consiga experimentar e fazê-lo comprar o jogo em sua pré-venda, também é uma experiência do usuário para que antes do lançamento do próprio. Qual é coletado as informações necessárias através de questionários. No entanto, em maioria não é coletado pela grande quantidade de visitantes, tomando-o o tempo e lhe prejudicando com a experiência no evento e com isto, não seguindo fielmente o que se deve ser coletado. Causando o principal

problema para a empresa que está para realizar atrações com os produtos que promete oferecer ao cliente.

Desta forma, trazemos a problematização principal, o próprio computador. O produto qual prejudica o computador do público-alvo por falta de otimização, torna-se a pior experiência para o usuário. Os computadores mal otimizados tendem ter as peças danificadas por estar com aquecimento sobrecarregado. Tornando-se um prejuízo para quem realiza os eventos e para o cliente que tem a própria plataforma.

O mundo dos games vem tomando cada vez mais espaço no dia a dia e a pandemia alavancou esse crescimento. Com avanço da tecnologia, a W.A.S.D Project tem como principal foco inovar nos eventos Geeks, com o monitorando e coletando informações dos computadores “beta” antes do lançamento, para qual a empresa responsável tenha a evidência da base de dados coletada necessária das máquinas. Podendo a aplicação da otimização dos computadores seja realizada da forma que a empresa desejar.

Objetivo da Solução

O projeto trata-se sobre monitoramento de computadores em stands de empresas de jogos nos eventos geeks, com o principal objetivo de analisar o desempenho do computador. No entanto, há várias etapas até o objetivo final.

Primeiramente, informando ao auxiliar de Tecnologia nos eventos Geeks do desempenho do computador através do foco em medidas de temperatura da GPU (Unidade de Processamento Gráfico), GPU, CPU (Unidade Central de Processamento), Processador, Disco, Placa de Vídeo, RAM. O mesmo aplicador do jogo responsável no console do evento, qual será capaz de prevenir do computador ser prejudicado. Desta forma, também estamos tomando medidas sobre o evento Geeks em relação a sua experiência com o jogo “beta”.

Após a finalização do evento, durante todo o período o computador gera uma base de dados para análise do processo de criação do produto auxiliando os desenvolvedores do jogo com base do relatório qual a W.A.S.D Project oferece.

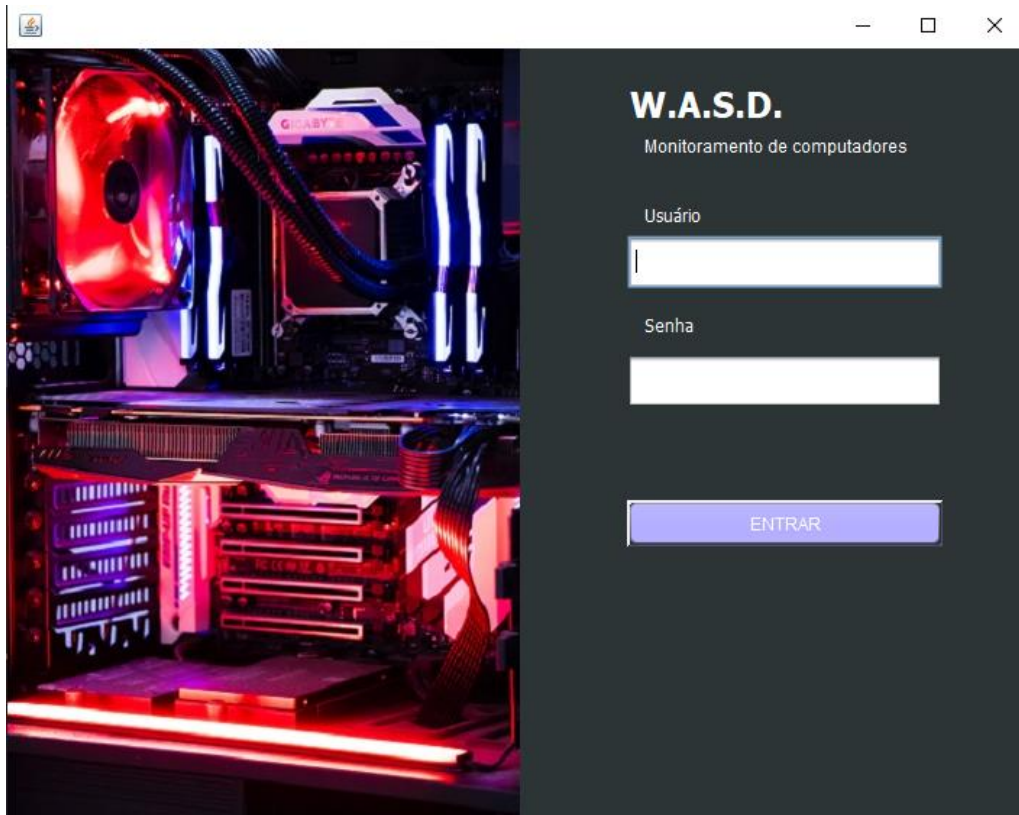
Detalhamento sobre os dados coletados é oferecido no desktop do projeto. Também oferecemos uma autenticação de dois fatores para a segurança do cliente ao entrar no desktop. Através do desktop, oferecemos vários dos nossos produtos. A dashboard para o monitoramento das máquinas do stand do evento, podendo visualizar a situação de cada máquina para que possa tomar as devidas providências necessárias caso o computador não esteja de acordo com o ideal. Oferecemos ao administrador geral o total das máquinas, funcionário responsável por cada setor e quais máquinas estão sendo registradas para o monitoramento. Ao final do evento, com a coleta de dados, será desenvolvido um relatório sobre o uso do hardware durante os jogos, para qual a empresa responsável possa analisar.

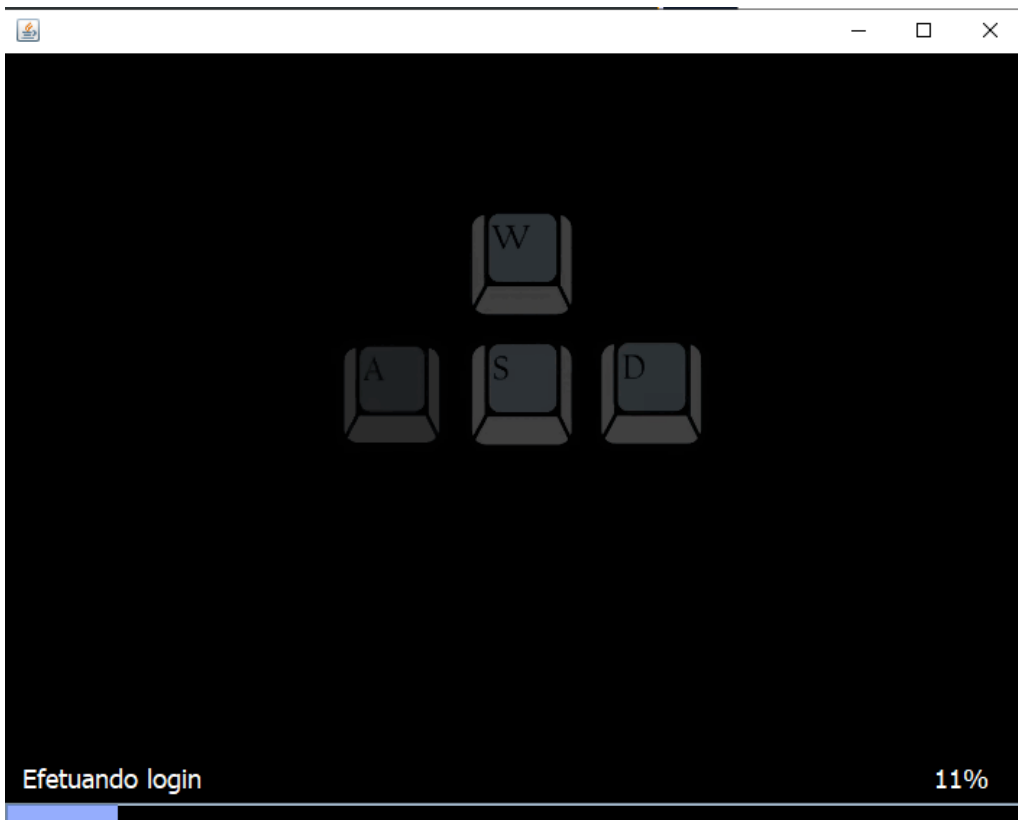
Programa em java swing

Abaixo temos imagens que mostram um pouco sobre como nosso programa é.

Na imagem abaixo temos o login da nossa aplicação em swing seguida da tela de carregamento no qual damos um feedback ao usuário do que está acontecendo na parte não visual, ou seja, back-end

E por último podemos visualizar os dados que estão sendo coletados referente ao desempenho do computador.





Máquina

DESKTOP-C71JAHS

Windows

CPU:

Intel(R) Core(TM) i7-8750H CPU @ 2.20GHz

Memória:

31.8 GiB

GPU:

NVIDIA NVIDIA GeForce GTX 1050

Temperatura GPU:

39.0 C

Memória Disponível:

18.8 GiB

Memória Usada:

13.0 GiB

Uso CPU:

21.919007080913357

Disco:

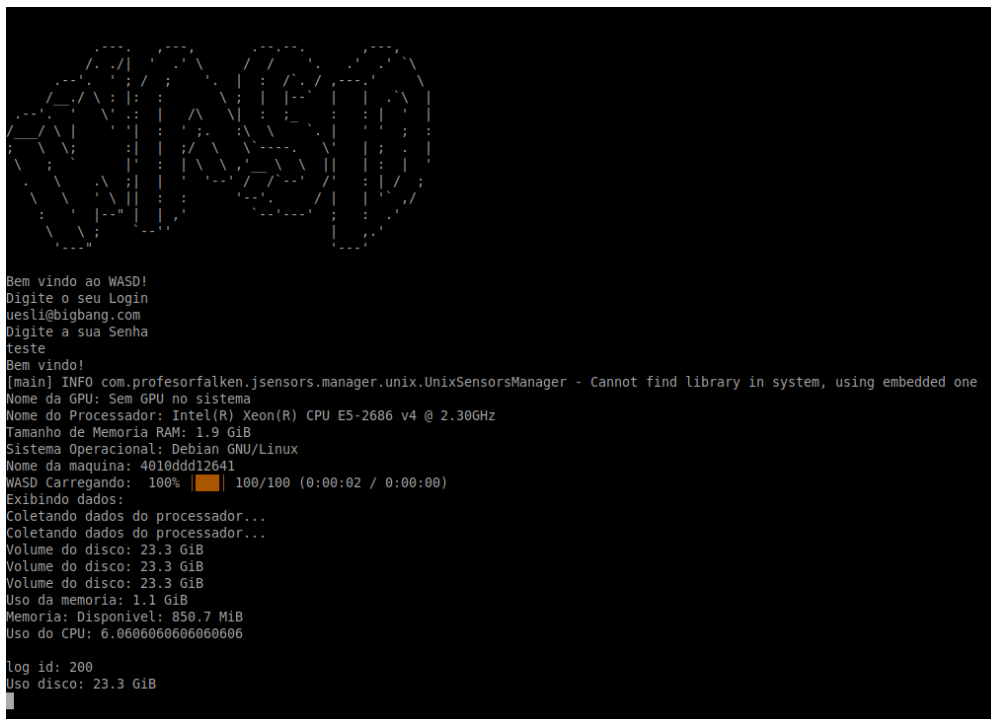
525.5 GiB

Processo	Uso CPU	Uso Memória
Idle	1008.92	0.00
System	8.88	0.00
svchost	0.03	0.01
svchost	0.00	0.00
WmiPrvSE	0.02	0.01
backgroundTaskHost	0.57	0.01
svchost	0.01	0.02
svchost	0.02	0.05
SearchApp	0.18	0.58
csrss	1.09	0.01
svchost	0.01	0.01
StartMenuExperienceHost	0.02	0.09
Discord	0.01	0.01
AdobeNotificationClient	0.00	0.00

Programa java CLI

O CLI é nosso programa em java, porém sem uma interface gráfica, ou seja, ele funcionará pelo terminal/prompt de comando, coletando especificações do hardware e enviando para o banco de dados.

Este programa inclui diversas características do nosso programa com interface, incluindo o login, nossa exibição de carregamento, e os dados que estão sendo coletados.



```
Bem vindo ao WASD!
Digite o seu Login
uesli@bigbang.com
Digite a sua Senha
teste
Bem vindo!
[main] INFO com.profesorfalken.jsensors.manager.unix.UnixSensorsManager - Cannot find library in system, using embedded one
Nome da GPU: Sem GPU no sistema
Nome do Processador: Intel(R) Xeon(R) CPU E5-2686 v4 @ 2.30GHz
Tamanho de Memoria RAM: 1.9 GiB
Sistema Operacional: Debian GNU/Linux
Nome da maquina: 4010ddd12641
WASD Carregando: 100% ██████████ 100/100 (0:00:02 / 0:00:00)
Exibindo dados:
Coletando dados do processador...
Coletando dados do processador...
Volume do disco: 23.3 GiB
Volume do disco: 23.3 GiB
Volume do disco: 23.3 GiB
Uso da memoria: 1.1 GiB
Memoria: Disponivel: 850.7 MiB
Uso do CPU: 6.0606060606060606

log id: 200
Uso disco: 23.3 GiB
```


Conclusão

Nosso projeto W.A.S.D tem a intenção de melhorar o mundo da tecnologia voltado para o universo dos games, com o auxílio na criação de novos games e melhoria dos games atuais. Este projeto nos proporcionou aprendizado com diversas tecnologias, linguagens e trabalho em equipe.

Fontes:

Análise e gráficos dos gamers

<HTTP://GAMERS.TALKDIGITAL.CO/>

Pesquisa divulgada em 2021

<HTTPS://OLHARDIGITAL.COM.BR/2021/05/05/GAMES-E-CONSOLES/MERCADO-DE-JOGOS-NO-BRASIL-2021-PESQUISA/>

PGB

<HTTPS://WWW.PESQUISAGAMEBRASIL.COM.BR/PT/PESQUISA-GAME-BRASIL/>

Crescimento 2020

<HTTPS://VALORINVESTE.GLOBO.COM/OBJETIVO/GASTAR-BEM/NOTICIA/2021/01/23/COM-PANDEMIA-MERCADO-DE-GAMES-CRESCE-140PERCENT-NO-BRASIL-APONTA-ESTUDO.GHTML>

<HTTPS://TRENDS.GOOGLE.COM.BR/TRENDS/EXPLORE?DATE=TODAY%205-Y&Q=GAMES,COVID>

BGS

<HTTPS://G1.GLOBO.COM/POP-ARTE/GAMES/NOTICIA/2021/08/06/BGS-E-CANCELADA-PELO-SEGUNDO-ANO-SEGUIDO-E-PROXIMA-EDICAO-ACONTECE-EM-OUTUBRO-DE-2022.GHTML>

DEMORA NAS FILAS

<HTTPS://WWW.DIARIODEPERNAMBUCO.COM.BR/NOTICIA/VIVER/2017/04/COMIC-CON-PUBLICO-ENFRENTA-FILAS-DE-ATE-TRES-HORAS-PARA-FOTOS-E-PAINE.HTML>

AVG

[HTTPS://WWW.AVG.COM/PT/SIGNAL/9-WAYS-BOOST-GAMING-RIG#TOPIC-1](https://www.avg.com/pt/signal/9-ways-boost-gaming-rig#topic-1)

GAME

XP

TEM

BOAS

ATRAÇÕES

[HTTPS://WWW.B9.COM.BR/96333/GAME-XP-TEM-BOAS-ATRACOES-MAS-PESSIMA-ORGANIZACAO-PREJUDICA-EXPERIENCIA/](https://www.b9.com.br/96333/game-xp-tem-boas-atracoes-mas-possima-organizacao-prejudica-experiencia/)