





PROYECTO FINAL DE I.R

Ing. de Sistemas y Comp.

Gabriel Niño Andrés Piragauta Walter Alfonso

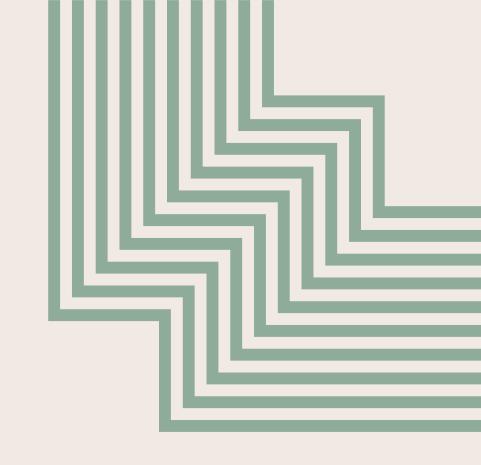


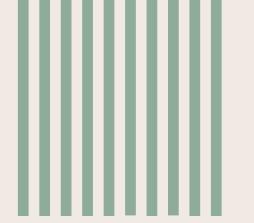




ÍNDICE

- 1. Contexto
- 2. Propuesta de proyecto
- 3. Resultados
- 4. Trabajo a futuro
- 5. Metodologia
- 6. Referencias





CONTEXTO

La Sociedad Coral de Boyacá es un grupo musical enfocado en el desarrollo de presentaciones y seminarios de música coral, con el objetivo de impulsar el movimiento coral y cultural en el departamento de Boyacá a un nivel nacional e internacional, dichas actividades son organizadas de manera presencial y por medio de la aplicacion de mensajeria "Whatsapp"





PROPUESTA DE PROYECTO

El Sistema de Organización Sociedad Coral de Boyacá es un producto de software independiente diseñado específicamente para uso exclusivo de la Sociedad Coral. Este sistema tiene como objetivo gestionar las actividades del grupo coral, tales como la administración de usuarios, asistencia, tareas, y archivos relacionados con los ensayos y presentaciones.









Definición de la idea inicial del proyecto.



INICIO

El Sistema de Organización Sociedad Coral de Boyacá

Documento Idea de proyecto.



Avance N. 1



HERRAMIENTAS

OBTENCIÓN

Entrevistas:

Se realizaron entrevistas con los miembros de la junta directiva con el fin de determinar los requisitos y necesidades del sistema.

Revisión de documentos existentes

Se recurro a información de diferentes registros con el fin de hacer el sistema lo más familiar posible.

Cuestionario

Se realizó un cuestionario a los que serian los usuarios del sistema, tanto para la contextualización del proceso de negocio como para las necesidades que como usuarios necesitan que cumpla el sistema



Encuesta S.I. Sociedad Coral de Boyacá



La actual encuesta esta dirigida a los integrantes de la sociedad coral de boyacá con el fin de conocer su opinión sobre posibles funcionalidades dentro del sistema propuesto para organización de las actividades del coro.

SOCIEDAD CORAL DE BOYACÁ ESTATUTOS

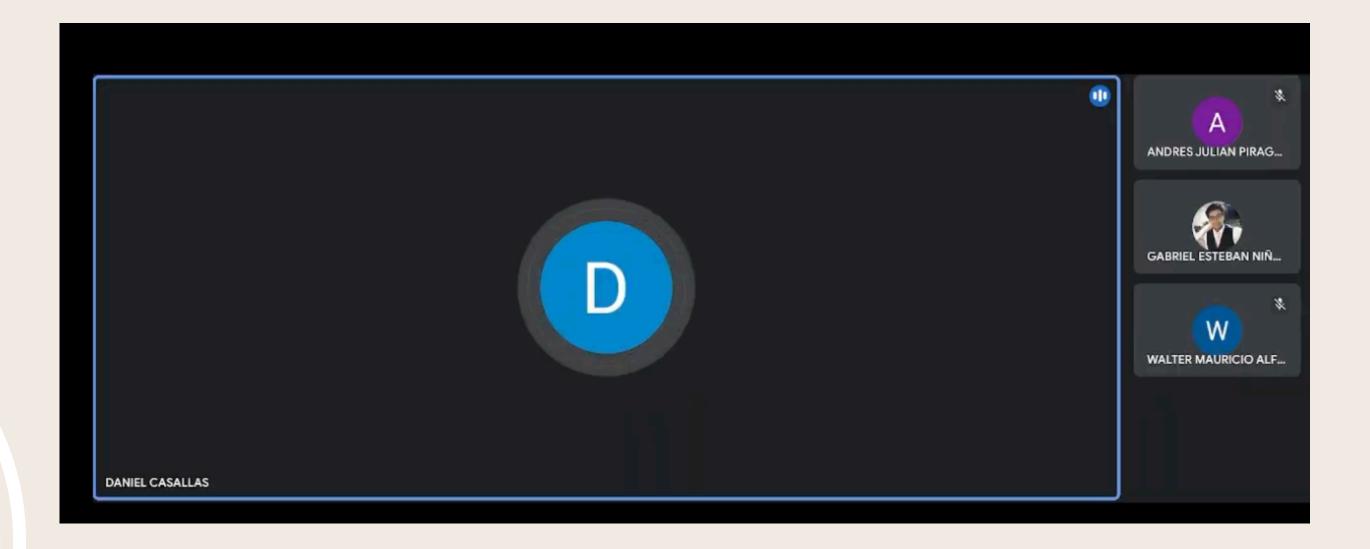
CAPÍTULO I: ASPECTOS GENERALES

CAPÍTULO II: OBJETO
CAPÍTULO III: ASOCIADOS

CAPÍTULO IV: RÉGIMEN DISCIPLINARIO CAPÍTULO V: RÉGIMEN ECONÓMICO CAPÍTULO VI: ASAMBLEA GENERAL

CAPÍTULO VII: ADMINISTRACIÓN DE LA SOCIEDAD

CAPÍTULO VIII: REVISORÍA FISCAL
CAPÍTULO IX: BALANCE E INVENTARIOS
CAPÍTULO X: DISOLUCIÓN Y LIQUIDACIÓN
CAPÍTULO XI: DISPOSICIONES FINALES





ELABORACION

CÓDIGO QR	NOMBRE RQ
RQF001	GESTIONAR USUARIO
RQF002	GESTIONAR EVENTOS
RQF003	GESTIONAR ARCHIVOS
RQF004	GENERAR NOTIFICACIONES
RQF005	REGISTRAR ASISTENCIA
RQF006	GENERAR REPORTES
RQF007	ASIGNAR DEBERES

NEGOCIACION

Tunja, Boyacá 12 de Octubre de 2024

Director Asistente

C.C. 1125228527, Sergio Niño

C.C. 1029660250 Andres Piragauta C.C. 1049655482 Gabriel Niño A>N

C.C. 1116992108 Walter Alfonso Se realizó la negociación con el miebro de la junta directiva Sergio Niño el dia 12 de Octubre de 2024, donde se le expuso lo requisitos y diagrama de contexto

mostrado anteriormente



ESPECIFICACIÓN

Especificación de requisitos de software

Proyecto: Sistema de Organización Sociedad Coral

de Boyacá Revisión: 1 Con el proceso de negociación finalizado se procede a la especificación de los requisitos del sistema y al desarrollo del documento ERS

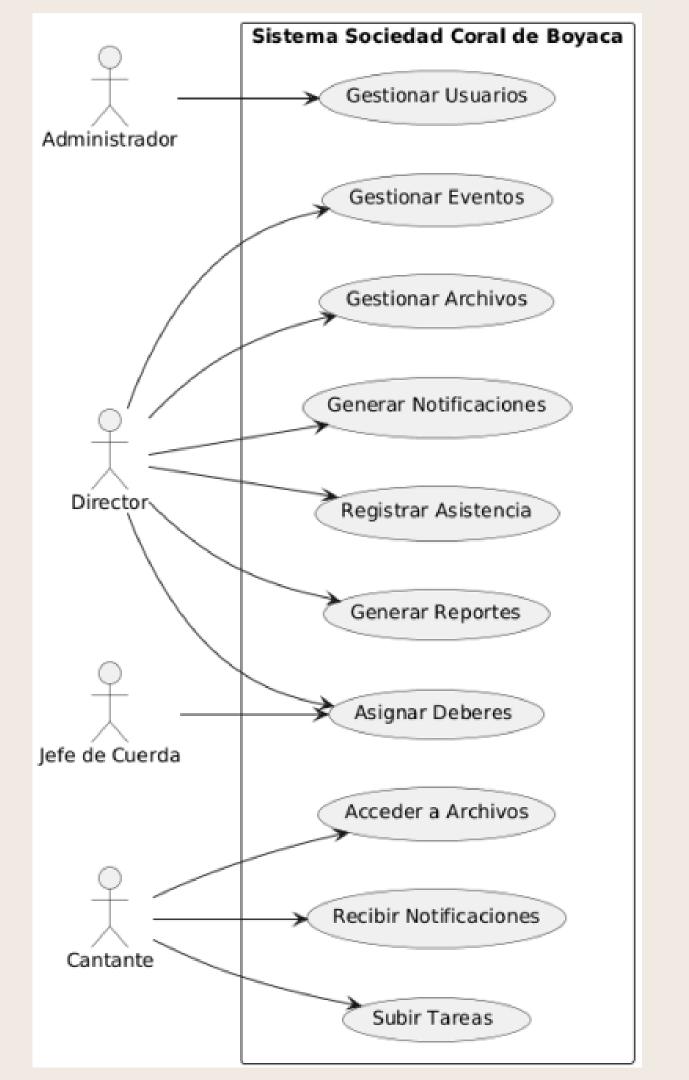


Se valida que los requisitos especificados cumplen con las expectativas del cliente

VALIDACIÓN



Documento ERS firmado





Prototipos de la Aplicación











Validación del cumplimiento de requisitos mediante instrumentos de seguimiento

GESTÍON



Matrices de Trazabilidad

Matrices de Trazabilidad

ID	Requisito	RQF001	RQF002	RQF003	RQF004	RQF005	RQF006	RQF007	RQNF001	RQNF002	RQNF003	RQNF004	RQNF005
RQF001	Gestionar Usuario	TRUE	TRUE	TRUE	FALSE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE
RQF002	Gestionar Eventos	TRUE	TRUE	FALSE	TRUE	TRUE	TRUE	FALSE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE
RQF003	Gestionar Archivos	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE
RQF004	Generar Notificacion es	TRUE	TRUE	FALSE	TRUE	TRUE	FALSE	TRUE	TRUE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE
RQF005	Registrar Asistencia	TRUE	TRUE	FALSE	TRUE	TRUE	FALSE	FALSE	TRUE	TRUE	TRUE	FALSE	FALSE



TRABAJO A FUTURO



Mejorar la accesibilidad de los usuarios.



Mantener la aplicación actualizada y libre de problemas técnicos.



Reducir la carga manual y facilitar tareas cotidianas.

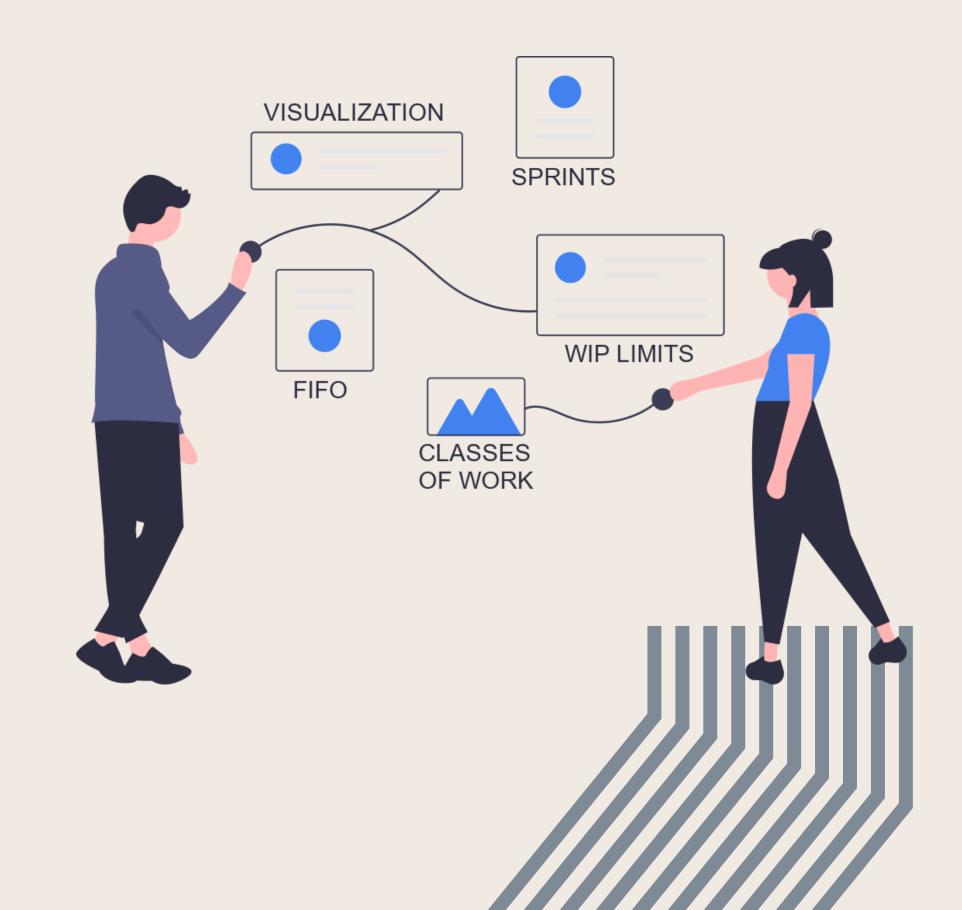




METODOLOGIA

Scrumban es clave en este caso debido a:

- Flexibilidad en la planificación
- Trabajo continuo sin sobrecargar al equipo
- Enfoque de calidad y mantenimiento
- Visualización y control del flujo





Noviembre de 2024