|  |  |
| --- | --- |
|  | Тестирование |

## Общая информация о тестировании

|  |  |
| --- | --- |
| **Название проекта** | ПМ-01 |
| **Номер версии** | 1 |
| **Имя тестера** | Шоронин Дмитрий Игоревич |
| **Даты тестирования** | 05.07.2021 |

## Описание информационных полей для тестирования

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | Наименование проекта проверено |
| **Номер версии** | Версия проекта (первый номер можно принять как 1.0) |
| **Имя тестера** | Имя тестера, который выполнял эти тесты |
| **Даты тестирования** | Даты когда проводили тестирование – это может быть один тест или несколько. Если тесты проводили через большие промежутки времени, дата тестирования может определятся отдельными тест кейсами |
| **Test Case #** | Уникальный ID для каждого test case.Следуйте опредленной логике именования и нумерации. например ‘TC\_UI\_1′ указание на ‘пользовательский интерфейс test case #1′. |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Насколько важен каждый тест. Приоритет при испытании бизнес-правил или функционала может быть средним или высоким, в то время как незначительные формы пользовательского интерфейса могут быть с низким приоритетом. |
| **Название тестирования/Имя** | Название тестирования. Например, проверка формы авторизации с правильным логином и паролем. |
| **Резюме испытания** | Описание, чего нужно достигнуть при тестировании. |
| **Шаги тестирования** | Перечислите детально все шаги тестирования. Напишите в каком порядке должны быть выполнены эти шаги. Убедитесь что вы обеспечили настолько максимальную детализацию насколько можете. Нумерованный список – будет хорошей идей |
| **Данные тестирования** | Напишите тестовые данные используемые для этого тестирования. Таким образом актуальные данные, которые будут предложены будут использоваться для проведения тестирования. Например логин и пароль – для входа в систему. |
| **Ожидаемый результат** | Какой должен получится результат после выполнения теста? Опишите подробно ожидаемый результат включая любые сообщения и ошибки, которые должны быть выданы на экран. |
| **Фактический результат** | Какой фактический результат после выполнения теста? Опишите любое соответствующее поведение системы после выполнения тестирования. |
| **Предпосылки** | Любые предварительные действия, которые должны быть выполнены перед проведением тестирования. Перечислите предварительные условия, для успешного выполнения проекта |
| **Постусловия** | Какое состояние должно быть у системы после выполнения тестирования? |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Если фактический результат не соответствует ожидаемым результатам отметка, что тест провалился (fail). В противном случае как прошло (pass) |
| **Комментарии** | Используйте эту область для любых дополнительных записей или комментариев. Это область нужна для поддержки полей выше (например есть какие-то особые условия, которые не могут быть описаны ни в одном из полей или есть вопросы связанные с ожидаемыми или фактическими результатами) |

## Test case #1:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | ПМ-01\_1 |
| **Приоритет теста** | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка попадания точки в область или на границу фигуры |
| **Резюме испытания** | Проверка правильности результатов программы |
| **Шаги тестирования** | 1. Запустить программу 2. В Меню «Файл» выбрать пункт открыть 3. Найти файл с сайтом и выбрать его 4. Ввести значение координаты Х 5. Ввести значение координаты Y 6. Нажать кнопку «Проверить» |
| **Данные тестирования** | 1. X:4 Y:3 2. X:1 Y:4 3. X:2 Y:2 4. X:6 Y:2 |
| **Ожидаемый результат** | 1. При вводе X:4 Y:3 появляется окно «Точка попадает в заштрихованную область» 2. При вводе X:1 Y:4 появляется окно «Точка попадает на границу» 3. При вводе X:2 Y:2 появляется окно «Точка не попадает в заштрихованную область или на границу» 4. При вводе X:6 Y:2 появляется окно «Точка не попадает в заштрихованную область или на границу» |
| **Фактический результат** | На основе приложения |
| **Предпосылки** | Наличие файлов программы |
| **Постусловия** | 1. Для ввода следующей пары чисел необходимо стереть предыдущие 2. При открытии окна с уведомлением есть возможность закрыть его 3. При появлении сообщения об ошибке есть возможность закрыть программу |
| **Статус (Pass/Fail)** | На основе приложения |
| **Комментарии** |  |