

一、标识符

- A. 所有名称简单、合理、准确的英文单词(不要缩写),切忌汉语拼音。

不要把 CurrentWidth 写出 NowWidth

不要起 a、b、c 这类名称

可用 i 代表 index

- B. 不要仅靠大小写区分标识符

- C. 避免一个标识符多种定义、避免出现数字编号、避免在不同作用域重名

- D. 写库函数或接口开发时,增加库标识头

- E. 常量及宏定义:全部大写

- F. 类:每个单词大写

AppleTree UserManager

IDCard UserDict

- G. 类成员函数:谓语+[宾语]命名,首单词首字母小写,其他单词首字母大写

run() getPassword()

getUserManagerObject()

- H. 类成员变量:有意义的偏正短语

变量名前缀 类的成员 m_ 静态变量 s_
外部全局变量 g_ 静态全局变量 sg_
共享全局变量 gg_

+ 每个单词大写

m_Apple m_CashAmount s_Shit

g_UserAccounts

二、结构

- A. if、for、switch 等关键字独占一行,后面跟半个“{”,作用域结束用“}”,作用域内仅一条语句也这么写

```
if( m_Width == 19) {
    m_Width=20;
}
```

- B. 长行拆分(超过一般函数会折行显示)

- C. 对于算法较复杂的加小括号修饰

- D. 尽量减少多继承、尽量不使用运算符重载

三、其他

1. 注释、在代码的上边、右边、或结束位置,函数的注释写在头文件

2. 结构体、联合体、枚举、类名的首字母大写

3. 好的声明次序:

常量

typedefs 和 enums

数据成员

构造函数

析构函数

成员函数