賭博遊戲

Description

Marian 在賭場,賭場的歸則是這樣的:

在每一輪開始之前,玩家會從 1 到 10^9 之間押注一個數字. 接下來, 一個有 10^9 面的骰子(相當詭異)會骰出一個從 1 到 10^9 的數字。如果玩家押注到了正確的數字的話他的獎金會翻倍,否則會減半

Marian 預測出了接下來 N 輪骰子會骰出的數字 $x_i \sim x_n$,他決定在第 l 到 r 輪中押注相同的數字 a,請告訴他他該在哪些輪押注哪個數字可以贏得最多金額。

由於他用的是賭場的特殊籌碼,因此不需要顧慮整數的問題,諸如以下: $\frac{1}{1024}$, $\frac{1}{128}$, $\frac{1}{2}$, 1, 1, 2, 4 \cdots 的金額都是可能出現的

Input

第一行為一個整數 N,接下來有 N 個數字 $x_1 \sim x_N$,第 i 個數字 x_i 代表第 i 輪骰子所骰出的值

各變數範圍如下:

- $1 < N < 2 \times 10^5$
- $1 \le a, x_i \le 10^9$
- $1 \le l \le r \le N$

Output

請依序輸出三個數 a,l,r,代表在 $l\sim r$ 輪時押注 a 可以贏得最多獎金 如果有多組解答,輸出任意一組即可。

Sample 1

| Input | Output |
|-----------|--------|
| 5 | 4 1 5 |
| 4 4 3 4 4 | |

Sample 2

| Input | Output |
|-----------|----------------|
| 1 | 1000000000 1 1 |
| 100000000 | |
| | |

Sample 3

| Input | Output |
|---------------------|--------|
| 10 | 6 6 10 |
| 8 8 8 9 9 6 6 9 6 6 | |

Subtasks

在一個子任務的「測試資料範圍」的敘述中,如果存在沒有提到範圍的變數,則此變數的範圍為 Input 所描述的範圍。

| 子任務編號 | 子任務配分 | 測試資料範圍 |
|-------|-------|---|
| 1 | 0% | 範例測資 |
| 2 | 5% | $N \le 100$ |
| 3 | 10% | $N \le 500$ |
| 4 | 10% | $N \le 1000, \forall x_i \le 100$ |
| 5 | 35% | $N \le 2 \times 10^5, \forall x_i \le 10^5$ |
| 6 | 40% | 無額外限制 |