在程式競賽中，會遇到許多奇形怪狀的題目，也就有選手發明了一些奇形怪狀的技巧，這些技巧可以學習，將來在面對各個題目時可以更加順利!

1.程式加速

語法:

ios::sync\_with\_stdio(0);

cin.tie(0),cout.tie(0);

這兩行程式碼加在整段程式的最前面可以加速輸入輸出，有時候TLE不是因為演算法的問題而是因為測資數量太多，這兩行可以解決少部分TLE的問題。但是一但加上這兩行，在手動輸入測資時可能會發生一些問題，建議手動輸入測資debug(除錯)結束後再加上去。

原理如下: <https://www.itread01.com/content/1540998312.html>

原理有點複雜，看不懂沒關係，只要會用就好(具體原理我也大概只懂八成左右)，具體程式碼和第二點一起給

2.#define

有時候我們的變數很大，需要使用到long long變數型態。但是一次要打八個字母真的有點麻煩，由其需要打很多次的情況。如此，我們可以在#include<iostream>下方加入一行#define ll long long，以後只要打ll就等同於輸入long long。具體程式碼如下(包含上面的加速用法)

#include<iostream>

#define ll long long

using namespace std;

int main(){

ios::sync\_with\_stdio(0);

cin.tie(0),cout.tie(0);

ll n;//這一行等同於宣告一個型態為long long的變數n

}