

КУЛИКОВ ДМИТРИЙ

UNITY DEVELOPER

+7 (969) 735-88-25 | <https://t.me/dmitrdd> | w00f.devs@gmail.com



ОПЫТ РАБОТЫ

► Theoretical Studio Сентябрь 2022 - Настоящее время

Unity Developer

Pocket Squad — автобатлер с элементами коллекционной карточной игры. Собираете героев, формируете команды и сражаетесь с другими игроками.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.TheoreticalStudio.Regrow>

Задачи:

1. Реализовал ИИ NPC, используя Behavior Trees и Blackboard, что улучшило взаимодействие игрока с окружением и повысило уровень вовлеченности на 25%.
2. Разработал и настроил механики автобатлера, включая систему боя и прогрессию персонажей, что позволило создать сбалансированный и увлекательный игровой процесс, увеличив время, проводимое игроками в игре, на 15%.
3. Оптимизировал производительность игры, увеличив FPS на 30%
4. Внедрил систему аналитики пользовательского поведения, что позволило команде лучше понимать потребности игроков и внести изменения, увеличившие удержание пользователей на 15%

► GDR Studio Сентябрь 2021 - Сентябрь 2022

Unity Developer

Разработка hypercasual прототипов для тестов механик и трендов.

Задачи:

- Разработал более 5 прототипов и рекламных креативов по ТЗ в срок до 4 недели каждый.

ОБО МНЕ

Занимаюсь коммерческой разработкой игр более 3-х лет.

Умею работать с задачами любого размера и с любым качеством ТЗ. Задачи, которыми я занимался:

- Полный цикл разработки от идеи до публикации в Google Play.
- Оптимизация mobile / web приложения.
- Верстка и логика игрового UI.
- Интеграция аналитики и IAP (Firebase, Unity, GameAnalytics)

НАВЫКИ

- UNITY
- C#
- ООП
- SOLID
- GOF Patterns
- Zenject / VContainer
- DOTween / PrimeTween
- UniRx
- Profiling tool
- MVC, MVVM, MVP

ОБРАЗОВАНИЕ

Университет ИТМО

Школа разработки видеоигр. **Магистр**
2023 - 2025

СПбГЭТУ "ЛЭТИ"

Информатика и
вычислительная техника.
Бакалавр
2019 - 2023

ЯЗЫКИ

- English - B2