

A po co mi to?

Nawet jeśli nie kodujesz, to współpracujesz.

Współczesny Game Dev = praca zespołowa na repozytorium. Nie przesyłamy sobie plików `.zip` przez messenger, niby można ale po co?

Rola (przykładowo)	Przykład co robi	Co robi w GitHub Desktop	Dlaczego to ważne?
Programista	Pisze kod ruchu postaci.	1. Odpowiednio nazwany Commit (<code>Add movement script</code>) 2. Push .	Kod jest bezpieczny, można cofnąć błędy.
Level Designer	Układa bloki na scenie (tzw. Blockout lub Greyboxing).	1. Commit (z odpowiednią nazwą). 2. Push .	Scena to plik. Git łączy pracę kodera z Twoim układem poziomów.
Grafik	Rysuje postać (<code>player.png</code>).	1. Wrzuca plik do folderu. 2. Commit (z odpowiednią nazwą). 3. Push .	Wszyscy widzą nową grafikę w silniku/directory po zrobieniu Pull.